装いもちょこっと新たに、25周年記念号第3弾!
25th ANNIVERSARY
LOGiN
平成18年3月1日発行(毎月1回1日発行)
第25巻 第3号 通巻360号
平成12年5月31日第三種郵便物認可
ログイン
MAR. 2006 3
特別価格 1100円
特別2大付録
『ギルド ウォーズ』小冊子
CD-ROM 3本の体験版
▶WYD (With Your Destiny)
▶WARHAMMER 40,000: Dawn of War
▶Harry Potter and The Goblet of Fire
ほか、壁紙やデモムービーも満載
GUILD WARS
特集1
ナムコからオンラインゲームが登場!
テイルズ オブ エターニア オンライン
特集2
カンタン、安心、安い
無線LANでワイヤレスライフ
特選! 2006年初春からの最新情報
三國志11
エイジ・オブ・エンパイア3 日本語版
リネージュII
WYD(With Your Destiny)
トリックスター+
グラナド・エスパダ
ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン
ファンタシースターユニバース
エバークエストII デザート オブ フレイム
ザ・ムービーズ 日本語版
ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン
ドーン・オブ・オーストラリア
好評なのか!? 連載第2回目です
撃ちモノ! FPS GAMES
25周年企画は、メーカー探訪記なのです
ゲームメーカー豊漁記 ～セガ～

利用規約とプライバシーポリシーをよくお読みの上ご利用下さい。株式会社ネクソンジャパン TEL03-3523-8166
NEXON
Developed by devCat Copyright © 2006 Nexon Corporation and Nexon Japan Co.,Ltd. All rights reserved.

WYD II FC
©2000 JOYIMPACT Co.,Ltd./Published by Hanbit Ubiquitous Entertainment Co.,Ltd.

DEKARON
生きる為、生き抜く為に得た力
夢見る思い、届かぬ一途な恋心
狩猟民族であるセジタ族は、その高いサバイバル能力と優れた弓術により
王国においても潜入や調査などの任務において、高い評価を得ている。
そんなセジタ族の中において、誰よりも美しい容姿と類まれなる弓の腕を併せ持っている
それが彼女、エヴァ・ライアンである。
しなやかに伸びた大地を踏みしめる足
とても、セジタ族の中において一番の弓の腕を持つとは思えないしなやかな腕。
誰もが彼女に好意を持ち、多くの男達が彼女にその思いを告げた
しかし、それらの恋は全てにおいて長く続くことは無かった
一時だけとは言え、恋人として付き合った者は誰もが声を合わせて同じ事を語った
「あんな男勝りなじゃじゃ馬娘は見た事が無い！」 …っと
彼女はその美しい容姿からは想像も出来ないほどに活発で行動的であり
その言動を見たインカルの警備兵からは「あいつの中身は男なんじゃないか？」と言わしめる程だった。
しかし、彼女がそんな性格になったのにも理由があった
早くに両親と離れ離れにになってしまった彼女は、1人で生きていく為に
その方法を学んだ、全ては”生きていく為”ただそれだけの為に…

CD-ROM CONTENTS

LOGiN

2006 3

体験版 やりこみMAXのタイトルをお届け!

WYD(With Your Destiny)

ハンビットユビキタスエンターテインメント

WARHAMMER 40,000: Dawn of War

THQ

Harry Potter and The Goblet of Fire

EA GAMES

WYD (With Your Destiny)

WARHAMMER 40,000: Dawn of War

Harry Potter and The Goblet of Fire

シングルズ2 ~トリプルトラブル~

壁紙 今月のお楽しみ壁紙はこの2点!

ストラガーデン
ゲームガーデン

レジェンド オブ ヴァンディア
バンダイネットワークス

ムービー ドキドキワクワクなムービーです

シングルズ2 ~トリプルトラブル~
ズー

定例 年始に見られる屋台の風景……って、あれ?

新聞配達少年ケンジ
だいだらひろし&松井英樹

セットアップ 緑の下の力持ち!

DirectX 9.0b 98&Me&2000&XP版
マイクロソフト

FlashPlayer 7.0
マクロメディア

●ご注意!:CD-ROMに収録されているソフトウェアを使用した結果について、ログイン編集部はいかなるものについても一切の責任を負いません。また、CD-ROMに収録されているものについて、ログイン編集部において可能なかぎりのチェックを行なっていますが、お客様のコンピューター環境によっては動作しないものがあることをご了承ください。これはほとんどの場合、コンピューターを構成する各種ハードウェアやデバイスドライバーに起因するものですが、それらすべての組み合わせについてソフトウェアの動作確認を行なうことは事実上不可能です。このことをご理解いただいたうえで、収録ソフトをお楽しみください。

G-Tuneがおすすめする Microsoft® Windows® XP

LINEAGE II
THE CHAOTIC CHRONICLE

オンラインRPG リネージュII

Scions of Destiny
CHRONICLE 4 運命の継承者たち

リネージュII 推奨モデル

MASTERPIECE V5000i-LII（ハイエンドモデル）

※ディスプレイはオプションです。※スピーカーは写真の物とは異なります。

■CPU　インテル® Pentium® 4 プロセッサ 650(2MB L2キャッシュ/3.40GHz/800MHz FSB/LGA775/EM64T)
■OS　Microsoft® Windows® XP HomeEdition
■メモリー　DDR2-SDRAM 2048MB PC2-4200(1024MBx2)
■ハードディスク　250GB SerialATA150 7200rpm
■チップセット　インテル® 955X Express チップセット
■グラフィックス　nVIDIA® GeForce™ 7800GTX/GDDR3 256MB PCI-Express
■光学ドライブ　DVD±R 2層書き込み対応16倍速DVDスーパーマルチドライブ
■サウンド　インテル® ハイ・デフィニション オーディオ(オンボード)
■インターフェース　ブロードバンド対応ギガビットLAN搭載
USB2.0x6ポート(前面x2/背面x4)
IEEE1394ポート(オンボード)
■付属品　マイクロソフト マルチメディア キーボード
ロジクール G5 レーザーマウス
クリエイティブ I-TRIGUE 2200 スピーカー
リネージュII ビギナーズキット クロニクル4 Scion of Destiny
(15日間無料プレイチケット付属・新規アカウントのみ)
1年間無償保証/24時間電話サポート

¥225,000 税込価格 ¥236,250

NEXTGEAR-NOTE M5010WG-LII（17インチワイドノートモデル）

17inch WSXGA+
1680x1050
光沢液晶

※スピーカーはオプションです。

■CPU　インテル® Pentium® M プロセッサ 770(2MB L2キャッシュ/2.13GHz/533MHz FSB)
■OS　Microsoft® Windows® XP HomeEdition
■メモリー　DDR2-SDRAM 2048MB PC2-4200(1024MBx2)
■ハードディスク　80GB ATA100 2.5インチ
■チップセット　インテル® 915PM Express チップセット
■グラフィックス　ATI® Mobility™ Radeon® X800XT/GDDR3 256MB
■光学ドライブ　DVD±R 2層書き込み対応8倍速DVDスーパーマルチドライブ
■サウンド　AC97サウンド(オンボード)
■インターフェース　ブロードバンド対応ギガビットLAN搭載
802.11a/11b/11g対応 内蔵無線LAN
USB2.0x6ポート(側面x2/背面x2)
IEEE1394ポート(オンボード)
■付属品　マイクロソフト レーザーマウス 6000
究極セットIII大(ダークグラファイト)
リネージュII ビギナーズキット クロニクル4 Scion of Destiny
(15日間無料プレイチケット付属・新規アカウントのみ)
1年間無償保証/24時間電話サポート

¥254,800 税込価格 ¥267,540

http://www.g-tune.jp/

TEL.0480-36-1027
AM10:00-PM8:00
FAX.0480-36-1039

●お支払いは銀行振込・代金引換便・クレジットカード・ショッピングクレジット(1～60回/ボーナス一括・併用)・コンビニ支払いがご利用いただけます。●表示価格には送料は含まれません。送料は別途申し受けます。●商品写真は出荷時のものとは異なる場合があります。●記載されている内容、外観および仕様、価格は予告無く変更される場合があります。●プリインストールおよび、付属のソフトウェアは市販のパッケージ商品とは付属品・マニュアルなどにおいて一部異なる場合があります。●商品納期につきましてはお問い合わせください。運送やその他予期せぬ事由による納期の遅れがございます。

株式会社MCJ
本社　埼玉県北葛飾郡杉戸町杉戸1-14-11
東京本社　東京都千代田区神田和泉町1-1-16 KONKOビル 7F

C O N T E N T S

3 ログイン MAR.2006

イラストレーション
Studio ASA(株式会社ナムコ)

表紙デザイン
中藤崇

ログイン2006年3月号／2006年3月1日発行
発行所・発売元 株式会社エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1
0570-060-555(代表)

JAPAN TOP 20

スクウェア・エニックスの新作が1位と3位にランクインしたぞ。年末らしく多くの新作タイトルで彩られた印象だ。

2005年
12月1日
▼
12月31日

●QRコード®は、株式会社デンソーウェーブの登録商標です。
●パケット代ほか通信費はお客様の負担となります。
●18歳未満の方は両親の承諾を得てからご利用ください。
●限定版や予約特典などについては、リンク先の販売店へお問い合わせください。

1 NEW

エバークエストII デザート オブ フレイム

今月のポイント **3883**　累計ポイント **3883**

ケータイで購入

『エバークエストII』本体も先月までトップ10入り(発売は2005年6月)していたので、拡張ディスクもロングヒットとなりそうな予感。キミも新エリアの砂漠に出発しよう!

■スクウェア・エニックス
■Windows2000&XP
■2005年12月15日発売
■オープンプライス(4066円)
■DAT

2 前回 1

バトルフィールド2 スペシャルフォース

今月のポイント **3826**　累計ポイント **10159**

ケータイで購入

全世界のFPSファンを熱狂させた『バトルフィールド2』の拡張パック。各国の特殊部隊が登場し、暗視ゴーグルを使った夜間戦闘や、屋内を舞台にした銃撃戦が楽しめる。

■エレクトロニック・アーツ
■WindowsXP
■2005年11月24日発売
■オープンプライス(3465円)
■DAT

3 NEW

フロントミッション オンライン

今月のポイント **3423**　累計ポイント **3423**

ケータイで購入

人型兵器"ヴァンツァー"に乗り込み、O.C.U.軍、U.S.N.軍のどちらかに所属して、第二次ハフマン紛争に参戦。激しさを増す戦いに身を投じ、戦果をあげるのだ。

■スクウェア・エニックス
■Windows2000&XP
■2005年12月8日発売
■オープンプライス(6480円)
■ACT

4 NEW

Winning Post 7 パワーアップキット

今月のポイント **3072**　累計ポイント **3072**

ケータイで購入

多数の"if"イベントと強力なデータエディット機能、そして"大馬主"と"大牧場"という新しい馬主タイプが追加。プレイヤーの思うままの競馬史を実現することができるぞ。

■コーエー
■Windows98&Me&2000&XP
■2005年12月15日発売
■6090円(5240円)
■DAT

5 前回 4

信長の野望・革新

今月のポイント **2968**　累計ポイント **50815**

ケータイで購入

新作ラッシュの12月にあっても5位と人気はまだまだ衰えない。このあとには当然『パワーアップキット』の発売も控えており、今後もうひと盛り上がりしそうな予感だ。

■コーエー
■Windows98&Me&2000&XP
■2005年6月22日発売
■1万1340円(9479円)
■SLG

[ジャンル一覧] ●SLG…シミュレーション ●RPG…ロールプレイング ●ADV…アドベンチャー ●ACT…アクション ●PZL…パズル ●TBL…テーブルゲーム ●DAT…拡張データ ●EDU…エデュテイメント ●TOL…ツール ●VAR…バラエティー

調査協力店リストは168ページにあります。

6 蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー Effective E

NEW

今月のポイント **2542** 累計ポイント **2542**

■工画堂スタジオ
■Windowa98&Me&2000&XP
■2005年12月16日発売
■7140円(6335円)
■ADV

ケータイで購入

7 状況開始っ!

NEW

今月のポイント **2392** 累計ポイント **2392**

■工画堂スタジオ
■Windows2000&XP
■2005年12月16日発売
■9240円(8380円)
■ADV

ケータイで購入

8 ラグナロク オンライン プレミアムパッケージ

NEW

今月のポイント **2373** 累計ポイント **2373**

■ガンホー・オンライン・エンターテイメント
■Windows2000&XP
■2005年12月22日発売
■アニバーサリーパック:1万2180円(1万1800円)、通常版:6090円(5880円)
■RPG

ケータイで購入

9 エミル・クロニクル・オンライン ビギナーズパッケージ

ランク外

今月のポイント **2261** 累計ポイント **2752**

■フロンティアグルーヴ
■Windows2000&XP
■2005年11月25日発売
■2940円(2845円)
■RPG

ケータイで購入

10 ファイナルファンタジーXI プロマシアの呪縛 オールインワンパック2004

前回 5

今月のポイント **2193** 累計ポイント **43008**

■スクウェア・エニックス
■Windows98&Me&2000&XP
■2004年9月16日発売
■オープンプライス(7329円)
■RPG

ケータイで購入

11 CALL OF DUTY2 日本語マニュアル付 英語版

NEW　今月 1946　累計 1946
■ラッセル ■Windows2000&XP ■2005年12月2日発売
■オープンプライス(8400円) ■ACT

12 ザナドゥ・ネクスト

前回 2　今月 1853　累計 16618
■日本ファルコム ■Windows98&Me&2000&XP ■2005年10月28日発売
■特典版 7800円(6910円)、普及版 . 6510円(5850円) ■RPG

13 バトルフィールド2

前回 6　今月 1790　累計 23016
■エレクトロニック・アーツ ■Windows2000&XP
■2005年7月7日発売 ■オープンプライス(6072円) ■ACT

14 ハーツ オブ アイアンII 完全日本語版

NEW　今月 1513　累計 1513
■サイバーフロント ■Windows98&Me&2000&XP
■2005年12月2日発売 ■8925円(7300円) ■SLG

15 鬼武者3 PC

ランク外　今月 1342　累計 1405
■ソースネクスト ■Windows2000&XP
■2005年11月25日発売 ■3970円(3420円) ■ACT

16 A列車で行こう 4 XP対応版

前回 8　今月 1168　累計 3457
■ソースネクスト ■Windows98&Me&2000&XP
■2005年9月22日発売 ■2970円(2702円) ■SLG

17 シムシティ4 デラックス

前回 9　今月 1166　累計 42159
■エレクトロニック・アーツ ■Windows98&Me&2000&XP
■2003年9月25日発売 ■6279円(4660円) ■SLG

18 信長の野望 Online ～飛龍の章～

前回 14　今月 1132　累計 14482
■コーエー ■Windows98&Me&2000&XP
■2004年12月15日発売 ■7140円(6161円) ■RPG

19 インペリアルフォース2 cosmic intercepter

NEW　今月 1132　累計 1132
■システムソフト・アルファー ■Windows98&Me&2000&XP
■2005年12月16日発売 ■1万290円(7805円) ■SLG

20 マイクロソフト フェイブル:ロスト チャプター

前回 3　今月 1054　累計 4061
■マイクロソフト ■WindowsXP ■2005年11月11日発売
■オープンプライス(7364円) ■RPG

LOW PRICE TOP 5

さすがに一時期の勢いは衰えてきたものの、今月も『ウルティマ オンライン 宝珠の守人』がトップをキープ。しかし、2位以下のポイント差はほとんどなく、いつ入れ変わってもおかしくない状況。来月あたりは逆転があるかもしれない!?

1 ウルティマ オンライン 宝珠の守人 アップグレード[illegible]

前回 1

今月のポイント **980** 累計ポイント **26043**

■エレクトロニック・アーツ
■Windows98&Me&XP
■2005年9月1日発売
■オープンプライス(1905円)
■RPG

ケータイで購入

2 モノポリー2

前回 2　今月 807　累計 2004
■ソースネクスト ■Windows98&2000&XP
■2005年10月7日発売 ■1980円(1815円) ■TBL

3 麻雀の「覇王」番外編 3Dリアル麻雀荘

ランク外　今月 782　累計 1027
■ソースネクスト ■Windows98&Me&2000&XP
■2005年11月18日発売 ■1980円(1897円) ■TBL

4 モノポリータイクーン

前回 4　今月 647　累計 1533
■ソースネクスト ■Windows98&2000&XP
■2005年10月7日発売 ■1980円(1810円) ■TBL

5 チンギスハーン 蒼き狼と白き牝鹿IV

前回 5　今月 625　累計 6662
■ソースネクスト ■Windows98&Me&2000&XP
■2005年7月8日発売 ■1980円(1815円) ■SLG

TOPICS

各メーカーの新作が多数上位に入ってきており、かなりにぎやかな今月。1位と3位に入ったスクウェア・エニックスの新作はもちろん、工画堂スタジオも『蒼い空のネオスフィア』シリーズ最新作が6位、そして新設された"きつねさんちーむ"渾身のタイトル『状況開始っ!』が7位と、老舗メーカーがその底力をいかんなく発揮している。

状況開始っ!

●工画堂スタジオ ●9240円

●このランキングは、全国の調査協力店から寄せられた12月1日～12月31日までの実際の売り上げデータに基づいて、ポイントを集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっており、同名ソフトでも販売会社が異なる場合には原則として集計には含まれません。●累計ポイントは1999年2月22日以降のものです。●価格(メーカー希望小売価格)は、税込になります。
●データ欄中、カッコ内の価格は、調査協力店各店の店頭価格を平均した、"店頭平均価格"です。

U.S.A. U.K. TOP 5

アメリカ

多少の順位の入れ替えはあるものの、上位3タイトルの顔ぶれは前回のまま。だが、『The Sims2』と拡張データキットが、トップ5圏内にまさかの返り咲き！　この底力には素直に驚くしかない。

1　Age of Empires Ⅲ

前回 1

■Ensemble Studios,Microsoft　■Windows2000&XP　■SLG

人気の高さをまざまざと見せつけ3ヵ月連続で1位の座をキープ！　日本語版が1月27日に発売されるので日本でも『AoEⅢ』ブームが到来するハズ。世界中で大ヒットしている大作を体験してみよう。

2　CALL OF DUTY 2

前回 3

■Infinity Ward,Activision　■Windows2000&XP　■ACT

3　Civilization Ⅳ

前回 2

■Firaxis Games,2K GAMES　■Windows2000&XP　■SLG

4　The Sims 2: Nightlife

前回 6

■Maxis,EA GAMES　■Windows98&Me&2000&XP　■DAT

5　The Sims 2

前回 7

■Maxis,EA GAMES　■Windows98&Me&2000&XP　■SLG

TOPICS

『The Sims2』は2004年12月号で初登場1位をマークしてから、16ヵ月連続でトップ10圏内にランクインしている。これほどまでにユーザーから多大な支持を受けているタイトルはそうはないよね。

The Sims2

●Maxis,EA GAMES

イギリス

今号のUKランキングはシミュレーション勢が大躍進！　トップ5のうち4本ものタイトルがシミュレーションゲームなのだ。さすがのUKっ子も寒いこの時期は、家でじっくりプレイしているのかな？

1　Football Manager 2006

前回 1

■Sports Interactive,SEGA　■Windows98&Me&2000&XP　■SLG

大人気サッカーシムの最新作が3ヵ月連続で1位をゲット。今年はドイツワールドカップ開催とあり、今後もたくさんのサッカーゲームの発売が予想される。どこまで本作が首位でいられるのか楽しみだ。

2　The Sims 2

前回 5

■Maxis,EA GAMES　■Windows98&Me&2000&XP　■SLG

3　Age of Empires Ⅲ

前回 2

■Ensemble Studios,Microsoft　■Windows2000&XP　■SLG

4　The Movies

前回 8

■Lionhead Studios,Activision　■Windows2000&XP　■SLG

5　CALL OF DUTY 2

前回 3

■Infinity Ward,Activision　■Windows2000&XP　■ACT

TOPICS

今号の注目作は4位にランクインした『The Movies』。初登場は8位と期待されていたほど順位が伸びなかったが、口コミで人気が出てきたのだろう。どこまで上位に食い込めるか見守っていよう。

The Movies

●Lionhead Studios,Activision

［ジャンル一覧］●SLG…シミュレーション　●RPG…ロールプレイング　●ADV…アドベンチャー　●ACT…アクション　●PZL…パズル　●TBL…テーブルゲーム　●DAT…拡張データ　●EDU…エデュテイメント　●TOL…ツール　●VAR…バラエティー

ASIA TOP 5

韓国

先月はランク外から8位へ、そして今月は3位へと『ラグナロクオンライン』が大健闘！　同じオンラインゲームでもRPGは人気の息も長い。『Dungeon&Fihgters』と『MU』は順位を入れ替えた。

TOPICS

4位まで上がってきた本作は、4人のプレイヤーが協力してプレイできるオンラインアクション。スクロールする画面の中で、群がる敵を倒す爽快感と、キー操作の簡単さがプレイヤーにウケているようだ。

Dungeon&Fighter
●NEOPLE

1 リネージュ（前回 1）

■NCsoft　■Windows98&Me&2000&XP　■RPG

『リネージュⅡ』を押さえて、今月も首位をキープした本作。台湾ではリネージュⅡのほうが、ランキングに残っているが、この点は国民性の違いだろうか。首位から追い落とすタイトルは出現するのか？

2 リネージュⅡ（前回 2）
■NCsoft　■Windows98&Me&2000&XP　■RPG

3 ラグナロクオンライン（前回 7）
■Gravity　■Windows98&Me&2000&XP　■RPG

4 Dungeon&Fighter（前回 5）
■NEOPLE　■Windows98&Me&2000&XP　■ACT

5 MU（前回 4）
■WEBZen　■Windows2000&XP　■RPG

台湾

5位以下に エイジ オブ エンパイアⅢ や ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド など、欧米系新作が並んだ今月のランキング。来月以降、欧米勢が上位ランキングをどこまで追撃するかが楽しみだ。

TOPICS

今月6位にランキングした本作。じつはコレ『Harry Potter and The Goblet of Fire』のこと。台湾でも映画は好評で、ランキングにも影響を与えた。英語版の体験版を今号のCD-ROMに収録しているぞ。

哈利波特4：火盃的考驗
●美商藝電

1 魔獣世界(World of Warcraft)（前回 1）

■智凡迪　■Windows98&Me&2000&XP　■RPG

今月もトップを占め、不動となった『魔獣世界』。こうなるとブラッドエルフが登場する拡張パック『Burning Crusade』の発売が待たれるところだが、残念ながらまだ見通しが立っていないのが現状だ。

2 仙境傳説(ラグナロクオンライン)（前回 2）
■遊戯新幹線　■Windows98&Me&2000&XP　■RPG

3 世紀帝国3(エイジ オブ エンパイアⅢ)（前回 9）
■Microsoft　■Windows98&Me&2000&XP　■SLG

4 天堂2(LineageⅡ)（前回 7）

■吉恩立　■Windows98&Me&2000&XP　■RPG

5 NEW 極速快感：全民公敵(ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド)

■美商藝電　■Windows2000&XP　■ACT

●U.S.A.は2005年12月26日集計、The NPD Groupの協力による売り上げランキング。U.K.は2005年1月5日集計、ELSPA (The Entertainment & Leisure Software PublishersAssociation)による売り上げランキングです。©2005 ELSPA (UK) Ltd
●韓国は2005年12月30日集計、Net PowerZineの協力による売り上げランキング。台湾は2005年11月30日集計、SOFTWORLDMAGAZINEの協力による売り上げランキングです。

月替わりTOP 10

あらゆるジャンルの中からログイン編集部がピックアップしたトップ10をご紹介。今回はベクターのオンラインソフト人気ランキングだ。

オンラインソフト編

集計期間 2005年 11月25日～12月24日

1 Lhaca デラックス版

■作者：村山 富男　■フリーソフト
http://www.vector.co.jp/soft/win95/util/se166893.html

圧縮・解凍ソフト『＋Lhaca』の機能を拡張したデラックス版。LZH、ZIP、CABのほか、合計13のファイル形式に対応している。自己解凍形式の作成や、パスワードつきZIPの解凍、ファイル分割、圧縮・解凍時のファイルの一覧表示といった新機能を搭載し、非常に使い勝手がいい。

対応形式多数＆多機能なデラックス版

2 Lhaplus

■作者：Schezo　■フリーソフト
http://www.vector.co.jp/soft/win95/util/se169348.html

多数のアーカイブ形式に対応した圧縮・解凍ソフト。右クリックメニューや、ドラッグ＆ドロップなど、簡単な操作で扱うことができるぞ。

3 メモリの掃除屋さん

■作者：天野 晃治　■フリーソフト
http://www.vector.co.jp/soft/win95/hardware/se190988.html

省メモリー設計、自動最適化、そして超小型と、3拍子揃ったメモリー最適化ソフト。非常駐型や高速非常駐型といったバージョンも同梱しているので好みに合わせて使える。

4 Lhasa32

■作者：竹村 嘉人　■フリーソフト
http://www.vector.co.jp/soft/win95/util/se026842.html

"ラサ"と呼ばれる人気の解凍ソフトで、LHAとZip形式に対応している。ショートカットにファイルをドロップするだけで解凍できるお手軽さもウリ。

5 そうじ小僧

■作者：井口 英久　■フリーソフト
http://www.vector.co.jp/soft/win95/util/se267032.html

ハードディスクに溜まった不要なファイルを簡単に削除。削除が終わったあとはそのままデフラグを実行することもできるので、最適化に便利だ。

6 Win高速化 PC+

■作者：Attosoft　■フリーソフト
http://www.vector.co.jp/soft/win95/util/se301488.htm

7 解凍レンジ

■作者：白川 泰洋　■フリーソフト
http://www.vector.co.jp/soft/win95/util/se094501.html

8 すっきり!! デフラグ

■作者：INASOFT　■フリーソフト
http://www.vector.co.jp/soft/win95/util/se162092.html

9 Irvineフリー版

■作者：Wolfy　■フリーソフト
http://www.vector.co.jp/soft/win95/net/se218138.html

10 復元

■作者：加藤 高明　■フリーソフト
http://www.vector.co.jp/soft/win95/util/se192983.html

新作ソフトスケジュール RELEASE INFORMATION

最初に発売予定日。次にタイトル、ジャンル、メーカー、価格[税込]の順に表記しています。
◆SLG…シミュレーション、RPG…ロールプレイング、ADV…アドベンチャー、ACT…アクション、PZL…パズル、TBL…テーブルゲーム、DAT…拡張データ、EDU…エデュテイメント、TOL…ツール、VAR…バラエティー

Windows

1月発売予定

日	タイトル	ジャンル	メーカー	価格
26日	FOOTBALL MANAGER 2006	SLG	セガ	8190円
26日	ザ・シムズ2 プラス	SLG	エレクトロニック・アーツ	6279円
26日	シャイニング・ティアーズ マテリアル コレクション(初回生産限定版)	VAR	セガ	4980円
27日	頭文字D高橋涼介のタイピング最速理論	VAR	イーフロンティア	1980円
27日	マイクロソフト エイジ オブ エンパイア Ⅲ	SLG	マイクロソフト	9870円
27日	AI囲碁GOLD	TBL	イーフロンティア	1980円
27日	AI将棋GOLD	TBL	イーフロンティア	1980円
27日	AI麻雀GOLD	TBL	イーフロンティア	1980円
27日	大空にこだわろう!みんなの空港3	DAT	オーバーランド	6090円
27日	キートレ	VAR	イーフロンティア	1980円
27日	ザ・ムービーズ	SLG	ラッセル	オープンプライス
27日	スタートアップ!シールオンライン2nd	RPG	フロンティアグルーヴ	3990円
27日	モスクワトゥーベルリン ～ドイツ軍最後の戦い～	SLG	ズー	8190円

2月発売予定

日	タイトル	ジャンル	メーカー	価格
3日	トリックスター＋ スターターパック	RPG	フロンティアグルーヴ	2940円
3日	WARHAMMER 40,000：Dawn of War Gold Pack 日本語版	SLG	フロンティアグルーヴ	1万290円
9日	トム・クランシーシリーズ レインボーシックス ロックダウン	ACT	ユービーアイソフト	価格未定
23日	スター・ウォーズ エンパイア・アット・ウォーズ	SLG	エレクトロニック・アーツ	オープンプライス
23日	はじめてのウルティマ オンライン リニューアルパッケージ版	RPG	エレクトロニック・アーツ	オープンプライス
23日	ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン	RPG	スクウェア・エニックス	オープンプライス
下旬	タイガー・ウッズ PGA TOUR 06	ACT	エレクトロニック・アーツ	オープンプライス
未定	テイルズ オブ エターニア オンライン	RPG	ナムコ	価格未定
未定	ファーレンハイト 日本語版	ADV	ライブドア	価格未定

3月発売予定

日	タイトル	ジャンル	メーカー	価格
3日	ディズニーのマジック・イングリッシュ 楽しく覚える英語	EDU	ソースネクスト	1980円
9日	英雄伝説 空の軌跡 Second Chapter(セカンドチャプター) 限定特典版	RPG	日本ファルコム	8400円
9日	英雄伝説 空の軌跡 Second Chapter(セカンドチャプター) 完全版	RPG	日本ファルコム	1万円
9日	ときめきファクトリー ときめきメモリアル2(限定版)	TOL	アクティマインド	コナミスタイル限定販売 1万2000円
17日	ときめきメモリアルONLINE 特別版	RPG	コナミ	コナミスタイル限定販売 7980円
23日	ときめきファクトリー ときめきメモリアル2(通常版)	TOL	アクティマインド	1万円
30日	ファンタシースターユニバース	RPG	セガ	7140円
31日	トゥルーティアーズ	SLG	ブロッコリー	価格未定
未定	スーパーエアーコンバット4	SLG	システムソフト・アルファー	1万290円
未定	大戦略Ⅶ	SLG	システムソフト・アルファー	1万290円
未定	大戦略 センチュリオン	SLG	システムソフト・アルファー	価格未定

発売日未定

日	タイトル	ジャンル	メーカー	価格
今冬	機動戦士ガンダムSEED DESTINY バトルタイピングゲーム(初回限定版)	VAR	メディアカイト	7800円
今春	三國志11	SLG	コーエー	1万1340円
今春	シンデレラ ドールハウス(仮)	EDU	ソースネクスト	1980円
今春	チキン・リトル	EDU	ソースネクスト	価格未定
今春	ときめきメモリアルONLINE	RPG	ソースネクスト	1980円
今春	ファインディング・ニモ ラーニング(仮)	EDU	ソースネクスト	1980円
未定	アクト・オブ・ウォー 日本語版	SLG	ライブドア	価格未定
未定	イアルサーガ ミマナの導き	RPG	工画堂スタジオ	価格未定
未定	大空にこだわろう! 世界のエアライン	DAT	オーバーランド	価格未定
未定	大空にこだわろう! 日本列島	DAT	オーバーランド	価格未定
未定	オンラインストライカー	ACT	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	Catan(カタン)	TBL	カプコン	価格未定
未定	機神飛翔デモンベイン	ACT	ニトロプラス	価格未定
未定	極めるシリーズ めっちゃGOLF ～砂漠でナイスショット!～	ACT	アンバランス	価格未定
未定	グラナド・エスパダ	RPG	ハンビットユビキタスエンターテインメント	価格未定
未定	グランディアオンライン	RPG	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	価格未定
未定	グロス・ドイッチュラント2	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定
未定	三國志 Online(仮)	RPG	コーエー	価格未定
未定	シヴィライゼーション3 コンプリート【完全日本語版】	SLG	サイバーフロント	オープンプライス
未定	シヴィライゼーション4【完全日本語版】	SLG	サイバーフロント	価格未定
未定	真・三國無双BB(仮)	RPG	コーエー	価格未定
未定	真・女神転生オンラインIMAGINE	RPG	ケイブ・オンライン・エンターテイメント/アトラス	価格未定
未定	ソーサリアンオンライン	RPG	日本ファルコム	価格未定
未定	大航海時代 Online 拡張パック(仮)	RPG	コーエー	価格未定
未定	ダンジョン ロード 日本語版	RPG	メディアクエスト	8378円
未定	ディープシータイクーン	SLG	オーバーランド	価格未定
未定	ネオ・スチーム	RPG	ハンビットユビキタスエンターテインメント	価格未定
未定	ネット de ゴルフ	ACT	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	信長の野望 Online 拡張パック(仮)	RPG	コーエー	価格未定
未定	BASTARD!! ONLINE	RPG	テクモ	価格未定
未定	ファイナルファンタジーXI アトルガンの秘宝	DAT	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	プリンセスメーカー4	SLG	サイバーフロント	価格未定
未定	ベルアイル Blue Egg	RPG	フロンティアグルーヴ	3990円
未定	ベルアイル Red Egg	RPG	フロンティアグルーヴ	3990円
未定	北斗の拳オンライン(仮)	RPG	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	価格未定

Macintosh

1月発売予定

日	タイトル	ジャンル	メーカー	価格
26日	FOOTBALL MANAGER 2006	SLG	セガ	8190円

オープンβテストを行なうこの2作品に注目

ここではパッケージ以外の、ネットゲームに関する稼動情報をお伝えするぞ。今回は1月12日からテストを開始したファンタジーMMORPG『デコオンライン』と、近々スタート予定の対戦ロボットアクションRPG『C21』をクローズアップ。これら2タイトルのオープンβテストに参加して、注目作品をいち早く体感しよう。

C21
●サイバーステップ
●URL／http://www.c21-online.jp/

デコオンライン
●GMOインターテインメント
●URL／http://www.deco-online.jp/

NEWS CATCHER ニュースキャッチャー MARCH 2006

今月から、ニュースに出てくる単語や用語をチェックする"単語ひとつ覚え"のコーナーがスタート。コレを覚えておけば、PC関連の話題のネタに使えるかも！

今月の動向 ゲーム編

DOCオンラインにて"MEET Miho キャンペーン"を実施中

DERBY OWNERS CLUB ONLINE 2nd Season　セガ

人気競走馬育成オンラインシミュレーションゲーム『DERBY OWNERS CLUB ONLINE 2nd Season』が、昨年12月に発売1周年を迎えた。今年はさらなる飛躍を目指し、イメージキャラクターとしてタレントの吉岡美穂さんを起用。加えて、3月31日まで"MEET Miho キャンペーン"とした4つのキャンペーンを展開する。美穂さんから直接表彰されるＧＩレース"Miho Cup"の開催などファンにはたまらない内容だぞ。

イメージキャラクターに吉岡美穂さんを起用！

⬅競馬ファンかつ、PCゲームも遊ぶということで、まさに適役！また、ゲーム内にもキャラクターとして登場する。

1 イベントレース"Miho Cup"を開催

2月4日に開催されるＧＩレース。優勝者は、3月5日に中山競馬場のVIPルームに招待され、吉岡美穂さんから直接優勝カップを授与。しかも一緒に競馬観戦ができるぞ。

2 誰でも参加可能"バレンタインチャンス"!

ゲーム内キャラクターの"Miho"を探して、彼女のお願いを聞こう。お願いを叶えてあげた人の中から抽選で16名に、バレンタインデーにメールが届き、上記同様VIPルームに招待され、ラブレターつきフォトパネルをプレゼント！

3 グッズプレゼント"オーナーチャンス"

3月31日までに本会員登録をしているユーザーを対象に抽選で520名に以下のオリジナルグッズが当たる。A賞のROOM シューズは美穂さんも愛用しているとか！？

4 美穂さんのスペシャルブログを開設

期間中、吉岡美穂さん直筆によるスペシャルブログを公開！ DOCオンラインをプレイしての感想はもちろん、愛馬の現況やプライベートなことも書かれるかも。

URL http://meet_miho.cocolog-nifty.com/

ログイン読者にHUEからビッグプレゼント！

WYD (With Your Destiny)　ハンビットユビキタスエンターテインメント

今号のCD-ROMにMMORPG『WYD』のクライアントプログラムを収録したのを記念して、ハンビットユビキタスエンターテインメントからビッグプレゼント！ CD-ROMのブラウザーのWebボタンからWYDの公式サイトにアクセスして、WYDのアカウントを登録してくれた人から抽選で、GeForce6800GS搭載のグラフィックボードほか、豪華な賞品がプレゼントされるのだ。

賞品	GeForce6800GS搭載のグラフィックボード	1名
	ログイン3号分（2006年5月号～7月号）	10名
	倶楽部はんびっと専用Webマネー500円	50名
	倶楽部はんびっと専用NetCash500円	50名
応募期間	2006年1月24日～2月24日（23時までに登録）	
注意	応募する際はCD-ROMを実行してブラウザーにある"Web"ボタンからアクセスすること。それ以外では応募したことにはなりません。	

"蒼い"シリーズの新キャラ・カルが目印

エンジェルアソートVol.3　工画堂スタジオ

工画堂スタジオの各作品の魅力を詰め込んだファンソフト第3弾が冬コミに登場。本作に収録の『鉄槌のカル』は、"蒼い"シリーズがベースの新作ノベルだぞ。パッケージは駒都えーじ氏によるカルのイラストで、現在はメーカーサイト内で営業中のOMNISHOPにて通販が行なわれている。

URL http://www.kogado.com/

⬅ミニゲームに新作読み物、壁紙集、ムービーと内容充実で、価格は2000円。

TOEOで懐かしいリッドたちに会える!?

テイルズ オブ エターニア オンライン　ナムコ

3月3日から正式サービスが始まる『テイルズ オブ エターニア オンライン』のパッケージ版には、スペシャルDVDが同梱されることが判明。内容は原作の主人公リッド、ファラ、キール、メルディの4人が紹介するエターニアの世界。このためだけに当時の声優陣が再集結したぞ！

URL http://www.toeo.jp/

音声はすべて新たに収録

⬅⬆4人の声は5年ぶりに収録された。写真は石田彰さん（リッド役）と南央美さん（メルディ役）。TOEOへの出演は!?

新規プレイヤーをがっちりサポート

リネージュII　エヌ・シー・ジャパン

2月7日より待望のクロニクル4の導入が決定した『リネージュII』。クロニクル4からプレイを始めようとしている人に向けて、強力なサポートイベント"クロニクル4からはじめよう！"を実施するぞ。

内容は新規で始めたキャラクターに対し、ゲーム内の武器を無償で貸与するというもの。各種族の初期村、およびグルーディン村とグルーディオ城の村に出現する"クイーン嬢"というNPCから受け取ることが可能だ。武器が借りられる対象レベルは6から24で、期間は2月7日から3月7日までの1カ月間。強力な武器でガンガン狩りをして、すでにプレイ中の友達のキャラクターに追いついちゃおう！

⬅このクイーン嬢が初心者をサポートしてくれるぞ。期間中であれば剣や槍といった武器のタイプの変更も自由にできる。

スクウェア・エニックスから2月23日に発売される新作ネットゲーム『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』の予約特典が決定。月ごとにキャラクターのイラストをあしらった特製卓上カレンダーが、発売日までにパッケージを予約購入した人に配られるぞ。予約が殺到した場合は先着順となり、なくなり次第、配布終了となるのでご注意。

今月の動向 ゲーム編

タイトーが運営する『イース／ファルコムi』に、900i・901iシリーズ専用ゲーム『新イースI・3D・外伝』が登場。この外伝の主人公はなんと、アドルの旅の相棒・ドギ！『イース』と同じ時間軸で展開される本作では、奪われた銀製品の謎にドギが立ち向かう。1ダウンロード210円で、アクセス方法はiメニュー→メニューリスト→ゲーム→ロールプレイング→イース/ファルコムi。

8年ぶりに娘が帰ってくる！

プリンセスメーカー4　サイバーフロント

↑➡天広直人氏が描く、活き活きとしたかわいい娘と8年間を過ごす。プリンセスになることはできるのか？

2005年9月にPS2で発売された『プリンセスメーカー』シリーズの最新作が、Windowsでもプレイできるようになるぞ。今回プレイヤーが託されるのは、"魔界と人間の血を引く娘"ということで、今までとはまた違った生活になりそうな予感。発売は春予定とちょっと先になりそうだけど、次号でもっと詳しく紹介するぞ。早く娘に会いたい！

100万人御礼キャンペーンを開催

メイプルストーリー　ネクソンジャパン

MMORPG『メイプルストーリー』の会員数がついに100万人を突破！これを記念したキャンペーン第2弾が2月8日まで開催中だ。有料アイテムに使うメイプルポイントを期間中に1000ポイント以上使用したユーザーに、総額100万メイプルポイントが当たるチャンス。

GNO2に幻の試作機2体が追加！

ガンダムネットワークオペレーション2　バンダイ

『ガンダムネットワークオペレーション2』の2月7日に行なわれるアップデートで新型機が加わるぞ。ジオン軍はOVA『MS IGLOO』に登場した大型戦車"ヒルドルブ"。連邦軍はFAガンダム3号機にセカンド・アーマーを装着した"重装FAガンダム"だ。どちらも計画段階で終わった幻の機体だぞ。

走るばかりが能じゃない！

KongKongOnline　ガイアックス

"とんではねるレーシング"がテーマのオンラインレースゲーム『KongKongOnline』のクローズドβテストが、1月6日から13日の期間に実施されたぞ。テーマのとおり3Dの技術を活かしたコース作りがされていて、プレイヤーはジャンプを使った攻撃や防御ができるのが特徴だ。オープンβテストの開始時期などは近日中に発表予定だ。

URL http://www.kongkongonline.jp/

『TANTRA』でギャンブルを楽しもう！

TANTRA　ガンホー・オンライン・エンターテイメント

"Kathana Ⅲ"導入にともなって新マップ"ヤマト"が実装された『TANTRA』。そのヤマトに、1月末からギャンブルシステム"双六"が追加されるぞ。ルールはスゴロクというよりカジノのルーレットに近く、賭けたコマにムレッチャがピッタリ止まると、掛け金に応じた配当がもらえるというもの。詳しくは公式サイトをチェック。

URL http://www.tantraonline.jp/

『大戦略』シリーズなどの名作をダウンロード直販

大戦略Ⅶ DXほか　システムソフト・アルファー

システムソフト・アルファーは、同社のサイト内において、一挙44タイトルのダウンロード販売を開始した。『大戦略』、『天下統一』、『マスターオブモンスターズ』といった各シリーズの名作が網羅されており、SLGファンには見逃せない内容だぞ。販売価格は1890円から9450円。

URL http://www.ss-alpha.co.jp/ssa_shop/ssa_shop.html

自分の手で国家を作るMMORPG

君主　ゲームポット

『スカッとゴルフ パンヤ』を運営するゲームポットが、2005年12月28日から新作MMORPG『君主』のオープンβテストを開始。韓国タイトルの移植だが、キャラクターのグラフィックなどは日本向けに作り直している。プレイヤーの目的は仲間を集め自分の国を作ること。無料で会員登録とプレイが可能で、気軽に参加できるぞ。

URL http://www.kunshu.jp/

ドラマティックレボリューション第4弾が開催

A3　ガンホー・オンライン・エンターテイメント

1月28日（土）と29日（日）にゲーム内イベント"風葬の騎士団"が開催されるぞ。イベントの内容は、"シューの卵"を作り出した鑑定商人ティラメントを、プレイヤーたちが護衛しながらヘトレルまで連れて行くというもの。通常では出現しないボス級の魔物もたくさん召喚されるので、力を合わせてヘトレルを目指せ！

URL http://www.a3online.jp/

イベント情報スクラップ

ニュースキャッチャーが選んだおすすめイベントをご紹介。映画祭や芸術祭でアートな冬を過ごしてみるのはいかが？

日程	イベント	会場	料金	問い合わせ
2／1～3	NET & COM 2006	東京ビッグサイト	有料	NET & COM事務局 ☎03-5210-7001
情報システム、ネットワーク＆セキュリティー技術の最前線を体験しよう。				http://expo.nikkeibp.co.jp/netcom/index.shtml
2／11	青山で遊ぼう！ロボット＆VR@TEPIA	TEPIAプラザ	無料	TEPIA展示事務局 ☎03-5474-6128
"最先端技術展"と併催されるロボットイベント。目玉は"ロボット解体ライブ"！				http://www.tepia.jp/
2／18～19	AOU 2005 アミューズメント・エキスポ	幕張メッセ	有料	全日本アミューズメント施設営業者協会連合会
最新マシンが一堂に会する最大級のアミューズメントイベントだ。				☎03-3253-5671 http://www.aou.or.jp/
2／19	ワンダーフェスティバル 2006［冬］	東京ビッグサイト	有料	ワンダーフェスティバル実行委員会 ☎06-6909-5660
ガレージキットを中心にキャラクターの立体造形を展示即売。限定品をゲットしよう。				http://www.kaiyodo.co.jp/wf/
2／23～27	ゆうばり国際ファンタスティック映画祭2006	ゆうばり文化スポーツセンターほか	有料	夕張事務局 ☎0123-52-1365
北海道夕張市の各施設で行なわれる映画の祭典。今回の注目作は？				http://www.yubarifanta.com/
2／24～3/5	第9回 文化庁メディア芸術祭 受賞作品展	東京都写真美術館	無料	CG-ARTS協会内 文化庁メディア芸術祭事務局 ☎0123-52-1365
世界44ヵ国のアート、エンターテイメント作品の中から選ばれた、栄えある受賞作品を展示。				http://plaza.bunka.go.jp/festival.html
2／25～26	DARTSLIVE PARTY	東京ビッグサイト	有料	ダーツライブパーティー事務局
ネットワークダーツマシン"DARTSLIVE"での競技トーナメント＆オールナイトイベント。				http://www.dartslive.jp/

※ご来場する際には、電話などで主催者に確認のうえ、お越しください。

CATCH! THE QUIZ

これはなんでしょう？

答えは次のページに

2月3日にスターターパックが発売される『トリックスター＋』のパッケージ発売イベントが、発売翌日の2月4日に行なわれるぞ。特別ゲストとして、公式ブログを公開中の声優・辻あゆみさんが登場予定だ。秋葉原で開催されることは決定しているが、原稿執筆時点では詳細は未定。時間や場所などの詳細情報は公式サイトでチェックしよう。(http://www.trickster.jp/)

ホールインワン狙いでフォーー！

スカッとゴルフ パンヤ ゲームポット

プレイ料金無料で初心者でも気軽にプレイできるオンラインゴルフゲームに、あのHGが登場!? じつはこれ、有料で購入できるコスチュームの1種らしいのだ。しかもよく見るとクールなキャラがウリのマックスが着用しているようだが、彼のアイテムなどが増えるという情報もあるのでしもや……。詳細は近日公開される予定とのこと。コスチュームといえば、戌年を記念して戌年生まれでなくても装着すればかわいい犬になれる3点セットが、2月23日まで期間限定で販売中だ。

URL http://www.pangya.jp/

マックスがカミングアウト！

→これがHGコスチュームの画像。クールなマックスに、いったいなにがあったのか……。

あなたはどのジャンルがお好み？

キートレほか イーフロンティア

"パソコンをより便利に、楽しく、活用するためのソフトウエア"をキャッチコピーに、4ジャンル7タイトルが1月27日に発売される。『頭文字D高橋涼介のタイピング最速理論』や『AI』シリーズなど、人気タイトルもお買い得価格になっているぞ！

- キートレ
- 頭文字D高橋涼介のタイピング最速理論
- ダウンロードNinja 2 for Windows
- スキルアップスーパー翻訳
- AI麻雀GOLD
- AI将棋GOLD
- AI囲碁GOLD

各1980円

ハートフルな推奨PCが登場

PC STATION PD500-E1 ソーテック

ハートフルオンラインRPG『エミル・クロニクル・オンライン』の推奨PCが登場。Pentium4 630に1ギガバイトのメモリー、GeForce 6600GTなどを搭載したミドルレンジモデルで、ゲームのクライアントのほか、7日分のゲーム体験チケットや限定壁紙、スクリーンセーバーが付属している。価格は10万9700円だ。

URL http://www.sotec.co.jp/direct/eco/

あの老舗メーカーさんの社名が……！

JCGA忘年会 日本コンピュータゲーム協会

日本の老舗PCゲームメーカーによる日本コンピュータゲーム協会（JCGA）の忘年会が、工画堂スタジオ・谷社長の名司会の元、行なわれた。パートナー企業も多数参加し、場の盛り上がりからもゲームに映像作品にフィギュアにと、2006年も精力的な展開を期待できそうだ。そんな忘年会の席で、日本クリエイトの代表取締役・板倉氏から驚きの発表が（詳細は右に）。

→なんと、日本クリエイトの読みが"ニホン"から"ニッポン"に変わったそう。みんなも覚えよう！

PCもクライアントも拡張済み

NEXTGEAR L5865G-EQII G-Tune

定番MMORPG『エバークエストII』と拡張版『デザート オブ フレイム』がついた推奨PCが発売されたぞ。価格はPentium4 630とGeForce 6600GT、1ギガバイトのメモリーを搭載したモデルが13万9440円で、Pentium4 640とGeForce 6800GT、2ギガバイトのメモリーを搭載したモデルが18万1440円。

URL http://www.g-tune.jp/

今月の『墜落日誌』と併せて読むと、なお楽し

ガイナックス コスプレ忘年会 ガイナックス

約10年ぶりに復活した、ガイナックスのコスプレ忘年会。本誌『墜落日誌』でおなじみの寺島令子先生＆担当のやんもともども出席してきたんだけど、主催のガイナックスさんはもちろん、招かれたメーカーさんや漫画家さんもコスプレしてて、とにかくハデな集まりに！ なんのコスプレをした人たちが会場内にいたかは、今月号の150ページを読むとわかるぞ。

→参加者投票での一番人気は『幻魔大戦』のベガ。白タイツで箱ボディーのガンダム少年もいた。

AMD LIVE!

AMDがIntelの"Viiv"に対抗して発表した、コンシューマーPC向けの新プラットフォームのこと。デジタルコンテンツを楽しむためのブランドとして、リモコンを使った"10フィートインターフェイス"やXbox360とのリンク機能、PDAや携帯オーディオ機器との連動やデータ転送などを挙げている。『Windows Vista』と『WindowsXP Media Center Edition 2005』に対応しているのもポイントだぞ。

URL http://amdlive.amd.com

CATCH! THE ANSWER

Kodakの『V570』

アメリカのKodakが発表した、レンズとCCDを2セット搭載した特殊なデジカメがこちら。機能が異なる2種類のレンズで、合計5倍のズーム域を確保している。広角撮影も可能で、このカメラひとつでパノラマ画像の撮影や合成にも対応しているぞ。ただし、特殊なデザインのため光学ファインダーがなく、液晶でプレビューを確認しながらの撮影になってしまうのが欠点か。なお、日本での販売は現在のところ未定だ。

1月のレトロゲーム配信案内

URL◎http://www.amusement-center.com/

2006年も『アミューズメントセンター』はレトロゲームを続々配信！ 今月もシステムソフト（現システムソフト・アルファー）の『天下統一』シリーズ1作目を始め、ボーステックの『SPACE DAIAMOND』や『トップルジップ』など、各メーカーの懐かしいPCゲームがダウンロード購入できるようになったぞ。

配信日	タイトル	メーカー	機種	価格	プログラム
配信中	JELDA（ジェルダ）	キャリーラボ	FM-7	735円	EGG
配信中	SPACE DAIAMOND	ボーステック	PC-8801	735円	EGG
配信中	天下統一	システムソフト	PC-9801	1050円	EGGプラス
配信中	トリッキー	日本テレネット	PC-8801	735円	EGG
1月27日	ロードス島戦記福神漬II	ハミングバードソフト	PC-9801	735円	EGGプラス
1月31日	トップルジップ	ボーステック	PC-9801	735円	EGG

よりぬき情報ダイジェスト VOD

英伝シリーズ最新作、どのパッケージを買う？

3月9日に日本ファルコムから発売される『英雄伝説 空の軌跡 Second Chapter』は、限定特典版と完全版の2パッケージあり。限定特典版にはドラマCDと70ページ以上のフォトストーリーブックが同梱され、完全版には前編『英雄伝説Ⅵ 空の軌跡』がつく。ゲームなしで限定特典版の特典のみを販売する『ドラマCD＆フォトストーリーブック』も同時発売されるぞ。

『鬼武者3 PC』のデュアルコア対応パッチ配布

ソースネクストから発売されている『鬼武者3 PC』のパッチを公式サイトで配布中だ。導入するとグラフィックが向上するとともに、インテルのデュアルコアプロセッサに最適化され、同時にふたつの鬼武者3 PCを起動して、それぞれ個別にプレイできるようになる。

URL http://www.sourcenext.com/download/oni3.html

ガマニアが新作MMORPGを発表

ガマニアデジタルエンターテインメントは、現在新作MMORPG『飛天Online Dream of Mirror』をローカライズ中であることを発表。その進捗を公式サイトで発表中だ。本作は台湾で人気を誇るRPGシリーズをオンラインゲームにしたもの。オープンβテストの日程など、サービスのスケジュールについては現在未定。

URL http://www.gamania.co.jp/domo/

CABAL Online 日本に上陸！

1月10日ゲームポットは『CABAL Online』を日本で運営することを発表した。オンラインゲームでありながら、明確なストーリーラインとエンディングがあるという、ほかのMMORPGに見られない特徴が注目ポイント。2006年の後半にオープンβテストの開始を予定している。

スター・ウォーズに新作シミュレーション登場

エレクトロニック・アーツは2月23日に、スター・ウォーズを元にした新作シミュレーション『スター・ウォーズ エンパイア・アット・ウォーズ』を発売。リアルタイムで展開する、宇宙と地上での戦闘に注目したい。また2月下旬に『タイガー・ウッズ PGA TOUR 06』の発売も予定されている。価格はどちらもオープンプライス。

シム人大よろこびのプラス40！

『ザ・シムズ2』が1月26日に『ザ・シムズ2 プラス』としてリニューアル発売される。内容は本体に加えて、海外のホリデーシーズンに合わせた、室内外の装飾品やコスチュームのデータを40種類同梱。しかも価格は8379円から6279円にプライスダウンして、とってもお得になっている。ザ・シムズ2を持っていない人はもちろん、こよなくシム人を愛する人なら揃えたいアイテムだ。

タイニーがピザ配達にやってきた！

ハートフルオンラインRPG『エミル・クロニクル・オンライン』（以下、ECO）に登場するマリオネット・タイニーが、なんとピザを配達！？ これはガンホー・オンライン・エンターテイメントとネット宅配サービスの出前館（http://demae-can.com/）とのコラボ企画で実現したもの。2005年12月29日に出前館でピザを注文した人の中から抽選で1名に、タイニー（とECO宣伝担当のコジマル氏）が直接ピザを持って訪問し、記念撮影などを行なったのだ。

ディスクサイズがいきなり40倍に

USB端子に接続するだけで、どんなPCでも自分だけのデスクトップ環境が再現できる『SASTIK 0MB Ⅱ standard』（価格は3980円）が、『cocoaギガストレージ』サービスと提携。SASTIK単体で25メガバイトまで使えるインターネットディスク領域を、なんと1ギガバイトに拡張できるようになった。cocoaギガストレージへのアクセスはSASTIKを接続すると使えるツールバーからクリックするだけ。しかも、3月20日までの期間中にツールバーからcocoaギガストレージの申し込みをすれば、2ヵ月間無料で使えちゃうぞ。

URL http://www.sastik.com/

基本料金無料化の波はまだまだ続く！

5つの時代を冒険するMMORPG『Master of Epic』が、2005年12月30日よりアイテム課金制へと移行し、基本料金が無料になったぞ。現在のところ販売アイテムは準備中だが、キャラクターの成長速度が通常の1.5倍になるほか、さまざまな特典が受けられる"プレミアムサービス"などが購入できるようになる予定だ。正式サービス開始以降のキャラデータはそのまま残っているので、過去にプレイしたことがある人はこれを機にもう1度遊んでみてはいかが？

URL http://moepic.com/

ユーザーの個人情報を"セキュリティ カード"で保護

3Dファンタジー MMORPGの王道をいく『リネージュⅡ』において、ユーザーの個人情報を守るための"セキュリティ カード"が導入される。これは万一、リネージュⅡのゲームアカウントとパスワードが盗まれたとしても、セキュリティ カードに記されたパスワードが入力されない限り、ログインできなくするというもの。申し込み手続きをすると、4桁のパスワード32セットからなる乱数表の画像データがメールで送られてくるので、ゲームに接続する際、指定された番号のパスワードを入力する。なお、このセキュリティ カードを入手するには、PlayNCアカウントの取得が必要となる。すでにプレイ中の人は、まず移行の手続きをしよう。

URL http://www.lineage2.jp/support/securitycard.aspx

今月の動向 ハード編

PCの液晶ディスプレーも30インチの大台に突入！ 1月26日にデルから「3007W」が発売されるぞ。解像度は2560×1600のワイドタイプで、本体部分にはUSB2.0のハブが4ポートついているほか、各種メディアリーダーも付属している。直販サイト（http://www.dell.com/jp/）での販売価格は22万8000円とちょっと高めだが、迫力ある映像が見たいなら買うしかない！

携-1グランプリ

ワルキューレの冒険 時の鍵伝説

iモード（FOMA900i以降）

1986年に発売された名作アクションRPGがiモードで復活した！ 剣や魔法を駆使して悪の化身ゾウナを倒し、時の鍵を取り戻すのが目的だ。女性主人公を採用していることや、主人公ワルキューレの血液型と星座によって成長パターンが変化するなど、当時としては珍しいシステムを採用していた。ナムコのほかのゲームにも登場し、現在でも高い人気を誇るワルキューレの活躍を楽しもう。価格は月額315円。

ACCESS

iモード iMenu➡メニューリスト➡ゲーム➡ゲームパック➡アプリキャロットナムコ

てのひらの大陸 ～エターナルコンチェルト～

iモード（F900iC、F900iT、F900i、D900iを除くFOMA900i以降）

コミュニケーション機能が充実した多人数参加型RPG。プレイヤーは人間族、獣人族、妖精族の3種類からキャラクターを作成し、さまざまなクエストをこなしていく。自分のキャラクターをほかのプレイヤーに仲間として貸し出す"傭兵登録システム"を活用すれば、強敵にも挑戦できるようになるぞ。友達登録すれば、メッセージを送ることも可能だ。ちなみに本作のイメージビジュアルは"始末書"でおなじみの金澤尚子先生が担当している。価格は月額315円。

ACCESS

iモード iMenu➡メニューリスト➡ゲーム➡ロールプレイング

シャイニンガール！

EZWeb

携帯電話でイラストを見ながらストーリーを聴くサイト『着信ボイスノベル☆着ノベ』が2月中にオープン予定だ。オープン当初に配信されるのは、オリジナルタイトル『シャイニンガール！』。5人の美少女忍者が難事件を解決していくというストーリーで、1話あたり4分前後となる予定だ。PC版公式サイト（http://everu.jp/）では出演声優のブログも公開されているぞ。サイト利用料は月額525円。

ACCESS

EZweb トップメニュー➡カテゴリで探す➡着うた・着ムービー➡アニメ・ゲーム

月刊あきば GET EXPRESS

GET 56 ビーカーのコーヒーを飲んだことある？
アキバ理科室2005

2005年12月24日、25日の2日間、秋葉原のダイビルにて、"アキバ理科室2005"なるイベントが開催された。巷はやれクリスマスだとにぎわうなか、「このイベントに参加しなくてどうする」とばかりに、ワタクシ坂本が行って参りました。じつは、理系出身なんですよ。農学部ですけど。

会場には見渡すかぎりに、理科実験用具や標本の数々が並ぶ。しかも、これらはすべてこの場で買えるのだ。昔お世話になったビーカーや温度計が、こんな値段だったのかと驚かされる。また、実験の実演コーナーでは子供たちがかぶりつき状態。この中から未来の博士が生まれる……か？

魅惑の理科・実験ワールドが広がる

⬆➡種類ごとに理科用具が並ぶ。フラスコひとつでも多様な種類があり、眺めるだけでも十分楽しめてしまう。

こんなツーショットはいかが？

あの器具が買える！

⬆プラスチック製のカップはカラフルでポップな感じ。意外と家庭でも使えそう!?

➡鉱物や化石標本はやや高価。こんな標本を持っていれば子供たちの人気者だろう。骨格標本や人体模型だと気持ち悪いけど。

お買い物はこのカードで

会場で『AKIBA Town Card』をお試し体験。電子マネー"ちょコム"や電子チケットサービスに対応した便利なカードだ。

GET 57 巫女さんも大忙しのこのシーズン
神田明神

みんな初詣でどんなことをお祈りしたかな？　10年ほど初詣をしていなかったワタクシ坂本が、元旦にアキバの神田明神へ参拝してきました。正月3が日で30万人もの参拝客が訪れるというだけあり、境内は黒山の人だかり。巫女さんたちも、忙しそうな様子で対応に追われていたぞ。また神田明神と言えば、インターネット安全祈願でも有名だ。「今年1年、ネットでコワい目に遭いませんように」。

神田明神ならではの御守りを入手すべし！

犬夜叉御守

➡高橋留美子原作の人気アニメが御守りになった！

IT情報安全祈願

⬅PCに貼っても違和感がない基盤のようなデザイン。

初詣もIT祈願も

⬆↗➡石畳が見えないほど多くの人が訪れる。巫女さんもすごく忙しそうです。

今月のアレ 今回訪れたダイビルのお隣りに建設中の"秋葉原UDX"は、3月9日オープン。ビル内にはカフェやレストラン、イベントホールなどが入る予定で完成が楽しみ。このUDXとダイビルを中心とした次世代ITビジネス拠点は"秋葉原クロスフィールド"と呼ばれる。そして、このクロスフィールドのイメージキャラクター、ロボットの"クロフィーくん"は人を笑わせるのが得意……。いろんな意味で大丈夫かなぁ？

新作ソフトの発売日はここでチェック

NEWSOFT

MONTHLY RELEASE INFORMATION

NEWSOFT 2006年2月9日発売予定 MONTHLY PICK UP!!

TOM CLANCY'S

RAINBOW SIX LOCKDOWN

トム・クランシーシリーズ レインボーシックスロックダウン

■メーカー／ユービーアイソフト ■本体価格／7140円 ■ジャンル／シミュレーション ■OS／Windows2000&XP
■推奨環境／CPU：Pentium4 1.5GHz以上 インストールサイズ：7GB以上 ■URL／http://www.ubisoft.co.jp/

生物兵器強奪をもくろむテロリストを排除せよ！

前作から約2年の歳月を経て、「レインボーシックス」の最新作がついに登場する。今回、国際反テロリズム組織"レインボー"の敵となるのは、GLFと呼ばれるテロ組織。彼らはナノテク研究企業が秘密裏に開発した、コードネーム"レギオン"という死亡率100パーセントの化学兵器の強奪をもくろんでいる。プレイヤーはレインボーの隊員となり、GLFの野望を阻止するのだ。

リアリティーの高さからシリーズを通してプレイヤーから絶大な支持を受ける、ミリタリーアクションの本作。最新作では前作より武器やミッションモードが大幅に追加されパワーアップ。ボリューム満点で遊びごたえ十分な仕上がりになっているぞ。

←右腕の国旗パッチでわかるように、アメリカ人以外の隊員が追加され、国際色豊かな部隊となった。

エリート集団"レインボー"の一員となり悪人どもを抹殺せよ！

←↑プレイヤーが各隊員に指示を出しながらミッションを進めていくため、隊員たちのチームワークが非常に重要な[illegible]となるぞ。

新ウェポンを使いこなそう！

本作では前作に比べて20種類にもおよぶ武器が追加された。また銃器に取りつけるアイテムについても、スコープやレーザーポインターなど、数種類が追加されている。武器選択の幅が広がったことで、多彩な戦略がとれるようになるぞ。

↑Phoshorusと呼ばれる、敵の視界を遮断する白煙弾も追加されている。

状況に応じた武器選択がミッション成功のカギだ！

←C4爆弾は、ドアなどに貼りつけて施設破壊時に使用する。迅速な設置と退避を心がけないと爆発に巻き込まれるぞ。

新モードの追加にも注目せよ！

本作からキャラメイクモードが追加され、キャラの見た目を自由に設定できるようになった。またストーリーに沿ってゲームを進めていくミッションのほかに、フィールドに隠れているテロリストを一掃する"テロリストハント"などのモードが追加され、さまざまな楽しみかたができるようになった。さらに、敵キャラや人質などのAIが強化されたため、NPCといえども非常に現実的な動きをするので注目だ。

キャラメイク

↑ついにキャラクターのデザインが可能になった。思い入れたっぷりのキャラを作ろう。

テロリストハント

↑[illegible]

NEWSOFT 2006年1月27日発売予定 MONTHLY PICK UP!!

モスクワトゥーベルリン MOCKBA to BERLIN ドイツ軍最後の戦い

■メーカー／ズー　■本体価格／8190円　■ジャンル／シミュレーション　■OS／Windows98SE&Me&2000&XP
■推奨環境／CPU：Pentium4 2.5GHz以上　インストールサイズ：1.2GB以上　■URL／http://mtb.zoo.co.jp/

ソ連VSドイツ 東部戦線最大の激戦が蘇る！

第二次世界大戦における東部戦線、俗に言う"独ソ戦争"をモチーフにした超硬派コンバットRTSが登場する。

本作は、ナチス・ドイツがソビエト連邦の首都モスクワにまで迫った"バルバロッサ作戦"から、大戦終結にいたる"ベルリン陥落"までを空前のスケールで描いた作品。ゲームエンジンに『1944 ～バルジの戦い～』の強化・発展版を使用しており、兵士や兵器のグラフィックのみならず、挙動や運用方法まで詳細に再現されている。陸戦の主役であった戦車にしても、前後左右の面ごとに異なった装甲値が設定されているので、装甲の弱い面を対戦車兵で攻撃するなど、ミリタリー好きならではの戦術だって展開できるぞ。また、最大4人で対戦可能なマルチプレイには、デスマッチ、征服、フラッグ奪取の3モードを搭載。全国のプレイヤーと存分に戦術手腕を競えるのだ。

最新エンジンで強化されたグラフィック

Digital Reality社開発の最新物理&グラフィックエンジンを搭載している本作。バーテックスシェーダーやピクセルシューダーを効果的に使うことで、物体の影や水面反射をリアルに再現している。しかし、特筆すべきは爆発エフェクト。爆風で吹き飛ぶ兵士や豪快な水柱などが、優秀な物理エンジンを内蔵する本作ならではの迫力とリアリティーで戦場を演出してくれるぞ。

⬆水煙りや細かい飛沫が飛散する様子まで描ききるハイクオリティーな描画エンジン。

⬆細部まで気合いの入りまくった兵器のグラフィック。射撃時にはユニットひとつひとつがリアルに動く！

進化したAIがリアルな戦場を再現

シリーズ前作にあたる『1944 ～バルジの戦い～』もAIの賢さに定評のある作品だったが、本作のAIはさらなる進化を遂げている。たとえば、搭乗している車両が攻撃を受けた場合、兵士は即座に座席から飛び降りて敵に向かって射撃を開始する。また、圧倒的な劣勢や手持ちの武装で敵を破壊できないと判断した場合は、敵の射程外に一時退却する。さらに、勝ち目がないと判断した場合は、兵士が敵に降伏してしまう場合もあるのだ。AIが独自の判断で動く自由度は3段階に調節可能で、基本的にはある程度自由に行動させたほうが便利。しかしAIが賢いぶん、進軍ルートの選定や部隊の編成には気を使う必要があるのだ。

兵士ひとりひとりが自身で思考する

⬅擱座した戦車から降りて投降するドイツ軍士官と敵に突撃する兵士。AIは各兵ごとに独自の判断を下す。

手ごたえ満点の3キャンペーン20ミッション

シナリオは、ドイツのバルバロッサ作戦に始まり、ソ連のベルリン包囲攻略までを3キャンペーン20ミッションで描いている。歴史に名高いタイフーン作戦やスターリングラード攻防戦など、第二次大戦中屈指の激戦も完全再現されており、同一ミッション中でも刻々と変化する戦況に合わせ、敵陣を包囲or突破していく熱いシチュエーションの連続。東欧戦線ゆえの広大な雪原を舞台にした大規模戦闘もあり、歴史に詳しいマニアックなファンも納得の攻防を大スケールで楽しめるぞ。

包囲と突破による熱いシチュエーション

⬆⬅歴史を感じさせる美しい町並みや白銀の雪原。あらゆる土地が戦火に焼かれた激闘を描く。

NEWSOFT
2006年
2月発売予定
MONTHLY PICK UP!!

FAHRENHEIT
-ファーレンハイト-

■メーカー／ライブドア ■本体価格／未定 ■ジャンル／アドベンチャー ■OS／Windows98＆Me＆2000＆XP
■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 800MHz以上 インストールサイズ：2.5GB以上 ■URL／http://games.livedoor.com/

あなたを異世界へ誘うサイコスリラーアドベンチャー

推理小説や刑事ドラマが好きな人にもってこいのタイトルが発売されるぞ！ 本作は2009年の雪が舞い散るニューヨークを舞台にしたアドベンチャーゲームだ。プレイヤーは主人公のルーカス・ケインとなり、"殺人"を発端にした奇妙な事件を解決するべく奔走する。

本作はとにかくストーリーが秀逸で、なんと主人公が殺人を犯すシーンからゲームがスタートするのだ！ その後も予知能力が身についたり、恐ろしい幻覚に襲われるなど、不可解な出来事の連続。頭をフル活用して殺人事件の謎を解け！

演出もクール

⬆リアルタイムで進行する某海外ドラマのように画面が分割表示され、それぞれの状況が理解しやすい。

真冬のニューヨークで血も凍る惨劇が幕を開ける

3人のキャラを切り換えながら謎に挑め

本作には主人公のほかに、殺人事件を捜査するカーラとタイラーという刑事が登場する。プレイヤーはこのふたりの刑事も操作しながらゲームを進めていくのだ。つまり追う側と追われる側、両方の立場になってプレイできちゃうってワケ。ストーリーを3倍楽しめてとってもお得！

➡カーラとタイラーどちらで調べるかにより捜査結果が異なることも。うまく切り替えろ。

血塗れの主人公 ルーカス・ケイン
⬅31歳のシステムエンジニア。牧師の兄を持つ。

頭脳明晰な女性警部 カーラ・バレンティ
➡優れた美貌と頭脳を併せ持つ。28歳、独身。

お調子者の捜査官 タイラー・ミルズ
⬅カーラの相棒でおしゃべり好きな24歳。独身。

一瞬の判断が命取りのギミックが満載

本作にはリアルタイム性を重視した、一風変わったシステムが導入されているのだ。たとえば聞き込みのシーンにおいて、次に聞くべき会話の内容が複数表示される。プレイヤーは制限時間以内に、これらの選択肢の中からひとつを選ばなければならない。また突然色つきのサークルが表示され、光ったところと同じキーを素早く押していくと、車をよけたり警官と格闘を行なうなどのアクションを起こさせたりもするぞ。

⬆選択肢から最も適した項目を選び、関係者から重要な情報を聞き出そう。

⬅点灯した場所に対応しているキーを押していこう。判定は結構シビアだぞ。

タイミングよくキーを押せ！

息を呑むアクションの連続

NEWSOFT MONTHLY RELEASE INFORMATION

HEROES V OF MIGHT AND MAGIC

ヒーローズ オブ マイト & マジックV

■メーカー／UbiSoft　■ジャンル／シミュレーション　■OS／Windows（バージョン未定）　■推奨環境／未定
■URL／http://www.mightandmagic.com/teaser/us/

シリーズ復活! ヒーローズ オブ マイト&マジック

『マイト&マジック』シリーズからスピンアウトした本作のシリーズは、ターン制の戦略シミュレーション。プレイヤーはヒーローを隊長にした軍隊を組織してマップ上に派遣し、街や施設、資源の採掘地を占領しながら、領土を広げるのが目的。ヒーローが率いる軍隊には古今東西のファンタジーに登場するキャラクターが加わるぞ。マップ上で敵と遭遇すると、戦闘シーンへ突入。戦闘がターン制なのは変わりないが、3Dグラフィックを採用したおかげで、シリーズ中最も迫力のある戦闘シーンを見ることができる。

シリーズ5作目である本作から、メーカーも3DOからUbiSoftに変わり、新たなシリーズのスタートになるだろう。新派閥の参戦で、シングルキャンペーン以外に、ネットでプレイヤー同士対戦を行なうマルチプレイでも楽しみは増えているぞ。

"マイトマ"という伝説

[illegible]

リアルタイムアクション&ターン制バトル

戦闘はじっくりと戦略を練って戦うターン制バトル。リアルタイムの戦略ゲーム全盛の昨今だが、先の先までじっくり考えるという楽しさを味わってほしい。強力なパワーを持つヒーローとその配下のユニットの戦闘行動は、ハデなリアルタイムアクションで表現される。激しくも美しい戦いっぷりを鑑賞しつつも次の一手を考えておこう。敵のAIのレベルはなかなか高いようだ。

⬅⬆ユニットは街で生産される。街の施設の充実度と資源によって生産できる種類が変わる。

英雄が世界を駆けめぐる

⬆3Dグラフィックが採用され、戦闘画面の迫力が格段にアップした。戦闘時のアクションはリアルタイムで、光の効果などがかなりハデだ。

ぶつかり合う80種類のユニット

ゲーム中に登場するユニットは合計80種類。それぞれの特別なスキルやスペルが用意されており、その数は400以上になるという多彩っぷり。基本的に善と悪の対決なのだが、本作では新しい派閥も登場して、ユニットの種類も豊富になった。ゲーム中に登場する派閥は6種類で、それぞれ特徴を持つ。天使やユニコーンを操る派閥、ミノタウロスなどのモンスターを操る派閥など、ユニットに特徴が表われるのだ。

ユニットを生産する施設は、占領した街にあり、同じ派閥でも施設によって生産できるユニットが異なる。街の風景は、施設が増えるごとに変化するが、空中に浮かぶ神殿など、美しいというかちょっとシュールでもある。

新派閥"アカデミー"参戦!

6つある派閥の中にはニューフェイスも登場する。"アカデミー"は善と悪といった明確な分類にあてはまらない派閥で、登場するユニットを見てみると、オリエンタルな雰囲気のものが多いようだ。ここで紹介している中では、唯一コロッサスだけがギリシャ神話がらみだが、メイジの姿などはインドのマハラジャか、アラビアの魔法使いを彷彿とさせる。そのほかにもダークエルフをメインにした、アンダーグラウンドの派閥も登場。こちらはダークファンタジーな雰囲気のクールなデザインだ。

砂ぼうず ～ボインちゃんと、愉快な仲間たち

■メーカー／ゼロソフトウェア
■本体価格／7140円
■ジャンル／バラエティー
■OS／Windows98&Me&2000&XP
■推奨環境／CPU：PentiumⅡ 400MHz以上
インストールサイズ：700MB以上
■URL／http://www.zerosoftware.co.jp/

『砂ぼうず』のタイピングソフト、ついに完成！

アニメ版『砂ぼうず』を元に作られた本作は、ゼロソフトウェアの1作目となるPCタイトル。連載コーナー（138ページ）にて、ログイン読者の意見を取り入れつつ開発してくれた作品で、印象的なサブタイトルも、読者からのアイデアをアレンジしたものなのだ。タイピングバトルで戦いに勝ち、各ステージを突破すると報酬がもらえるという"砂ぼ"らしい仕組みになっていて、この報酬で壁紙やシステムボイスなどのアクセサリーデータを仮想ショップで購入できる。さらに"銃器ライブラリ"やオリジナルショートストーリーまで収録されていて、あの手この手で楽しませてくれるぞ。

ステージクリアーの報酬でアクセサリーデータを購入

ストーリー仕立てで進んでいくぞ

↑スクリーンセーバーのようなアクセサリー集の定番にミニゲームと、ショップは充実の品揃え。

Tabura Rasa

■メーカー／NCsoft
■ジャンル／ロールプレイング
■OS／Windows（バージョン未定）
■推奨環境／未定
■URL／http://www.playtr.com/

ギャリオットの新作は宇宙が舞台だ！

名作『ウルティマ』を手掛け、自らもロード・ブリティッシュとしてゲーム中に登場していた、リチャード・ギャリオット氏。彼がNCsoftで制作中の新作オンラインゲームが本作だ。ウルティマとは大きく異なり、舞台は異星人からの侵略を受ける惑星で、プレイヤーはそれに対抗する勢力の一員となって戦うことになる。銃器のほかにもLogosという魔法に似た技も用意されており、ウルティマ以来のファンタジー的な雰囲気も残っている。画面は一人称視点で、ビークルに搭乗して戦うこともできるアクション性の高さをウリにしているのだ。

パーティーを組んでミッションに挑む仲間とは、音声チャットが可能。瞬時の判断が戦況を変えるため、音声チャットは重要な役割を果たすぞ。

絶体絶命！

↑敵の歩兵、Thrax Soldierに囲まれた多勢に無勢のプレイヤー。単独での行動は、あまりにも無謀だった……

↑思い思いの装備に身を固めたプレイヤーたち。同じスタイルの装備でも、色違いで揃っているようだ。

巨大クリーチャーも登場

←Stalkerと名づけられているが、忍び寄るには巨大すぎる敵のクリーチャー。仲間と協力して速やかに倒そう。

発売中（2006年12月6日発売）

Prince of Persia : The Two Thrones

UbiSoft

ジャンル／アクション
OS／Windows98SE&2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1GHz以上
インストールサイズ：2GB以上
URL／http://www.princeofpersiagame.com/

↑戦闘シーンを最大限に楽しむために、PCを強化しておきたい。

数々のアクションゲーマーを魅了してきた"Prince of Persia"シリーズ最新作。本作のテーマは主人公の心が持っている光と闇という二面性だ。闇の心が強まってDark Princeに変身すると、圧倒的な攻撃能力を発揮できるぞ。スピード感あふれる展開とショッキングな残虐シーンは迫力バツグンだ。また、主人公を直接操作するステージのほかに、猛スピードで街中を疾走する馬車を操りながら敵と戦うシーンなども用意されているなど、最後までプレイヤーを飽きさせない作りになっている。

発売中（2006年12月26日発売）

フットボールマネージャー2006 日本語版

セガ

本体価格／8190円
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98SE&2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 1.8GHz以上
インストールサイズ：650MB以上
URL／http://www.sega.co.jp/pc/

スピーディーに展開する試合画面を見ながら采配を振るうサッカークラブ運営シミュレーション。欧州リーグを中心に、世界中のクラブチームと23万人以上の選手のデータを収録。海外で活躍する日本人選手も登場するぞ。

発売中（2006年1月16日発売）

本格的シリーズ 電車でGO! 旅情編

アンバランス

本体価格／1980円
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1GHz以上
インストールサイズ：2GB以上
URL／http://www.unbalance.co.jp/

本作は『電車でGO!』シリーズのゲーム性を引き継ぎつつ、一般道を走行する路面電車をモチーフとしている。交通量の変化や道路上でのアクシデントが発生することもあるため、路面電車ならではの操作感覚を楽しめるぞ。

発売中（2006年1月20日発売）

めっちゃGOLF ～ラスベガスでナイスショット！～

アンバランス

本体価格／2980円
ジャンル／アクション
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 600MHz以上
インストールサイズ：900MB以上
URL／http://www.unbalance.co.jp/

飛ばし屋から技巧派まで、テクニックの異なる13名のプレイヤーと対戦できるゴルフゲーム。今回はカジノで有名なラスベガスが舞台だ。今回からシリーズ新となるネットランキング機能を搭載。ベストスコアをたたき出せ！

2月1日発売予定

Curious George

NAMCO BANDAI Games America

ジャンル／アクション
OS／Windows（バージョン未定）
推奨環境／未定
URL／http://www.curiousgeorgegame.com/

日本では"おさるのジョージ"の名前で有名な絵本『Curious George』を題材にしたゲーム集。2006年2月公開の同映画に合わせて制作された児童向けのタイトルだ。木登りゲームやリズムゲーム、パズルなどが収録されている。

2月3日発売予定

体験版 in CD-ROM

WARHAMMER 40,000：Dawn of War Gold Pack 日本語版

フロンティアグルーヴ

価格／1万290円
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 2.4GHz以上
インストールサイズ：2.5GB以上
URL／http://www.f-groove.com/WH40000/

アメリカを中心に人気を誇るボードゲーム『WARHAMMER 40,000』を題材にしたリアルタイムストラテジー。フィギュアをカスタマイズできる原作の楽しみを再現した"アーミーペインター"機能を搭載。独自ユニットで戦おう。

2月26日発売予定

DUNGEONS & DRAGONS ONLINE：Stormreach

ATARI

ジャンル／ロールプレイング
OS／WindowsXP
推奨環境／CPU：Pentium4 3GHz以上
インストールサイズ：3GB以上
URL／http://www.ddo.com/

テーブルトークRPG『ダンジョンズ&ドラゴンズ』の世界をベースに作られたMMORPG。ゲームルールはバージョン3.5を使用。テーブルトーク譲りの充実したクエストが魅力。日本でもさくらインターネットがゲームの運営を予定中。

ログイン編集者が独断で選ぶ今月の1本

副編集長 小野まちゃる

食あたりになりました。こんなに苦しく、大変なものだったのか！　そして投薬の威力も実感。メシ食わなくても動けるようになるんだから！　すごい！

トム・クランシー シリーズ レインボーシックス ロックダウン

■ユービーアイソフト　■2月9日発売予定

撃ちモノは楽しいねー！　バキューンバキューンと撃ちまくりなんだから～！　と、このシリーズ。犯罪者というよりも反逆者を武力で制圧していくところが、以前このコーナーでオススメした『SWAT4』と違うところ。しかも、歯向かう者は撃つべし！　って感じです。そういう意味ではかなり爽快感はあるかなぁ？

しかしですね、敵の射撃がけっこういい感じで当たりそうになるのとか、ちょこまかと身を隠したりするので、照準合わせで狙撃したり、身を低くして移動したり、意外と地味なんだけど、基本行動は必須。接近戦なんてあり得ないので、遠くでなにかが動いたら即撃つ！　仕留める！　死体の確認してる時間があったら、周囲を見渡しつつ前に進む！　これです。

もっとも、部下が優秀すぎて、自分が撃つよりも早く敵を仕留めていきます。うーん、フクザツだ（笑）。

撃ちすぎて弾切れには注意です

編集者 やんも

不摂生が祟って食事制限が……といっても普通に食事をすればよいわけで、日頃の暴食ぶりに気づかされました。しばらくはカレーも封印です、トホホ。

本格的シリーズ 電車でGO！　旅情編

■アンバランス　■発売中

旅情編といっても宇津井健が警部役で出てきたりはしない。思えば『さすらい刑事旅情編』は7年間も……と閑話休題。警察の仕事では旅情どころではないが、観光気分いっぱいの旅人ならば、ゆっくり窓の外を流れる風景を眺めながら、いつもと違う空間にいることをじんわりとかみしめたいもの。昨今の特急などではお店の看板も読む暇がなく、いささか情緒に欠けるのだが、今でもわずかに残された路面電車でのんびり過ごすひとときこそ、旅情を味わうにふさわしいのだ。

たっぷり旅情を味わってくださいなとばかりに、本作では車外の視点も導入されており、路線によって四季それぞれの情景を見て旅気分に浸れる。もちろん、ちゃんと運転しないとすぐにゲームオーバーになってしまうのが、ちょっと悩ましい。専用コントローラーは路面電車のスタイルにこだわっていて、ちょっとノスタルジックな逸品だ。

観光気分独り占め！　のんびりと行こう！

編集者 ほりのうち

正月、寺島令子先生と初詣に行って並んでいると、目の前に女性にアタック（死語？）している男性が。「うまくいきますように」と、とりあえず願っておきました。

Curious George

■NAMCO BANDAI Games America　■2月1日発売予定

絵本で親しまれているCurious George（おさるのジョージ）が生まれたのは、1941年のこと。ドイツのM.レイとH.A.レイ（ご夫婦）による絵本シリーズはさまざまな言語に翻訳され、10ヵ国以上で出版されている。日本でも人気のジョージは好奇心たっぷりで、いたずら大好きな子ザル。絵本ではスキーをしたり、気球に乗ったり、ダンプカーに乗ったりと、いろんなことに挑戦していく。気になるものを追いかけては騒動を起こしてしまう彼だけど、ニクめないのだ。そんなジョージの映画が海外で2月に公開されるんだけど、本作はそれを元に作られたアクションアドベンチャー。ジョージになって、"おさる"ならではのロープアクションやジャンプで博物館の中を探検できる。あちこちにパズルやミニゲームが仕込んであるので、プレイヤーの心もジョージのごとくウッキウキ！（子ザルだけに）。

ジョージのしぐさに作り手の愛を感じる1本

編集者 中村聡伸

NDS版の『逆転裁判』で英語モードをプレー中。あの名ゼリフ「異議あり!!」が「Objection!!」に変わっただけでかなり新鮮に感じられるのでオススメです。

Prince of Persia: The Two Thrones

■UBI SOFT　■発売中

このシリーズ最大の特徴は、とにかくちょっとしたミスで主人公がアッサリ死んでしまうこと。あの『スペランカー』ほどではないが、少しでも高いところから落ちると動かなくなったり、炎に突っ込んで燃えたりと、じつにイロイロな死にっぷりを見せてくれる。とくに今回は闇の力で変身までできるのに、相変わらずちょっとしたミスで死にまくるのだ。

しかし、地形をよく見て行動を考え、うまく操作ができれば、王子はじつにカッコいい動きを見せてくれる。板渡りや旗を使った滑り降りなど、一見すると「ムリ！」と叫びたくなるような状況も、王子のパワーとプレイヤーのウデで切り抜けられるのだ。最初は死にまくるかもしれないが、それを乗り越えれば、クリアーへの道が見えてくる。ファンから"死にゲー"と親しみを込めて呼ばれるだけのことはあり、骨太でやりごたえは満点だ。

元祖"死にゲー"ここに極まる

WORLD GAME NEWS 海外ゲーム情報

装いも新たになった海外ゲーム情報ページ。これからも話題作やちょっと目を引く奇妙なゲームを紹介していくぞ。新コラム"Big Attention"では、将来移植有望なタイトルをピックアップする。

Dungeons & Dragons Online: Stormreach

だんじょんず あんど どらごんず おんらいん すとーむりーち

■2006年2月発売予定 ■メーカー／ATARI
■ジャンル／ロールプレイング ■OS／Windows2000＆XP
■URL／http://www.ddo.com/

➡敵味方分かれての大乱戦。テーブルトークでは実現できなかったリアルな戦闘を体験できる。

ダンジョンズ&仲間を集めて

死ねばお宝ロスト シビアな冒険が待っている

2005年11月から5000人限定のβテストを始めた本作。現在のRPGの源といってもよい『ダンジョンズ&ドラゴンズ』の最新版であるバージョン3.5を元に制作されおり、ライトからディープなファンにまで、熱烈な支持を受けている。現在国内サービスの予定はないが、日本でも注目を集めているオンラインゲームだ。

プレイヤー同士は最大6人のパーティーを組んで、自分たち以外のプレイヤーが入ってこれないプライベートダンジョンで、心ゆくまで冒険を楽しむことができる。冒険の目的として数多くのクエストが用意されており、パーティーの人数や実力に合わせて選べるのだ。また戦闘よりも、クエストをクリアーすることで得られる経験値の割合が高いのが本作の特徴。しかし目的を果たせず、死して戻った場合は、途中で得たすべてを失うシビアな一面もあるのだ。

ドラゴンの咆哮

➡モンスターの中のモンスター、ドラゴンと合間見えるのはいつの日か。ダンジョンに咆哮が轟く！

WORLD GAME COLUMN

RPGの原点がここにある

ジャンルを問わず、ロールプレイングゲームの原点とされるのが、テーブルトーク版の『ダンジョンズ&ドラゴンズ』だ。ファンタジー系のゲームの世界観の基礎も、このダンジョンズ&ドラゴンズが源になっているといってもよいだろう。

これまでもダンジョンズ&ドラゴンズを元にしたゲームが作られたが、オンラインゲームはこれが初。テーブルトークのよさである自由度の高いゲーム性と多人数のプレイヤーが話し合いながらゲームを進める部分に、ファンの期待を集めている。

ドラゴンズがオンラインに登場! 迷宮に潜れ!

迷宮で繰り広げられるモンスターとのバトル

国境の街Stormreachを拠点に、プレイヤーはダンジョンに限らずオープンフィールドや神殿、船上などさまざまな場所でモンスターと戦い、クエストに挑戦する。あくまでも目的はクエストを完了することで、ターゲットではないモンスターとの戦闘は行きがけの駄賃稼ぎでしかない。とはいっても、おなじみのモンスターたちとの戦闘は、プレイヤーの気分を盛り上げ興奮させることだろう。

テーブルトーク版では、プレイヤーそれぞれの想像でしかなかった世界が、リアルな形で再現された本作。ジャイアントの巨体を見てしまうと、到底勝てる見込みなどなさそうに思えてしまうが、そこはパーティーの連携でフォロー。プレイヤーキャラクターは、5種類の種族と9種類のクラスの組み合わせで作られる。それぞれの特性を活かした行動がクエストの解決につながることは、誰よりもプレイヤー自身が身を持って体験することになるだろう。戦闘はリアルタイムで行なわれるが、必要がなければ魔法を駆使して、戦わずして逃亡するという選択肢もありだ。

⬅⬆大型モンスターばかりを集めてみた。ジャイアントの巨大さもさることながら、スコーピオンの力強さ、ビホルダーの不気味さにも注目。

冒険を阻むモンスターども

⬆ただならぬ後光を背負ったモンスター。ダンジョンの主か? その目前に迫るまで、多くのモンスターと罠の脅威がプレイヤーを待ち受ける。

困難に挑む命知らずの冒険者たち

ゲームに集う冒険者には、それぞれ種族とクラスによって特性が与えられる。なかでも知性を持った戦闘機械である新種族Warforgedに注目。本作の世界観では魔法と工業技術がともに発達し、その申し子として新種族が登場したのだ。バーバリアンやファイター、パラディンなど、パーティーの前衛に立つには最適な種族だろう。そのほかクレリックやバード、ウィザード、ソーサラーなどマジックユーザーのクラスも充実、ローグ、レンジャーといったシブいクラスも人気だ。

炸裂するスペルが地下を揺るがす

➡石橋の上で巻き起こる爆発。逃げ出すモンスターが炎の中に巻き込まれていく。狭い場所で使用すれば味方も巻き込む強力なファイアーボールの魔法のようで、その視覚的迫力には驚かされるだろう。

冬季オリンピックの興奮 PCゲームで熱く燃やせ!

Torino 06 Olympic Games

とりの 06 おりんぴっく げーむず

■2006年1月発売予定　■メーカー／2K Sports
■ジャンル／アクション　■OS／Windows（バージョン未定）
■URL／http://www.2ksports.com/

イタリアのトリノで開催される、2006年冬季オリンピックのオフィシャルゲーム。実際のオリンピックでは、7つの競技と84種目が予定されているが、本作ではその中からゲーム向きの種目を抜粋して収録する。ボブスレーやリージュ、クロスカントリー、ノルディック複合など、タイムと点数を競う競技が選択されている。日本ではフィギュアスケートがなにかと注目を集めているが、残念ながら芸術的な技を競う競技は含まれないようだ。個人的希望だが、いつかフィギュアの競技を競うゲームが登場することを楽しみにしたい。

これまでにも毎年のようにオリンピックはゲーム化されているが、本作では雪の質感、屋内競技場の照明効果、スピード感、いずれもかつてないハイクオリティーなものになっている。雪のやわらかさ、銀盤の輝きも楽しみながらプレイしよう。

五輪に日の丸を飾れ！

←スピードスケートは屋内のリンクで行なわれる。天井の照明と万国旗が氷の表面に映り込んでいるのが見えるぞ。

シム人の職場をのぞいてみよう

The Sims 2: Open for Business

ざ しむず 2 おーぷん ふぉー びじねす

■年内発売予定　■メーカー／EA GAMES
■ジャンル／データ　■OS／Windows2000＆XP
■URL／http://www.ea.com/

2005年の年末に発売されたのはクリスマス関連グッズのデータ集だったが、本作は『ホットナイト！　データセット』に続く、3作目のデータセットだ。これまでのシム人は、仕事のために職場へ出かけている間にゲーム画面から姿を消してしまった。しかし本作では、シム人が自分の会社を作って経営するところを、画面で見て、コントロールできる。ほかのシム人を雇って仕事を手伝わせたり、商品開発を行なったり、交渉したりとけっこう本格的な社長業に従事することになるぞ。また店舗用の家具や建物のパーツも100種類以上追加される。これだけでも楽しみだ。

商談成立!?

スワットに新たな指令 シンジケートを叩け

SWAT4 The Stetchkov Syndicate

すわっと4 ざ すてしこふ しんじけーと

■年内発売予定　■メーカー／VU Games
■ジャンル／データ　OS／Windows2000＆XP
■URL／http://www.vugames.com/

特殊部隊系ゲームの中でも、とくに日本で人気のある『SWAT』シリーズ。ライブドアから日本語版が発売されている『SWAT4』に、拡張パックが登場する。これまで犯罪者やテロリストたちを相手に戦ったSWATチーム。本作で彼らの敵として登場するのは、東ヨーロッパから来たシンジケートStechkovだ。7つの新マップで、それぞれに新たなミッションに挑む。新装備も支給されて、パワーアップしたSWATのメンバーが、プレイヤーを助けてくれることだろう。マルチプレイモードでは、ボイスチャットが採用され、声をかけ合いながらチームプレイを体験できる。

City Life

してぃ らいふ

■2006年4月発売予定
■メーカー／Deep Silver
■URL／http://www.deepsilver.co.uk/

Maxisが『The Sims2』にかかりっきりで、『Sim City』の新作はいつでるのやら、と思っていたらそれを補うように、都市育成シミュレーションが他社から登場。住民と企業のために都市を設計しよう。

Rail Runnner 3D

れいる らんなー すりーでぃー

■発売中
■メーカー／A.S.K. Homework
■URL／http://www.askhomework.hu/

ハンガリーのメーカーが開発した3Dの鉄道パズルゲーム。プレイヤーはマップ上にあるポイントを操作して、運行する列車が衝突しないように、貨車を運搬させる。見た目がとってもかわいいのがポイント。

Big Attention! 今月の注目のタイトル

Titan Quest

たいたん くえすと

■年内発売予定　■メーカー／THQ
■ジャンル／ロールプレイング　■OS／Windows（バージョン未定）
■URL／http://www.thq.com/

神話の時代を舞台に巨神と戦う勇士！

地中海を挟んで位置する古代ギリシャとエジプトをめぐる冒険の旅が始まる。制作には『エイジ オブ エンパイア』を手掛けたブライアン・シュリバン氏と彼のチームが参加。ゲームのジャンルは異なるものの、同氏の手腕が古代の世界でいかんなく発揮されるであろうと注目を集めている。

土星の衛星の名前にもなったギリシャ神話の巨人族タイタンは、ゼウスによって地下に封印されたはずだった。しかし、封印は解かれ地上への攻撃を始めたのだ。主人公は少年剣士でもなければ美少女でもなく、百戦錬磨の無骨な戦士。だからこそ魔物たちとの戦いに荒々しい迫力とリアルさを出している。

装備する武器によって異なるアクション、そして特殊能力によって、行く手をふさぐ魔物たちを打ち破る姿を公式サイトのムービーで見ることができるぞ。両手に持った白刃がひらめくと血飛沫を上げて魔物が倒れ、サイクロプスのような巨大な敵には、自ら巨大化して戦うといった主人公の破天荒な戦いっぷりがプレイヤーの戦闘心を盛り上げてくれる。

また3Dグラフィックで作られた、歴史考証のしっかりした街の様子や神殿は、ギリシャやエジプトの神話が好きな日本人の心をつかむだろう。

ちなみに海外ではギリシャの都市の町並みの精密さと、リアルタイムで移動する住民の動きも注目を集めている。そんなところも日本人に受けそうだ。

ギリシャ神話の世界へ！

待ち受ける神話の魔物 伝承の怪物たち

ゲームに登場する多くのモンスターたちは、古代ギリシャと古代エジプトの神話や伝承に登場する連中だ。ミノタウロスやハーピー、巨大なサイクロプス、キマイラといった有名どころに加え、エジプトの神々に仕える獣面人身の魔物たちが冒険者の前に出現！　それぞれ動きや攻撃方法は細かく違っており、見どころのひとつだ。

Poker Face

ぽーかーふぇいす

■発売日未定
■メーカー／Play Technologies

アメリカに空前のポーカーブームが訪れた。素人でも勝てるヒントは、ライバルの表情とボディーランゲージ。ゲーム中も相手の無意識の仕草や言葉から心理を読み取って、ここ一番の勝負に賭けるのだ。

Lula 3D

らら すりーでぃー

■発売中（ドイツのみ）
■メーカー／CDV
■URL／http://www.lula3D.com/

ヒロインがストリッパーにしてAV女優だけに、情報も小出しでじらすのか？　誘拐された友人を助けるために、コスプレとセクシーなアクションでLulaが活躍！　現在ドイツ語版のみ発売されているぞ。

↑6種あるジョブのひとつ、フォースブレイダー。近距離でも遠距離でも戦えるのが特徴だ。

↑モンスターたちの原画。グラフィックはPentium Ⅲ 800MHzほどでも十分な威力を発揮。

ゲーム本質への原点回帰! シンプルかつ奥深い野心作

CABAL Online

かばる おんらいん

■オープンβテスト中 ■メーカー／ESTsoft
■ジャンル／ロールプレイング ■OS／Windows98&Me&2000&XP
■URL／http://www.cabal.co.kr/

超高速アーカイバ『ALZip』などのユーティリティーで広く知られるESTsoftの、ゲーム分野の処女作として開発され、昨年10月31日にひっそりとサービスを開始したのがこの『CABAL Online』だ。ネバレシアンたちの生存をかけた戦いを描いているこのゲームの特徴は、簡素なインターフェイスと高いアクション性、そして大作MMORPGの巨大マップ主義から脱した、レベル別に細分化されたマップ構造だ。マップはレベル別に分かれているので、高レベルプレイヤーと初心者がかちあう場面も起こりにくく、またマップのデータがコンパクトにまとめられているので、処理速度の向上にもつながっている。それと相まって、NPCの提供する数多くのクエストはプレイヤーを退屈させないよう工夫されているので、レベルアップのために無駄な戦闘をこなす必要もなく、どんなプレイヤーにもとっつきやすいデキになっているのだ。また敵を倒さなくても、ヒットしたぶんだけ経験値が得られるというシステムも特徴。なので戦闘中にレベルアップしたり、戦闘の途中で逃げ出しても経験値は手に入る。

また武器や防具などアイテムのアップグレードも、アップグレードコアを使って高められたり、フォースコアを使ってオプションをつけられるシステムを導入しているが、このオプションは名前の同じアイテムをセットで装着しても得ることができるぞ。ちなみに本作はサービス開始から1ヵ月もたたない11月24日には会員数100万人を突破し、検索エンジンNaverのキーワード検索順位でも3週連続で1位を獲得するなど、多大な関心が寄せられている。

↑アクションの演出が高められているので、初期レベルでも派手なアクションを繰り出せる。

"猟奇的童話"の世界へようこそ?!

QRING

きゅーりんぐ

■オープンβテスト中 ■メーカー／GRIGON Entertainment
■ジャンル／ロールプレイング ■OS／Windows98&Me&2000&XP
■URL／http://qring.paran.com/

幼い頃に読んだおなじみの童話の世界が舞台になっている本作。いかにもとっつきやすそうだけど、ここに出てくる白雪姫はブクブクに太った乱暴者、白馬の王子様はどこか間の抜けた顔をしてるし、おまけに『シールオンライン』に出てくるローターラビが『不思議の国のアリス』に出てくるウサギよろしく、懐中時計を持った姿で登場するなど、かなり悪ノリなゲームなのだ。女性プレイヤーを意識して、キャラクターのデザインはかわいい系になっているのも特徴だ。

↑ジョブはないけどピンチのときは"フェアリーブック"を使ってモンスターに変身できるぞ。

おもちゃの国で飛び跳ねよう!

KONGKONG Online

こんこん おんらいん

■オープンβテスト中 ■メーカー／MEGA Enterprise
■ジャンル／アクション ■OS／Windows98&Me&2000&XP
■URL／http://www.kongkongonline.com/

レースゲームは数あれど、走らずにジャンプのみで競争するというのはこのタイトルだけかもしれない。オモチャの国の探検隊というかわいらしい世界の中で、プレイヤーはおもちゃのキャラのひとりとなる。そして"カンガ"と呼ばれる乗り物でほかのプレイヤーとレースを繰り広げるというのが本作の目的だ。

飛び跳ねながらコース上に散らばっているさまざまなエフェクトを持つパネルをうまく踏んで、スピードアップや大ジャンプを利用して相手よりも速くゴールを目指すのだ。また、単に速さだけを競うのでなく、アイテムを駆使してパワーアップしたり相手の進行を妨害したりする"乱打戦モード"も用意されているぞ。

←少し独特な操縦系も、チュートリアルでバッチリ。

←おもちゃの国とあってか、キャラの姿も千差万別!?

←キャラクターはみんな、プラスチック製のおもちゃみたいな姿をしている。

SD戦車で熱く戦え! お手軽ながら手ごたえアリ

TANKY

たんきー

■オープンβテスト中 ■メーカー／KTH
■ジャンル／アクション ■OS／Windows98&Me&2000&XP
■URL／http://tanky.paran.com/

『TANKY』は2～8人のプレイヤーが、第二次世界大戦で活躍した戦車を駆使し、3Dの戦場で対決するカジュアルゲームだ。でもカジュアルゲームだからとあなどるなかれ。まず操縦においては、別々になっている操縦系と砲撃系をひとりで使いこなさなければならず、砲弾は3種類用意されていて、相手によって使い分ける必要があるなど、カジュアルゲームでありながら手ごたえのある作りになっているのだ。また、相手の通りそうな場所にはあらかじめ地雷を設置することもできるので、先を読む目も必要になってくるぞ。

ゲームモードは、単に相手を倒す対戦モードのほかにも、拠点を撃破する基地破壊戦、敵陣の奥深くにあるフラッグを奪取するモードなど、チームプレイの醍醐味を味わえる要素も存分に盛り込まれている。登場する戦車はデフォルメされてはいるもののその特徴はよく描かれているので、戦車ファンにもきっと満足して遊べる仕上がりだ。

←戦場はフランスのダンケルクやアルデンヌ、ロシアのスターリングラードといった過去の戦場をモチーフとしている。ミリタリーファンにはうれしいところ。

Big Attention! 今月の注目のタイトル

三國天下

さんごくてんか

■オープンβテスト中 ■メーカー／TEAMMAY
■ジャンル／アクション ■OS／Windows98&Me&2000&XP
■URL／http://www.sam1000.com/

己の力で覇者の座をつかめ

アジア共通の古典、三国志。これをモチーフとしたゲームは今までも数多くリリースされてきたけど、ついにオンラインゲームにも本格的な三国志のゲームが登場したぞ。

とはいえ、本作をプレイするのに三国志についての前知識はほとんど必要ない。登場するNPCが原作ではどういう人物で描かれているのかは、"列伝"ボタンを押せば一目瞭然だからだ。むしろプレーヤーはNPCとして登場する群雄たちを、かたわらからサポートする立場になることで、三国志の世界への理解を深める機会となることをメーカー側は望んでいるとのこと。また複雑なレベルアップシステムなどを排除し簡素化されたシステム、お手軽ながら派手で手ごたえのある戦闘システム、そして数多く用意されているさまざまなクエストなども、三国志の世界にドップリ浸かれる手助けをしてくれるだろう。

雄大な大地

↑舞台はもちろん、中国大陸。各地を移動するには馬や馬車、船などの乗り物を使うことになる。

中原の英雄たち

←言わずと知れた、三国志を代表する3人もNPCとして登場。場合によっては彼らとの戦闘も?

海外事情通

今月の海外事情通はイギリスとアメリカから、それぞれ視点を変えて、今後のゲーム業界の行く先をレポート。韓国からは最近注目を集めているゲームジャンルを紹介しよう。ニュースでは新作発表とちょっと変わったゲームをピックアップ。

U.K. リック・ヘインズ発

R i k H a y n e s

誰がなんと言おうと2006年はFPSの年になるのだ!

名作FPSが装いも新たにカムバックする

みんなは『World of Warcraft』の拡張セットや、ウィル・ライトの話題作『Spore』の発売、それに新生ララの活躍を期待しているかもしれない。けれど2006年のPCゲームはFPS狂想曲の年を迎える。

FPSのジャンルの第一人者であるid Softwareは、『Quake4』での汚名を返上するために、新作となる『Enemy Territory: Quake Wars』で、FPSというジャンルの再定義を行なうと約束してくれた。現在ロンドンのはずれにあるソフトハウスSplash Damageが、心を奪うようなゲームにするべく、細心の注意を払って、ゲームバランスの調整をしているところさ。そうそう、あの『Wolfenstein』もFPSとして評価されて2006年に復活するようだね。

その間にもid Softwareのライバルである Epic GamesとValveが、『Unreal』と『Half-Life2』の新作を発表する準備を進めているぞ。『Unreal Tournament 2007』は、Unreal3エンジンを使用した最新作。『Half-Life2: Aftermath』は、Half-Life2の拡張セットで、Steamサービスにより、オンラインでダウンロード販売される予定だ。

でもいつ発売されるのかって? スルドイ! それは明日かも知れないし、1年後かもしれない、まだ未定なんだけれどね……。

首を長くして待つタイトルもあるわけで

ゲームの成否が敵のAIの戦略のよしあしにかかっている現状で、繊細に調整されたレベルデザインと、シングルプレイのキャンペーンがマルチプレイのデスマッチの強烈さに匹敵するかはともかく、『Doom』や『Half-Life』のようなFPSの名作の開発は、通常誰もが考えるよりも長い期間がかかるものさ。同じように『Duke Nukem Forever』や『Pray』、『S.T.A.L.K.E.R.』を2006年にプレイできるかどうか、ファンはじっと待っている。どのタイトルも表現部分に微妙な問題がありそうだったり、開発に時間がかかりすぎてたりしてちょっと危険なビジネスになっている。

また、嘆かわしいことに『Medal of Honor: Allide Assault』は、語り草になったD-Dayの上陸作戦以来、のちのシリーズの効果は上がらなかったね。しかし、EA Gamesのイギリス開発チームは、今年新たなFPSの開発を試みているんだ。

プレイステーション3のタイトルは、イギリスのゲーマーも楽しみにしているだろうか? 当然! ソニーのSF系FPS『Killzone』の続編は、これまでにない好戦的な、激しいゲームプレイをタップリと味わせてくれるに違いないね!

⬆原発事故後の世界を扱っているタイトル『S.T.A.L.K.E.R.』。年内発売予定だが……。

U.S.A. ジェイソン・ブルックス発

J a s o n B r o o k e s

将来はゲームの流通方法に大きな変化がやって来る

ゲームの販売手段はデジタルに変わる

アメリカのような大きな国での製品の輸送の難しさは、どんな製品にも言えること。市場があるのかわからないのに、数百万ドルもかけて製品を運ぶ危険は避けたいものさ。とくに開発費が天文学的数字なのに見返りがない場合、これまでなら流通の各段階での経費削減が行なわれた。けれど新しい製品のために、これまでより短い"保管期間"を設定することで、中古ゲームの価格が高騰してしまい、問題を大きくするばかり。オンラインショップでは、売れ筋の製品でなくては1、2ヵ月で見捨てられてしまう。これからの小売りの流通は、劇的に変化しなくてはいけないことをボクらは認めなくちゃならない。その回答がデジタル流通にあることは避けられないことさ。

パッケージのないゲームの未来像

パッケージ販売からダウンロード販売へ移行するには、多くの問題があるだろう。まずプレイヤー自身がパッケージを不要と思わないといけないね。実際に店頭からパッケージが消えるのか、とボクが悲しむ前に、現在のパッケージは冗談かと思うほど切り詰められた。『Civilization Ⅳ』なんて、薄っぺらな紙のケースにCD-ROMが2枚。1枚はゲームのプログラムが入っていて、1枚はマニュアルが収録されていたんだ!

ValveはSteamサービスを使って、『Half-Life2』を売った。これからも拡張版をオンラインで供給する予定だ。それにヨーロッパのタイトルをオンラインで売っている。

ファンが直接アクセスできる利点は明らかで、将来オンライン流通は、プレイヤーが直接アクセスするゲームにおいて劇的な効果を手にすることだろう。Xbox 360の"Live Arcade"は、レトロなゲームやパズルの市場がオンラインにあることを証明した。これでクリエーターが"独立"したゲーム開発の可能性に火をつけて、想像力豊かで低コストのゲームを作り始めるようになるかな? その前に、アメリカのブロードバンドのスピードをヨーロッパやアジア並にしておく必要があるけれど。

きわめて重大なことだけれど、剣とドラゴン、銃に第二次世界大戦よりも、もっと多くゲームのアイデアに心が開かれるまでは、時間がかかるだろう。新しいことを試みて、次に興奮して友達に話して、彼らを改心させて、消費者のニーズを"活性化"させるんだ。

ボクらは崩壊に向かっているか、嵐の中にいるのかもしれない。明らかなのは、PCゲームの未来にパッケージはいらないってこと。みんなだっていつか気に入るさ。

⬆ゲームはパッケージじゃない、中身で勝負という人気タイトルの『Civilization Ⅳ』。

韓国 張 綜哲発
Jang Jong-Choul

今韓国ではオンラインアクションゲームが人気

"好き"が生んだヒットタイトルとは

年明け早々ひどい風邪に見舞われて困憊した張です。やっぱ健康第一! 今回は、オンラインゲームの活性化によって、にわかに脚光を浴び始めているアクションゲームについてのお話を。

昨今のオンライン環境の発展はめざましく、最近では安価で高品質な回線を個人レベルで擁するに至っている。そこで注目を集め始めているのが、かつてはオフラインゲームの得意ジャンルだったアクションゲームだ。その兆候を示す顕著な例として、『Dungeon & Fighter』の成功を挙げることができる。開発者たちの"大好きなアクションゲームを作ってみよう"というきっかけで開発された同作は、発表当時でこそ「時代錯誤的でチープな2Dグラフィック」だの「オンラインゲームの退歩が始まる?」などと揶揄されたものの、いざフタを開けてみると大方の予想に反して大ヒットを記録したのだ。

注目をしているのはユーザーだけではない。いくつかのメーカーはすでにオンラインアクションゲームの開発を行なっており、これらは2006年にサービスを開始する予定だ。もちろんアクションゲームを完璧に具現するためには、ラグの存在や技術的な未熟などの解決するべき問題は山積している。だけどそれは未開拓の分野であるという証拠でもある。今後の流れからしても真っ向から取り組んで挑戦してみる価値は十分ある。

ちなみに去年韓国で開催されたG STARにおいて、NC SOFTがSNKプレイモアと戦略的提携を結んだというニュースも聞かれている。とすると、2002年3月にクローズドβテストを開始した後、たったひと月でサービスを中断してしまったウノテクノロジー社の『King of Fighters Online』が改めて世に出る可能性もあるかもしれない!?

⬆累計会員数100万人、同時接続者数4万人超のヒット作となった「Dungeon & Fighter」。

▶▶▶Look at!▶▶▶ 事情通ニュース

マイクロソフト最新FS発表

マイクロソフトが、新作『Flight Simulator X』をついに発表。しかも開発中の画面写真も公開された。グラフィックも挙動もマイクロソフトゲーム25年の歴史の中で最高のデキとのこと。画面写真を見れば、それも納得のことだろう。目もくらむような青空が待っているぞ。

⬅胸を打つ美しさ、青い空に吸い込まれていきそうだ。

⬅地上の景観もグレードアップ。緻密に作りこまれている。

クリックで開かれる物語の扉

クリックひとつで、イマジネーションの冒険が始まるブラウザーアドベンチャー『Clink』が発表された。開発したのはアメリカのMike Tolar氏。シンプルな画面にテキストだけが表示されるのだが、アドベンチャーにつきものの選択肢がないのがClinkの特徴。じつは文章自体または単語ひとつひとつがクリックできるボタンになっており、単語をクリックすれば、関連した新しい文章が表示されてストーリーが進行していくのだ。

仮に部屋の様子を表わした文章であれば、そこに書かれた窓や机という単語をクリックすればいい。さらに"the"や"on"なんて冠詞や接続詞すら、クリックできるのだから探りがいがある。全編英語だが、ひとつの文章が短く簡潔なので、英会話が堪能でない人も辞書を片手に試してみよう。無料体験版も配信中だ。

URL http://www.clinkadventure.com

蛮勇割拠のコナン・オンライン

SF系MMORPG『Anorchy Online』で知られているFunComが、新作MMORPGの開発を発表した。『Age of Conan Hyborian Adventure』というのがタイトルで、ハワード作のヒロイック・ファンタジー小説『コナン』シリーズを元に、コナンが活躍した世界をネット上に再現。荒々しいヒーローたちが武器を振るって果敢に戦い、妖しい魔法が闇を支配するその世界は、ファンタジーファンの胸を躍らせるに違いない。現在公式サイトで情報を随時発表中、年内に正式サービスの開始を目指す。

URL http://www.funcom.com

⬅筋肉隆々のキャラばかりではない、女性キャラもいるぞ。

EverQuestの新拡張パック

『EverQuest II』の新拡張パックの内容が発表されたぞ。拡張パックのタイトルは『Kingdom of Sky』で、ノーラスの破壊をたくらむドラゴンの一族の陰謀をくじくために、プレイヤーはノーラス最高峰を目指す。その先には、空中に大小さまざまな島が浮かんでいる世界が広がっており、そこにドラゴンたちが住んでいるのだという。

ちなみに『EverQuest』も新拡張パックの発売が予定されているぞ。こちらのタイトルは『Prophecy of Ro』で、フリーポートが拡張される内容だとか。どちらも2006年2月21日からの導入を予定している。

⬅新たな世界には、強烈な印象を残す場所がある。

ハドソンキングダム

ゲームでつながるコミュニティサイト

ハドソンキングダムがOPEN オープン

ゲームを通じて友達の輪を広げよう

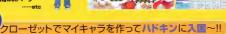
ハドソンの公式コミュニティサイト『ハドソンキングダム』(以下、ハドキン)が正式オープン!! 本サイトの魅力は自分のアバターを『ボンバーマンオンライン』などのゲームやブログに登場させられるトコロ。ウレシイことにゲームやブログサービスは無料だ。さっそく新感覚コミュニティサイト"ハドキン"の魅力をチェック!!

ゲームやブログがタダでできる

"ハドキン"でできること
- ボンバーマンオンライン
- 対戦ゲーム&ミニゲーム
- ブログ
- ギルド専用Webページ

……etc

マイキャラ

まずは クローゼットでマイキャラを作ってハドキンに入国〜!!

ハドキンのWebサイトにログインしたら、まずは自分の分身となる3D表示のマイキャラ(アバター)を作ろう。アバターを登録できるサイトはたくさんあるが、作ったキャラがゲーム内にそのまま登場するのはハドキンだけ!! もちろんマイキャラの服装や表情は自由に変更可能。いろんなアイテムを身につけた個性的なキャラクターでゲームを楽しんじゃおう。

↑頭部や服装、装飾品、背面、モーションなど設定部位のバリエーションは多彩。

↑クローゼットではユーザーの気分に合わせて、マイキャラの表情を喜びや怒りなどに変更できる。

>>> 魅力的な有料アイテムもアリ

ショップではマイキャラ用のアイテムを購入できる。現在はゲーム内通貨1000コイ〜ンを1000円で販売中。支払いはウェブマネーとクレジットカードに対応するぞ。

魅力的なアイテムで個性をアピール

ハドキンするならコナミIDを作ろう

サービスを利用するにはコナミIDが必要だ。IDはタダで取得できるうえ、コナミのいろんなサービスも利用可能。いますぐ登録サイトから入手しよう。

URL▶https://id.konamistyle.jp/

←『麻雀格闘倶楽部』や『ポップンミュージック』などもコナミIDに対応している。

DATA

OS/WindowsMe&2000&XP

推奨環境/CPU:PentiumⅢ 800MHz以上

通信環境:ブロードバンド

URL/http://www.hudsonkingdom.jp/

ゲームやブログ、アバターなどのコンテンツがもりだくさん!

『ボンバーマンオンライン』が無料で遊べる

『ボンバーマンオンライン』は、全国のプレイヤーたちと24時間いつでも対戦できるのが最大の魅力だ。これまでもβテストとしてこのゲームは稼働していたが、ハドキンでの運営に移行して大きく変わった部分もあるぞ。

それは、おなじみの"白ボン"ではなく、自分のマイキャラがステージに登場してバトルをするトコロ。イカすコスチュームで着飾った自分の分身が爆死するところなんて見たくないから、自ずとプレイヤーたちは本気でゲームを挑んでくる。ルールはポピュラーな"サバイバルモード"のほか、"パネルアタック"と"ハイパーボム"という3モードを用意。なお本作は得点を稼ぐと階級がアップするシステムで、相手の実力はその階級をチェックすればわかるぞ。初心者同士の対戦を募っているルームもあるので、初めてでも気軽に対戦できるのだ。

⬆ルーム画面にもクローゼットで設定した衣装を身につけたキャラクターが登場するぞ。

⬆ランキング1位を目標にして腕を磨いたり、友達と順位を競ってゲームを楽しむべし。

➡ボムキックや貫通ボムなどのアイテムの種類も豊富に用意。タマゴをゲットすればお助けキャラのルーイに乗って戦える。

自分のマイキャラがゲームの中で大暴れ!!

仲間を集めてギルドを作れる

ハドキンには、ゲームやブログを通じて知り合った友達と"ギルド"を結成できるサービスがある。ギルドを作るとメンバー専用の掲示板が利用できるぞ。『ボンバーマンオンライン』にはチームバトルというチームを組んで戦うルールがあり、この機能を活用すれば、ギルド対ギルドの対抗戦イベントなどもできちゃうのだ。

⬆メンバー以外の人とも対話できる交流掲示板も備わっている。メンバー募集に利用しよう。

ブログで日々の出来事を書きつづれ

昨今のブログブームに乗ってハドキンもブログサービスを用意!! プレイしたゲームの感想や自分が発見したテクニックを書きつづったり、画像貼り付け機能を使って日常の出来事を写真日記として記録するなど、自由に使っちゃおう。なお記事には映画やゲーム、アイドル、ニュース、ギャンブルなどのカテゴリーを設定可能。読者はハドキンのトップページからそのカテゴリーをたどって、読みたい記事を楽に検索できるのだ。

>>> 読者の評価システムつき

ハドキンブログはほかのブログサービスとひと味違って、ブログを読んだユーザーがその記事を気軽に評価できるシステムを搭載。"笑った"、"泣けた"、"怖すぎ"、"ワケわからん"、"萌え"、という5つのボタンから、自分の感想に近いものをクリック。クリック数の多い記事はトップページで紹介されるぞ。

みんなも参加したまえwww

◀ハドソンキングダム初代国王

対戦&ミニゲームも楽しめる

ハドキンでは現在、下で紹介している5つの無料ミニゲームが楽しめる。オススメは『必殺!鼻血止め』。上下に移動する手を左クリックで停止させて、そのまま長押ししてパワーを貯める。ゲージが満タンになったところでチョップを繰り出すと鼻血は止まるが、当たり所が悪かったり、ゲージが少ないと大量出血してゲームオーバーだ。ちなみに鼻血止めは迷信なので実際にはマネしないでネ。

マジカル★ホッピング

ChuChu Panic!

ちどり足

必殺!鼻血止め

エイリアン GO HOME

忘れられない、旅になる。

2006年3月9日発売

ファルコム史上最大のシナリオボリューム！

「結社」の陰謀を阻止するため。そして、姿を消したヨシュアの行方を追うため。
正遊撃士となったエステルの新たなる冒険が、いま始まる。

英雄伝説 空の軌跡SC 限定特典版 2大特典付 税込価格 ¥8,400

特典1 ドラマCD「英雄伝説 空の軌跡 ～去り行く決意～」
感動再び！名場面はもちろん、ゲーム本編では語られることのなかった裏エピソードを盛り込んで、「英雄伝説 空の軌跡」をドラマCD化。超豪華声優陣で贈る、収録時間50分超の大作！

特典2 フォトストーリーブック「想いの軌跡」
全ページに描き下ろしイラストを使用！エステルの視点で綴られる、「英雄伝説 空の軌跡」の回想録。「空の軌跡ＳＣ」の予習復習には欠かせない必読アイテムです！

※「空の軌跡SC」は、単体でプレイが可能な独立した作品です。前作「空の軌跡」がなくても問題なくプレイしていただけます

ＦＣとＳＣのスペシャルパッケージも同時発売！
英雄伝説 空の軌跡 完全版 FC&SC 税込価格 ¥10,000
「空の軌跡」と「空の軌跡ＳＣ」がひとつのパッケージになった完全版！前作をまだプレイしていない方はもちろん、コレクターズアイテムとしてもお勧め！

空の軌跡 特典のみも販売！
ドラマＣＤ＆
フォトストーリーブック
税込価格 ¥3,200

待望の完結編、ついに。
for Windows®
98/2000/Me/XP
日本ファルコムは、東証マザーズ上場企業です。
■最新情報はホームページをご覧下さい。
http://www.falcom.co.jp/
■新規スタッフ大募集(新卒・既卒・中途)!詳しくは当社ホームページ「会社案内・社員募集」をご覧下さい。
日本ファルコム株式会社 〒190-0012 東京都立川市曙町1-14-13 ☎042(527)6501
Falcom®
NIHON FALCOM CORPORATION

特集1
テイルズ オブ
エターニア
オンライン
第2次クローズドβテストいよいよスタート!!
3月3日の正式サービスを前に、第2次クローズドβテストがスタート。
そこでこれまで紹介してきた『テイルズ オブ エターニア オンライン』に関する
情報をまとめて大特集! キミもエターニアへの扉を開こう!
Tales of Eternia
ONLINE

新要素の導入でココが変わる!

年明け早々、3月3日からの正式サービス開始が発表され、ますます注目を集めている『テイルズ オブ エターニア オンライン』(以下、TOEO)そして、1月16日からは5万人規模の第2次クローズドβテストが始まっている。正式サービスを前に2月にはオープンβテストになる予定だ。

新しいクローズドβテストでは新要素、新機能が盛り込まれ、とくにバトルシーンが充実している。コンボボーナスや隊列の変更といった機能が導入され、コンシューマー版に近い、戦略的なプレイを体験できるぞ。ただしゲームコントローラーを使用しないTOEOでは、戦闘行動や特技を使用する方法はコンシューマー版とは大きく異なる部分もある。

また、木陰の村モルルや学問の街ミンツといった、コンシューマー版にも登場した街が、TOEOではプレーヤーの"出身地"として拡大されており、さまざまな店も増えているぞ。

今号の特集で紹介する内容は、開発途中のバージョンの情報だが、クローズドβテストの結果を踏まえて、さらに開発が進められていくことになるので、大変楽しみなところだ。

戦闘システムがより戦略的に

TOEOのバトルシーンは、コンシューマー版のリニアモーションバトルをオンライン用にアレンジしたもの。マウスとキーボードを使った簡単な操作で、習得した技や術をリアルタイムで選択していく。第2次クローズドβテストでは、技や術の組み合わせによってコンボボーナスが得られるなどするようになった。またパーティー内での隊列の設定や、戦闘時にオートで行動するキャラクターの行動をあらかじめ設定しておくといった、アクション以外の戦略部分が充実している。

コンボをキメる!

←一定の順番で技や術を使っていくと、コンボボーナスになるぞ。ダメージの追加や体力の回復などといった特典が得られる。

隊列をキメよう!

➡戦闘時には隊列が重要な戦略になる。背後からの敵の攻撃も考えて、バランスのとれた隊列を組むことも必要になるだろう。

合成や修理といった新しい店も

コンシューマー版よりも、広範囲のエリアを歩けるようになった町や村では、新しい店や商人が追加されている。第2次クローズドβテストでは、晶霊石と装備品を合成する晶霊合成屋と武器を修理してくれる鍛冶屋が新たに登場しているぞ。商人に限らず、住民や学生たちも増えているようなので、話しかけよう。街が広くなり、施設も多彩になってはいるものの、おなじみの場所であることは変わらないコンシューマー版と同じ世界をプレイヤーが冒険するのがTOEOなのだ。

新商売始めました

⬆➡晶霊合成屋や鍛冶屋など新商売が登場。とくに鍛冶屋は損傷した武器を修理してくれる、冒険者には切っても切れない場所だ。

■2006年3月3日発売予定(2006年2月15日ダウンロード開始) ■2006年3月3日正式サービス開始 ■メーカー/ナムコ ■本体価格/オープンプライス
■利用料金/30日間1500円 ■ジャンル/ロールプレイング ■OS/Windows98SE&Me&2000&XP
■推奨環境/CPU:PentiumⅢ 650MHz以上 インストールサイズ:1.8GB以上 通信環境:ブロードバンド ■URL/http://www.toeo.jp/

新デザインも公開! 5つの職業

コンシューマー版では、プレイヤーは主人公であるリッドたちとして冒険を行なったが、TOEOでは自分自身がひとりの冒険者として、エターニアの世界に存在する。リッドたちにはそれぞれ決まった職業名はなかったが、TOEOでは5つの職業が用意されており、プレイヤーは1アカウントにつき3人までキャラクターを登録できる。キャラクターの外見は職業と性別によって異なっている。掲載したキャラクターイラストの一部は、ログイン初登場のものもある。これらはそれぞれの職業を代表するイメージイラストだが、ゲーム中に登場する可能性もある、とのこと。

主人公たちの力を受け継ぐ職業

コンシューマー版の主人公であるリッドたちの能力は戦士、剣士、格闘家、魔晶霊術士、聖晶霊術士の5つの職業に分かれてプレイヤーたちに引き継がれることになった。プレイヤーもインフェリアの出身ということで、コンシューマー版に登場した、チャットとフォッグのようなハンマー、銃によるセレスティア人固有の特技はないようだ。ただしキークエストで仲間になるロレッタは銃技を使えるぞ。

格闘家

ファラの技を受け継ぐ職業で、初期装備はレザーアームと稽古着。素早く動いて、敵に強烈な連続攻撃を与える。気功によって回復することも可能。

⬆素早く放つ"三散華"は、前進しながら3種類の蹴り技をキメていく連続攻撃。

戦士

コンシューマー版の主人公リッドを彷彿とさせる職業。初期装備はロングソードとソフトレザー(防具)で、高い防御力を活かし前衛に立つ。

➡"裂空斬"はキャラクターが弧を描いて飛んで行き、回転斬りを敵に浴びせる技。

魔晶霊術士

原作では攻撃系・回復系の区別はなかったがTOEOでは2種の職業に分かれた晶霊術師。魔晶霊術士は攻撃魔法がメイン。初期装備はロッドとローブになっている。

⬅"ファイアボール"は3つの火球を放ち、敵に当てる火属性の攻撃だ。

剣士

原作のレイスをイメージさせる。初期装備はショートスピアとシェーンズ(防具)で、防御力よりも攻撃力に重点を置き、槍や矛、大剣を手にして戦う。

➡"風雷神剣"は、敵に向かって踏み込み、突きを放ちつつ雷を落とす豪快な技。

聖晶霊術士

治癒と回復の晶霊術をメインに扱う職業。初期装備はメイスとクロークで、魔晶霊術士よりは近接戦闘もできる。といってもさすがに前衛では苦戦しそうだ。

⬅敵の晶霊術による攻撃のダメージを軽減するのが"レジスト"の術だ。

バトルが充実のリニューアル

テイルズ オブ シリーズのウリでもあるリニアモーションバトルは、キャラクターがバトルシーンの中でリアルタイムで動いて敵と戦うというもの。原作であるプレイステーション版では、複数のコントローラーを使って最大で4人までのプレイヤーが戦闘に参加することができた。

TOEOではオンライン用に開発されたオンライン リニアモーションバトルになり、プレイヤーとNPC、またはプレイヤー同士のパーティーが敵とリアルタイムで戦えるようになっている。基本はマウスカーソルで移動して、一定時間内に入力された通常攻撃や技や術を行なうというもの。

コンシューマー版がコントローラーでコマンド入力しなければならなかったことに比べると、TOEOでは登録ショートカットを利用できるので、初心者でもとても扱いやすく、また感覚的にではなく、戦略的に攻撃方法を選択し活用できるのだ。

リニアモーションバトルを知ろう

4人のプレイヤーが同時にバトルに参加できることで話題を呼んだリニアモーションバトル。どのプレイヤーもリアルタイムで行動できるうえに、条件が揃うと、ふたりのキャラの技が協力技や連携コンボに発展して、より強力な力を生み出すことできた。TOEOでは、基本部分をそのままに、技の入力をコマンドではなく、ショートカットにするといった工夫が施されている。

➡TOEOでもNPCを含め、4人

炸裂のコンボが気持ちイイ！

第2次クローズドβテストから、いよいよコンボボーナスが実装される。コンボはコンボタイマーがゼロになるまでの間に、自分が行なう行動を戦闘用ショートカットの中から選択して入力する。前回ではただ攻撃が連続するだけだったが、ある一定の入力順のコンボには"コンボボーナス"が発生し与えられるようになった。コンボが成立すると、HPが回復されるといったボーナスがつく場合があるという。

戦士のコンボ

⬆斬り、突き、斬りと来て、最後は雷神剣の落雷でフィニッシュ！ 4段続くコンボが決まった。

格闘家のコンボ

⬆拳、蹴り、拳、フィニッシュが三散華で、4連コンボが決まった。反撃のスキは与えない。

隊列の変更が戦闘性を作った

NPCやプレイヤー同士でパーティーを組んで行動する場合、戦闘に入ると隊列が重要になってくる。通常の場合、隊列はパーティーが向いている方向に敵が並ぶ。前衛には装備を固めて防御力を高めた戦士が立ち、その背後には戦闘力が高い、剣士、格闘家、そして2種類の晶霊術士が後衛となるのが基本。あとは、各キャラクター同士の間隔や並び順をプレイヤー自身が調整すればよい。モンスターとの戦闘は、プレイヤーから戦闘を仕掛けることで発生するが、ときにはモンスターから仕掛けてくる場合もある。背後からの襲撃は要注意だ。

バックアタック!?

⬅背後からの襲撃は、位置が入れ替わってしまい、防御力の低いキャラクターが前衛になる可能性もある。

⬅密集するだけではなく、間隔を空けてキャラクターを配置する。

かたまるだけがパーティーじゃないさ

AI設定で初心者もつわものになれる

キャラクターの戦闘時の行動をオートにできるようになった。プレイヤーの行動パターンと、アクションを行なうターゲットを設定すればOK。これで戦闘ベタでもつわものになれるかも。

⬅AIの設定はバトル時に"戦闘パネル"の左下に表示されているのだ

プレイキャラもNPCも同じ仲間!!

TOEOのテーマは"絆"。オンラインゲームである以上は、プレイヤー同士の出会いやつながりは重要なものだ。ギルドのような組織については、実装されていないが、4人のプレイヤーがパーティーを組んで行動したり、戦闘で協力するといった活動はできる。

情報交換のためにはチャットが使われるが、TOEOではコンシューマー版の"スキット"の雰囲気を持たせた、"フェイスチャット"を採用。チャットに参加したプレイヤーの顔が画面の右下に表示され、会話に合わせて表情を変化させることができるぞ。

またNPCとの会話には"スキット"が受け継がれており、NPCが行動をともにしてくれるPENクエストでは、彼らとの会話を通じて、ヒントやアドバイスを得られる。それがNPCに対する深い感情移入につながっていく。

出会ったプレイヤーと仲間になろう!

オンラインゲームなのだから、恥ずかしがらずに、ほかのプレイヤーと仲間になって、行動をともにしよう。ひとりで倒せるモンスターの強さにも限界があるし、異なる職業のキャラクターが戦闘に挑めば、強力な敵、数いるモンスターたちにも立ち向かえることだろう。たとえパーティーを組んで行動をともにしなくても、情報を交換することや、生産した品物を売買することでつながりを持てるだろう。

⬅港で会話するプレイヤーたち。フェイスチャットを利用すると、画面にキャラクターの顔が表示され、表情を変化させる。

フェイスチャットを刷新して もっと感情豊かに

フェイスチャット自体は前回のテストから実装されているが、第2次クローズドβテストでは、フェイスチャットのグラフィックを刷新して、より感情豊かに表現できるようになっている。モンスターと戦うのに疲れたのなら会話を楽しもう。

おんぶシステムは健在

TOEOオリジナルの"おんぶシステム"は今回も健在。このシステムはモンスターに負けて戦闘不能になったプレイヤーキャラクターを、ほかのプレイヤーがおんぶして神父の元まで運ぶというもの。これならば、ペナルティーを受けずに状態を回復できる。おんぶするプレイヤーにもリスクがあるのだが、あえておんぶすることで強い絆が生まれるだろう。

困ったときは助け合い

⬆➡回復してくれる神父は教会のほか野外にもいる。

NPCと冒険をともにするPENクエスト

PENクエストとは、請け負うとNPCが仲間として、行動をともにしてくれるクエストのこと。これならばひとりで行動しているプレイヤーでも、PENクエストに挑戦することで、パーティーを組んで行動する気分を味わえるのだ。とくに戦闘力にとぼしい職業やレベルの低い間は、NPCの力が助けになるだろう。ただクエストによっては自分がNPCの手伝いのような気がしないでもない。クエストが終わってしまうとNPCとはお別れになってしまうが、何度でも繰り返して請け負える。

一緒に行こう

⬆PENクエストを請け負うとNPCが仲間になってくれる。クエスト中には彼らとの会話シーン(スキット)もある。

ストーリーに深く関わるキークエスト

短時間で終了するPENクエストとは異なり、TOEOのストーリー全体に関わってくる大型のストーリークエストが"キークエスト"だ。第2次クローズドβテストから部分的に実装されている。セレスティア人であるロレッタとレニイが関わるクエストだ。

ロレッタ

レニイ

ふたりはセレスティア人

⬆➡TOEO開始からまもなく出会えるキークエスト用のキャラクター。姉のロレッタと弟のレニイはセレスティア人のメルニクス語で話すぞ。フキダシの中の文字もメルニクス語だ。

エターニアの世界へ旅立とう

エターニアの世界は、インフェリアとセレスティアというふたつの世界からなりたっているが、サービス開始時はプレイヤーはインフェリアのおよそ半分のエリアを冒険することができる。とはいってもコンシューマー版でリッドたちが訪れていない場所も数多くあり、比べてみればはるかに広いエリアを冒険することができるようになる。プレイヤーは、商業の町バロール、学問の街ミンツ、木陰の村モルルのいずれかをスタート地点として自由に選択できるぞ。

気になるコンシューマー版の主人公リッドたちの動向だが、現時点でも、彼らがセレスティアへ渡っているという設定に変更はないようだ。ただし将来はプレイヤーと何らかの接点が生まれるかもしれない。

ミンツ大学へようこそ

➡インフェリアの知の殿堂、ミンツ大学のイメージイラスト。ここには多くの学生たちがいる。

⬅深い森林の中に木の実のような建物がぶら下がっているのは、木陰の村モルルの世界観イラスト。

冒険の大地インフェリア

上はインフェリアの全図。明るくなっている西半分が、プレイヤーが歩き回ることができる部分。王都を含む東側は今後開かれることだろう。

プレイヤーの生まれ故郷

現在プレイヤーの生まれ故郷となるのは、北から商業の町バロール、学問の街ミンツ、木陰の森モルルの3ヵ所。どの場所を選んでも、特典がつくわけではない。また街には、再出発地点になるクリスタルがあり、大きな街ともなると再出発地点は複数存在する。周囲にある店やつながっているフィールドの場所を確かめて再出発地点を決めよう。また出発の街以外にも、バロール港やレグルス道場といった、コンシューマー版に登場した場所もTOEOの世界にある。出身地から離れている場所もあるので、戦闘のことを考えてレベルを上げて探してみよう。

⬆コンシューマー版で訪れた思い出の場所に足を運んでNPCに声をかけてみよう。

商業の町 バロール

大きなマーケットが開かれて、インフェリア中から商人が集まる商業の町バロール。露店が多くあり、実際に売買できるNPCも混じっている。コンシューマー版ではリッドたちは宿屋でレイスと出会い、のちに彼を仲間に加えることになる。

⬅北区広場のにぎわい。露店がずらり並んでいるのが見える。

学問の街 ミンツ

コンシューマー版ではキールが晶霊術の研究を行なっていた最高学府ミンツ大学のある街。学生相手のカフェなどあるが、もちろん冒険者たちのための装備品を売る店もちゃんと存在する。学生たちは白い制服を着ているのですぐわかる。

⬅大学の正門前学校。校内に入ると教室や研究室がある。

木陰の村 モルル

キールの恩師にあたるマゼット博士が隠居している村。巨木の枝に釣り下がるように建物が存在しており、はしごと橋で移動する。巨木の根元には河が流れ、船着場があり、そこから小舟に乗ってムリフェン森林へ行くことができる。

⬅モルルの村にある宿屋くつろぎの前。ベッドの看板が目印。

街や村にある施設

商業の町バロールや学問の街ミンツなどの街や村には、さまざまな商店やそのほかのプレイヤーが利用できる施設が存在する。コンシューマー版よりも店舗数が多いので、すべてを探してチェックしてまわるだけでも時間がかかる。なかには店舗を持たず、路上広場で露店を開く商人もおり、販売している商品も商人によって異なる。商店以外には、合成屋と鍛冶屋が第2次クローズドβテストから導入されている。ここでは新たに追加になったふたつの新設備を紹介しておこう。また街の内部や周辺のマップには、PENクエストを受け付けてくれるNPCたちも存在する。画面上に表示されるミニマップを参考にして探してみよう。

売買以外にも施設を利用しよう

武器や装備品、消耗品を販売して、プレイヤーが持ち込む物品を買い取る店以外にも、特別な施設も新たに実装された。ひとつは晶霊石の持つ力と装備品を合成して力を付与する晶霊合成屋。もうひとつはプレイヤーの損傷した武器を修理してくれる鍛冶屋だ。また生産活動を援助してくれる施設として食材屋も併せて紹介しておこう。正式サービスが始まる頃には、料理以外の生産も可能になる予定だ。

晶霊合成屋 ～晶霊の力を装備品に合成～

晶霊石の持つ晶霊の力と防具を合成してくれるのが晶霊合成屋の仕事だ。晶霊とはエターニアの世界に存在するあらゆる現象をつかさどるエレメント。確認されているだけで8種類存在しており、晶霊石も8種類ある。合成に必要なのは、晶霊石と装備品、そしてルーンボトル。ルーンボトルはコンシューマー版にも登場した物品を変化させる薬だ。ちなみに手数料も1万ガルド（ガルドは通貨単位）必要なので、決して安くはない。写真では選択した"せきしょうせき"を使用して、装備品の火属性のポイントがひとつアップしている。これで火属性の攻撃を受けても、ある程度軽減できる。また属性は複数追加することが可能だ。

装備品の能力をアップ！！

⬆➡"せきしょうせき"を合成してシルククロークの火属性が1ポイント上昇。名称も+1シルククロークになった。

食材屋 ～料理のレシピも売ってます～

コンシューマー版でも特別な効果を得られる料理を作ることが、冒険の魅力のひとつになっている。TOEOでも街にある食材屋に行くことで、作りたい料理のレシピと食材を手に入れることができる。前回のテストでも料理を作ってほかのプレイヤーに売るプレイヤーも存在したぞ。

⬆⬅購入したレシピに合わせて食材を手に入れたら、料理に挑戦。難しい料理は失敗の可能性もある。"やみなべ"にも果敢に挑戦！

特別効果あり！

鍛冶屋 ～破損した武器の修理～

鍛冶屋といえば金属製の武器や防具を作ってくれそうだが、TOEOでは損傷した武器の修理を行なってくれる。武器の損傷は、戦いの最中にモンスターによって武器にダメージを与えられること。普通に使用する場合は消耗も損傷もしない。ちなみに損傷してしまった武器は本来の能力を発揮できないでいる。鍛冶屋のセリフでは"装備品"となっているので、防具も損傷する可能性があるようだ。また鍛冶屋を利用した生産活動の可能性もある。

⬆損傷したらすぐに鍛冶屋で修理してもらおう。かなづちのマークがついているのが損傷の証拠だ。

モンスターがうろつくフィールド

街で装備を整えたのならば、いよいよフィールドに出てモンスターと戦うことになる。フィールド上にはモンスターがうごめいているが、これ自体はシンボルエンモンスターで、実際どんなモンスターと戦うことになるかは戦闘画面にならないとわからない。パターン化されているが、思いもよらない敵である場合も。また多くのモンスターはノンアクティブだが、一部はアクティブで追ってくるぞ。

フィールドにはコンシューマー版に登場した"いざないの密林"や"ナシラの地下迷宮"といったダンジョンが存在する。だが、登場するモンスターの分布は、必ずしもコンシューマー版とTOEOで重なるわけではない。

⬅多くのモンスターたちは近くにいても、プレイヤーを襲ったりはして来ない。

⬇キャラクターとモンスターを囲んでいる光のリングは、現在戦闘中であるという証拠。

街を出て冒険へ！！

カンタン、安心、安い 無線LANでワイヤレスライフ

モデル／山崎みどり

ブロードバンドが一般的になり、時代は無線LAN化の波が押し寄せている。その無線LANはPCだけにとどまらず、家電やコンシューマー機にまで広がり、その利便性から今もっとも注目されている技術といえるだろう。そこで今回の特集では、PCだけでなくゲーム機やネットワーク家電などで無線LANを活用する方法を一挙紹介していくぞ。

確実にスタンダードになりつつある無線ネットワーク

無線LANの接続イメージは？

有線LANの場合、ルーターとPCはLANケーブルで接続する必要があるため、持ち運びが可能なノートPCであっても、ケーブルの届く範囲でしか使用できなかった。ところが無線LANの場合は、ケーブルの接続を必要としないため、場所を選ばずどこでも使用が可能になるという利点がある。

有線の接続イメージ

無線の接続イメージ

ケーブルがないためPCをどこにでも設置可能！

無線LANで必要なものは？

まずは無線LAN対応のルーターと、PCに接続する無線電波を送受信する機器を用意しよう。デスクトップPCの場合はUSBポートにケーブルで接続するタイプの機器を使用する。ノートPCの場合は、機器が内蔵されているモデルもある。もし非搭載の場合は、USBポートに直接接続するタイプを用意しよう。

無線LAN対応ルーター

デスクトップPCの場合

ノートPCの場合

パンチ田中の無線LAN導入記

の…。コードだらけのパソコン周りをスッキリするべく、無線LANの導入を決定した。はたして無事に家庭内無線LANを構築できるのか？　それでは始まり始まり〜！

無線化してスッキリしたい

使うのはコレ

LANケーブルを親機に挿す

無線LANルーターを導入して安心快適なインターネット環境をゲット

セキュリティー設定はカンタンだ

無線LANを導入するうえで、心配になるのがセキュリティーの問題。不正アクセスによってタダで回線を使われたり、自分が送受信しているデータの中身を盗み見られたりと、無線にはさまざまな危険が潜んでいる。

しかし無線LANルーターには、強固なセキュリティー機能が用意されているので、設定をキチンと施せば安心だ。しかもバッファローやNECの製品なら、複雑で難しい作業もワンタッチで設定できちゃうぞ。

ルーターはファイヤーウォールの役目も果たす

PCをモデム経由で直接インターネットに接続すると、悪意のあるユーザーから不正アクセスを受ける可能性がある。しかし無線LANルーターを導入すれば、"ファイヤーウォール"機能がインターネットとPCとを仕切る役目を果たすため、不正アクセスを防止できる。ネット接続するユーザーは安全対策のために導入しよう。

バッファローのセキュリティー機能 AOSSの場合

AOSSを使えば、通常10分前後かかってしまう複雑な無線LANのセキュリティー設定が、親機と子機のボタンを押すだけで終了する。ちなみにAOSSの認証ロゴがなくても、Intel Centrino モバイルテクノロジを搭載したPCは、同社の『クライアントマネージャ2』を使ってAOSS機能を利用できるぞ。

1 子機のボタンを押す

⬆子機についているAOSSボタンか、無線LANソフトのAOSSボタンを押す。

2 親機のボタンを長押し

⬆無線LANルーターのAOSSボタンを3秒間長押しすれば設定完了。

NECのセキュリティー機能 らくらく無線スタートEXの場合

NECの"らくらく無線スタートEX"も、AOSSと同様に子機の接続設定とセキュリティー設定を自動的に行なう機能だ。作業手順が2ステップで終了するところも同じ。ちなみにWindowsXP Service Pack 2以降のOSを搭載した無線LAN内蔵PCは、らくらく無線スタートEX機能を利用できる。

1 子機のボタンを押す

⬆子機のらくらくスタートボタンか、無線LANソフトのボタンを押す。

2 親機のボタンを長押し

⬆パワーランプがオレンジ色になるまでらくらくスタートボタンを押す。

ノートPCなら外でも無線LANが使える

今使っているPCがノートPCなら、無線LANに乗り換えるメリットはさらに増える。無線LANユニット内蔵モデルなら、すぐに無線LANが使用できるし、ケーブルを気にせず好きな場所で使える。公衆無線LANサービスのエリアも充実してきているので、思いきって無線化しちゃおう。

無線LAN内蔵ならさらに便利!

⬆ノートPCの無線LANユニットは本体内蔵タイプがほとんど。PCカードスロットやUSBポートを占有しないのでスマートだ。無線LAN機能を使わないときはソフトウェアで使用を中止することも可能。

▶▶FREESPOT
- 提供 FREESPOT協議会
- 料金 無料(一部有料店舗もあり)
- アクセスポイント 3180拠点(2005年12月20日時点)
- URL http://www.freespot.com/

▶▶HOTSPOT
- 提供 NTTコミュニケーションズ
- 料金 月額1575円、日額500円
- アクセスポイント 約3000拠点(2005年12月20日時点)
- URL http://www.hotspot.ne.jp/

▶▶livedoor Wireless
- 提供 ライブドア
- 料金 月額525円
- アクセスポイント 約1000拠点(2005年12月20日時点)
- URL http://wireless.livedoor.com/

▶▶BBモバイルポイント
- 提供 日本テレコム
- 料金 契約プロバイダーごとに異なる(Yahoo! BBの場合、月額315円、ソネットの場合、月額1470円など)
- アクセスポイント 約3200拠点(2005年12月20日時点)
- URL http://www.japan-telecom.co.jp

子機をUSBポートに挿す

PCで設定を行なう

無線化に成功

2階でも使えて快適

家庭用ゲーム機を
無線LANにつなげて楽しもう

ニンテンドーDSで世界中の人と一緒にプレイ

発売から1年で500万台もの売り上げを記録した任天堂の携帯用ゲーム機"ニンテンドーDS(以下、DS)"には、あらかじめワイヤレス機能が搭載されている。そのためDSを持ち寄れば多人数でひとつのゲームを遊んだり、すれちがい通信機能でゲームデータのやりとりなどが行なえる。そしてついにWi-Fiコネクションを利用した通信対応タイトルが発売され、世界中のDSユーザーとプレイできるようになったのだ。しかも誰でも簡単・安全に遊べるようにと、設定方法やセキュリティーには徹底的に配慮がなされている。現在のところ通信対戦に対応しているゲームは2本だけだが、今後も続々と発売される予定。DSユーザーは無線LANを活用してトコトン遊びまくろう!

無線LANへの接続はとっても簡単

使用している無線LAN対応ルーターが"AOSS"か"らくらく無線スタートEX"に対応していれば、数ステップで無線LANへの接続は完了するぞ。キー入力は一切必要なくボタンを押していくだけなので楽勝だ。接続先も3つまで設定できるので、使用場所ごとに設定しておけばさらに便利!

1 Wi-Fi接続先設定のボタンを押す

↑Wi-Fiコネクションへの接続はゲーム内から行なう。設定画面を開いて設定開始!

2 AOSSのボタンを押す

↑DSの接続先となる無線LANアダプターが対応しているAOSSのボタンを押す。

3 ブロードバンドアダプターのAOSSボタンを押す

↑本体についているAOSSボタンを、対応ランプが点灯するまで押せば接続完了!

※AOSSに対応した無線LANアダプターを使用した場合の設定方法です。

ニンテンドーWi-Fiステーションがあればその場で通信プレイが可能

ニンテンドーWi-Fiステーションは家電量販店や玩具専門店に設置されている。Wi-Fiコネクションを利用すればさまざまなサービスを受けられるのだ。またステーションは無線LANアダプターの役割も兼ねるため、圏内にいれば家と同じように通信対戦を楽しめるってワケ。外出中はステーションを利用して対戦しよう。

設置店は右記サイトから探そう URL▶http://wifi.nintendo.co.jp/wifi-station/

Wi-Fiコネクション対応タイトルはこの2本

おいでよ どうぶつの森

■発売中(2005年11月23日発売) ■メーカー/任天堂 ■本体価格/4800円

たくさんの動物たちが暮らす村で生活する『どうぶつの森』が、通信プレイに完全対応してDSで登場! 通信機能を使えば最大4人のプレイヤーと同時に遊ぶことが可能。友達を自分の村に招待してアイテムを交換したり、魚釣りや鬼ごっこ、かくれんぼなど、遊びかたは無限大。みんなで楽しもう!

一緒に遊ぼう

↑ソフトキーボードを利用すればチャットもできる。会話しているだけでもとっても楽しいぞ。

マリオカートDS

■発売中(2005年12月8日発売) ■メーカー/任天堂 ■本体価格/4800円

マリオやルイージ、ピーチ姫など、おなじみのキャラクターがカートに乗ってデッドヒートを繰り広げるレースゲーム。Wi-Fiコネクションを利用した通信対戦では最大4人で同時プレイが可能。しかも日本のみならず世界中のプレイヤーと遊べちゃう。キミの超絶テクを駆使してブッちぎれ!

世界最速を目指せ

↑フレンド登録した友達とだけではなく、自分とスキルレベルが同じプレイヤーとも対戦できる。

PSPでテレビや映画をいつでもどこでも見まくる

ソニーグループが技術の粋を結集して作りあげた携帯用ゲームマシン"PSP"も無線LAN機能を搭載している。2005年12月にはPS2用オンラインRPG『モンスターハンター』のPSP版である『モンスターハンター ポータブル』や、『僕の私の塊魂』が発売されるなど、通信対戦に対応したタイトルは着々と本数を増やしている。

またPSPといえば画像や音楽、動画を閲覧するためのメディアプレーヤーとしても大活躍していることだろう。そんなPSPを無線LANに接続することにより、さらに有効活用できる製品やサービスが増えているのだ。いつでもどこでも映画やアニメなどを見られるなんて夢のよう。オンデマンドなムービーライフを過ごそう!

ファームウェアのアップデートを忘れずに

右で紹介している『ロケーションフリー』や『Portable TV』を利用するには、PSPのファームウェアを最新の状態にアップデートしておく必要がある。古いバージョンのままだとムービーを閲覧できないどころか、サービス自体を利用できないので注意が必要だ。アップデートを行なえば、ブラウザー機能やRSSリーダーなど、さまざまな機能が追加されるぞ。なおファームウェアをアップデートするには無線LANに接続した状態で、メインメニューの"設定"にある"ネットワークアップデート"を実行するだけでオーケー。とっても簡単だから心配しなくてもいいぞ。

➡ファームウェアのアップデート時にはメモリースティックデュオも必須だ。18MB以上の空き容量を必ず確保しておくこと。忘れずにね。

ロケーションフリーでPSPがテレビに早代わり

テレビの映像をネットワーク経由でPSPやノートPCに映し出すためのベースステーション。インターネットを利用した"NetAV機能"を利用すれば、外出先でもテレビの映像を視聴可能。これでもう大事な番組を見逃すことはない!

ロケーションフリーベースステーションパック LF-PK1

←無線LANの状況によって多少のラグはあるものの画質的には文句ナシ。感動するぞ。

■発売中(2005年10月1日発売)
■メーカー/ソニー
■本体価格/オープンプライス(実勢価格3万3000円前後)

PSP専用の動画配信サービスで映画やアニメを鑑賞

『Portable TV』はムービーをメモリースティックに直接ダウンロードして視聴する、一風変わったタイプの動画配信サービスだ。用意されているムービーは映画、スポーツ、音楽、ドラマ、アニメ、エンタメ、情報の7カテゴリー300本以上! 無料で見られるコンテンツもあるのでまずは気軽にサイトを覗いてみよう。

←ムービーは1本105円～315円程度で配信されている。一定の期間が過ぎると再生できなくなってしまうので注意すること。

Portable TV URL▶http://www.p-tv.jp/

Xbox 360を無線化してXbox Liveで遊ぼう

2005年12月10日に発売されたマイクロソフトの次世代家庭用ゲーム機"Xbox 360(以下、360)"にはLANコネクターが標準装備されている。LANケーブルを挿すだけで即ネットワークに接続され、世界中のプレイヤーと通信対戦を行なえたり、最新ゲームの体験版や追加データをダウンロードできるのだ。また360は既存のコンシューマー機とは異なり、標準でワイヤレスアダプターが用意されている。"Xbox 360 ワイヤレス LAN アダプター"は本体背面のUSBポートに挿すだけで、難しい設定を行なわなくても自動的にネットワークに接続されるので非常に便利だぞ。ぜひ購入しよう。

Xbox Liveにつなげばオモシロさ100倍増し

360のオンラインサービス"Xbox Live"では、世界中のプレイヤーとレースゲームや格闘ゲームで対戦できるのだ。ボイスチャットにも対応しているので、声を出しながらのプレイは大興奮! また、メールの送受信や追加データの購入・ダウンロードなども行なえる。充実のゲームライフを過ごせること間違いナシ。

⬅⬆Xbox Liveは360を購入したその日から利用可能だ。今までに体験したことのない未知なる楽しさがキミを待つ!

無線化するにはワイヤレスLANアダプターが必須

360を無線LANアダプターと接続するための周辺機器。IEEE 802.11a/b/gのすべての通信方式に対応しており、54Mbpsというハイスピードで接続が可能だ。なお360とWindows XP搭載PCをLANで接続すれば、PCのハードディスク内に保存されている音楽の再生と画像の表示をリビングのテレビで行なえる。

Xbox 360 ワイヤレス LAN アダプター

■発売中(2005年12月10日発売)
■メーカー/マイクロソフト
■本体価格/8925円

USBポートに接続するだけでオーケー

⬅ワイヤレスLANアダプターは本体背面にあるUSBポートに接続する。電源はUSBから供給されるのでACアダプターは必要ない。また本体背面に取りつけられるので、アダプター自体もジャマにならないぞ。

LANポートのついたデジタル機器は専用ハードを使って無線LAN化できる

イーサネットコンバーターでつなげる

テレビやDVD・HDDレコーダー、コンシューマーゲーム機など、昨今ではインターネットにつながる製品が増えている。しかし、製品とルーターとの距離が遠いためにケーブルが家中をはいずり回っていたり、製品とルーターが別の部屋にあるために、ネットにつなげない人も多いハズ。

この問題を解決するのがイーサネットコンバーターだ。コレさえあればLAN接続可能な製品をすべて無線化できるぞ。しかも右で紹介した機種は同時に4台のネットワーク対応機器がつながる。イーサネットコンバーターで家中丸ごと無線化しよう。

最新機種は4台まとめて無線化できる

各メーカーから製品リリース

バッファロー WLI-TX4-G54HP
■本体価格／1万2500円
■無線規格／IEEE802.11g、IEEE802.11b
■無線設定／AOSS　無線セキュリティー／AES、TKIP、WEP

NEC PA-WL/54SE
■本体価格／オープンプライス(1万3000円前後)
■無線規格／IEEE802.11a、IEEE802.11g、IEEE802.11b
■無線設定／らくらく無線スタートEX
無線セキュリティー／AES、TKIP、WEP

ゲーム機やデジタル家電を無線LAN化!

HDD搭載でFFXIや信Onも楽しめる
プレイステーション2

"プレイステーション2(以下、PS2)"の場合は、ゲームの種類によって必要な機器が異なるので注意。『モンスターハンターG』などのオンライン"対応"ゲームは、薄型のPS2(SCPH-70000)ならそのままプレイ可能。旧型のPS2を持っている人は専用の『ネットワークアダプター』を入手しよう。『ファイナルファンタジーXI』などのオンライン"専用"ゲームを遊ぶためには、『PlayStation BB Unit』を搭載したPS2が必要になる。

ソニー プレイステーション2 BB Pack
■本体価格／2万6040円

➡イーサネットコンバーターとPS2をケーブルで接続するだけでオーケー。邪魔なLANケーブルともおさらばだ。

視聴者参加番組を楽しめる
地上デジタル放送対応テレビ

地上デジタル放送では、インターネットを利用して番組を見ながらその場で視聴者プレゼントに応募したり、視聴者参加型のクイズ番組を楽しめる。アナログ放送時代にはなかったこれらのサービスを受けるために、地上デジタル放送対応テレビにはLANポートが用意されているぞ。またWebブラウザーを搭載したり、メールの送受信ができる機種もある。テレビをインターネットに接続すればPCの代わりになる!?

松下電器産業 TH-42PX500
■本体価格／オープンプライス(40万円前後)

➡ブロードバンド環境が整っていない人のために、テレビには電話回線も備わっているぞ。

ゲーム機やデジタル家電を無線LAN化!

オンライン対応ゲームを遊ぶには
ニンテンドー ゲームキューブ ブロードバンドアダプタ

"ニンテンドー ゲームキューブ"はオプションの『ブロードバンドアダプタ』を本体に接続して、インターネットに接続する。ネットワーク対応ゲームは『ファンタシースターオンライン』のエピソード1〜3と『ホームランド』の4タイトル(2005年1月5日現在)。ちなみにブロードバンドアダプタは店頭販売していない。ほしい人は任天堂のオンラインストアーから購入可能しよう。

任天堂 ブロードバンドアダプタ
■本体価格／3800円

⬆本体背面のカバーを取り外して、代わりにアダプターを接続する。対応ゲームは少ないが今後の展開に期待!

外出先から番組を予約録画!
DVD・HDDレコーダー

高機能タイプのDVD・HDDレコーダーは、LAN経由で録画番組をPCから視聴したりテレビ番組表をWebサイトから取得、メールで番組の予約録画ができるなど、インターネット機能が充実している。しかし、せっかくの機能もインターネットに接続しなければ使えないぞ。地上デジタル対応テレビと同様に、DVD・HDDレコーダーもイーサネットコンバーター経由で無線LAN化して、AVラックの背面をスッキリさせよう。

ソニー RDZ-D5
■本体価格／オープンプライス(9万円前後)

⬆DVD・HDDレコーダーの場合、送受信するデータ量が少ないので、10BASE-T/100BASE-TXのLANポートが使われている。

無線LANルーターの導入によってデジタルライフはもっと快適になる

無線LAN対応デジタル機器

今まで無線LANといえば、PCでの使用がほとんどだったが、無線LANルーターの普及によって、さまざまなネットワーク機器に無線LANユニットが搭載されるようになってきた。キヤノンの『IXY DIGITAL WIRELESS』は、無線LAN機能を使ってPCやプリンターに直接撮影データを転送できる。またバッファローの『LPV3-U2-G54』はUSB接続のプリンターを無線LAN対応に代えるユニットだ。

キヤノン
IXY DIGITAL WIRELESS
■本体価格／オープンプライス
（実勢価格4万4000円前後）

ワイヤレス
ダイレクトプリント

➡付属のUSB無線LANアダプターをプリンターに接続して、無線プリントが可能。

ワイヤレスリモートキャプチャー

➡無線を使ってPC側でデジカメを操作。シャッターを押したり、撮影モードの変更などが可能だ。

➡複数のPCで1台のプリンターを利用する場合に使用するプリントサーバーに、無線LANユニットを内蔵した周辺機器。AOSS機能を搭載しているので設定は楽チン。

BUFFALO
LPV3-U2-G54
■本体価格／1万4280円

ログインオススメの無線LAN対応ルーターはコレだ！

バッファロー WHR-G54S/U

■本体価格／1万1500円

対応規格	IEEE802.11b、IEEE802.11g
無線LANデータ転送速度	11Mbps (IEEE802.11b)、54Mbps(IEEE802.11g)
無線セキュリティー	WPA-PSK(TKIP、AES)、WEP 64(40)bit/128(104)bit、電波出力制限機能、プライバシーセパレータ、Any接続拒否、MACアドレスフィルタリング(64台まで)
有線LANポート数	4
有線伝送速度	10M/100Mbps
付属品	USB接続型無線LANアダプター

無線LANの接続設定機能"AOSS"を使えば、セキュリティー設定もカンタンにできる。そのため、セキュリティーに関しての知識がないネット初心者でも、安心してネットワーク環境を構築できる。またPCをダウンさせるDoS攻撃や、不正アクセスなどからPCを守るアタックブロック機能を搭載しているため堅牢性が高い。

セットアップは
AOSSでラクチン

NEC PA-WR6650S/SU

■本体価格／オープンプライス （実勢価格1万3000円前後）

対応規格	IEEE802.11a、IEEE802.11b、IEEE802.11g
無線LANデータ転送速度	54Mbps (IEEE802.11a)、11Mbps(IEEE802.11b)、54Mbps(IEEE802.11g)
無線セキュリティー	WPA-PSK(TKIP、AES)、WEP 64bit/128bit/152bit、MACアドレスフィルタリング(最大20台)、ステルスAP
有線LANポート数	4
有線伝送速度	10M/100Mbps
付属品	USB接続型無線LANアダプター

世界標準のIEEE802.11a規格にも対応し11gとの同時利用も可能なルーター。無線接続のセットアップは、『らくらく無線スタートEX』を使うことで、セキュリティーの設定もカンタンにできる。また『おいでよ　どうぶつの森』や、『マリオカートDS』へも対応しているため、ニンテンドーDSでの無線LAN接続も超カンタン。

音声対応の
セットアップソフトで
カンタン接続

その他のオススメ機種

コレガ　CG-WLBARGP-U2

■価格／1万1025円

対応規格	IEEE802.11a、IEEE802.11b、IEEE802.11g
無線LANデータ転送速度	54Mbps(IEEE802.11a)、11Mbps(IEEE802.11b)、54Mbps(IEEE802.11g)
無線セキュリティー	WEP 64/128bit、Any接続拒否、MACアドレスフィルタリング、ステルスAP、WPAは対応予定
有線LANポート数	4
有線伝送速度	10M/100Mbps
付属品	USB接続型無線LANアダプター

アイ・オー・データ機器　WN-WAG/R-U

■価格／1万5700円

対応規格	IEEE802.11a、IEEE802.11b、IEEE802.11g
無線LANデータ転送速度	54Mbps(IEEE802.11a)、54Mbps(IEEE802.11g)、11Mbps(IEEE802.11b)
無線セキュリティー	WPA-PSK(TKIP、AES)、WPA2-PSK(AES)、WEP 64bit/128bit/152bit、Any接続拒否、MACアドレスフィルタリング(最大50台)、ステルスAP
有線LANポート数	4
有線伝送速度	10M/100Mbps
付属品	USB接続型無線LANアダプター

プラネックス　BLW-54PM-PKU

■価格／1万800円

対応規格	IEEE802.11b、IEEE802.11g
無線LANデータ転送速度	11Mbps(IEEE802.11b)、54Mbps(IEEE802.11g)
無線セキュリティー	WPA、WEP 64bit/128bit、ステルスAP
有線LANポート数	4
有線伝送速度	10M/100Mbps
付属品	USB接続型無線LANアダプター

コーエーの三國志シリーズが激的な変化を遂げて

来春登場!

三国時代の中国を3Dの1枚マップで再現

魏・呉・蜀の三ヵ国が中国大陸の覇権をめぐって争った"三国時代"。この時代にスポットを当て、知将や猛将たちによる戦いを描いたのが、コーエーの『三國志』シリーズである。内政を行なって国を富ませ、多くの兵を動員してライバルを打ち倒し、中国大陸を統一するというテーマに沿って作られたこのシリーズ。すべて同じ国の同じ時代をベースにしているにもかかわらず、シリーズごとに視点を変え、まったく違った楽しみかたができるようになっているのだ。

前作『三國志X』では"特技"や"舌戦"を導入し、全武将プレイの最終形ともいえる進化を見せたが、本作では基本に戻り、勢力(君主)でのプレイとなる。その理由は、より広い視野で三国時代を体験してほしいから。視野の広さとは戦略的な意味もあるが、それよりもビジュアル面での進化が大きい。下にメイン画面を掲載しているが、今回は内政や戦闘が3Dの1枚マップで進行するのだ。独特の表現で描かれた三国時代を舞台に、どんな歴史物語が展開されるのか、今回はその片鱗をお見せしよう。

まるで風景画のような美しい表現に注目!

←パッと見たときに3Dとは思えない、山水画のようなタッチで作られたテクスチャーがポイント。ユニットや施設なども3Dで描かれているが、リアルさではなくファンタジックな雰囲気を演出しているのだ。

リアルタイムではなくターン制を採用しているのがポイント

←3Dだと[illegible]してもリアルタイムシミュレーションを[illegible]してしまうが、じつはターン制。じっくり[illegible]て内政を行なったり、敵の進軍ルートを[illegible]して作戦を立てられるぞ。

三國志11

ロゴの数字も大きく変化

←ロゴを見て、シリーズのファンなら「おや?」と思ったことだろう。そう、ロゴのシリーズナンバーがローマ数字からアラビア数字に変化しているのだ。この理由はのちのインタビューコーナーでお教えしよう。

新しくなった3Dマップで繰り広げられる歴史ドラマに注目

三國志シリーズで注目されているのは、登場する人物が複雑に絡み合って作られる歴史ドラマの数々だろう。『三国志演義』などで語られている歴史物語を体験しながら、中国大陸の統一にチャレンジできる。今回は3Dの1枚マップなので、戦略やイベントはこの中で展開していくが、武将同士のぶつかり合いなど特別な出来事が発生した場合は専用の画面に切り替わり、より深く歴史ドラマが楽しめるようになっているのだ。

一騎討ち

3Dになって[illegible]

猛将が名乗りを挙げ、1対1でぶつかり合う一騎討ちは三國志の見どころのひとつだ。今回は見てのとおり、シリーズ初の"3Dビューでの一騎討ち"が実現している。まるで同社の『真・三國無双』シリーズのようだが、カメラアングルなども工夫されており、従来のものより格段に迫力がアップ。気迫のこもった戦いぶりに思わず見とれてしまいそう。

⬅⬆弓矢を使った技能もあるようだ。動いているシーンをお見せできないのが残念。

舌戦

[illegible]があふれ出す

舌戦とは、"言葉を使った一騎討ち"で、今まで計略一辺倒だった知将の活躍の場として三國志Xで導入され、話題となった。舌戦に関しても一騎討ちと同様、3Dで言葉の応酬が見られるようになり、ひと言の言葉に込められた武将の"熱意"をリアルに感じることができる。知恵と言葉のぶつかり合いを制し、相手を説得できるか!?

⬅⬆言葉には魂が宿ると言われているが、まさにそれが具現化したような表現に驚かされる。

外交・評定

[illegible]を固めよ!

三國志ではほかの国との関係をいかにしてうまく保つかが攻略のポイントとなるので、外交の画面を見る機会はかなり多い。外交シーンでは、同社の『信長の野望・革新』で採用された3Dの外交システムを三国志シリーズ用にアレンジして使っている。同盟や捕虜の解放など、イロイロな外交が武将の動きを交えて表現されているのだ。

歴史イベント

[illegible]に立ち会える

三国時代には物語が作られるほど多数の歴史的なイベントが起きている。実際にゲーム内でもさまざまなイベントが体験できるのだが、本作に収録されている歴史イベントの内容や発生条件などに関しては、次回以降のお楽しみということで。ここではプレイヤーが特定のコマンドを実行することで起こせるイベントシーンを紹介しよう。

⬆➡義兄弟のイベントは男女2パターンがある。勢力の独立や連合なども見る機会は多いだろう。

登場武将は670人

三国時代のファンには特定の武将に対して強い思い入れを持っている人が多い。たとえば、本誌記事担当の中村は姜維が大好きだったりする。本作で実際にプレイできるのは君主のみだが、配下にすれば自由自在に命令可能だ。ほかの勢力に仕えている武将でも引き抜けばいい。ちなみに、武将の人数について聞いてみたところ、今回は670人が登場予定とのこと。彼らが一騎討ちなどでどんな姿を見せてくれるのが楽しみだ。

シナリオは8本を予定しているぞ

三國志11のシナリオ数は全部で8本で、その中にはオールスター戦ともいえる仮想シナリオ"英雄集結"もある。なお、初心者向けに特定の時代と勢力をピックアップした"オススメシナリオ"も用意されているぞ。

コーエーの開発陣に突撃インタビューを敢行! 詳細は次のページ

コーエー開発陣が制作の意気込みを語る！

現在急ピッチで制作が進められている三國志11の開発陣に突撃取材を敢行！　シリーズ最新作の魅力に迫ってきたぞ。

(株)コーエー
「三國志11」プロデューサー
北見 健氏

3D化はリアルさの追求ではない

"X"から"11"への進化ポイントは？

――最初に資料を拝見したときに衝撃的だったのはタイトルロゴですね。ローマ数字からアラビア数字になって、だいぶ印象が変わった気がします。

北見　ローマ数字だと18作目あたりで混乱しそうだから……というのは冗談ですが（笑）。三國志シリーズは今まで10作リリースしてきましたが、11作目からは"新たな出発"という意味を込めて、ロゴの数字を変えました。ゲーム自体を3Dにしたことで見た目がかなり変わっていますので、その変化を伝えたいという意思もあります。

――コーエーさんの2大看板タイトルのひとつ、「信長の野望」シリーズに続き、こちらもついにフル3D化となりましたが、これは初めから「3Dで行こう」と決められていたのでしょうか？

北見　ええ、11を作るときは3Dにしよう、と最初から決めていました。2Dと3Dの圧倒的な違いは表現力です。三國志は2Dでも3Dでもきっちり作れると思いますが、それでも表現力の限界を感じていました。それを3Dにすることで、今までできなかったエフェクトや新しい視点が使えるようになり、戦闘などの演出が強化できたのです。

――3D化するにあたって、これだけは注意したいという部分はありますか？

北見　最近は3Dブームと言いますか、ほとんどのメーカーが3Dをベースにゲームを作っています。しかし、PCタイトルでは3Dの追求が"リアルな表現の追求"と単純に結びついてしまっています。たとえば、絵画に"点描画"という技法があるように、3Dにもリアル以外の表現方法があります。三國志11はエンターテイメント性を高めるのに3Dを使うことにしましたが、あくまでもリアルさではなく、純粋に楽しさを追求するためである、ということです。

――それが、今回のような表現につながったということですね。最初に見たときは水墨画のようでちょっと幻想的な雰囲気だなあ、と思いました。

北見　我々はすでに『信長の野望・革新』などで、"リアルな3D"の表現方法を確立していますから、その気になればいくらでもリアルにできます。しかし、今回は"どう表現すればリアルになるか"ではなく、"どう表現すれば我々が見せたい三国時代に近くなるか"というコンセプトで作っています。もちろん中国は実在しますが、本作は歴史ゲームということもありますし、現実とちょっと離れた世界の物語として楽しんでいただければ幸いです。

1枚マップは四角のマスで区切られる

――マップの表現方法など見た目の進化が大きいので、従来の三國志ファンはかなり驚きそうですよね。

北見　見た目はガラリと変化しましたが、シリーズの本質は変わっていません。そのため、リアルタイムではなくターン制を採用しています。

――3D化はリアルタイム化へのつながりかと思っていましたが意外ですね。

北見　ええ、ターン制なのでマップを四角いマスで区切り、それぞれの部隊を動かすというオーソドックスなシステムを踏襲しています。1列ごとに半マスずれていますので、ヘックス（六角形）に近い表現になっています。

――内政ではそのマスひとつひとつに建物を建てていくのでしょうか？

北見　はい。たとえば"陳留"という地域があって、その中心に陳留の都市があります。陳留の支配権を持っていれば、陳留の地域にある群落に建物が建てられるようになります。また、内政施設だけでなく、進軍を妨害する柵なども設置可能で、これらの軍事施設はほかの勢力が支配する地域にも置けます。

――厄介な防御施設や"関"などはあまり相手にしたくないところですが、これらとぶつからないように街道を迂回することはできるのでしょうか？

北見　移動しにくいなど、ある程度のペナルティーはありますが、迂回しての進軍も可能です。守る側もさすがにすべてのルートは塞げませんし（笑）

――ひとつひとつの地域はかなり広く作られている、ということですか？

北見　地域にもよりますが、今回は都市の数を42と絞り、そのぶんひとつひとつの地域を大きくしてじっくり発展できるようにしています。各都市ごとに内政施設を建設できる場所は決まっていて、都市から少し離れた群落を中心に発展させていくという感じです。

――そうなると攻められたときが大変そうですね。攻められたら守りの兵を派遣するタイミングが重要かも……。

北見　内政施設を建設できる場所は限られていますので、重要な施設は攻撃されにくい場所を選んで作る必要があるでしょう。また、内政施設が見えるため、相手の国力を狙って落とせるようになったのも重要です。従来は、都市を攻撃したときに与えられる内政面の損害を表現するのが難しかったですが、今回は目的の建物を壊せば関連する都市機能がダメージを受けるためわかりやすいと思います。

多数の部隊を使い大陸を制覇せよ！

――施設への攻撃や防衛が重要ということで、そろそろ戦闘についても詳しくお伺いしたいと思います。兵の種類（兵科）はどれくらいでしょうか？

北見　陸上のユニットは槍兵、戟兵、騎兵、弓（弩）兵などを用意する予定です。ただし、これらの兵科は徴兵のときに決まっているものではありません。集まった憲兵に該当する兵装を持たせることで変化させられます。

➡三国時代の歴史物語は、強いて言うならファンタジーの世界に近い。それならばリアルさではなく、その時代が持つイメージを強調したほうが、ゲームとしての臨場感が高まるというわけだ。

――すると、まずは兵舎を作る必要がありますね。地域によって作れる兵器に制限はあるのでしょうか?
北見　地域による制限はとくにありません。必要な施設を建設すれば、どの都市でも作れるようになります。
――三国時代は陸上だけでなく、広大な運河を舞台にした水軍同士の戦いなども有名ですが、水軍はどのような形で使えるのでしょう?
北見　今回は黄河と長江の2ヵ所で水軍を使った戦いが楽しめます。岸に配置された港から水軍が出動可能です。水軍も陸上のユニットと同じく、兵に動を与えると変化します。
――港以外に進軍して、上陸することはできますか?　また、水軍から陸上への攻撃は可能でしょうか?
北見　基本的に水軍は港にのみ進軍でき、それ以外の場所から岸に上がることはできません。また、陸上への攻撃は、遠距離攻撃が届く距離まで接近していれば可能です。

武将に注目できるターン制の魅力

――先ほども触れましたが、3Dなのにあえてターン制を選んだ理由は?
北見　三國志シリーズのウリは、歴史上に出てくる有名な武将を、自分の思いどおりに操って大きな成果を得ることです。ターン制にすることで、武将ひとりひとりの行動をじっくり決め、その結果を自分の目で確認することができます。「三國志Ⅸ」の同時プロット制もゲームシステムとしてはいいのですが、これは命令を下した武将が自動で、しかも同時に行動するため、知らない場所でいつの間にか戦果を挙げてしまっていることもあります。
――なるほど。ターン制なら、コマンドを実行した瞬間にその場所を絶対に見ているから逃さないと。
北見　じつはプレイヤーの皆さんからのご意見にも「ターン制がいい」というものが多かったんです。もちろん、リアルタイムでもデキのいいシミュレーションゲームは作れますが、三國志らしさを出すならリアルタイムよりもターン制のほうが適しています。
――三國志らしさ、というのはどういった部分でしょうか?
北見　それは武将の存在です。普通のシミュレーションゲームと違い、三國志の武将は単なるゲームのコマではありません。それぞれが信念を持ち、自分の理想を実現するために勢力を勝利へと導こうと行動しています。プレイヤーの皆さんも、そんな武将に対して強い思い入れを持っています。三國志11では武将ひとりひとりの生き様を見届け、擬似的に体感してほしいと思っていますので、その理想をかなえるためにターン制にしました。
――三國志Ⅹは戦闘がターン制で、小高い丘に弓兵を置き、数ターンかけて敵をおびき寄せて倒す戦術などが使えましたが、今回は1枚マップでそれが実現できそうですね。
北見　今回は戦法を使って敵の部隊を隣のマスに押し出したり、逆に引き込んだりすることができます。あらかじめ地形に罠を建設しておき、それを避けようとした相手を無理矢理押し込んだり、弓の射程に引っぱったりと、こちらの用途はイロイロです。
――ただ部隊をぶつけるだけでなく、戦術を立てるのも楽しそうです。
北見　もうひとつ、今回は籠城に関してもかなりリアルに作っています。従来のシリーズでは籠城が有利になっていましたが、本来の籠城は"援軍が来るまで耐える"という戦術です。今回は都市の周囲に敵が来ると施設がどんどん破壊されますので、すぐに国力が尽きてしまうことになります。
――見た目以上に臨場感が高まっているのが感じられますね。
北見　三國志11は、見た目は大きく変わりましたが、従来作品のいいところをふんだんに取り入れています。思考する楽しみ、武将の生き様を体感する喜びはそのまま体験できますので、ぜひ完成にご期待ください。

武将ひとりひとりの生き様を体感してほしい

次号では武将の生き様を徹底追及するぞ

インタビュー中に北見氏が「武将の生き様をすべて体感してほしい」と言っていたとおり、三國志11では武将の行動がダイレクトに見られるような作りになっている。お気に入りの武将を操って歴史的なライバルと対峙し、それを打ち負かすことができたときの感動は、ほかのゲームではなかなか体験できないだろう。

その中でもわかりやすいのは、武将同士がガチンコでぶつかり合う一騎討ちと舌戦のふたつ。ほかのどのシーンよりも武将らしさが強烈に見られるこれらの詳細を聞いてみたところ、「とっておきなので、まだヒミツにさせてください(笑)。でも、ご期待以上の"見せ場"になることは保証しますよ」とお返事が。次号ではこれらを紹介しつつ、さらに詳しいゲームシステムを解説する予定だ。

また、インタビュー中に「三國志Ⅹであったような地形の変化(水門の破壊など)も、三國志11に少しだけ反映されているかも」と、ヒミツの情報もゲット。ほかにも、異民族は登場するのか?　とか、関はマップにいくつあるのか?　といった疑問にもガンガン迫っていきたい!

⬆とりあえず、写真から見た目がガラリと変化したのは確認できたが、アッと驚くような仕掛けも用意されているとか。

➡一騎討ちとおなじく、武将の活躍が楽しみな舌戦。こちらのシステムも気になる～。

人気RTSのシリーズ第3弾は新システム搭載で遊びやすく進化した！

Age of Empires Ⅲ

グラフィックもシステムもガラリと変わったAoEの最新作はシングルプレイも対戦もおもしろい!!

6年ぶりにAoEの新作登場！

RTSの金字塔『Age of Empires』シリーズにファン待望の新作が登場した。本作は『Age of Empires Ⅱ』の拡張パックではなく、システム全体が大幅にパワーアップした完全な新作『Age of Empires Ⅲ（以下、AoE3）なのだ。前作までで好評だったプレイ感覚はそのままだが、いくつもの新機能を搭載している。そのため、AoEシリーズのファンはもちろん、これからRTSを始めてみたいというゲームファンでも安心して気軽に遊べちゃう内容となっているぞ。

もっとも大きく変わったポイントはグラフィックの強化。フィールドやユニット、建物などがフル3Dによって描かれているため、臨場感バツグン。大迫力の戦闘が楽しめるぞ。

⬅待ちに待ったシリーズ最新作がいよいよ登場するぞ！熱いオンライン対戦が再び楽しめるのだ。

グラフィックがフル3Dになって見た目が進化

マップやユニット、建物などはポリゴンによって細部まで緻密に描かれている。爆風によって飛ばされる兵士や仕事を行なう入植者などをよく見ると、それらのモーションまでしっかりと作り込まれていることがわかる。また建物を攻撃すると、屋根や壁が音をたてて崩れ落ちる。今までのRTSでは壊れかたのパターンが決まっていたが、AoE3では崩れかたまでリアルなのだ。

⬆マウスのホイールを回転させると、画面を拡大表示できる。戦艦を最大に拡大すると、このようなカンジに。こんなに詳細に作り込まれているのだ！

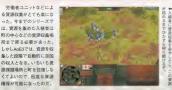
爆発のエフェクトがリアル

⬆沿岸に建設できる港。水面に建物が映りこむ様子がとてもキレイ。この写真は砲撃を受けている場面なので、瓦が飛び散って黒煙が上がっている。

⬅建物を攻撃すると徐々に壊れていく。屋根の一部が剥がれ落ちて、その部分から炎が上がる。攻撃を行なう武器によってエフェクトは異なるぞ。

資源の回収がラクになった

労働者ユニットなどによる資源収集がとても楽になった。今までのシリーズでは、資源を集めた入植者は町の中心などの資源収集場所まで戻る必要があった。しかしAoE3では、資源を収集した段階で自動的に自国の収入となる。いちいち資源採掘場所と町を往復しなくてよいので、迅速な資源確保が可能になったのだ。

⬅入植者に資源収集を命令したら、この資源が枯れるまでひたすら狩り続けるぞ。

マップ上にはミニイベントがたくさん

本作ではマップ上に"財宝"と呼ばれる資源が用意された。これは、財宝を守っている動物や人間を倒すと食料や金などを入手可能になるミニイベントのようなもの。財宝の種類によって倒す相手の強さが変わるので、自分の戦力を確認してから挑もう。財宝の中には入植者を得られるといったおトクなものも存在する。

⬆ゲーム序盤にはうれしい木材の財宝。だが、凶暴なジャガーが守っているのが難点。

⬇弱い動物"マスクラット"を倒せば得られる財宝だが、金貨20しか入手できない。

■2006年1月27日発売予定　■メーカー／マイクロソフト　■本体価格／9870円　■ジャンル／シミュレーション　■OS／WindowsXP
■推奨環境／CPU：Pentium4 2.4GHz以上　インストールサイズ：2.5GB以上　■URL／http://www.microsoft.com/japan/games/age3/

新登場の最重要施設

交易所システムが勝敗のカギを握る!!

AoE3から加わった新システム"交易所"は、マップ上の特定の場所にしか建設できない建物。この建物を所有していると、一定時間おきに資源や経験値を得られるようになる。持っていない場合は入植者だけで資源を収集しなければならないため、交易所を多く建設したほうがゲームを有利に進められる。とくにゲーム後半になるとマップ上の資源が少なくなってくるため、交易所の所有数が勝敗を大きく左右する。

⬆資源の量が勝敗を決めるのはRTSの常識。早い段階から交易所をいくつも建てておくと、敵国より早く進化することが可能だ。

⬆➡交易所はミニマップ上で白い点として表示されている。ゲーム中盤以降は、この場所を取り合って熾烈な争いが起こる。

交易所の仕組み

交易所には、馬車や鉄道が行き来するための交易路が接している。馬車はコンピューターが操作する攻撃不可能なユニット。交易所の前を馬車が通過すると、そのつど経験値や資源がもらえる仕組みになっている。交易所の建設は、リーダーや入植者などの特定のユニットが行なえる。そのユニットを使って交易所を建設したら、あとは馬車が通り過ぎるのを待つだけ。資源や経験値は何度でも得られるため、序盤から建設しておくと、それだけ恩恵を受けられる。早い段階から狙っておくべきだ!

1 指定された場所を探せ

⬅マップの未開拓地を探索し、白い点を探す。必ず道に接しているので探しやすいはずだ。

2 交易所を建てる

⬅交易所を建設可能なユニットを使って建設開始。序盤ではリーダーを使うのが得策。

3 あとは待つだけ

⬅たったこれだけで定期的に経験値や資源を得られる。次の交易所を建てに行こう!

チャリーン♪

時代が進めば好きな資源を選べる

ゲーム開始時の"発見の時代:I"で建てた交易所では、馬車が通過するたびに経験値しか得られない。しかし時代を進めて"殖民の時代:II"にすると、交易所内で"駅馬車"のテクノロジーを研究できる。このテクノロジーを得ると、交易所から食料や木材などの資源を得られるようになる。しかも、どの資源を入手するかはプレイヤーが選択可能。交易所を複数持っている場合は、交易所ごとに欲しい資源を選択できる。すべての交易所を木材に設定しておくと、短時間でいくつもの建物を建設できるようになり、すべてを食料にしておけば、何人もの入植者を作れるようになる。このように、交易所を複数持っていると戦局が変わったときにすぐ対応できて便利だぞ。

交易所で研究できるテクノロジーを使うと馬車の移動スピードを高速化できる。馬車の速度を上げておけば経験値や資源を得るサイクルが大幅に短縮できるため、次々と資源を得られるようになる。時代を"工業の時代:IV"まで進めると、"機関車"のテクノロジーを習得でき、馬車とは比較にならないほど高速に資源を集められるぞ。

➡馬車から機関車にアップグレードすると、交易路には線路が敷かれる。ものすごいスピードでマップを走り抜けるぞ。

先住民を味方につけることもできる!

交易所は先住民族の村にも建設できる。これはミニマップ上では白いベルのマークが描かれている場所だ。先住民の土地に交易所を作ると、先住民ユニットを生産できるようになる。先住民は比較的安価なうえに強力なユニットが多いのが特徴。もちろん遠距離攻撃ユニットもいるので、攻撃の主要部隊を編成することも可能だ。また、この交易所ではテクノロジーを研究することも可能。おもに先住民ユニットを強化させる技術が多いため、先住民を多用する場合には必ず研究しておこう。

⬆先住民のユニットを生産したい場合は、先住民の村に交易所を建てるしかない。

⬅先住民の村に建設した交易所をクリックすると、先住民ユニットを作成可能。建物の使いかたは兵舎とまったく同じ。

ゲーム中に経験値を貯めれば

必要な物資が本国から補給される!!

AoE3では"経験値"の概念が加わった。経験値を一定量蓄えると、本国から資源やユニット、建物などの補給物資を送ってもらえるようになる。

経験値を得るには、マップを開拓したり建物を建設、敵ユニットへ攻撃などを行なえばいい。とくに意識しなくても、プレイしていれば普通に貯まっていくだろう。蓄えた経験値の量は国旗の下にあるバーで確認可能。バーがいっぱいになると本国から補給物資を得られる仕組みになっている。補給物資を受けるタイミングはプレイヤーが決める。バーがいっぱいになってすぐに使ってもいいし、ゲーム終盤まで温存しておいてもいい。どのタイミングで使用するかはプレイヤーの戦略次第なので、何度も試してベストなタイミングを図ってみよう。また、補給物資によってはゲーム中に一度しか使えないものや、時代が進んでいないと補給してもらえないものも存在する。

⬆➡国旗の下にあるバーがいっぱいになったら、国旗をクリック。すると補給物資の種類を選ぶホームシティ画面が表示される。どの物資を送ってもらうのかはプレイヤーの自由だ。

資源の他にユニットや建物も得られる

食料や木材などの補給物資のほかに、入植者や兵士、建物なども送ってもらえる。資源を送ってもらった場合は、それらの資源は町の周辺に配置される。このままでは使えないため、入植者を使って補給物資を採取する必要があるので注意しよう。また、建物の場合は荷馬車に乗せられた状態で補給される。建物を建設したい場所まで馬車を移動させ、そこで建設する必要があるのだ。当然、馬車の移動中に攻撃を受けると破壊されてしまうので注意しよう。

⬆補給物資を注文しても、すぐには届かない。一定時間後に配送されるのだ。

⬅資源が届くと、町の周囲に梱包されたまま配置される。近くにいる入植者を使い、これらの資源を採取しなければならない。

➡建物が乗せられた馬車。打たれ弱いユニットなので、建設場所までは護衛ユニットをつけて移動させるようにしたほうがいいぞ。

補給を受けるには経験値が必要

意識せずにプレイしていても経験値は貯まるが、より多くの補給物資を受けたい場合は経験値が得られるような行動をするといい。経験値が入ると、効果音とともに画面に青い文字で数値が表示される。これが獲得した経験値の量だ。入植者の場合は建物を建設することによって得られ、兵士の場合は敵を倒すと得られる。序盤から経験値を貯めたい場合は、安価な兵士を何人も生産し、敵の入植者を倒し続けるのもいいだろう。このほかに、前ページで紹介した交易所を使うのも得策だ。交易所をたくさん建築し、すべての交易所から経験値をかき集めるのも戦略のひとつになるぞ。

もちろん、ゲームが終盤になると戦闘が激しくなる。このような状況になると獲得できる経験値も増えてくる。いつのまにか補給を受けられる回数が増えている場合もあるので、注意して見るようにしておかないと補給ミスで負けることがあるかも!

内政で貯める

⬆入植者を使っても経験値は貯められる。未開拓の土地をどんどん探索したり、さまざまな建物を建てていけば徐々に増えていくぞ。

戦闘で貯める

⬆敵のユニットを倒したり、建物を壊しても経験値は得られる。戦闘になるとたくさんのユニットを倒すので大量に得られるはずだ。

ゲーム中に**一度しか**受けられない**物資もある**ぞ!

食料や木材、金貨などの補給物資はゲーム中に何度でも受けられるが、ユニットや建物、テクノロジーなどの補給物資はゲーム中に一度しか送ってもらえないものが多い。補給物資はコストがかからないものが多いため、戦況が悪化したときにはとても役に立つ。また、"町の中心"を複数持っている場合は、どの町に送り届けてもらうかを設定できる。防衛ユニットが整っていない土地に兵士を送るときは便利だ。ただし、すでに人口の上限に達している場合はできない。

⬆兵士を作りたいけど食料がない! そんなときは迷わず補給物資。兵士を送ってもらえるぞ。

入植者	資源採取や建物建築など、すべての労働を行なう入植者を送ってもらえる。たった食料100で作成できる入植者だが、ゲーム序盤ではありがたい補給物資だ。温存せずに序盤で使うといい。
幌馬車	展開すると町の中心になる馬車。前線に町を建設したくなったら補給してもらおう。ただし、馬車のままの状態だとすぐに倒されてしまう。何人もの警護兵を用意してから移動させよう。
マスケット銃兵	銃を使って遠距離攻撃が可能な兵士を複数人単位で送ってもらえる。強力な兵士なので、町の防衛にも敵地への進軍にも使える。時代が進むと一度に送ってもらえる人数が増える。
砦	とても強固な砦を建設できる。幌馬車の補給物資と同様に馬車に乗せられた状態で送り届けられるため、建設場所までは慎重に移動させよう。建築が終われば攻撃の拠点として大活躍するぞ。

カードを選んでデッキを構築すれば

テクノロジーツリーをカスタマイズできる!!

一度のゲーム中に扱える補給物資の種類は全部で20種類と限られているが、AoE3には100種類以上の補給物資が用意されている。プレイヤーはゲームを開始する前に膨大な数の補給物資の中から20個だけを選んで、それを"デッキ"として保存しておく。複数のデッキをあらかじめ用意しておけば、対戦相手やマップの地形に合わせてデッキを使い分けることができる。たとえば海が多いマップの場合は海上ユニットの補給物資が多いデッキにし、資源が乏しいマップの場合は資源を大量に得られるデッキを選択すればよいのだ。これらのデッキの組みかたによっても戦略は異なる。デッキの選択はゲーム開始後、初めて補給物資を依頼するときに一度だけ行なえるぞ。

デッキを組む際のルールは、上限の20さえ守ればオーケー。勝敗のカギを握る補給物資なので、デッキを構築するときはよく考えて行なうべきだ。

カード

補給物資の種類のことを"カード"と呼ぶ。このカードを20枚まとめてデッキを作るのだ。カードに書かれている数字は、この補給物資を依頼したときに得られる資源量やユニットの人数・個数を意味する。当然数値が大きいカードのほうが効果的なのだが、それらのカードは時代が進化していないと使えないものばかりだ。また、デッキを組むときには補給を受けられる回数もチェックしておいたほうがいい。

デッキ

20枚以下のカードをまとめると、デッキとして保存できる。それぞれにわかりやすい名前をつけて保存しておくこと。ゲーム中に間違えて選択してしまうと、これだけで敗戦が確定してしまう場合もあるからだ。デッキ構築画面では、カードが使える時代も確認できる。時代を進めなければ使えないカードばかりを選ぶと、序盤に補給が受けられず苦戦する可能性が高いので、全体のバランスにも注意して構築しよう。

⬆このデッキ構築も、AoE3の楽しみのヒトツ。攻守のバランスをよく考えてカードを組んでみよう。最強のデッキを作れるかな!?

自分だけのテクノロジーツリーで戦え

⬅テクノロジーを選択し、自分だけのデッキを作る。あまり使わないテクノロジーは入れ替えてしまおう。

ホームシティのレベルを上げて新しいカードを入手せよ

AoE3を始めたばかりでは、デッキの構築に頭を悩ますほどカードが揃っていない。初めは100種類以上もあるカードの大部分が使用不可能となっているからだ。これらのカードを使えるようにするには、何度もプレイを続けるしかない。AoE3をプレイするとプレイヤーの経験値が貯まり、新しいカードを選択できるようになる。プレイ中に獲得した経験値の量は、ゲーム終了後の結果報告画面で確認できる。もしも経験値が貯まっていたら、ホームシティ画面から"新しいカードの選択"を選択して使えるようにしよう。

⬅⬆上か結果報告画面 ここに今回のプレイで獲得できた経験値が表示されている。十分に貯まっていたら、左の画面で新しいカートを選択できるのだ。

通信対戦時にはとくに重要!! 戦術に合わせてデッキを組もう

デッキの楽しさを実感できるのは、通信対戦を行なったとき。コンピューター戦とは異なり、プレイヤーが構築するデッキは人それぞれ。どんな手を使ってくるのかドキドキしながら対戦ができる。相手の戦術もよくわからないため、最後まで熱いバトルが楽しめる。スタートダッシュをかけてくる人もいれば、時代が進むまで攻めてこない人もいるだろう。自分のデッキが人間相手に通用するか否か、何度も通信対戦にチャレンジして確かめよう!

⬆どんな相手とどんなマップで対戦してもいいように、何種類かのデッキを用意しよう。対戦に負けたらデッキの見直しが必要かも。

➡使いたい補給物資はたくさんあるのに、たった20種類しか選択できない とても歯がゆいけど対戦相手も条件は同じ。無駄なカードはどんどん省いておこう!

2月7日に導入決定！
待ちきれない人に贈るクロニクル4プレビュー

広大なアデン大陸での冒険を描く「リネージュII」に、待ち望まれていた大型アップデート"クロニクル4"の導入日が2月7日に決定したぞ。そこで今月は最新に迫ったクロニクル4に関する続報をたっぷり紹介。プレイヤーが気になるところを中心にズバッとお届け！

導入直前！　押さえておきたいクロニクル4の新要素

クロニクル4は史上最大規模のアップデートと謳うように、その内容は多岐にわたる。システム面では三次転職、そしてノーブレス・英雄と続くハイレベルキャラクターの育成が可能になった。また、釣りやペットの育成、そして多様なファッションを楽しむのもいい。もうひとつの目玉としてはエルモアに追加されるゴダードとルウンというふたつの領地。これまでのエルモアというと、オークとドワーフの初期村がある、ひっそりとした印象だったが、クロニクル4ではアデン大陸と陸続きに。具体的にはアデン城の北部から行き来できるほか、堅く閉ざされていた"国境守備隊"の門が開き、新領地へ入れるようになるぞ。

気になるところを今すぐチェック

⬅⬆ハイレベル向けと言われるクロニクル4だが、各村には冒険家組合員というNPCが登場。ゲーム内のクエストをすべて閲覧できるようになり、遊びやすさもアップしている。

新領地 ゴダード・ルウンと周辺地域

まずは新領地の位置関係に注目

ドワーフ村・オーク村も統合されておるわ！

⬅ルウン領地へは直接アクセスできずゴダード領地を経由することになる。ヴァラカスのいる"神々の火鉢"は、ゴダード領地の東の果てに。オリンピアードスタジアムは孤島という位置づけだ。

■正式サービス中（2004年6月25日サービス開始）　■メーカー／エヌ・シー・ジャパン　■本体価格／無料ダウンロード　■利用料金／30日3000円、60日5400円、90日7200円
■OS／Windows2000&XP　■推奨環境／CPU：Pentium4 2.4GHz以上　インストールサイズ：5GB以上　■URL／http://www.lineage2.jp/

新領地

ゴダード〜ルウン間を観光ツアー！

ゴダード領地

まだ見ぬ新領地を冒険するのは、誰しもワクワクドキドキするもの。ここではテストサーバーでのプレイにより判明した部分を中心に、あらためて新領地を紹介していこうと思う。

拠点となるゴダード城の村へは、アデン城の村を北上すると最短距離で着ける。西側から入るのであれば国境守備隊経由がいい。村の北側にある"ケトラー オークアウトポスト"と、西側の"バルカ シレノスの駐屯地"が最も近い狩り場。また、どちらと同盟を結ぶかによってクエストが変化するぞ。さらに北へ足を伸ばすと温泉地帯と神々の火鉢へ。東側に行くとアルゴスの壁から帝国の墓地へと抜けられる。

拠点となるゴダード城の村を出発

⬆ほかの村と異なり外壁が円形状をしている。隣接するゴダード城は新たな攻城戦の舞台に。また、アデンと同等クラスのアジトも実装される。

ケトラー オークの根拠地でクエストをゲット

⬆ゴダード領地で激しい縄張り争いをしているケトラー オークとバルカ シレノス。どちらと同盟を結ぶべきかかなり悩む。しかし、同盟を結んだのに攻撃されるのはなぜ？　信用がないから？

ダメージゾーンでアチチの神々の火鉢

⬆ゴダード領地の僻地にある神々の火鉢。クロニクル4最強のボス・ヴァラカスの棲処でもある。内部は溶岩が流れるダメージゾーン。HPがまたたく間に減っていくので探索は慎重かつ迅速に！

岩壁が高くそびえるアルゴスの壁を抜け

⬅左右を岩壁に囲まれた、細く険しい道が長く続く。途中にある"アルゴスの眼"からは多彩なクエストが受けられる。

新ダンジョンとなる帝国の墓地へ！

⬆ドラゴンバレーのように入り組んでいる道を抜けると、エルモアデン時代の歴代の皇帝が安置されている帝国の墓地へと続く。内部にいる亡霊たちがクエストを持ちかけてくるぞ。

温泉地帯のアジト

ルウン領地

ゴダートからルウンへ入る道は"死霊の関門"を通る1本しかない。ここを抜けるとさらにスタッカートの棲処となる悲鳴の沼、そして亡者の森と続く。その先にようやくルウン城の村と港がある。北に行くとテイミングタイプのペットのいる猛獣の放牧地、そこを東に進むと聖者の渓谷という広大な狩り場へたどり着く。

呪われた村にはあの"レイドボス"が！

➡亡者の森の中にある"呪われた村"。ここにはエイルハルダーフォン ヘルマンというヴァンパイア系のレイド ボスがいるぞ。

かつての聖職者よろしく渓谷を探訪

⬆聖職者たちから聖地と呼ばれることはあり、どことなく神秘的な雰囲気のする狩り場。天使系のモンスターがいたり、謎をはらむ不思議な空間があったり、冒険しがいのあるところだ。

終着点となるルウン城の村に到着

⬅製造中のゴーレムがあるところがなんともエルモアらしい。港が隣接しているが、船は入港しておらず、どうやらまだ準備中のようだ。

⬆ルウン領地への入り口となる"死者の関門"。アンデッドが徘徊するが道沿いなら安全だ。

いつかは持ちたい Sグレード装備一覧!

Sレベル76以上のキャラだけが持てる至高の装備品、それがSグレードアイテムだ。クロニクル4では11種類の武器、3種類の防具が追加される。Sグレード武器の性能は以下のとおり。これらを手に入れるため、今からレベルを上げつつ貯金しておこう。なお、オプションをつけるには、ステップ13のソウル ストーンが必要だ。

⬅Sグレードアイテムは三次転職を済ませたキャラのみが装備できるシンボル的なもの。超レアアイテムなのは間違いない。

鈍器 片手 / 攻撃力 225 / 魔法力 175 / 攻撃速度 速い
オプション アキュメン、MPリジェネレーション、マナアップ

鈍器 両手 / 攻撃力 274 / 魔法力 175 / 攻撃速度 普通
オプション エンパワー、MPリジェネレーション、マジックホールド

短剣 片手 / 攻撃力 246 / 魔法力 132 / 攻撃速度 とても速い
オプション クリティカルダメージ、HPドレイン、ヘイスト

弓 両手 / 攻撃力 581 / 魔法力 132 / 攻撃速度 遅い
オプション チープ ショット、フォーカス、クリティカル スロー

槍 両手 / 攻撃力 281 / 魔法力 132 / 攻撃速度 普通
オプション ヘルス、ガイダンス、ヘイスト

二刀流 両手 / 攻撃力 342 / 魔法力 132 / 攻撃速度 普通
オプション 最大HP15%、MP20%、CP30%アップ、かつPvP時のダメージ増加

拳 両手 / 攻撃力 342 / 魔法力 132 / 攻撃速度 普通
オプション フォーカス、ヘルス、クリティカルスタン

鈍器 両手 / 攻撃力 342 / 魔法力 132 / 攻撃速度 普通
オプション HPリジェネレーション、ヘルス、HPドレイン

鈍器 片手 / 攻撃力 281 / 魔法力 132 / 攻撃速度 速い
オプション HPドレイン、ヘルス、HPリジェネレーション

剣 片手 / 攻撃力 281 / 魔法力 132 / 攻撃速度 速い
オプション ヘイスト、ヘルス、フォーカス

剣 両手 / 攻撃力 342 / 魔法力 132 / 攻撃速度 普通
オプション ヘイスト、ヘルス、フォーカス

Sグレード防具のセット効果を公開!

武器の性能以上にチェックしたいのが、Sグレード防具のセット効果。今回は重装備、軽装備、ローブが各1セットずつの追加となっており、アタッカー用、タンカー用というような使い分けはできない。そのぶんセット効果のバランスがよく、どんなジョブでも恩恵を受けられるぞ。なおAグレード同様、封印された状態で出現するので、セット効果を得るには解除を要する。

Aグレードアクセサリーの封印が解除可能に!

クロニクル3の段階ではAグレードのアクセサリー類は、封印されたままで解除することができなかった。しかし、クロニクル4ではその解除が可能となる。ただし、アクセサリーに関するセット効果は元からないため、封印を解除すると、性能がアップするというシステムになっているのだ。

クロニクル4の新システムの疑問をズバッと解決!

疑問 その1 スキルエンチャントではどんなことができるの?

スキルエンチャントを行なうには、三次転職後にもらえる"下巨人の秘伝書"と経験値とSPの3つが必要となる。エンチャントはひとつのスキルに対して2種類の中から選べる。たとえば"スリープ"であれば、成功率を高める"チャンス"、MPの消費量を下げる"コスト"だ。プラスの数値を高めれば、スキルの性能は上がっていくが、エンチャントの成功率は下がる。なお、失敗すると初期状態に戻るぞ。

スキルエンチャントのやりかた

たとえば

疑問 その2 新しいクエストにはどんなものがあるの?

クロニクル4で追加されたクエストは、レベル帯も内容も広範囲にわたる。システムのキモとなる三次転職やノーブレスを目指すためのものを始め、釣り関連、ペット関連などなど。さらにふたつの種族の闘争を描く大河クエストもあり、ストーリー的な部分にも注目だ。また、ギランの活気をいち早く体験できるギラン観光クエストはビギナーにはうれしい!

⬆単純なアデナ稼ぎやお遣いクエストとは異なる、クロニクル4の物語に関わるクエストも多数追加されている。

ペット関連クエスト

新規に追加される3種類のペット、バッファロー、クーガー、クッカブロを手に入れるためのクエスト。クエストは、ディオン、ギラン、グルーディオにいるペット管理人からもらえる。開始可能なレベルは24から26のため、一次転職をして少し育成したキャラで挑むとちょうどいいだろう。

シレノス/オーク関連クエスト

ゴダードに拠点を持つバルカシレノス族とケトラー オーク族の対立構造が、クエスト化される。これは単発の短いクエストを重ねてクリアーしていくことでストーリーが進展するというもの。どちらの種族と同盟を結ぶかにより、ゲーム内での協力・敵対関係が生まれる大河クエストだ。

追加領地関連クエスト

ゴダードとルウンで発生するクエストは、領地に出現するモンスターのレベルの関係上、そのほとんどがレベル60以上と非常にハイレベルなものだ。特徴的なものとしては、新エリアを紹介するためのクエストが用意されている。クエストをやりながら、新エリアを探索できるのだ。

疑問 その3 釣りに有用なフィッシングショットってなに?

釣りは竿とルアー、そしてフィッシングスキルを駆使した魚との戦闘である。しかし、現実同様、魚を釣るのは結構大変。それを軽減してくれるのが、フィッシングショットだ。これは釣り専用のソウルショットで、釣り場組合員からのクエストをこなすことで入手可能。釣りをするときのマストアイテムだと言える。

⬆各所にいる釣り場組合員からクエストを受けよう。内容は対象モンスターを狩るという比較的カンタンなものだ。

⬆釣りのときにフィッシングショットを使えば、魚に大ダメージを与えられる。あるとないとでは大違い。ぜひクリアーしよう。

疑問 その4 テイミングタイプのペットはなにをしてくれる?

従来のクエストタイプのペットは、育成がかなり大変だったが、クロニクル4で追加されるテイミングタイプのペットは、エサを与えることで短時間での育成が可能だ。このタイプのペットはbuffをかけてくれたり、MP回復魔法"リチャージ"をかけてくれたりと、キミをサポートしてくれる。

次号でもクロニクル4情報満載でお届けするぞ!

クエスト制覇でレベル256を目指せ!

『WYD』の最大の特徴は、ギルド戦と国家戦(攻城戦)というゲーム中の利権を賭けたPvP。しかしPvPを本格的に楽しもうとするなら、高レベルのキャラを育てなければならない。そこでキャラを手っ取り早くレベル256にするために、用意されたクエストをすべて制覇しよう。

WYDは、韓国を始め、アジア諸国を中心に世界中でプレイされているフル3DのMMORPGだ。韓国でのサービス開始から3年近く経つにもかかわらず、高い人気を誇っている。そして2005年12月9日に満を持して日本に上陸したというわけなのだ。

本作が、長い期間プレイされ続けている大きな理由はふたつある。まずはロースペックのPCでも動作すること。そのため、最新型のPCでなくても、またノートPCしか持っていないという場合でも、気軽にプレイを始められるのだ。なお参考までに編集部で確認した場合、CPUがペンティアムMの1ギガヘルツ、メモリー256メガバイトのノートPCでも快適に動作したぞ。

そして、もうひとつの人気の理由は2種類のPvPだ。ギルド戦ではゲーム中に用意された3つの街の利権をめぐって、各ギルドがしのぎを削る。そして国家戦では、ふたつの王国がサーバーの各チャンネルの利権を賭けて戦うのだ。これらのPvPは、定期的なイベントとして毎週開催されて、盛り上がりを見せているぞ。

しかし、PvPに参加して十分に楽しもうと思ったら、高レベルのキャラが必要になるだろう。そこで本作に用意されている"256クエスト"のクリアーを目指そう。この256クエストなら、比較的簡単にレベル256のキャラクターを作れるのだ。

↑国家戦を制したギルドのマスターには国王の王冠が与えられる。なお国家戦に参加しなくとも、勝利した国に所属するすべてのキャラに通行料免除などの特典があるぞ。国家選びも重要な要素なのだ。

単発クエスト

単発クエストは、一度目標を達成してしまうと、もうそのキャラでは挑戦できなくなるもの。たとえば、トレーニングキャンプでオークの紋章をNPCに届けるクエストをクリアーすると、次からは同じオークの紋章を持って行っても受け取ってもらえなくなるのだ。

↑クエストエリアでは弱いわりに高経験値モンスターがいる。目標を達成したあと、かよいつめるのもいい。

反復クエスト

早めのレベルアップに欠かせないのが反復クエストだ。このクエストでは、使用すると破格の経験値に変化するアイテムを入手できる。しかも制限レベル内なら何度でも取り放題! 文字どおり反復しているだけであっという間に制限レベルに達してしまうのだ。

←クエストの内容は、ボスを倒すだけといった簡単なものが多い。

➡クエスト遂行可能レベルに達したばかりでは、ボスに苦戦する可能性もある。まず装備を整えて、防御力を高めてから挑戦しよう。

クエストの場所がわからない!

クエストエリアがダンジョン内にある場合は、たどり着くまでが大変。Xキーを押してクエストの内容を表示させると、開始位置の座標が書いてあるので、ミニマップの座標と照合しつつ進もう。

■オープンβテスト中(近日サービス開始予定) ■メーカー/ハンビットユビキタスエンターテインメント ■価格/ダウンロード無料 ■利用料金/無料
■OS/Windows 98&Me&2000&XP ■推奨環境/CPU:Penitum4 2.4GHz以上 インストールサイズ:247MB以上 通信環境:常時接続 ■URL/https://club.hanbit.jp/

レベル75までのクエスト

この段階は、256クエストの基本となる。そこでプレイヤースキルとして身につけたいのが、シングルプレイとパーティープレイの使い分け。本作ではクエストの内容やキャラクターのレベルなどに応じて、ひとりがいいのかパーティーがいいのか、判断に迷う局面が発生する。しかしレベル75までに、自分なりに判断を下せるようになれば、以降のプレイがグッと楽になるぞ。

⬅この段階はレベルがサクサク上がっていくので楽しい。

LEVEL 1-35 QUEST 単発 トレーニングキャンプ

最初の街、アルミアの東側には、初心者育成を目的としたトレーニングキャンプがある。ここは4つのエリアに区切られており、それぞれにボスモンスターがいるのだ。各関門の前で待ち受けるのは小悪魔デコイ、ビッグクリル、オーク狙撃兵。これらのボスを倒して次のエリアへの鍵を手に入れると、関門前で待つ教官が報酬をくれるぞ。その内容は、順にヒールキット、武器のオプション付加、防具のオプション付加となっている。ただし、単発クエストなのでこの報酬は1キャラにつき一度しか受け取れないのだ。

そして最奥で待ち受けるオーク戦士を倒せば、めでたくオークの紋章が手に入る。さっそくアルミアに戻ろう。

⬅オーク戦士は、運がよければレベル10台前半で倒せる。しかし、それが有利とは限らない？

LEVEL 40-75 QUEST 反復 霊魂の守護者

WYDにおける最初の反復クエストとなるのが、霊魂の守護者だ。クエストエリアはアルミアの北、アルミアフィールドの中央に位置する墓地の内部。

クエストの内容は、墓地内で定期的にポップアップするソウル骸骨兵を倒すだけという非常に簡単なもの。倒すと知恵の箱と名づけられたアイテムを落とすので、これを拾ってインベントリーウインドーで右クリックしてみよう。すると経験値5000プラスの大きなボーナスが手に入るのだ！ しかもこの過程はキャラクターがレベル75を超えるまで何度でも繰り返せるぞ。

ただし、墓地にいるキャラは10分ごとに街へと強制帰還させられる。ワープアイテムを使って効率を上げよう。

⬅墓地内では知恵の箱の取り合いとなることもある。熱くなりすぎないようにしよう。

LEVEL 70-75 QUEST 単発 神の恩寵

このクエストに挑戦できるレベルなら、いくつかスキルを習得したりパーティー間で情報を交換したりして、自分のクラスのどのスキルが使えるかある程度把握しているはず。しかし、使えないスキルを習得して無駄なポイントを消費してしまったと嘆く必要はないぞ。このクエストをクリアーすれば、これまでに習得したすべてのスキルを再びポイントに還元できるのだ。

クエストの内容は、エリア内にいるナイントロールLを倒して、チャンスの欠片を入手する。それをエリア内のクルノ司祭に渡してチャンスの合成物に変換してもらうのだ。あとは還元されたポイントを使い、新たに使えるスキルを習得しよう。

⬅チャンスの欠片のドロップ率はかなり低い。長期戦を覚悟してクエストに臨もう。

LEVEL 40前後 QUEST 単発 オーク城占領

墓地のさらに北に進むと、オーク兵やハーフオークに守られたオーク城がある。このクエストの目的は、オーク城の最奥にいるオークロードを倒すことだ。しかしこの城は、トレーニングキャンプ同様に3つのエリアに区切られている。それぞれのエリアに進むためには、ボスを倒して関門の鍵を入手する必要があるぞ。なお、オーク城に入るための鍵は、南門前のフィールドにいるオーク衛兵が持っているので倒して奪おう。

首尾よくオークロードを倒し、魔力の丸薬を入手できれば、9ポイントものスキルポイントがもらえられるぞ。ただし、オークロードの強さはハンパじゃないので、レベル50程度では返り討ちにあう可能性大だ。

➡オークロードを守るオーク戦士も、トレーニングキャンプにいたのとはケタ違いに強い。

LEVEL 60前後 QUEST 単発 ミスティックランド死守

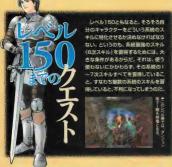
パーティー必須のクエスト。パーティーを組んでアズラン南部の傭兵団長に話しかけると、開拓中のミスティッククランドに現れるモンスターを退治してほしいと依頼されるのだ。

このクエストの報酬は、ミスティックランドで発掘される宝石を使用したアミュレットで、パーティーのリーダーに与えられる。報酬を受け取れるのは各キャラ一度だけだが、パーティーのメンバーに加わることは可能。したがって順次リーダーを交代すれば、パーティーの人数分繰り返してこのクエストに挑戦できるぞ。パーティー全員でおたがいに協力しあって結束を高めれば、これを機会にしてギルドの創設に発展するかもしれない。

➡アズランから派遣される傭兵は強力だが、待ち受けるモンスターもなかなか手ごわいぞ。

レベル150までのクエスト

レベル150ともなると、そろそろ自分のキャラクターをどういう系統のスキルに特化させるか決めなければならない。というのも、系統最強のスキル(8次スキル)を習得するためには、大きな条件があるからだ。それは、使う使わないにかかわらず、その系統の1〜7次スキルすべてを習得していること。すなわち複数の系統のスキルを習得していると、不利になってしまうのだ。

←このレベル帯では、ダンジョン地下1階も対象となる。

LEVEL 80-95 QUEST 反復 神々の庭園

アズランを南下すると、神々の庭園にたどり着く。このクエストは、墓地同様に反復できるようになっており、人によっては数時間でレベル95を超えることができるだろう。ボスモンスターの高位魔角獣は、レベル80で相応の装備を身につけていれば、問題なく倒せるはず。ちなみに、高位魔角獣を倒して入手できる、経験値アイテムは天使の涙だ。使用すると1万の経験値を得られるぞ。

なお、このクエストエリアでは、マウントであるテイムドボアーの卵を手に入れることができる。ドロップ率はかなり低いが、エリア内なら他のフィールド上のモンスターより倒しやすいので、狙ってみるのもいいだろう。

←高位魔角獣は派手な魔法を使うが、レベル80相当の防具なら恐れることはない。

LEVEL 100-145 QUEST 反復 暗黒騎士の復活

神々の庭園に続き、これまた反復クエストで、ボスはカイゼンナイトだ。経験値アイテムはカイゼンの心臓で、使用すると5万の経験値を得られるぞ。

そろそろ反復クエストで一気にレベルアップするサイクルにも慣れてきただろうが、注意点もある。それは、このエリアが霊魂の守護者や神々の庭園と違って、PK可能なダンジョン内にあるということ。したがってモンスターだけでなく、状況によっては、ほかのプレイヤーも敵となりうるのだ。

また、このエリアのモンスターは、レジェンダリと分類される特殊な防具をドロップする。レベルアップだけに気を取られることなく、防具も一緒にアップグレードしてしまおう。

←カイゼンナイトの巨大な両手剣に圧倒されるが、レジェンダリ防具が揃えば大丈夫。

LEVEL 101-150 QUEST 単発 見習騎士の授与式

レベル101になったら、絶対に受けておきたいのがこのクエスト。というのも、このクエストをクリアーするときにもらえる見習いマントは、そのまま装備するだけで防御力の値が50も上がるからだ。そのうえこの見習いマントは、精錬するとさらに防御力とHPが50アップする。加えてほかの防具と違って精錬に失敗しても破壊されることはないぞ。これで暗黒騎士の復活に登場するカイゼンナイトと渡りあえるかも?

クエストの内容は、タウロス王を倒して見習紋章を入手。それを装備して、エリア内にいる訓練所隊長に話しかけるだけ。ただし、ドロップ率はあまり高くないので、粘り強くタウロス王を倒し続けよう。

←見習紋章を装備してダンディーな訓練所隊長に話しかけると、見習いマントをもらえるぞ。

LEVEL 120-125 QUEST 単発 力の均衡

このクエストは、神々の恩寵と同じく、スキルの初期化とマスタリポイントの還元を行なうためのもの。クエストを通じてスキルを初期化するチャンスは、神々の恩恵と力の均衡のふたつのみだ。クエストをこなすことは決して難しくないが、スキルの割り振りは慎重に検討しよう。ちなみに、スキルを初期化してくれるNPCも存在するが、特定のアイテムと莫大なゴールドが必要とされる。それだけにスキルを初期化できるクエストの存在は、とても重要な意味を持つのだ。

クエストの内容は、エリア内のトロールチーフを倒して均衡の欠片を入手し、それをアメリア司祭に届けるだけというシンプルな内容だ。

←例によって、均衡の欠片のドロップ率は低い。手に入れられるまで根気よく挑戦しよう。

POINT パーティーでレベルアップ!

WYDで最も大変なのは、反復クエストの合間のレベルアップ。わずか4レベル上げればいいだけなのに、これがなかなか難しい。そんなときは迷わず同レベル帯のプレイヤーとパーティーを組んで狩りに出かけよう。

↑本作でのパーティープレイはレベルアップの必須条件。同じ境遇の仲間は必ずいるので、街でパーティーを募集しよう。

←パーティーの人数が多ければ、モンスター1体あたりから得られる総経験値も増加する。しかし混戦状態となるので、自分のキャラを見失うこともあるぞ。

レベル150以降のクエスト

この段階にたどり着いたら、残りのクエストのサイクルはこれまでとほぼ変わらない。なにも考えなければ、短期間でレベル256に到達するだろう。しかしここで考えなければならないのは、それ以降のことだ。レベル256以降、通常のモンスター狩りではなかなかレベルアップできなくなる。そこでレベル256になる前に、強力な武器と防具を手に入れておく必要があるのだ。

←256クエストのほか、イベントクエストにも挑戦しよう。

LEVEL 150~195 QUEST 反復 不滅のラミア

暗黒騎士の復活で防具を揃えておけば、とくに問題なく進められる反復クエスト。おそらく多くのプレイヤーにとっては、直前のレベル146～150の間のレベルアップのほうが、はるかに時間がかかったってしまったのではないだろうか。

このクエストのボスは黄金ラミアで、ポイズンを使って攻撃してくるが、あまり気にしなくても大丈夫。経験値アイテムはブラッディアイで、インベントリーウィンドウで使用すると、10万の経験値が得られるぞ。

なんにしても、256クエスト最大の試練はレベル196から始まる。レベル150以上で反復できるのはこのクエストと不幸の始まりのみなので、迷うことなく終わらせておきたい。

←不気味な姿とツルツルの質感が、印象に残るボスモンスターの黄金ラミア。

LEVEL 200~255 QUEST 反復 不幸の始まり

これが最後の反復クエストだが、今までとはちょっと勝手が違うので注意が必要だ。まず、防御力がないと満足にボスを倒せない。なんとか倒せる防御力の目安は1100前後、より安全なのは1200以上。もし足りないのであれば、最初は迷わず片手武器と盾という組み合わせにして、少しでも防御力を上げておこう。そしてクエストを反復する間に、鎧などを強化してから、好みの組み合わせに戻せばいいだろう。

ボスはマスターエルフ。経験値アイテムの精霊の霊魂石を使用すると、1個につき20万もの経験値が得られるぞ。しかし、レベル255から256への必要経験値は、とんでもない数字になっているので大変なのだ。

←マスターエルフはD級防具をドロップする。今後に備えて、ここで防具を揃えておこう。

LEVEL 201~255 QUEST 単発 ガーゴイルの牙

クエストエリアは、ダンジョン地下2階中央。ダンジョンというだけあって、内部は入り組んでいるので、座標とマップを照合ながら迷わないように進もう。もちろん、ロードスタージュエルなどでクエスト位置を記憶するのもお忘れなく。

このクエストのボスはガーゴイル隊長だ。ドロップアイテムであるガーゴイルの牙は、装備している防具の精錬値を+4まで引き上げてくれるぞ。したがって、このアイテムを使用するまでに強力な防具を見つけておくと、かなりお得なのだ。不幸の始まりクエストと並行してこのクエストに挑戦すれば、D級防具を効率よく精錬できるかもしれないぞ。ただし、単発クエストなのでアイテムの使用は慎重に。

←ドロップ率は低いが、自分のキャラが強くなっていれば、ストレス度は下がるはず。

LEVEL 221 QUEST 単発 王国騎士

このクエストは、キャラの運命を左右する重要なもの。本作にはヘカルロチア王国とアケロニア王国のふたつの国家が存在するが、このクエストではいずれに所属するかを決定しなければならない。一方の国家に所属すれば、常に他方からPKされるリスクを背負うことになる。しかし、不幸の始まりクエストを遂行するにあたって、王国騎士用マントの防御力も見逃せない。そんな諸々の損得勘定が胸中に渦巻くクエストなのだ。

このクエストのボスはデスロード。ドロップアイテムの王国紋章を装備して、いずれかの国王に会いに行き、加入条件を満たしていれば王国騎士となり、誇りとさまざまな権利が手に入る。

←王国内では、余計なものをクリックしないように注意。敵と見なされて攻撃されるぞ。

最大の試練!?

256クエストを制覇するにあたって、最大の試練となるのがレベル196～200までのレベルアップ。正直、この間は1日中プレイしても1レベル上がるかどうかというプレイヤーも多い。社会人なら1週間ほどを見込んでおこう。

↑このレベルになるとパーティーを組んでも限界がある。しかしこれを乗り越えればレベル256は目前だ!!

この冬はイベント&連続アップデートで大盛り上がり!!

『トリックスター+』は冬でもアツイ!! 12月から1月にかけてイベントやアップデートが行なわれ、大幅なパワーアップを遂げたのだ。イベントでしか手に入らないアイテムや強力なペットなどが登場し、ここでキャラクターを強化したという人も多いはず。また、新スキルも導入され、育成の楽しみも増加したぞ。

マイキャラクターの強さを試す場所として、対人戦要素が追加された点も見逃せない。新ルールが適用されたギルドバトルや気軽にバトルロイヤルが楽しめるPKゾーンを利用して強さを確かめよう。さらに、2月3日にはスターターパックも発売決定。限定アイテムもゲットできるので、既存のプレイヤーも要チェック!!

雪で埋もれたスノーヒルフィールドを冬季限定ドリルで掘りまくり

⬆冬をテーマにしたマイキャンプ用のアイテムも多数発売された。かわいらしいデザインばかりだぞ。

⬆月イチペースで何かしらのオモシロイベントが開催されている。ここでしかゲットできない、限定レアアイテムを手に入れるチャンスだ。

追加された新システム

➡対人戦に新ルールが導入されたり15種類のスキルが追加されたりと、戦闘面が強化された。白熱のバトルを楽しもう。

強力なペットとアイテム

⬅高レベルのキャラクターが装備できるペットや装備も増加。能力値を一気に伸ばせるので、モンスタークエストなどで活用したい。

■正式サービス中(2005年3月1日サービス開始) ■メーカー/ジークレスト ■本体価格/ダウンロード無料 ■利用料金/無料
■ジャンル/ロールプレイング ■OS/Windows98&2000&XP ■推奨環境/CPU:PentiumⅢ 1GHz以上 インストールサイズ:2.5GB以上
■URL/http://www.trickster.jp/

クリスマスもお正月もイベントイベント三昧

12月イベント

戦慄のメリークリスマス ～サンタクロースの憂鬱～

12月のイベントでは2タイプのクエストが同時に展開された。ひとつはセレモニアの管理人ロバートから依頼されるモンスタークエスト。もうひとつは魔女ラベファナとサンタクロースから依頼される発掘系のクエストだ。イベント限定の特殊な装備やペット、スキルだけでなく、新年1発目の福袋イベントに参加するためのアイテムも入手できたぞ。

モンスタークエスト

変種モンスターを倒せ!

変種モンスターを30分以内に倒すクエスト。ターゲットのモンスターはプレイヤーのレベルによって決定される。達成時に入手したトリックスター商品券を3つ集めてクリスマスプレゼント工場に持っていくと、限定ペットと交換できたぞ。

ルドルフ改or偽ルドルフをゲット

ソリの部品を掘り出そう!

スノーヒルフィールドで採掘したソリの部品を、ふたりのNPCに届けるクエスト。部品と引き替えにもらえる"クリスマスプレゼント"を使うと、サンタ風の装備などを入手可能だ。何度もクエストを達成すると、最終的に福袋と交換できる"福袋引換券"をゲットできた。

⬅ラベファナはサンタに恨みを抱いているようだ。

⬆ソリを紛失したサンタのために、丈夫なソリの部品を集めよう。

サンタ装備でキメ!!

1月イベント

遅れてきた初夢

初夢で見ると縁起がいいものといえば、一富士、二鷹、三茄子。カバリア島でも広く知られている言い伝えだ。だからといって、カバリア島の住人すべてがいい初夢を見たわけではない。NPCたちが最高の初夢を見るために協力するというのが、このイベントの目的だ。ハンターマスターから依頼されるクエストをクリアーすると、"安眠マスク"が手に入る。これを特定のNPCに渡すと、富士山と鷹、なすをモチーフにしたおめでたい装備を入手できたのだ。

⬆➡クエストを達成するとTM経験値も入手できる。新年早々、うれしいご褒美だ。

アイテムを集めればNPCと交換できる!

NPCたちは、普段とは違う場所で待機していた。お正月限定のユニークな装備を手に入れるために、ダンジョンの奥に突入だ!!

イベントはまだまだ続くのだ!!

1月が終わってもイベントラッシュはまだまだ続く!! 2月にはバレンタインデーイベント、3月にはホワイトデーイベントが控えているぞ。これらは去年も行なわれた定番イベント。ハートやチョコをモチーフにしたキュートな装備を手に入れるチャンスだ。前回のバレンタインデーイベントではダンディーなNPCロビンをモデルにした限定ペット"ラブハンター"をゲットできたが……。

2月 バレンタインデーイベント

⬆いつもは高飛車な女の子・ローズマリーが、昨年のバレンタインデーイベントの主役だった。

3月 ホワイトデーイベント

⬆"愛のキャンディー"を10個集めると、キャンディー型の装備などと交換してもらえた。

⬅⬆イベントではNPCたちに秘められたバックストーリーが明らかになる。トリックスター＋を楽しむために参加しておきたい。

戦闘に関する新システムが大量に実装

これまでは対人戦に参加するには5人以上のメンバーが揃っているギルドに加入しなければならなかった。だが、"PKゾーン・バトルコロシアム"に入場すれば、誰でも気軽に対人戦を楽しめるぞ。また、ギルドバトルにも新ルールが追加された。これにより、戦力差のあまりない状態のギルド同士で戦えるようになったのだ。

⬆セレモニア内のギルドバトル待機室には、いつも多数のプレイヤーが集まっている。

PKゾーン・バトルコロシアム実装

セレモニアのフレンチメイドにマナポーション(小)を渡すと、控え室に入場できる。さらにその中にいるローズマリーに1000ゲルダを支払うと、"PKゾーン・バトルコロシアム"に入場できるぞ。バトルフィールド内では敵を倒しても経験値を取得できない代わりに、戦闘不能に陥っても経験値を失わずに済むのだ。思う存分、バトルを楽しもう!!

マナポーション(小)を渡す

1000ゲルダを支払う

⬆マリンデザートにある砂漠風のバトルフィールド。障害物が少ないので見晴らしがよく、戦いやすい。

⬅セレモニア風のバトルフィールド。木や植え込みの陰を利用して戦おう。遠距離攻撃ができると有利か?

ギルドバトルに新ルールが導入

■モンスターマッチ

フィールド内に出現するボスモンスターを倒すと得点が加算される新ルール。先にモンスターを倒したギルドが、次に出現するモンスターを決定できる。敵ギルドが先にターゲットを倒すと、2体のモンスターを同時に相手にすることになってしまうので、スピーディーな戦闘を心がけよう。

■レベル対戦

同等程度の戦力を持っているギルドと対戦できるように、対戦部屋の開設時に制限をかけられるようになった。戦力が拮抗するので白熱のバトルを楽しめるぞ。ただし、レベル対戦ではギルドバトルポイントを入手できないので気をつけよう。メンバー同士の連携など、練習の場としては最適だぞ。

15種類の新規スキルを使いこなそう!!

転職後の職業の特徴を活かしたスキル13種類に加えて、感覚型用スキル2種類が追加された。高レベル用スキルはユニークな特性を秘めたものが多いので、使いこなすのは難しいが、申しぶんない威力を備えているぞ。モンスターや敵ギルドのメンバーに、強烈な一撃を叩き込め!!

■フォーチュンヒット
■職業:発明家
■TMレベル:95

運に任せて急所を狙うスキル。弱点にヒットすれば大ダメージを与えられるぞ。

■ブレードフォース
■職業:戦士
■TMレベル:85

身体に集めた具現化して剣気を放つ。まるで刃のように鋭い気が敵を切り裂く。

■シャドウランス
■職業:魔道士
■TMレベル:95

暗黒の槍を召喚して敵の頭上から落とすスキル。闇属性の強力な攻撃魔法だ。

■ガルベスタタイフーン
■職業:吟遊詩人
■TMレベル:105

自分の周囲に巨大なつむじ風を巻き起こして、範囲内の敵を攻撃するスキル。

■コンサートツアー
■職業:アイドル
■TMレベル:90

魂を込めた歌声でダメージを与えるスキル。範囲内にいる複数の敵にヒットする。

職業	スキル名	TMレベル	スキルの効果
ボクサー	スピンロール	85	4連続で強力な攻撃を繰り出すスキル
吟遊詩人	ウォーターチューブ	85	ウォーターシェルに敏捷性低下効果を付加する
吟遊詩人	スタンスパーク	90	ライトニングに麻痺効果を付加するスキル
吟遊詩人	フォボスブラスト	110	大爆発を巻き起こし、範囲内の敵を攻撃する
吟遊詩人	アーシャリーロック	115	魔力を圧縮して岩石を作り、敵にぶつける
魔道士	プラズマショック	115	神秘的な光が敵を照らし出して攻撃する
冒険家	デトネイター	90	地中にボムを設置して範囲内の敵を攻撃する
マジシャン	ワンペア	125	2枚のカードを同時に投げて攻撃するスキル
感覚型	ケミカルラボ	70	成長合成でいい結果が出やすくなるスキル
感覚型	ダウジングビギナー	35	地中に埋まったアイテムを探知できるスキル

頼りになるペットや強力なアイテムが続々と登場

マイショップのラインアップに、神様を模したアイテムが登場!! カバリア島には4兄弟の風神にまつわる伝説があり、彼らに関係するアイテムを装備すると、その恩恵を受けられるのだ。とくに彼らをモチーフにしたペットの能力は凄まじく、連れて歩くだけでステータスを飛躍的に伸ばせるぞ。装備可能レベルが70以上というのはダテじゃない!!

⬆多くのパラメーターを伸ばせるので、強さを求めるならペットがオススメ。

勝利を司る東風の女神
エウロス

■価格：1000Point
■制限レベル：70以上
■攻撃力：+56　■HP：+990
■MP：+420　■幸運：+4
■防御力：+120　■回避力：+15
■HP回復量：+5倍　■MP回復量：+3倍

普段はおっとりとした口調のお姉さんだが、愛用の拳銃を持つと性格が一変する。HPや防御力が大きく上がるため、魅力型に最適だ。

的確な判断で勝利を呼び込む南風
ノトス

■価格：1000Point　■制限レベル：70以上
■命中率：+6　■MP：+240
■所持力：+1100　■感知力：+14
■幸運：+12　■HP：+240　■防御力：+20
■HP回復量：+3倍　■MP回復量：+3倍

分析力に優れたクールな風神・ノトス。ズバ抜けた高さの感知力と幸運を誇り、感覚型キャラクターのサポートを得意としている。

高い魔力と精神力を誇る西風
ゼフィロス

■価格：1000Point　■制限レベル：70以上
■魔力：+14　■魔法防御：+60
■MP：+840　■感知力：+6
■幸運：+8　■HP回復量：+3倍
■MP回復量：+5倍

4兄弟の末っ子だが、弓の腕前では右に出る者はいない。高い魔力を秘めているため、魔法の威力を上げげたい魔法型キャラクターにピッタリ。

アツい闘志に満ちた北風の女神
ボレアス

■価格：1000Point　■制限レベル：70以上
■攻撃力：+152　■命中率：+12
■敏捷性：-2　■MP：+240　■HP：+240
■防御力：+40　■回避力：+5
■HP回復量：+4倍■MP回復量：+2倍

ボレアスは勝ち気で負けず嫌いな少女だ。そのキュートな外見からは想像もできないほどの攻撃力と素早さで、モンスターを圧倒する。

風神たちの力を秘めた装備も登場

ペットだけでなく、武器と盾、帽子といった装備も販売されている。関連ステータスを飛躍的に伸ばせるだけでなく、成長合成用のスロットが3つも空いているため、カスタマイズ性はかなり高いのだ。使用期間は90日間で、価格は各600ポイント。ペットと装備をセットで購入するとお得なので、まとめて購入してみてはいかが？

■エウロス
コンプリートセット
■2300Point

■ゼフィロス
コンプリートセット

2月3日に待望のスターターパックが発売!!

本作初のパッケージが『トリックスター+ スターターパック』として2月3日に発売決定!! 価格は2800円だが、それ以上に価値のある多数の特典が付属しているぞ。これからトリックスター+を遊び始める予定の人だけでなく、既存のプレイヤーにもオススメなのだ。

パッケージ特典
- ●パッケージ限定ペットキャラクター"黒衣の天使"
- ●パッケージ限定初心者向け装備アイテム3種セット
- ●"ガチャコイン"3枚
- ●500ポイント（有料アイテム購入ポイント）
- ●初回限定オリジナルスクールカレンダー

このパッケージが目印です

Granado Espada
グラナド・エスパダ

プレイレポート

韓国2005年 FINAL TEST

韓国で行なわれた2005年のFINAL TESTとなった最新クローズドβテストにログインも参加。新ダンジョンへ突入を敢行。そのほかプレイで体験した新機能の数々をレポートするぞ。

待ちに待ったMMORPG『グラナド・エスパダ』の最新クローズドβテストが、ついに韓国で行なわれたぞ。このテストは"FINAL TEST"と銘打って、2005年12月19～23日の5日間にわたって開催された。参加プレイヤー数は5000人と、本作でのテストでは最高人数によるテストだ。ログインでもアカウントを入手して、韓国のサーバーにアクセスした。

今回のクローズドβテストに実装された新機能は、予想どおり韓国ゲームショーのG STARで事前に発表されたものが多かった。それだけに、期待感をつのらせていた韓国プレイヤーたちの興奮も最高潮。以前のテストで狩場となっていたエリアには、多数のプレイヤーキャラがひしめき合っていたのだ。そのためテスト2日目までは、クリーチャーやモンスターの数が追いつかない状態だった。

そんな状況の中で、いち早くレベルアップしていったプレイヤーキャラは美しいデザインの新コスチュームや巨大な武器を装備して、ひと際目立っていたのだ。また、新NPCをパーティーに加えたり、新しいスタンスとスキルを駆使したりして、華麗かつ豪快な戦闘を繰り広げる姿も新大陸の各地で見受けられた。

いよいよ最後のクローズドβテスト開始

⬆➡2005年をしめくくるグラナド・エスパダの最終テスト。新たな街やダンジョン、フィールドが追加されワールドが広がった。そのぶん参加者の枠も5000人になり大規模なテストになった。

過去に行なわれた日本でのクローズドβテスト

グラナド・エスパダのクローズドβテストは、日本でもこれまで第1次、第2次と2回行なわれている。それぞれ"Primero"、"Alliance"と名づけられ、日本独自の背景ストーリーが与えられていたのだ。βテストに参加するプレイヤーはX-Testerと呼ばれ、新大陸の各地を探索する冒険者の気分を高めていたぞ。

とくに"Alliance"では、本作の大きな特徴となる"党"対"党"の対抗戦が実装されて話題を呼んだ。そして、テスト期間中には実際にトーナメント戦が開催されたのだ。もちろん、ログインでも有志を募って、"ログイン党"を結成。意気揚々と参加したのだが、結果は推して知るべし。次期テストでは増員してリベンジだ！

チュートリアルでMCCの練習

今回のクローズドβテストで実装された機能のうち、プレイヤーが最初にお目にかかるのがこのチュートリアルだ。これはMCC（マルチ・キャラクター・コントロール）やアサルトモード、ハーベストモードなど、本作独自の機能と操作を体験するもの。また、各クラスの特徴をつかむ場でもあるのだ。

このチュートリアルでは、プレイヤーキャラをレベル3～5程度まで成長させられるので、初心者でなくても体験して損はないぞ。

⬅最初はファイターひとりで挑戦。これでは普通のMMORPGと大きな違いはない。

⬅キャラふたりの操作に慣れたら、いよいよ3人のキャラクター!を同時操作できるのだ。

■2005年度内正式サービス開始予定　■メーカー／ハンビットユビキタスエンターテインメント　■本体価格／未定
■ジャンル／ロールプレイング　■OS／WindowsXP　■URL／http://www.granadoespada.jp/

豪華絢爛! 新コスチューム続々登場

見目麗しいキャラクターのビジュアルも、本作の大きな特徴。今回のクローズドβテストでは、新しいコスチュームが本格的に実装され、より美しく、より退廃的な中世ヨーロッパ風の雰囲気を漂わせていたぞ。

またポージング機能を使って、プレイヤーたちがキャラクターに思い思いのポーズをとらせていたのも印象深い。パーティーにいる3人それぞれに別ポーズをさせることも可能なので、豪華な新コスチュームと合わせればひとりひとりのプレイヤーの好みと個性を表現できる。

小林氏のデザインも忠実に再現

⬆➡小林智美氏がデザインしたコスチュームも今回のテストから導入されたぞ。とくに女性スカウトは、フェミニンな雰囲気までバッチリ。

⬅⬆パーティー全員で同じポーズをとるとなんとなく軍隊チック? 左の写真は背後からガンスミスに抱きつく女性スカウト。ちょっとアヤシイ雰囲気に周囲もア然……。

ポージング機能も搭載!

スタンスとスキルも追加

本作では装備している武器の種類に応じて、戦闘時に使えるスタンスとスキルが変化する。今回、新コスチュームの追加にともなって新しい武器も追加されたため、それに合わせるように新しいスタンスとスキルも実装されていた。

新しく公開されたコインブラが港町ということもあって、新しい武器はシミターなどの海賊を思わせるようなものが目立っていたぞ。こうした新武器のスタンスやスキルについては、残念ながら時間の都合ですべてを確認することができなかったが、期待できそうだ。

そのほかプレイヤーの人気が高かったのはファイターが右手に剣を持ち、左手に拳銃を持つスタンス。G STARで公開されたムービーでも大フィーチャーされていたので、試してみたいと考えたプレイヤーも多かったのだろう。剣を肩にあずけて走る姿や、2～3度斬りつけてから銃弾を1発お見舞いする姿がなかなかサマになっていたぞ。

片手にピストル 片手に剣!

⬆➡上の写真は、人気の高かったファイターのスタンス。右の写真では、背中に巨大な槍を背負っているのが確認できるだろうか?

⬆ムービーで公開されたウィザードやウォーロックの新魔法スキルは、確認できなかった。

そのほかの新機能

今回のテストで追加された機能で目立ったものにフリーミッションモードが挙げられる。これは、プレイヤーがたがいに敵味方に分かれて戦ったり、逆に協力してモンスターの攻撃から本拠地を守ったりするもの。このモードでは特定のNPCとの交渉に必要となるコマンダー経験値とコマンダーポイントを獲得できるのだ。今後は、より多彩なプレイモードを拡張していく予定とのこと。

また、グラナド・エスパダの広大なフィールドを行き来するために、ワールドマップとゾーンマップのふたつのマップが追加されたぞ。前者は現在プレイしている地域の概略的な情報、後者はより細かい位置情報などを知ることができるのだ。

加えて、フィールドやダンジョンの要所にはウェイポイントが設置された。これは、いわゆるテレポートシステムで、一度触れたことのあるウェイポイント間を自由に移動できるものだ。これとは別に、特定クラスはテレポーテーションのスキルを使い、自由に移動できるようになったぞ。

さらに、ゲーム中でも自由に党を創設したり解散したりする機能や、オプションが付加されたアイテムが実装された。さらにプレイヤーキャラがゲーム中に死亡すると、デス・ポイントが蓄積されて衰弱していくシステム。ほかにも掲示板やプレイヤー個人のブログなどと連動するシステムなど、今後のサービス開始に向けて多くの機能が追加されたのだ。

ウェイポイントで縦横無尽に移動!!

⬅⬆ダンジョンなどでウェイポイントを見かけたら必ず触れておく。すると次に利用するときから、街に設置されたウェイポイントから指定する場所へテレポートできるのだ。

コインブラはオシャレな港町

今回公開されたコインブラは、坂道と階段が多いオシャレな港町だ。坂道を登った先には海が見渡せる公園があったりして、殺伐としたモンスターとの戦闘を忘れさせてくれるぞ。また、オープンカフェやレストラン風の建物もたくさんあり、ポージング機能を使えばバッチリ決まったスクリーンショットも撮れる。

NPCの雰囲気もリボルドウェとは異なっていて、芸術家風だったり、港湾労働者風だったり、はたまた海賊風だったり。見た目はキレイだがちょっとクセモノっぽい街なのだ。

キレイなカフェと怪しいNPC!?

⬆女性プレイヤーが喜びそうなキレイなオープンカフェ。店先にはメニューを書いた黒板なども出ていて、なかなか演出が細かい。

⬅港町というだけあってNPCは海賊風だったり、港湾労働者風だったりと、ひとクセもふたクセもありそう。パーティーに入ってもらうのも大変?

⬅坂道と階段で構成された港町、コインブラ。坂の上にある門からフィールドに出ると、ポルトベルロにたどり着く。

ダンジョン化した廃船・ポルトベルロ

コインブラからフィールドに出ると、薄暗い渓谷にたどり着く。その渓谷を上ったり下ったり、時には吊り橋を渡ったりしながら進むと、かつて使われていた港・ポルトベルロが現れる。こちらはコインブラと対照的に、甲殻類を思わせるモンスターや半魚人が徘徊する廃墟で、不気味な雰囲気を漂わせている。そしてその行き着く先には、ダンジョンと化した廃船が待っているのだ!

廃船の周辺には、それまでのフィールドよりも強力なモンスターが待ちかまえており、生半可なプレイヤーキャラでは近づくこともできないだろう。なんとか、そのモンスターを倒せるようになっても安心するのはまだ早い。廃船の中に潜むモンスターたちはさらに強力だったのだ!!

ということで、今回は時間の都合もあって十分なレベルアップができず、廃船の奥まで進むことができなかったのが心残り。入り口である甲板近辺の様子を見ても、最深部にはどのような強力なモンスターが待ち受けているのか、期待してしまう。

⬅まだ甲板部だというのに、モンスターに攻撃が利かない! 最深部にたどり着くのにどれだけレベルが必要なのだろう。

廃船の中には強力なモンスターが!!

⬆➡美しいコインブラから一転、不気味な雰囲気を漂わせるポルトベルロ。巨大な海洋生物を思わせるモンスターが群れている様子も、また不気味だ。

すでに公開されたフィールドにも追加要素が!

リボルドウェ

何度も紹介して、すでにおなじみとなったリボルドウェ。重厚さの中に美しさが垣間見える中世ヨーロッパ風の街並みは、グラナド・エスパダの象徴のひとつといえるだろう。

今回街にあるウェポンショップとアイテムショップにNPCが配置されて、売買が可能になった。ショップに立つのはウェポンマスター、ブラックスミス、ガンスミスなど、これまた以前のクローズドβテストで登場した面々ばかりだったぞ。

ほかにも広場には美しい貴婦人がいたり、これまでとは違う場所にNPCが配置されていたりと、微妙に調整が加えられているようだ。

⬆リボルドウェのウェポンショップは、テスト期間中つねに人の流れが絶えることがなかった。

⬆クローズドβテスト初登場の貴婦人風NPC。彼女もパーティーに加わるのだろうか?

アル・ケルト・モレッツァ

幻影宮の異名を持つアル・ケルト・モレッツァは、荘厳な造りで巨大な宮殿を思わせる。しかし、内部は巨大なクモやハイエナを思わせるモンスターが徘徊する危険なダンジョンとなっている。さらに奥には機械人形のようなモンスターや巨人、ガーゴイルなどが待ち受けていた!

アル・ケルト・モレッツァ自体に目立った新要素は追加されなかった。しかし、リボルドウェからアル・ケルト・モレッツァまでの間に何ヵ所か新規のフィールドが追加されており、序盤のレベルアップに適した狩場が拡大されていたのだ。新フィールド内には美しい滝もあったぞ。

⬆アル・ケルト・モレッツァ近くでわき道にそれると、美しい渓谷に出るのだ。

⬆ダンジョン内部では、プレイヤー過多でモンスター不足という場面も見受けられた。

テトラ遺跡

第2次クローズドβテストでお目見えとなったテトラ遺跡。広大な砂漠と先住民の遺跡が印象的なフィールドの中心に、ダンジョンがある。

国内でのテストでは、ダンジョンの入り口近辺から大量のモンスターが待ち受けており低レベルのプレイヤーにとっては少々危険な場所だったが、今回は比較的スムーズに奥まで進むことができた。とはいえ、最深部まで進むには、まだレベル不足。

そこで早々に探索を終えると、フィールドがさらに先に広がっていることに気づく。ずっと進むと、廃ビルのような巨大な建物や、滝に囲まれた神殿のような場所があったぞ。

⬆テトラ遺跡のダンジョン内部。ここはなにかの儀式に使われた大広間なのだろうか?

⬆ダンジョンの先のフィールドに向かうと、巨大な滝の流れる大渓谷に出くわすのだ。

韓国FINAL TEST総評

参加した韓国での最新クローズドβテストでは、予期しないトラブルがいくつか発生したようだが、プレイヤーにはおおむね好評。最終日の夜には、テストの終了を惜しむプレイヤーも多く見受けられた。次回、日本で行なわれるβテストでは、細かなバランスを調整した、より完成度の高いバージョンをプレイできることだろう。そうした期待を込めて、日本で運営するハンビットユビキタスエンターテインメントに、2006年の日本でのグラナド・エスパダの展開について質問してみたぞ。

まずは日本でも韓国FINAL TESTに相当するβテストが行なわれるかどうか。これは韓国で行なわれたFINAL TESTを実際にプレイしたスタッフが日本向けに補完、改善している最中とのこと。具体的な日程についてはまだ未定だ。また、新コスチュームや新クエストなどの日本独自のサービスについては、プレイヤーの要望に応じて前向きに検討していくそうなので、積極的にリクエストを送れば実現する可能性あり!

⬅韓国FINAL TEST終了直前のリボルドウェ広場。テストの終了を惜しむプレイヤーのチャットが飛び交っていた。

ファンタジーアース

FANTASY EARTH THE RING of DOMINION

β2テストで戦争のコツが見えてきた!!

発売日が2月23日に決定し、ますます注目を集めている『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』(以下、ファンタジーアース)。2005年12月25日まで行なわれたβ2テストからついに召喚モンスターが実装され、正式サービス時に近い感覚で戦争を行なえるようになった。プレイヤーたちは独自のスタイルで戦いかたのコツを確立させていたぞ。今回は実際にβ2テストに参加して判明したことやこれから追加されていく要素を中心にお届けしよう。

⬆➡5カ国すべてが開放されたことにより、領土争いがヒートアップ!! 各地のフィールドでは、支配権をめぐって日夜激戦が繰り広げられていたぞ。

祖国のためにその力を振るえ!!

⬅大規模戦闘では仲間のサポートをするのが非常に重要だ。

召喚モンスターの使いかたがポイント

召喚モンスターは通常のプレイヤーキャラクターとは比べものにならないほど、圧倒的な力を持っている。戦争ではクリスタルのキープとオベリスクの建設と並んで、迅速に召喚モンスターを呼び出すことが重要になってくるぞ。β2テストでは召喚効率を上げるために、クリスタルの運搬係を買って出るプレイヤーも見受けられた。彼らの役割は大量のクリスタルを持って建築物付近で待機し、クリスタルを必要とする仲間に渡すこと。こうすることでムダな移動時間を省けるので、一気に攻め込むことが容易になるのだ。

長大なスピアを振るってジャイアントを退けろ!

⬅ナイトはジャイアントの天敵だ。素早い動きでかく乱しよう。

敵陣を強襲するジャイアントの集団!!

⬅⬆ジャイアントの砲撃は城攻めには欠かせないシロモノ。これだけの大軍団を結成できれば、敵陣の陥落は時間の問題だ。一斉に打ち込め!!

召喚モンスターを呼び出すには

召喚モンスターを呼び出すためには30個以上のクリスタルが必要だが、所有できるクリスタルの上限は20個だ。仲間からクリスタルを受け取れば、上限を超えて持ち歩けるぞ。また、敵を倒すと3つのクリスタルを入手できることも覚えておこう。

■2006年2月23日発売予定 ■メーカー／スクウェア・エニックス ■本体価格／オープンプライス ■利用料金／未定 ■ジャンル／ロールプレイング
■OS／Windows2000&XP ■推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上 ■インストールサイズ：3GB以上 ■URL／http://www.playonline.com/fe/

戦いかたのポイントをクラス別に紹介

キャラクター作成時に選択できるクラスはウォリアー、スカウト、ソーサラーの3種類。使用武器や覚えるスキルによって、それぞれが複数のタイプに分類される。戦争では仲間と弱点をフォローし合うことができ、万能職を目指すと器用貧乏になりかねないので、ひとつの能力を集中して高めたほうがいいだろう。なんでもできる万能家より、役割が明確な専門家のほうが戦いやすいのだ。

戦争での隊列はウォリアーが前衛を、ソーサラーが後衛を担当し、スカウトは状況に応じて奇襲攻撃やサポートを行なうのが基本だ。この基本を踏まえたうえで、オススメの戦いかたと育てかたを紹介するぞ。正式サービスを間近に控えた現在、これが絶対というわけではないが、自身のキャラ育成に役立ててほしい。

高い攻撃力を活かせば戦争の主役になれる!!
ウォリアー Warrior

片手武器と両手武器のどちらを使うかがウォリアー育成の悩みどころ。片手武器系のウォリアーは盾を装備可能で、さらに敵の動きを止める補助スキル"ストライクバッシュ"を使えるのが魅力だ。また、真空波で離れた位置の敵を切り裂く"ソニックブーム"を覚えれば中距離戦でも活躍できるので、あらゆる戦況に対応できるタイプといえるだろう。一方、両手武器系ウォリアーの長所はその絶大な攻撃力だ。チャンスを逃さず、確実に敵をしとめるようにしたい。間合いを一気に詰めて攻撃する"ストライクスマッシュ"は、手負いの敵を追撃するのに最適。防御に若干の不安があるので、守りを固めるスキル"エンダーペイン"をつねにかけておこう。

片手武器使用時の重要スキル
ストライクバッシュ

⬆くらうと頭上に星が瞬き、しばらく行動不能になる補助スキル。あとは仲間に任せよう。

両手武器使用時の重要スキル
ストライクスマッシュ

⬆一瞬で敵に接近して攻撃するので非常に便利。レベルを上げると移動距離が伸びるぞ。

バツグンのサポート能力を活かして敵陣を攻めよう
スカウト Scout

遠距離戦と接近戦を両方こなせるスカウトは、サポートに向いている。敵を倒しきることよりも、仲間の補助を第一に考えたい。弓をメインの武器として使うなら"スパイダーウェブ"で敵を足止めし、短剣を使うなら"アームブレイク"で攻撃手段を断つ。多数の攻撃スキルも習得できるので、アタッカーになることも可能だ。

⬅"ハイド"で姿を隠して、敵陣の奥深くに切り込もう。

弓系スカウトの重要スキル
スパイダーウェブ

⬆弓で攻撃した敵の移動速度を遅くできる。敵に追われている仲間を助けるときに重宝する。

短剣系スカウトの重要スキル
アームブレイク

⬆一定時間、敵の武器を消失させて攻撃できなくさせるスキル。この隙に集中攻撃しよう。

スキルの使いかた次第で最強のアタッカーになる!?
ソーサラー Sorcerer

ソーサラーは習得スキルでタイプが分類される。攻撃スキルは炎、氷、雷の3種類に大別され、それぞれスキル特性や追加効果が異なっているのだ。アタッカーになりたい人は持続的なダメージを与えられる炎系スキルを習得しよう。逆にサポート能力を重視したい場合は氷系や雷系を使うようにすればいいだろう。

■炎系スキル
持続的にダメージを与えるスキル。攻撃力は高いが、持続ダメージでは敵を倒しきれない。

■氷系スキル
冷気によって敵の移動速度を低下させられる。仲間がいる場面では非常に有効なスキルだ。

■雷系スキル
弾速が速く、命中させやすいのが特徴。敵を確実に倒したいときに有効なスキルだ。

多数の敵にはスパークフレア

⬅⬆演出が派手で効果範囲の広い炎系スキルは、敵に多大なプレッシャーを与える。実用性重視のプレイヤーは氷系を選ぶ傾向があるようだ。

召喚モンスターで敵陣に攻め込もう

建築物は非常に堅固なので、ジャイアントの砲撃でしか大ダメージを与えられない。通常のキャラクターで攻撃してもあまり効果がないので、なるべくジャイアントを呼び出そう。ただし、ナイトには極端に弱いので、何人かに護衛についてもらいたいところだ。

相関関係

建築物 ← 強い ジャイアント ← 強い ナイト

※画面は開発中のものです。

正式サービスで実装予定の召喚モンスター

ジャイアントとナイトだけではもの足りなかった召喚モンスター愛好家の皆さん、お待たせしました!! 正式サービス開始以降に実装される3体の召喚モンスターを紹介するぞ。これまでは"建築物＜ジャイアント＜ナイト"というシンプルな構図が成り立っていたが、この関係が大きく変わることになる。また、召喚するモンスターの選択肢が増えると、クリスタルの使い道が多様になるため、クリスタルの争奪戦がいっそう激化するだろう。ドラゴンとキマイラ、レイスの特性はどれも非常に強力。現時点では明確な強さは不明だが、1体で戦況をひっくり返すくらいはできるかもしれない。ともすれば、召喚時には大量のクリスタルが必要になるはず。戦争にどんな変化をもたらすのか注目しよう。

←↑召喚モンスターをプレイヤーキャラクターで倒すのは至難の業。ナイトの重要度がかなり高くなるだろう。

ドラゴン
Dragon

建築物:ドラゴンアルター

自在に空中を飛び回り、着弾すると広範囲に及ぶ爆発を巻き起こす"ファイアーボール"を放つドラゴン。竜の形を模した祭壇"ドラゴンアルター"から召喚されるドラゴンは、世界の始まりにクリスタルから生まれたとされ、有史以前から存在していた伝説の生物だ。空を飛べばフィールドの高低差を無視して移動できるので、戦争においては最大の脅威となりうるだろう。

キマイラ
Chimera

建築物:アルケミーラボ

エルソード王国を治めるナイアス・エルソードによって製造技術の基礎が築かれた生物兵器・キマイラ。3種類の異なる属性が付加されたブレスや鋭い爪による物理攻撃"引っ掻き"といった攻撃は非常に強力だが、その巨体が仇となって移動スピードはやや遅い。また、いまだに実験段階のため、短時間しか肉体を維持していられないという弱点も抱えている。

ドラゴン注目ポイント

飛行

高低差の影響を受けることなく自由に移動できるのがドラゴンの強みだ。空中からのファイアーボールを避けるのは不可能に近い。一方的に攻撃することもできるぞ。

キマイラ注目ポイント

3種類のブレス

ライオンとヤギ、ヘビのような頭を持っており、それぞれから属性の異なるブレスを放つことができる。状況に応じて使い分けるテクニカルな戦いかたも可能だ。

レイス
Wraith

建築物:ゲートオブハデス

冥界へと通じる門"ゲートオブハデス"。レイスは邪悪なネクロマンサーによって作られたこの門から召喚できる。4枚の漆黒の翼と巨大な剣を携えた姿は、見る者を圧倒する風貌を備えている。闇の力を操るレイスは、周囲の敵の視界を奪う能力を秘めている。こうなると敵はこちらの攻撃どころか自分の位置さえ見失ってしまうのだ。敵の連携を断ったところで巨大な"断罪の剣"から放たれる"ギロチンソード"の威力は絶大。暗闇に包まれて混乱する敵を、ひとり残らず葬ってしまおう。

レイス注目ポイント

闇に包む特殊能力

全身に闇をまとうレイスの特殊能力は、周囲の敵に対して自動的に発動する。うまく立ち回れば、闇の中で孤立した敵をひとりずつ相手にすることもできるのだ。

凶悪なモンスターが徘徊するフィールドへ出陣

⬆覚えたばかりのスキルを試したりお金を稼いだりと、モンスターと戦う機会は多い。

戦争だけに目を奪われがちだが、ファンタジーアースの世界・メルファリアには多彩なモンスターが生息している。これらのモンスターを倒すとお金やアイテムを落とすことがある。戦争に参加する前にモンスターと戦って回復アイテムや食料を揃え、戦いの準備しておこう。モンスター相手に戦闘訓練をしておけば、戦争で活躍できるかもしれない!?

フェアリー *Fairy*

透明な羽で蝶のように空中を漂っているモンスター。身体が非常に小さいため、見つけること自体が難しい。臆病なため攻撃をしてくることは少ないが、こちらから攻撃を仕掛けると強力な魔法を放ってくるぞ。

ハーピー *Harpy*

翼の生えた美しい女性の上半身と猛禽類の下半身を持ったモンスター。暴風の女神と呼ばれており、上空から獲物を見つけて襲いかかる。ドラゴンと同じように、地形の高低差を無視して移動するので注意しよう。

ホワイトオーク *WhiteOrc*

オークは人間の歴史が始まる前から大陸に生息していた種族だ。凶暴で戦いを好み、戦闘技術だけを発展させてきた。現在はメルファリア全土に少規模の集落を作って生活している。色が異なるタイプも存在するとか。

ゴブリン *Goblin*

世界中に広く分布する人間型モンスター。戦闘能力はそれほど高くないが、集団に囲まれると思わぬ大打撃を受けることもある。魔法を使うタイプやほかのモンスターを飼育しているタイプなどが確認されている。

グリフォン *Griffon*

鳥の上半身と獣のような下半身を持つグリフォン。山岳地帯に生息しており、その巨大なクチバシと爪にかかれば、人間の身体など紙くず同然だ。普段はおとなしいが、獲物を目の前にすると凶暴な本性が顔を出す。

戦いはβ3テストから正式サービスへと続く

β2テストで最も人気が高かった国はホルデイン王国。とはいえ、1位から3位まではかなりの僅差だったので、人気の差はほとんどないといっていいだろう。β1テストから選択可能だったカセドリア連合王国とゲブランド帝国は所属人数自体は少なかったものの、愛着のあるプレーヤーが集まっていたためか、高レベルプレイヤーが多い印象を受けた。参加者が激増するβ3テストでは、どの国に人気が集まるのだろうか!?

所属国選択

人気第1位：ホルデイン王国

⬅クリスタルの掲示を受けて国土を平定した女王ワドリーテ。彼女を慕ってホルデインを訪れる兵士は数多い。

第2位：ネツァワル王国

⬆王は獣人王ロムの再来とされるヒュンケル。ネツァワルを守るのは斧を携えた屈強な戦士だ。

第3位：エルソード王国

⬆世界最高峰の頭脳が集まるエルソード王国には、多数の強力なソーサラーが所属している。

第4位：カセドリア連合王国

若きエルフの女王ティファリスを世界一の弓の名手ウィンビーンが守るカセドリア連合王国。プレイヤー数は少ないながら善戦していたぞ。

第5位：ゲブランド帝国

前皇帝と平民の間に生まれた皇帝ライルが治めるゲブランド帝国。高レベルのプレイヤーが多数所属していたため、戦力は申し分なかった。

多彩なシステムの見どころをまとめて紹介

PHANTASY STAR UNIVERSE
ファンタシースターユニバース

発売まであと2ヵ月ほどに迫った『ファンタシースターユニバース』。ストーリーモードとネットワークモード、ふたつの主軸を持つ本作の各システムについて、その詳細に迫っていくぞ。

自由度の高いシステムでプレイスタイルもさまざま！

発売日が約1月半ほど延びてしまったが、そのぶんクオリティーもアップしているとのことで、ますます期待が高まる本作。主要キャラクターや惑星、種族設定などの世界観に関しては何度か紹介してきたが、ゲームシステムについては、その詳細にやきもきしていた人も多いのではないだろうか。今回は、お待ちかねのゲームシステムの新要素をまとめて公開するぞ。本作では、オフラインで物語を楽しむ"ストーリーモード"と、オンラインでプレイできる"ネットワークモード"のふたつのゲームモードを採用している。通常オンラインゲームでは、プレイヤーの個性を強調する意味でも、自由度の高いシステムになっていることが多いが、本作ではストーリーモードでも自由度の高いシステムを採用しているのが特徴だ。まずは、そのストーリーモードのシステムについて追っていこう。

←プレイヤーキャラクターも自由にカスタマイズすることができる。

➡キャラクターの戦闘タイプや繰り出すワザもプレイヤーの好みに応じて育成可能だ！

PHANTASY STAR UNIVERSE

好きなパートナーとともに遂行するフリーミッション！

ストーリーモードではイーサンを主人公とした物語が展開される。このモードでは話の展開によってパーティーメンバーが入れ替わることもある。ストーリー重視のため、必然的な流れともいえる仕様だ。しかし、ゲームをある程度進めていくと、ストーリーと直接関係がない、モンスター討伐などを目的とする"フリーミッション"を受けられるようになる。このフリーミッションでは、依頼内容やメンバーやパーティーをプレイヤーが自由に選択できる。フリーミッションを請け負うためには、ミッションカウンターで依頼を選択。そして、目的地へと向かいミッションを開始しよう！

⬆ストーリーモードの要所でフリーミッションを遂行して経験値稼ぎやアイテム集めを行なおう。

⬆➡フリーミッションには、通常モンスターに加えてボスクラスのエネミーが登場するものもあるようだ。アイテム収集にも期待ができる。

フリーミッションの流れ

⬆各キャラクターは"パートナーカード"を持っており、交換すれば自由に連絡できるようになる。

➡街で出会った仲間を誘う場合は、直接話しかければ参加してくれる。

⬅パートナーカードを交換していれば、離れている仲間も呼び出せるぞ。

⬅ミッションカウンターで依頼を確認し、自分に合ったものを選択しよう。

➡ミッションが開始されると目的が表示される。ちなみに受けたミッションは、途中で放棄することも可能。

■2006年3月30日発売予定 ■メーカー／セガ ■本体価格／7140円 ■利用料金／月額1050円（クレジットカード決済）または30日利用権1260円（ネットキャッシュ決済）
■ジャンル／ロールプレイング ■OS／Windows2000＆XP ■推奨環境／未定 ■URL／http://phantasystaruniverse.com/

戦闘タイプを自由に変更できる!

敵との戦いで重要になるのが戦闘の"タイプ"という概念で、タイプは大きく3種類に分けられる。高い攻撃力を持ち接近戦に優れた"ハンター"、射撃による遠距離からの攻撃を得意とした"レンジャー"、テクニックを駆使して戦う"フォース"が、それだ。イーサンは"ハンター"としてゲームを開始するが、物語が進行するにつれてタイプセレクトの許可が下りるようになる。タイプは"タイプセレクトカウンター"で変更でき、タイプごとにレベルを上げていく。タイプを変更してもレベルは継続されるため、ステージごとに有効な戦闘タイプを変えるといった戦略的プレイも可能。

⬅セイバーなどによる直接攻撃を得意とする"ハンター"は叩き斬る爽快感を楽しめるが、接近戦となるのでダメージを受けやすい。

⬇遠距離からの攻撃を得意とする"レンジャー"。ハンターをサポートするようなプレイスタイルになるだろう。

⬅テクニックを使って攻守に活躍するが、習熟するにはプレイヤーの慣れが必要な上級者向けのタイプ。

フォトンアーツを組み合わせた戦略的プレイを!

"フォトンアーツ"とはフォトンポイントを消費する特殊な攻撃方法。武器にフォトンアーツを"リンク"させることで発動できる。打撃系武器にリンクさせたときは"スキル"、射撃系武器では"バレット"、法撃系武器の場合では"テクニック"といったワザを使えるのだ。フォトンアーツは武器ごとに数種類用意され、攻撃に属性を付加することも可能。また、使い続けることで熟練度が上がり、フォトンアーツのレベルがアップする。

フォトンアーツを武器にリンク

⬆武器にリンクさせることで使用可能となり、使用できるフォトンアーツは武器ごとに異なる。

コスチュームは自分なりにセレクト可能!

ストーリーモードのゲーム中にはコスチュームショップが存在し、そこでコスチュームを購入することで着替えさせることができる。着替えたコスチュームの外見は、通常時だけでなくイベントシーンにも反映されるのだ。コスチュームショップはさまざまな場所にあり、自分なりのオシャレを探すのも楽しみのひとつ。

⬆コスチュームショップは世界の各地に点在している。店によって品揃えは多種に渡る。

⬆スポーティーなコスチュームはパルムのモノだろうか? 色の組み合わせも選択可能だ。

⬆コスチュームショップでの場面。展示されている服は購入前に試着することもできる。

コスチュームチェンジでイベントも変化!

イベントPHOTOギャラリー

キャラクターの個性が色濃く映し出される本作のイベントシーンをいくつかご紹介。人と人がすれ違う障壁や、思想の違い、拭えない記憶など、各キャラの魅力を存分に感じられるはずだ!

⬆ドーソン博士は、古代文明遺跡で世界の行く末を示す物質を発見してしまった。

⬆マガシの裏切りによりタイラーが窮地に。卑怯なマガシに対してイーサンも加勢する。

⬆捕らわれたイーサンたちを救ったのは、トニオの幼なじみのリィナだったが……。

⬆キャストが全種族で最も優れていると主張するカーツが言い放った言葉は……。

⬆カレンは、幼い頃ミズラキ保護区で母親を失った辛い過去を思い出してしまう。

⬆マヤが開発した携帯食を食べさせられるが、想像を絶するマズさ! しかし……。

圧倒的な迫力で襲い来るボスモンスターを公開!

戦闘システムに続いて、ボスモンスターも3体公開された。ボスキャラはRPGの見せ場のひとつといえるが、これらのエネミーの圧倒的なデカさ、迫力は、写真からでも伝わってくるはずだ。公開された"ディ・ラガン"、"ゴル・ドルバ"、"オンマゴウグ"の3体は、シリーズ特有のデザインセンスを感じるボスもいて非常に気になる部分でもある。また、ネットワークモードの写真では、ディ・ラガンと戦っている写真が公開されているので、ほかのボスもネットワークモードで登場するのでは？ ただし、ストーリーモードの場合は、展開やミッションによって同行するキャラクターや人数も異なるが、ネットワークモードの場合は最大6人で自由にパーティーを組めるので、そこにはまた違った攻略方法があるのかもしれない。

ステージの美しさにも注目

⬆➡こちらは通常のエネミー。同種族でも個体によって挙動が異なる場合もあるぞ。

ディ・ラガン

"草原の支配者"と称される原生生物で、性格はこのうえなく凶暴。普段は高地に生息するが、SEED襲来の影響で低地まで降りてきている。

⬅『PSO』のドラゴンを彷彿とさせるフォルムも注目。吐き出される炎のブレスは強力だ!

⬆ふた股の尾も強力な武器となる。後方からの攻撃も安全とはいえない。

⬅飛び上がって空中から火の玉を吐く。火の玉の尾からその速さがわかる。自分に燃え移る前に避けろ。

ゴル・ドルバ

⬆家畜化されていた個体なのか、額の角の部分に輪のような金具が取りつけれている。もしかして、家畜が凶暴化して逃げ出したのだろうか?

⬅⬆知能は高くなく、力まかせの攻撃を仕掛けてくる。体当たりやブレス攻撃を得意とする。

凶暴な顔だが、食用の原生生物コルトバの大型種。牧場でも飼育されており、大きいものでは5メートルにもなる。その肉は"パルムの名物"といわれるほどの美味。

オンマゴウグ

惑星ニューデイズのミズラキ保護区一帯に生息している原生生物。同地区に数多く生息する"ゴウグ属"の一種であり、その種の中でも最強といわれている。

⬆巨体と長い腕を利用した打撃攻撃だけでなく、テクニックをも使用してくる。背中にある翼を使って飛行することも可能。攻撃力、運動性能、テクニックと多彩な攻撃を持つ強敵だ。

広大な世界を疾走する乗り物が多数登場！

冒険の途中では、通常では進むことのできない困難な場所が数多く点在している。そのとき必要になるのが、用途によって細かく分類された乗り物だ。惑星間を移動するような大規模なものから、小回りの利く水上専用バイク、主砲を装備した戦車といった、特化した能力を持つものまで、多種多様な乗り物が登場する。恐竜のような生物に乗って移動することだってできるのだ。また、これらの乗り物から、本作の世界にどんなエリアがあるのかも想像がつくのではないだろうか。これだけさまざまな乗り物が登場するということは、それだけ舞台となるエリアも多彩なはずだ！

⬆搭乗して移動するだけではなく、プラスαの行動を可能にするものも。ルンガは炎で攻撃！

➡大気圏の内外を飛行できる汎用型の飛行機。ガーディアンズが惑星内の移動手段として利用している。

➡2本の脚で高速走行する原生生物。ブレスで障害物を焼き払うこともできるが、スタミナに限界があるのが難点。

フローダー

➡水上を浮遊して移動するバイクタイプのビークルだ。速度も機動力もあるが、水上以外で乗ることはできない。

➡同盟軍で使用されている浮遊戦車。機動力は低いが、火砲を搭載し、危険地帯において活躍する。

➡[illegible]星間連絡シャトルで、“[illegible]トラック”と呼ばれる[illegible]間[illegible]を利用して移動する乗り物だ。

ネットワークモードも機能充実！

ここまで紹介した情報は基本的にストーリーモードに関する内容だ。ネットワークモードではヒューマン以外のキャラクターも育成できるという大きな違いがあるものの、戦闘タイプやモンスターなどは、オンライン・オフラインともに共通する部分が多い。また、ストーリーモードに登場したキャラたちはネットワークモードでも会うことができる。なので、ストーリーモードを十分に堪能したうえで、ネットワークモードにチャレンジするのがオススメだ。ここでは多人数のプレイに関わるネットワークモードならではのシステムを紹介するぞ。

PHANTASY STAR UNIVERSE

6人でのプレイが可能！

最大6人のパーティーを組んだらいざフィールドへ！　その冒険までの流れは次のようになるぞ。まず、リーダーとなったプレイヤーは、各シティに設置されている"ミッションカウンター"で、プレイするミッションを選択。すると、ほかのプレイヤーも一緒にそのミッションに参加することになる。この基本的な流れは、『PSO』シリーズと非常に似ている部分だ。また、ミッションによっては、任務終了後に中間ロビーに出る場合もある。そのときは、引き続き新たなミッションを受託することができる。また、ここでパーティーを解散してもいい。

⬅⬆プレイヤーが集まるシティはMMORPGのような雰囲気。ミッションは6人で戦うMOタイプだ。

PHANTASY STAR UNIVERSE

戦闘中でも使えるカットインチャット

テキスト入力によるチャットに加えて、キャラクターの表情を表示できるのが"カットインチャット"だ。ネットワークモード用に作成した自キャラの顔が表示されるのがうれしい。たとえば、「行くぞ！」のかけ声に勇ましい表情のビジュアルを表示させれば、より気合いの入ったメッセージとなる。つまり、テキストチャットのみの場合よりも気持ちを伝えやすくなるので、うまく使用すれば、より個性的で深いコミュニケーションを可能にし、オンラインでのプレイが盛り上がるだろう。冒険中や敵とのバトル時にも使用可能だ。

⬅⬆たとえば「わははw」と表示しつつも、寂しい表情であれば、"顔で笑って心で泣く"といった複雑な感情表現もできる。

祝・サービス開始1周年!!

大航海時代 Online

中世ヨーロッパを舞台にした海洋MMORPG『大航海時代 Online』。ときが経つのは早いもので、2月でサービス開始から1周年！　ゲームでは1年の節目にふさわしいイベント＆アップデートが用意されている。イベントでは"ヴェネツィア謝肉祭"と"St.Valentine's Day"が待機中。昨年末から続く怒濤のイベントラッシュはまだまだ終わらない。そしてサービス開始から2度目の大規模アップデートとなる"1周年記念アップデート"も見逃せない。今回は上記2大イベント情報のほか、1周年記念アップデート速報、それに伴う開発者インタビューを敢行。さらに深みのある進化を遂げていく大航海時代ワールドの全貌が見えてきた！

2005年大航海時代Online1周年の歩み

4月27日〜5月11日
イースターエッグハント

⬆世界各地に隠された"イースターエッグ"を探す春の訪れを祝うイベント。

6月1日〜15日
聖アントニオ祭

⬆初夏の風物詩"リスボンのイワシ祭り"。欧州各地に限定クエストが発生。

8月27日
幽霊船LOGiN号を追え！

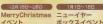
⬆LOGiN協賛イベント。幽霊船と航海者たちが熾烈な戦いを繰り広げたのだ。

10月26日〜11月9日
ワイン祭り

⬆秋の収穫を祝うイベント。クエストで欧州各地のワインボトルを集めて回った。

12月18日〜25日
MerryChristmasイベント

⬆ツリーの飾りつけや、くじ引き券をもらえるクイズなどが出題されたぞ。

1月1日〜18日
ニューイヤーボックスイベント

⬆お年玉的なプレゼントイベント。2005年、新春のお祝いムードに華をそえた。

2005年2月｜3月｜4月｜5月｜6月｜7月｜8月｜9月｜10月｜11月｜12月｜2006年1月

2月23日
プレオープンサービス開始
βテストも終了し、正式サービスに向けて無料で参加可能なプレオープンサービスを開始。

3月16日
正式サービス開始！
1ヵ月のプレオープンサービスを終了し、正式サービスに移行。多くの航海者が生まれた。

5月25日
6月度月例アップデート
クエスト、生産レシピなどを追加したほか、レシピや地図を格納する'バインダー"を実装。

6月29日
7月度月例アップデート
国籍を変える亡命システム、ポーカーなどを実装。期間限定で東地中海が安全海域となった。

8月3日
新国家追加アップデート
大規模アップデート。ヴェネツィア、ネーデルランド、フランスの3国籍が新たに追加された。

9月7日
9月度月例アップデート
交易品発注書実装や商会ショップ機能を全商会が利用可能に。ランキングページもオープン。

10月5日
10月度月例アップデート
依頼斡旋状、仕入発注書を統合し、名産品コンボを実装。貸金庫の利用可能数もアップした。

11月2日
11月度月例アップデート
状態更新に必要な航海距離を延長される。スキル強化＆大型ガレオン系列に新船種が登場。

12月14日
クリスマスアップデート
クラス別大海戦と携帯電話を使って自分の船を移動させられる待望の'おまかせ回航"を実装。

■正式サービス中（2005年3月16日サービス開始）　■メーカー／コーエー　■本体価格／無料（ダウンロード）、2604円（トライアルパック）
■利用料金／30日1575円（14日間の無料体験期間後、正式サービスへのアップグレードが必要。アップグレードチケット2940円）　■ジャンル／ロールプレイング
■OS／Windows98＆Me＆2000＆XP　■推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上　インストールサイズ：5GB以上　■URL／http://www.gamecity.ne.jp/dol/

2月はふたつの大イベントが待機中!

ヴェネツィア謝肉祭

キリスト教のお祭り"謝肉祭"は、ヴェネツィアきっての大イベント。期間中は、謝肉祭を象徴する仮装衣装"カルネヴァレアービト"と仮面"マスケラ"が登場。イベント中に発生するクエストを達成して仮装衣装を手に入れよう。また、イベントを進めていくことで、レアな色の衣装を手に入れられる可能性も!?

⬆航海者たちは、豪華絢爛な衣装に身を包んでお祭りに参加できる。色とりどりの仮装が壮麗な水の都ヴェネツィアを彩るぞ！

謝肉祭（カルネヴァーレ）とは?

世界4大カーニバルのひとつといわれる、ヴェネツィアのお祭り。期間中は、豪華絢爛な衣装と仮面に身を包んだ老若男女が街中を闊歩する。参加者が仮装することになったのは、貴族から一般市民まで身分の分け隔てなくお祭りを楽しむための措置。つまり、このお祭りは無礼講なのだ！

水の都で開催される冬の仮装カーニバル!

St. Valentine's Day

おなじみのバレンタインデーがイベントに。日頃から仲よくしている酒場娘からプレゼントをもらえるぞ。酒場娘との親密度によって、もらえるアイテムの内容が変化するのだ。

➡バレンタインには欠かせないお菓子"ショコラトル"も登場するぞ。

新アイテム"ロット"でもらえる景品を大検証!

新アイテム"ロット"は、ランダムでアイテムに変化するおみくじ。今回は5種類のロットを20個ずつを使用し、手に入ったアイテムを検証。入手アイテムの傾向を読むべし！

➡ロットは街で買い物するとゲットできるのだ。

ロットNo.1	ロットNo.2	ロットNo.3	ロットNo.9	ロットNo.10
仕入発注書（カテゴリー1）×4	仕入発注書（カテゴリー1）×3	仕入発注書（カテゴリー1）×3	仕入発注書（カテゴリー1）×4	仕入発注書（カテゴリー1）×3
仕入発注書（カテゴリー2）×2	仕入発注書（カテゴリー2）×3	仕入発注書（カテゴリー2）×2	仕入発注書（カテゴリー2）×3	仕入発注書（カテゴリー2）×3
仕入発注書（カテゴリー3）×1	仕入発注書（カテゴリー3）×2	仕入発注書（カテゴリー3）×4	仕入発注書（カテゴリー3）×2	仕入発注書（カテゴリー3）×2
仕入発注書（カテゴリー4）×1	仕入発注書（カテゴリー4）×1	仕入発注書（カテゴリー4）×1	仕入発注書（カテゴリー4）×2	仕入発注書（カテゴリー4）×2
依頼斡旋書×5	依頼斡旋書×6	依頼斡旋書×4	依頼斡旋書×4	依頼斡旋書×6
投資申請書×4	投資申請書×3	投資申請書×4	投資申請書×3	投資申請書×2
停戦協定状×3	停戦協定状×2	クスクス×2	ハンザ同盟印章×2	停戦協定状×2

2月22日

1周年記念大規模アップデートはこうなる!

本ゲームの航海者なら誰もが気になっている1周年記念アップデート。従来のプレイスタイルが大きく変わる新要素が多く用意されている。ここでは現時点で判明しているアップデートの詳細情報を紹介するぞ。さらに本誌でもおなじみの開発者ふたりにインタビューを敢行。たくさんの目玉情報が明らかにされたのだ!

←公式サイト内の"開発の部屋"では、長期計画として更新情報を掲載中だぞ。

"専門スキル"を持った新職業が登場!

新たに追加される職業は全8種類。各職業につき、ひとつの"専門スキル"が設定されている。専門スキルは、優遇スキルのメリットをすべて兼ねているうえに、習得数にカウントされないという特徴を持つ。さらにスキルランクが+1補正されるため、初めて習得してもいきなりランク2から始められるのだ。ちなみに専門スキルは、新職業だけでなくすでに転職可能な上級職にも実装される予定。

3種類の新職業情報を公開

パティシエ 専門スキル：調理
優遇スキル：調達、採集、食料品取引、調味料取引、酒類取引、嗜好品取引、工芸

レンジャー 専門スキル：生物学
優遇スキル：生態調査、駆除、地理学、視認、生存、救助、応急処置、釣り、採集、調達

芸術家 専門スキル：美術
優遇スキル：社交、酒宴、口説き、財宝鑑定、工芸、美術品取引、ギター演奏、笛演奏、タンバリン演奏、バイオリン演奏

有能な部下を育てる副官システム

副官システムは、今回のアップデート中でも筆頭クラスの注目要素。さまざまな支援スキルを持つ副官を雇って育成できるのだ。世界各地にいる副官候補はそれぞれに特性が異なり、プレイヤーが任意の副官を選んで雇用可能。副官が持つ支援スキルには言語や冒険、交易、戦闘系のほか、副官だけが使える専用スキルも実装予定だ。頼りになる部下を育成して、ワンランク上の航海者を目指そう!

↑各地の酒場には、いろんな特性を持つ副官候補の航海者が登場する予定だ。

大活躍必至な副官のチカラ

特殊行動

副官は成長するに従って、さまざまな行動でプレイヤーをサポートするようになる。ログアウト中のプレイヤーに代わって航海する"自動回航"や、他プレイヤーに関与する"偵察"のほか、航海中に生産をしてくれる"委任生産"など、あらゆる局面で活躍してくれるものばかりだ。

災害対処

船長であるプレイヤーが安全に航海できるようにサポートする災害対処能力。航海中に起こる甲板の汚れ、突風、火災、ネズミ、ケンカなど、これまで頭を悩ませてきた災害を未然に防いでくれるのだ。災害対処に長じた副官を育成すれば、航海中のトラブルとはおさらばできるぞ。

スキル補助

副官は成長していくと徐々にスキルを覚えていく。これらのスキルは、プレイヤーのスキルを補助する形で機能するぞ。今までランク不足であきらめていたことも、副官のサポートで可能になっていく。育成次第で艦隊メンバーが集まらないときでも、できることが広がるのだ!

気になるアップデート内容を開発者に直撃! そして

目玉要素の筆頭、副官システムの全貌に迫る!

――1周年記念アップデートのテーマはなんですか?

渥美貴史氏(以下、渥美)　"キャラクターを成長させる喜び"ですね。このへんを改めて強化したい気持ちがありまして、今回のアップデート内容に盛り込んでます。

――"副官システム"導入のきっかけを教えてください。

竹田智一氏
『大航海時代 Online』メインゲームデザイナー。開発現場で陣頭指揮を執りながら、日々新しいアイデアを産み出している。

竹田智一氏(以下、竹田)　既存のMMOタイトルでは、よくペットを連れて歩いたりしてますよね。そういう要素を追加するのもいいんですけど、もっと大航海っぽさを出したいと思ったのが発端です。

――ゲーム内の有名人キャラが登場する可能性はありますか?

竹田　ちょっと難しいかもしれないです。有名人出すとスグ取り合いになっちゃいますので(笑)。

――副官は、国籍によって特徴が変わったりしますか?

竹田　たとえば副官は言語スキルを覚えられますので、インド方面の副官を雇えば現地に行ったときに通訳してくれます。また、自動回航ではエリア別にスキルが分かれているので、各海域に強い副官に任せられます。こういった感じで個々の地方色を出してますね。ちなみに副官を雇える条件は、プレイヤーキャラクターのレベルがある程度までいくと副官が雇えるようになり、雇った副官が育ってくるとふたり目を雇えるようになります。

プレイスタイルが深化する、8種類の新職業が登場

――新職業についてなんですが、何種類追加されるのか、また、どんな職業なのか教えてください。

渥美　新たに追加される職業は8種類を予定してます。

竹田　生産系では仕立師、パティシエ、鍛冶師、工芸師、それぞれの専門分野に特化した生産職を用意してます。生産スキルは、これまで副業的な存在だったんですが、専門スキルを設けることで選択分野を極めることができます。冒険系では芸術家、レンジャー。レンジャーは、生物系と地理系の知識を兼ね備えた職業です。戦闘系では補給隊、斥候で、補給隊は回復専門、斥候は回避が得意みたいな設定です。現状ある砲撃や白兵戦が得意な職業に加えて、後方支援系が仲間入りすることになります。艦隊戦での役割分担が際立つので、戦略が変わってくると思いますよ。

会田 覚氏(おなじみコーエーの敏腕広報)　なにか変った職業の追加は?

渥美　いろいろ考えたんですけどやめました。男性キャラがなると変ですし、しかも船長ってワケがわからないです!(笑)　さておき、新職業&専門スキルは、プレイスタイルの深化を促す意図があります。これまで各プレイヤーは転職を繰り返していろんな職業を経験していると思います。今後は選んだ職業を極めてもらう選択肢も増やしていきたいですね。

進化する大海戦、レベルキャップの引き上げは?

――先に導入されたクラス別大海戦から今回の後方支援系職業が加わると、大海戦のプレイスタイルも大きく変わりそうですね。

全17ヵ所に新たな都市が誕生

アップデートに伴い、全17ヵ所の新都市が追加される。今回登場する新都市は、バルト海から北海の北ヨーロッパ、東地中海や黒海などの東ヨーロッパ、アフリカからアラブにかけてエリアなど、世界全域にまんべんなく登場するぞ。アフリカ方面では、航海時間が間延びしていた地域に都市が誕生し、安定した補給が可能になる。また、ネーデルランドプレイヤーに朗報！　北海に同盟都市が追加されるので商業活動の好転が期待できるのだ。最後に各新都市には新しい交易品が登場するので、6ヵ国が入り乱れた投資合戦もさらに白熱するハズ！

←ヨーロッパ地域の新都市誕生で、経済活動が活発になる。

ブレーメン	ヴェーゼル河口に位置する港湾都市。13世紀頃にハンザ都市となったが、何度となくハンザから離脱している珍しい都市である。市壁と橋のたもとの城塞をみるに防御施設は15世紀以前のものだという。
ベンガジ	リビア北東部、バールカ（旧キレナイカ）地方の中心都市。紀元前7世紀にギリシア植民都市として建設、地中海貿易の要港となる。15世紀に街の繁栄に貢献した人物名から"ベンガジ"と呼ばれている。
オデッサ	ウクライナ南部、黒海に面した港湾都市。1792年、エカチェリーナ2世の時代にロシア領になる。都市名の由来は、トラキアに存在した古代ギリシアの植民地"オデッサス"にちなんで付けられた。

航海用具を収納するキャプテンバッグ

昨年6月のアップデートで実装された"バインダー"に加え、航海用具を収納する"キャプテンバッグ"が登場。予備帆や消化砂など、航海に必須のアイテムはバッグ内でかさばる存在だった。これらをキャプテンバッグに収納すれば、アイテム所持数の大幅なスリム化を図れるうえ、事故で流される心配もなくなるぞ。

↑レシピや地図を格納するバインダーのように、航海用具を別ウインドーで格納。

新興3ヵ国に新シナリオ追加

ヴェネツィア編

祖国をトルコの侵略から救うため、自分にできることを探す貴族令嬢ヴィットーリア。ジュリアンは彼女への協力を惜しまぬ一方、時折、不可解な動きを見せる。それに呼応するように、暗雲が立ちこめるヴェネツィアの街。プレイヤーは、ヴィットーリアとともに、水の都に迫る危機をいかに乗り越えるのか!?

フランス編

列強の伸張に対抗するため、スエズ運河開通をもくろむヴェネツィアは、フランス王家に協力を仰ぐことに。貴族社会に名が売れているジュリアンは、その橋渡し役を買って出る。だが、彼の素性を疑うアルヴィーゼは、プレイヤーにも助力を依頼。計画成功のカギはジュリアンとプレイヤーに委ねられた。

ネーデルランド編

宗主国であるイスパニアの圧力により、ネーデルランドを追われた"海の旅団"。ネーデルランド独立を目指し、世界の海を転戦するが、その努力は一向に実を結ばれない。運び屋フレデリクと新団長エグモントは、徐々に窮地に追い込まれていく。プレイヤーは、彼らを逆境から救うことができるのか？

拡張版情報も……

渥美　そうですね、さらにNPC艦隊が登場してくるのでより戦略性が重要になると思います。

竹田　詳細は未定なんですけど、副官にも海戦に役立つ独自スキルを持たせる話も出てますね。また、船種ではガレアスの改装タイプが追加されます。これまで船の進化は直線的だったんですが、各過程に枝葉を増やそうと思います。

渥美　……根強いガレーファンって多いんですよね（笑）。歴史上ではガレー船は駆逐されていく運命なんです。そういう背景もあり、上級者向け船種では重ガレーからいきなりガレアスに飛んでたりするんですが、このへんの間が欲しいという意見もありますし。

――上級プレイヤー向けの話になるんですが、今回のアップデートでレベルキャップが引き上げられる可能性はありますか？

渥美　そこは検討中ですね……。キャップ引き上げは上級者に目標を与えられる反面、これからのプレイヤーが萎えちゃうことも多いので非常に難しいです。

竹田　あるとしたら5ぐらいかな。単純に引き上げるのではなく、さっきの副官育成に代表されるような上級者が目指せる目標にバリエーションを持たせようとしてます。

渥美貴史氏

『大航海時代 Online』ディレクター。ゲームのディレクションや海外バージョンの調整など、積み重なる激務をこなす。

←クラス別大海戦の導入で、初心者から上級者まで参加可能になった。さらなる新要素追加でより戦略的な海戦が繰り広げられる！

気になる拡張パックは夏頃、新エリアは決定済み!?

――気の早い話なんですが、拡張パックの予定は……？

渥美　来ましたね（笑）。"鋭意検討中"ということでお願いいたします。新海域の追加や新たなゲームシステムの追加などが行なわれますが、万全の準備体制ができた時点で発表させていただくこととなりますので今しばらくお待ちください。

――追加される新エリアは決定しているんでしょうか？

渥美　そこもまだまだお話できないですね（笑）。ただ、おおよその方針は固っています。新エリアについては、ユーザーさんも一番気になる部分だと思いますが、もうちょっとだけ秘密にさせてください！

第3の街 マージ・ダルを歩いてみよう

EQⅡプレイヤーが待ちに待った大型拡張ディスク『デザート オブ フレイム』が発売された。すでに追加されたエリアを旅してみた人も多いだろうが、これまでに体験したことのない広大な砂漠の景観に、少なからず驚かされたのではないだろうか?

これから赴く人はまず、ケイノスかフリーポートの港から魔法のカーペットに乗り、シンキングサンドのテントを経由して、新たな冒険の足がかりとなる第3の街マージ・ダルを訪問してみるといいだろう。拡張ディスク自体は高レベルのキャラクターを対象としているが(レベル上限はこれまでの50から60にアップ!)、余計な寄り道さえしなければ誰でも安全にマージ・ダルへたどり着けるはずだ。

マージ・ダルはダービッシュ帝国の初代スルタン・Ahkariが、空中に浮かぶ巨大な岩の上に築いた都市。その後継者争いをめぐって、この街で3つの派閥が抗争を繰り返しているのはこれまでにも何度かお伝えしたとおり。マージ・ダルの入り口となるカーペットの発着場は北東の小さなエリアにある。目の前に立ちはだかる木製の門をくぐると色鮮やかなテントが並んでいて、従来のエリアにはないアラブ風の装飾に彩られたエキゾチックな雰囲気に浸ることができるぞ。

マージ・ダル全体は、細分化されたいくつかのエリアがまるで鍾乳洞のリムストーンプールのように積み上がった構造になっており、いくつもの階段で各エリアが接続されている。マップを開き、自分のいる場所を見失わないようにしながら歩き回ってみると、あちこちで本の切れはしが山ほど見つかるはず。これはこの拡張ディスク独特のお楽しみで、切れはしが揃うとその内容を読むことができるようになる。歴史書や風土記など、拡張された世界を知る豆知識が詰まっているので、こまめに探し回ってみると新たな発見があっておもしろいぞ。

↑シンキング・サンドの海岸から、空中に浮かぶマージ・ダルを目指して遊覧飛行に出発。

↑物売りのテントが立ち並ぶ街の様子。別のエリアへ向かう階段を探しつつ見物しよう。

↑夕陽の色で赤く染まるマージ・ダル。遠くには各派閥が所有する塔がいくつも見える。

↑階段は乱雑に設置されていて、道を覚えるまでは目的地になかなかたどり着けないのだ。

熱帯の動物たちにも注目

↑どことなくだらしない口元が特徴的なラクダたち。背中にあるコブの数にもご注目あれ。

↑大道芸人の笛の音に合わせて動くガラガラヘビの一団。こちらを襲うことはないので安心。

↑貴重な労働力として飼い慣らされているゾウ。コモンランドにいたゾウたちとは別種?

エバークエストⅡ本体
■発売中(2005年6月16日発売) ■メーカー/スクウェア・エニックス ■本体価格/オープンプライス(通常版・実勢価格7000円前後) ■利用料金/1カ月 1554円、3カ月 4389円、6カ月 8169円
■ジャンル/ロールプレイング ■OS/Windows2000&XP ■推奨環境/CPU:Pentium4 2GHz以上 インストールサイズ:7GB以上 ■URL/http://www.playonline.com/eq2/

マージ・ダル おすすめ観光スポット

本来は王宮としての役割を担うはずのマージ・ダル。きらびやかな装飾が施された豪華な建物があちこちに建築されていて、ひとつずつ見て回るだけでもたっぷりと時間がかかるはず。各派閥の兵士が鍛錬を行なう訓練場、珍品が売られているマーケット、高い家賃を払える冒険者だけが住める高級住宅街、最上階にたどり着くまでに目が回りそうなほど高い各派閥所属の塔、アヤしげな物乞いがウロつく路地裏、住民に娯楽を提供するアリーナなどを歩きながら、マージ・ダルならではの空気を感じ取ろう。

そんな街の中でもとくにおすすめのスポットが、カーペットの発着場に近い月の塔と、住民の憩いの場であるゴールデン・セプターだ。どちらもきらびやかな装飾と、ほかにないゴージャスな色づかいが見る者の心を鎮めてくれ、癒しの空間と呼んでも差しつかえない場所となっている。

マージ・ダル全体図

↑オレンジに光る文字が刻まれた石碑。内容は読めないが、なにかを記念したものだろう。

↑高貴な衣装に身を包んだ青年を発見。周囲には肌もあらわな美女が勢揃いしていたぞ。

↑人が入れそうなバスケットを売る商人。残念ながらゲームアイテムとしては使えない。

月の塔

青で描かれた夜空のような装飾が印象的な月の塔。地上階には3つの派閥を代表する人物がいて、さまざまな指令を与えてくる。螺旋階段で上の階も見に行ってみよう。

観光スポット 2

ゴールデン・セプター

静かな噴水をたたえた吹き抜けのホール。身分の高そうなNPCが何人もいて、一種の社交場になっていることがわかる。仲間との待ち合わせに利用するといいかも？

街中で突然起こる戦闘に気をつけよう

拡張ディスクの特徴の中でイチバン注意しなければならないのは、すべてのNPCが戦闘の対象となり得る点である。そのため、うかつにマウスでダブルクリックすると自動的に戦いを仕掛けてしまう。初めてマージ・ダルを訪れたプレイヤーは、右クリックから会話の項目を選択するクセを身につけよう。また、どのプレイヤーに対しても攻撃的なNPCがトラップのごとく、街中に配置されていることにも気をつけよう。うっかり路地裏に迷い込むと、一撃でやられてしまうかも……。

さらに、街にある3つの派閥のいずれかに協力してファクションを変動させれば、敵対する派閥のNPCから攻撃を受けることになる。この場合は、敵のエリアを避けて移動する道を事前に調べておく必要があるぞ。反面、その気になれば街中でだって冒険を楽しむことが可能なので、新しいプレイスタイルを模索するのも妙案だ。

↑赤いターバンはコート・オブ・トゥルースの目印。各派閥の拠点がダンジョンになっている。

↑NPCに声をかけるつもりが、不用意な操作で突然の戦闘に。くれぐれも油断しないこと。

↑高レベルの冒険者なら、街の住人を相手に経験値稼ぎを行なえるだろう。結構強いぞ。

↑誰でも見境なく襲ってくるNPCも配置されている。低いレベルのキャラクターは注意して。

どの勢力に加担するかはプレイヤー次第

アリーナ・チャンピオンの対戦で盛り上がろう

モンスター相手に戦う通常の冒険とは異なり、プレイヤー同士で戦闘を楽しめるのが拡張ディスクの新要素、アリーナ・チャンピオンだ。マージ・ダルの中心にある"スルタンの宮殿"が、その戦いの舞台となる。初めて挑戦するプレイヤーは4種類のチャンピオンのうち、1種類を無料でもらえる。このチャンピオンを操ってアリーナでの戦いに臨んでみよう。チャンピオン4種類はどれも安いので、全部買ってそれぞれの特徴を楽しんでは？　なお、アリーナでの戦闘はとにかくスピーディー。プレイヤーのテクニック次第で戦局が刻々と変化し、長時間プレイしても飽きないぞ。

➡アリーナではプレイヤー本人が戦うこともできるが、やはりチャンピオンによるバトルが盛ん。

こんな対戦方法があるぞ

1 キャプチャー・ザ・フラッグ

2チームに分かれての旗取り合戦。敵陣から自陣まで旗を運んでくれば1ポイント獲得。一瞬の隙を狙った仕掛けが勝利をつかむカギとなる。リレー方式で運べ！

2 デストロイ・ザ・アイドル

敵陣に設置された像を破壊するのが目的。攻撃と防衛に分かれて行動するのがセオリーだ。遠隔攻撃をうまく絡めて攻めると、あっさり倒せてしまう場合も。

⬆ヒットポイントとパワーを回復する2種類のポーションで、形勢を一気に逆転できるぞ。

⬆敵の特殊能力で目つぶしを食らうと、画面全体がこんな色に変化。これは大ピンチだ。

【4種類の初期アリーナ・チャンピオン】

champion 01 Fearknight

タコの体のような不気味な頭部を持った戦士。肉弾戦に向いたタイプで、攻撃力と強靭さを併せ持つ。敵にダメージを与え、さらに視界をさえぎるスクリーム・オブ・テラーが強力だ。

champion 02 Fountain Spirit

巨大なトンボの姿をしたヒーラータイプのチャンピオン。機動力にすぐれており、敵をかく乱したりフラッグを運搬したりするのに適している。とにかくしぶとく生き残れるのが特徴。

champion 03 Frozen Magi

ガラガラと音を立てて歩くスケルトン。魔法使いタイプで、冷気を操って大ダメージを叩き出す。敵の移動を制限するフロストバイトやフローズン・エンブレイスを活用しながら戦おう。

champion 04 Tae Ew Hunter

バランスの整った万能タイプで、リザードマンの姿をしている。遠隔攻撃を得意としていて、矢を放つハンターショットや石を投げつけるスロー・ボーラで対戦相手にダメージを与えるぞ。

砂漠を探検　シンキングサンドの景観やいかに？

切り立った崖で海岸から隔てられた一帯に、荒涼とした砂の大地が広がるシンキングサンド。砂漠というと平坦な土地を想像しがちだが、起伏に富んだ無数の丘と、オアシスや遺跡などのオブジェクトによって、歩き回るだけでもアレコレ楽しめるゾーンになっているぞ。スポットごとの特徴に応じて待ち構えているモンスターの種類も異なっており、初対面の敵と死闘を繰り広げることになる。

シンキングサンドを見て回った際に強く感じたのは、砂漠ゆえに遠近感が狂いやすいという点だ。点のように見えていた敵が、ちょっと油断するとすぐうしろに迫っていたり、接触を避けようと敵から極度に距離をとった結果、移動ルートを自分で制限するなんていう場面が多発してしまう。見通しのいい砂丘の尾根沿いを選び、遠くのオブジェクトの大きさと敵のサイズを比較しながら移動するように心がけるといいぞ。また、見落としがちな場所に意外な驚きがあるので、ぬかりなくこまめに歩き回ろう。

砂の丘の向こうに待ち受けるものは

↑崖下にある休憩スポット。ここから一歩足を踏み出せば、凶悪な猛獣たちが襲ってくる。

↑ヒューマンの何倍もある巨大な体を持ったサンドジャイアントたちが闊歩しているのだ。

下を見ちゃいけません!?
【ドキドキ壁登り】

↑崖の壁面に、こすったような黒い跡を発見。なにかが何度も行き来したようだが……。

↑意を決してジャンプして壁にしがみつく。前進で上へ、左右で横づたいに移動できる。

↑ここで手を離したら、間違いなく墜落死。足がすくんで移動スピードが遅くなっちゃう!?

↑もう少しで上まで到達。わかっているのに、ついつい下を見てしまう。さあ、あと一歩！

【LockJawの棲家を発見！】

砂漠のくぼ地を歩いていると、アヤしげな穴を発見した。どうやらこの穴は、かなり深いところまで続いている様子。サビついた鉄の杭を頼りにひたすら降りて行くと、ようやく底まで到達できた。そこで見つけたのは、大きな水たまりのある地底洞窟。巨大生物が出現しても不思議ではないサイズで……調べたらワニたちの棲家だった！

↑縦穴はいくつかの踊り場を経て地底へと向かっている。降りられる足場を注意して探そう。

↑岩でできた足場を降りて行くと、地底湖を発見。洞窟は奥深くまで続いている様子だ。

↑洞窟には無数の凶悪なワニが生息していた！　暗い中をうかつに歩き回ると一斉に襲い掛かってくるので、警戒しよう。

ザ・ムービーズ 日本語版
デスクトップハリウッド

オリジナルムービーを作ろう! 入門編

「ザ・ムービーズ 日本語版」では、プレイヤー自身が脚本を組む機能を使ってオリジナルムービーが作れるのがウリ! 今月は入門編として、脚本作りとポストプロダクションの基本を流れに沿って紹介しよう。

シナリオ作り1
シーンを作ってつなげよう!

スタジオに建設する上級脚本部では、脚本家が書いた脚本を修正するか、最初からオリジナル脚本を制作することができる。脚本といっても、実際に動画を組み合わせていくのだから、映画そのものを作っているといってもいいだろう。上映時間、キャラクターの姿、小道具など細かい部分を調整しながら、シーンをつなげてムービーを作っていくぞ

↑脚本を元にして撮影したのちに、フィルムをポストプロダクションへ持ち込んで、編集のほかに音声や字幕を加えることが可能だ。

メイキング画像の機能を見る

↑画面の左側には役者、右側に拡張機能のコマンドが並んでいる。下に並ぶ2段の小さな画面は、上が撮影するセット、下はシーンの内容を表している。各シーンはコマンドを使って、小道具や演技の内容を細かく調整することができる。

セットとシーンの組み合わせが基本

最初に出演者とその衣装、映画のタイトル、ジャンルを決めたらセットとシーンを選択して、本格的にストーリーを作っていくことになる。セットは、あらかじめスタジオ内に建設されたものから選択して、続いてシーンを決める。内容はプレイヤーの自由。宇宙船でガンマンにロマンスを語らせることだって可能だ。また、シーンによってはエキストラを参加させることもできるが、人数はプレイヤーの選択に任される。ちなみに脚本は撮影する前なら、何回でも手直しできるぞ。

シンプル	詳細
イントロ	イントロ
↓	↓
遭遇	遭遇
↓	↓
追跡	調査
↓	↓
決断	ケンカ
	↓
	追跡
	↓
	決戦
	↓
	決断

脚本の構成にはストーリーを組みやすいように、2種類の構成パターンが用意されている。使用する必要はないが、話の流れや盛り上がりの位置を決める目安として便利だ。

セットはシリーズで揃えておこう

↑➡セットは西部劇やSFなどシリーズで複数のセットが存在する。シリーズで揃えておこう。

ポイント
シーンはブロックのように扱える

画面の下に上下に並ぶシーンとセットは、ブロックのようになっていて、クリック&ドラッグで、簡単に順番を入れ替えることができる。コマンドを使ってフェイドインといった画面効果と組み合わせることで、過去や未来、主人公の想像の世界などを表現することも可能だ。最初は時間軸どおりに並べるのが無難。見ただけではわからないシーンのつながりは、字幕で説明を行なうといった手法でフォローできる。

↑地下鉄の構内に現れたミイラ! セットは地下鉄駅 シーンは"ゾンビーが歩く"だが、ほかのモンスターの動きや、酔っ払いにも使える

ポイント
シーンの絞り込み機能を利用する

シーンは数多く用意されているので、"フィルタ"を利用して、必要なシーンを探そう。"イントロ"や"会話"といったシーンのシチュエーションによって振り分けるフィルタのほかにも、主役の人数や、使用する小道具などによる検索もできる。複数のキャラがいるシーンでは、俳優が演じるキャラを選択することが可能 これで同じシーンを使っても、バリエーションの異なるシーンを撮影することができるぞ。

↑各シーンには便宜上名前がついているが、実際に俳優の動きを見てどんなシチュエーションに使えるかを確認したほうがよい。

■発売中(2006年1月22日発売) ■メーカー/ラッセル ■本体価格/オープンプライス ■OS/Windows98SE&Me&2000&XP
■推奨環境/CPU:PentiumⅢ 800MHz以上 インストールサイズ:2.4GB以上 ■URL/http://www.w-russell.jp/

シナリオ作り2
各シーンを調整しよう

セットとシーンを並べたら、ひとつずつか、またはすべてのシーンを配置したあとに、各シーンの調整を行なう。調整部分は大きく分けて俳優に関係するものと、セットに関係するものに分類できる。俳優に関する部分は、俳優の姿や衣装、シーンの中で演じる役柄、演技の内容といったもの。シーンによって衣装が変わったり、同じシーンでも追う側、追われる側になったりするだろう。同じ"笑い"の演技でも、複数の種類から選ぶことができる。また小道具や背景の変更を行なうことで、画面に説得力が出るぞ。

同じシーンも視点を変えてみる

⬆➡設定したシーンに、カメラ視点以外に、自由に回転やズームができるフリー視点も用意されているので見比べよう

ストーリーに合わせて配役と衣装を調える

俳優の姿や形をシーンごとに変えることができる。季節や年代、仕事場と家庭などTPOに合わせて選択可能だ。衣装の種類はゲームの年代によって異なり、また研究所をスタジオ内に建設して研究させることで増えていく。日常的な普段着や仕事着のほか、着ぐるみも用意されているぞ。

⬅サイケな社長風。白銀のアフロが象徴的なキャラクターだ

小道具や背景を追加&変更する

小道具を変えることで、シーンの重みも変わる。たとえば手にした武器がバットからトンファーに変わるだけで、画面の緊張感も変化するだろう。それがサブマシンガンになればなおさら。また家具を旧式に変えることで、場面の年代も変えられる。

➡俳優が手にした武器を変更。スコップやゴルフクラブも選び出すことができる。

表現方法までこだわれる

同じシーンであっても、カメラの場所や俳優の演技、照明、天候などを変化させることで、まったく違う表現ができる。画面の右側にあるコマンドの中の"スライダー"で、微妙な画面の変化をつけることができるのだ。下の画面写真を例にとると、一番上の"場所"は、同じセットでの立ち位置を変更するもの。"笑い、反応"は、感情表現を変えることができる。俳優が悪人ならば悪人のたくらんだ笑いを演じることができるぞ。"バックドロップ"は車両の窓から見える背景の動きのコントロールだ。微妙な変化だが、それでシチュエーションが大きく変わるのだ。

照明は？カメラは？表現レベルは？

⬅別にシーンも演出を変えてみよう。照明を変えるだけでも、違う印象を与える。

編集〜ポストプロダクション
音声と字幕を加えよう

完成した脚本を撮影してフィルムにしたら、これをポストプロダクションへ持ち込んで、音声や字幕、画面効果を加えてより完成度の高いムービーを作ろう。撮影しただけのムービーには、ひとつのBGMしかないが、ポストプロダクションではシーンごとに音楽を加え、俳優の動きに合わせて効果音もつけ足せる。字幕はキーボードから直接入力が可能だ。加えた音声と字幕は、出力されるタイミングを調整できるぞ。

画面自体はいじれない

⬆撮影したフィルムの内容は変更不可だが、分割やフェイドインといった効果は加えられる。

音楽とSEでシーンを盛り上げる

⬅音声は最初から数多くの種類が用意されているが、プレイヤーが用意して加えることも可能。手間をかければセリフをしゃべらせることも可能になる。

字幕を入れてわかりやすくする

➡録音したセリフを用意しなくても、字幕を入れることでセリフも状況説明も可能だ。ただし短い時間に素早く読めるように工夫することが必要だ。

オリジナルムービーはファイルにしてほかの人にも渡せるぞ!

GUNDAM ONLINE

ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン

Dawn of Australia

ドーン・オブ・オーストラリア

3月1日に実装される予定の第2次アップデート情報をゲット！

"RX-78-2 ガンダム"の実装によってさらなる盛り上がりを見せる『ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン ドーン・オブ・オーストラリア』（以下、UCGO）。本作の3月1日に行なわれる予定のアップデート情報をゲットしたぞ。内容は表のとおりで、鉱山で資源を採掘できたり盾で攻撃を防御できるなど、充実した内容となっている。地球連邦軍側のトピックとしては、新しい街が追加されること。気になる都市名は不明だ。ジオン公国側のプレイヤーにとっては、グフの登場がうれしいニュース。有名なセリフ「ザクとは違うのだよザクとは！」をしゃべれるときがきた！

アップデート項目

- ●資源採掘　●モビルスーツ強化　●衣料生産
- ●シールド防御　●地球連邦軍の都市追加　●武器の追加
- ●新機体の追加
  - 地球連邦軍（RGM-79C ジム改、RMV-1 ガンタンク2）
  - ジオン公国軍（MS-07 グフ、MS06-F2 ザクⅡF2型）

資源採掘エリアと作業ユニットの画像を入手！

大規模アップデートで実装される資源採掘の画面写真を初公開!! 右の黄色い重機が鉱物を採掘する車両だ。プレイヤーはこの重機を使って鉱山を掘ることになる。ちなみに資源採掘が可能になると、これまで店で購入していた鉱物を鉱山からローコストで入手できるようになる。鉱山は街の少し離れた場所にできるようだ。UCGOには非戦闘エリアが存在しないだけに、資源をめぐる両軍の戦いというのも勃発しそうだね。

➡スキル値や掘削場所によって出てくる鉱物の種類と量は変動。鉱物が安く手に入るのでMSや武器の生産コストも下がるぞ。

■発売中（2005年9月29日発売）　■本体価格／オープンプライス（実勢価格8800円前後）　■利用料金／月額1575円　■発売元／バンダイ　■開発元／ディンプス
■ジャンル／ロールプレイング　■OS／Windows2000＆XP　■推奨環境／CPU：Pentium 4 2.0GHz以上　インストールサイズ：5GB以上　■URL／http://www.universalcentury.net/

秘密のベールに包まれたRX-78-2ガンダムの生産レシピをゲット!

ガンダムの実装は本誌2月号でお伝えしたとおり。そのときはまだ機体の入手方法は不明だったが、ついにガンダムの生産レシピをゲットしたぞ。まずガンダムを生産するには、MS MA Construction(MS生産)スキルが99.9以上なければならない。次にファインルナチタニウムという開発素材が190個必要になる。この素材は店頭では販売しておらず、ボスNPCを倒したときに、ごくまれに入手できるらしい。最後のハイブリッドエンジンは通常の"MS/MA HB engine"のこと。ガンダム生産の難しさは、まさに"V作戦"なみ。プレイヤーひとりで戦闘から生産までを行なうのは至難の業だ。戦闘や生産スキルの高いプレイヤーたちが団結しないと生産できないぞ。

地球連邦軍に勝利を!

戦場に白い悪魔が出現する日が来る!?

RX-78-2 ガンダムの生産レシピ

- ●ファインルナチタニウム　190個
- ●ハイブリッドエンジン　1機
- ●MS MA Construction 99.9以上

ファインルナチタニウムはボスNPCから入手!!

カーサ二等兵のテストサーバーレポート

爆風のグラフィックも変更されてるよ~

注目の新機能をテストサーバーでひと足お先にプレイして報告するカーサ二等兵のテストサーバーレポート第2回。新年早々ログインしてみたところ、大規模アップデートで導入される予定のMS強化システムがテストされていた。

MS強化は所有している機体のPower(攻撃力)、Hit Accuracy(命中率)、Defense(防御力)をアイテムを使って強化するというもの。この作業はMS・MA Factoryで行ない、アイテムは街のMaterial Shopで購入できる。攻撃力は"enhancement package"、命中率は"accuracy improvement package"、防御力は"defensive improvement paint"を使って強化する。ちなみに強化は合計7段階まで可能。防御力だけを7段階までアップさせたり、攻撃力3、命中率2、防御力2とバランスよく振り分けるなど、その配分はプレイヤー次第だ。ただし一度強化した項目は下げられないぞ。またMS強化は、それぞれの段階に合わせたMS MA Constructionスキルが必要になる。ゲームに正式導入された場合は、高スキルのMS生産者が機体購入者のオーダーに合わせてMSを強化する、といったやりかたが主流となるだろう。

実際にザクＩを使って機体強化を試したところ、生産スキルが17.1と低かったが、7段階まで上げることができた。2段階上げたときの効果は、体感で3~5パーセント増しといった感じ。機体がザクＩではなく、ドムやゲルググなど基本性能の高い機体ならもっと効果の違いがわかったかもしれない。いずれにせよ、ちょっとでも高性能な機体に乗りたいというパイロットたちは、MS強化はやっておいて損はない。

最後になるが、テストサーバーでは細かなシステムのテストも行なわれていた。MSをHangarに格納する場合、今までは一度機体から下りていたが、乗ったままでも格納できるようになっていた。それ以外にもアイテム購入手順の短縮や地面に落ちているアイテムの消滅時間変更など、いろいろなテストが行なわれていたぞ。

MS強化や新メニュー画面などをテスト中~!!

今後発売されるソフトの情報をいち早く掲載!

What's Next?

期待の新作情報

2006 March>>

従来の巻末からコーナーのポジションを変えて、今後も2006年期待の新作PCゲーム情報をお伝えするぞ。ひとり用の作品もネットゲームも、これから春先にかけて気になるタイトルが続々と登場!

英雄伝説 空の軌跡 Second Chapter

■2006年3月9日発売予定 ■メーカー/日本ファルコム ■本体価格/限定特典版 8400円
■ジャンル/ロールプレイング ■OS/Windows98&Me&2000&XP
■CPU:PentiumⅢ 1GHz以上 インストールサイズ:未定 ■URL/http://www.falcom.co.jp/

待望の続編発売まで1ヵ月半を切った、『空の軌跡 Second Chapter(以下、SC)』。これまでにも登場キャラクターや数々の新要素をお伝えしてきたものの、当然ながらまだすべての情報を出し切れたわけではない。今回は前編から引き続き登場するサブキャラクターたちと、戦闘を一段と進化させる新型オーブメント、そして敵となる秘密結社が有するメカや施設といった新情報をお届けしていこう。

なかなか全体像が見えず、ヤキモキしているファンも多いとは思うけれど、編集部にはすでにプレイアブルなバージョンも届いており、開発はいたって順調。すでに細部の調整に入っているという段階だ。次号は発売直前ということで、ゲーム序盤のストーリー展開などもお見せできそうなので、楽しみに待っていてほしい。

新要素が続々と明らかに!

前編の"あの"キャラクターたちが 再び物語を盛り上げるぞ

前編でパーティーを組んだ仲間たちがSCに登場することは、すでにお伝えしているとおり。だがそのほかにも、動向が気になるキャラクターは数多い。そんな中で今回、再登場するのが明らかとなったのはドルン、キール、ジョゼットらカプアー家と、王室親衛隊のユリア・シュバルツ大尉、オリビエのお目つけ役であるミュラー・ヴァンダールの5人。ユリアとミュラーは戦闘にも加わり、物語に深く関わってくることが予想される。

ユリア・シュバルツ大尉

←王室親衛隊の中隊長を任されている女性士官。前編で勃発したクーデター事件解決の功績によって、SCでは大尉に昇格している。

ミュラー・ヴァンダール

←オリビエの幼なじみにして、お目つけ役のミュラー。エレボニア帝国の駐在武官として、王都の大使館に派遣されている。

カプア一家

キール・カプア
ジョゼット・カプア
ドルン・カプア

➡前編にて、定期船の強奪で世間を騒がせたカプア家の3兄妹。その一件で王国軍に逮捕されるも、クーデター事件の混乱の隙を突いて脱走を果たす。そしてSCでは、なんとヨシュアと行動をともにすることに!?

戦術オーブメントがパワーアップ！

アーツの種類も大幅に増加したぞ

先月号ではシステム的な変更点として、パーティーチェンジとチェインクラフトの追加をお伝えした。しかし新要素はそれだけではなく、戦術オーブメントが新型になることも判明！　オーブメントと呼ばれる装置にさまざまな属性を持つクオーツを組み込んでアーツ（魔法）を発動する仕組みは変わらないが、旧型ではそのクオーツ用のスロットが6つだったのに対し、新型では7つに増えている。このオーブメントの進化によってアーツの総数も、前編の約40種類から、一気に約70種類へと増加しているのだ。

新型オーブメントでアーツを極めろ!

←高性能なクオーツを装着するには、スロットを強化する必要があるぞ。これも新しい要素。

シルバーソーン

←前編でロランス少尉が使用していた広範囲の混乱攻撃。新型のオーブメントなら、このアーツも発動できる。

ガイアシールド

←味方全員に効果のある防御魔法。敵からの攻撃を一度だけ完全に防ぐ。

コキュートス

←水属性のダメージを与えつつ、20パーセントの確率で凍らせる全体攻撃魔法。

敵に関する情報も気になるところ

秘密結社"身喰らう蛇"の施設やメカニックは?

リベール王国の転覆を狙う秘密結社"身喰らう蛇"については、その存在と構成メンバーの一部が公開されている。そして今回は組織自体に関する情報として、パテル=マテルといった人型兵器や高速飛行艇を有していることが明かされた。高度な技術を持っているのか、はたまた横とのつながりが深いのか、どちらにしても手ごわい相手には違いなさそうだ。これだけの組織に対して、エステルたちはどう立ち向かうのだろうか？

高速飛行艇

↑前編にて情報部が使っていたものと同タイプの飛行艇だが、その性能はこちらのほうがはるかに上を行くぞ。武装が追加されているうえに、暗躍にもってこいなステルス機能まで兼ね備えている。

謎の研究所

←"身喰らう蛇"の研究所がどこに存在しているのか、またなんの研究が行なわれているのかは現段階では不明。屋上に飛行艇の発着場があることから、かなりの規模だと推測できる。ここに乗り込んだりするのか？

パテル=マテル

←"身喰らう蛇"が開発した人型兵器。SCではこうした巨大な敵が多数登場し、ゲーム序盤からエステルたちの前に立ちふさがることになる。

強化猟兵

←各地で暗躍する"身喰らう蛇"の手先。筋力が大幅に強化されていて、アガットと同じように重剣を振り回して戦う。

デコオンライン

■オープンβテスト中 ■メーカー／GMOインターテインメント ■本体価格／未定
■利用料金／無料（アイテム課金） ■ジャンル／ロールプレイング ■OS／Windows2000&XP
■推奨環境／Pentium4 1.8GHz以上 インストールサイズ：1GB以上 ■URL／http://www.deco-online.jp/

GMOインターテインメントが正式稼働に向けて準備を進めている『デコオンライン』。本作は、物質文明と精神文明との対立を描いたMMORPGだ。

プレイヤーは開拓が進む"クライス大陸"を舞台に、ミレナとレインのいずれかの国に所属して冒険に旅立つ。両国の違いはズバリ剣と魔法。ミレナを選んだ場合は剣や弓などを使った戦闘スタイルとなり、もう一方のレインを選択するとさまざまな魔法を駆使して戦うぞ。ファンタジー系RPGといえば、剣や魔法を操るキャラクターたちは互いの弱点を補いながら協力するべきところだが、本作は敵と味方に分かれて戦うことになる。

もうひとつの魅力は、カンタン操作でド派手なコンボが発動できる戦闘システムだ。コンボを成功させてゲージが溜まると強力な必殺技を出せるぞ。このほか、ひとりのキャラクターに戦闘系の職業と医者や商人などの生産職を並行して育成できる"デュアルクラスシステム"など、独特のシステムも用意。1月12日にオープンβテストが始まったので、興味のある人は今すぐWebサイトをチェックしてテストに参加しよう。

異なる成長を遂げた文明が新たなフロンティアで融合する!

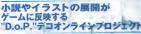
剣の力を信じるMillena(ミレナ) VS 魔法の力を操るRain(レイン)

←自分の身の丈よりも大きな剣がミレナ兵士たちのシンボルとなる。

←魔法国家のレインで肉弾戦がしたいならシャーマンをチョイス！

レインは天才科学者"アナトレイン"によって建設された共和国。精神的な強さや魔力が尊ばれていて、魔法文明が発達している。魔法書を使って敵と戦うストレンジャーが基本職業。一次職には、火や水などの属性を持った魔法を扱うマジシャンと、魔法で高めた肉体を武器に戦うシャーマンのふたつが用意されている。

はるか昔、トウィニブルという森に点在した部族を英雄"ミレナス"が統一して建国したのが軍事王国ミレナだ。この国では肉体的な強さや戦闘力が尊ばれ、物質文明の力によって繁栄の道を歩んできた。ミレナの職業はワンダラーという基本職業を経て、剣の扱いに長けたソードマンと、遠距離攻撃が得意なアーチャーという一次職に転職できる。

小説やイラストの展開がゲームに反映する "D.o.P."デコオンラインプロジェクト

デコオンラインは小説やイラストなどの分野にも作品を発表するメディアミックス展開が予定されている。同ゲームが題材の小説は菜の花すみれ氏が担当し、イラストは韓国同人界で人気のpecorin氏を起用。小説のストーリーがゲームのクエストに反映されたり、オリジナルイラストが3Dキャラになってゲームに登場するといった、オンラインゲームでは珍しい試みも行なわれる予定だ。

韓国人気作家 pecorin(ペコリン)起用

コンボ攻撃で敵をサクッと倒せ!

デコオンラインは戦闘中、キャラクターの周囲にZやX、Cというアルファベットが表示される。この文字が表示されている一瞬のタイミングに合わせて、同じキーをタイプすると職業や武器ごとに設定されたコンボ攻撃が繰り出せるぞ。コンボ攻撃を発動すると、通常攻撃時に発生する遅延時間がなくなって一瞬で大ダメージを与えられるのだ。

また、コンボ攻撃が成功すると必殺技を発動するために必要な"コンボゲージ"が溜まっていく。正確なタイピングでコンボゲージを溜めて必殺技を数多く繰り出すことが、敵を素早く倒すポイントだ。

コンボパワーを溜めよう

⬆コンボが連続回数は職業や武器ごとに異なっている。"コンボ秘伝書"を使って新しいコンボも修得できるぞ。

Z、X、Cキーでコンボをキメろ

種族でコンボ操作は異なる

ソードマンとシャーマン系のコンボ攻撃は、基本攻撃のモーションが終わる前にコンボキー(Z、X、C)を入力すると成功する。アーチャーは弓による通常攻撃時に、2回以上連続して左右に動くゲージをベストヒットエリアで止めるとコンボ攻撃になるぞ。マジシャンは、発動に遅延時間のかかる魔法を使用するとゲージが表示される。そのゲージが消える前にコンボキーを入力すると、コンボが成立する仕組みだ。

ソードマン&シャーマンの場合

⬆テンポよくキーを入力しないと最後までコンボはつながらない。体で覚えるべし。

アーチャーの場合

⬆ゴルフゲームをプレイする感覚でバーを赤いライン上にピッタリと止めよう。

マジシャンの場合

⬆発動の仕方が違うだけで、コンボ攻撃の入力方法はソードマンやシャーマンと同じだ。

フィールドは大陸中央で分断

デコオンラインの冒険の舞台はクライス大陸。この大陸の北部には、うっそうと木々が茂ったトゥィニブル森が広がっている。その場所に軍事王国ミレナが存在するぞ。大陸の南部に広がる険しい高山地帯"イリシア山脈"周辺は、魔法共和国レインの領土だ。

両国を挟んだ大陸の中心部"レテ平原"には、未知のエネルギー源"エルダーストーン"が大量に眠っている。この資源の所有権をめぐってミレナとレインはお互いに戦いを繰り返しているのだ。

ワールドマップ

レテ平原をかけて戦え!!

⬅⬆ミレナは原始的な姿をそのまま残した緑豊かな土地が多く、レインには植物が育たない岩や砂だらけの丘や一面雪に覆われた雪原などがある。

戦いにはモンスター集団も参戦

本作は人間族のほかにも、独自の発展を遂げたモンスターたちが大陸のあちこちで活動している。これらのモンスターたちも、エルダーストーンを求めてミレナとレインの国家間争いに加わることもある。しかし、すべてのモンスターが敵対勢力というわけではなく、条件次第ではプレイヤーたちに協力することもあるとか。なおストーリーの中だけなのか、戦闘にも協力するのかは不明だ。

キングルーファス

大陸南部に出現する四つ足モンスター。自分の身に危険が迫ったときの動きはとても機敏。単独で活動していることが多い。

ベムトレア

ライオンの体に鷲の頭を持ったモンスター。背中の羽で飛行することも可能。性格は温厚だが、侵入者に対しては攻撃的。

コルックス

山岳地帯に生息する巨人モンスター。身長は人間の1.5~3倍。接近戦だけでなく、飛び道具を使った遠距離攻撃も得意。

チーフマロン

イリシア山脈にすむ人獣タイプのモンスター。元はレテ平原に住んでいた。鋭くとがった爪や原始的な武器で攻撃してくる。

ファイナルファンタジーXI アトルガンの秘宝

■発売日未定 ■メーカー／スクウェア・エニックス ■本体価格／未定 ■利用料金／月額1344円（2キャラ目以降は1キャラあたり105円加算） ■ジャンル／データ ■OS／Windows2000＆XP ■推奨環境／CPU：Pentium4以上 インストールサイズ：未定 ■URL／http://www.playonline.com/ff11/

『ジラートの幻影』、『プロマシアの呪縛』に続く『ファイナルファンタジーXI』拡張ディスク第3弾『アトルガンの秘宝』。本作で冒険者は、これまでのマップを飛び出し、新たなる世界を旅していくことになる。そこには当然、思いもよらない敵が待ち受け、謎に満ちた土地が広がっているのだ。これまでに新たなジョブや新エリアが公開され、新要素が徐々に明らかになってきているが、今回判明したのは新たな"獣人"だ。『ジラートの幻影』で3種族が登場してから獣人の追加は初となる。彼らはどんな性質を持っているのか、どんなジョブがその獣人社会に存在するのか、また現在の獣人たちとの関わりはあるのか？　謎は深まる。

近東に棲まう新たな獣人が登場！

➡マムージャから炎の塊が放出される。それは口から吐き出しているようにも見える。ウェポンスキルのような特殊技か？　魔法のようなものなのか？

その名はマムージャ

出で立ちはヒトに近いが、鱗に覆われたような皮膚、大きく裂けた口など、トカゲやヘビを思わせる。また、大きなかぎ爪の両足は鳥や恐竜のような印象を受ける。ノコギリ状のトゲがついた彼らの武器もこれまでなかったタイプだ。

"マムージャ"とは彼らの自称であり、"輝鱗の眷属"という意味を持っている。アトルガン皇国に敵対する国家のひとつ"マムージャ蕃国"を形成する獣人だ。この蕃国には、一部生物種的にも異なる4つの階級が存在し、それぞれ"戦士"、"水士"、"賢士"、"騎士"の市民で構成される。この階級を既存のジョブに当てはめると、水士と賢士の存在が気になるところだが……。もしくはジョブといった概念はなく、単なる呼称かもしれない。かつてマムージャ蕃国は各階級から選出された代表"マムージャ四天王"によって統治される共和制国家と知られ、アトルガン皇国に朝貢してきたが、近年反旗を翻した。その裏には"僭主"と呼ばれる独裁者の登場が関係しているとか……。

不気味なコカトリスを従える

⬆➡マムージャと対峙する冒険者。その傍らには見たこともないコカトリスの姿が確認できる。マムージャはコカトリスとともに行動するようだが、自在に操ることができるのか？　クォン大陸などで見られる、右の写真のようなコカトリスとは模様も異なるようだ。

ラミアの根城と化したアラパゴ暗礁域

海の難所として知られ、幾多の船が座礁してきた魔の海域。かつてこの場所はアトルガンによって滅ぼされた王国の最後の拠点だった。その王国の莫大な財宝が手つかずで眠っていると言われているが……？ 現在はラミアの根城となっており、アンデッドの兵士が放たれている。

⬅⬇霞の中にアンデッド兵の姿が浮かぶ。体の邪悪な模様や、手にした武器は今までになかったタイプだ。洞窟内も妖しい光が灯る。

森の中にたたずむマムージャの都マムーク

木造建築がひしめくマムージャの都。アトルガン皇国の西方の半島にある森に築かれている。建物は衛生上の理由から、数年おきに焼き払われて再建されるため、規模のわりに造りは粗い。"壺人"と呼ばれる人間の捕虜がおり、マムージャの装備や市街の装飾金属を作っている。各所に設置された玉は、マムークを忌むべき方角から護っているという。

⬆➡水と木々に囲まれたマムージャの都。建物や橋のところどころには、装飾が見受けられる。

気になる場面をキャッチ！ マムージャの部隊が……!?

公開されたマムージャの画像の中に、気になる1枚を発見。マムージャの大部隊が、ある街（国？）に向かって行軍している。軍鳥のコカトリスを従えているようだ。彼らは戦士階級のマムージャ部隊とのことから、先の街へ今にも攻め入らんとするところだろうか？ アトルガン皇国と敵対関係にあり、向かう先は皇国である可能性が高いが……。冒険者はこの大部隊と戦うことになるのか？ となると、篭城戦のような集団戦闘が予想される。デュナミスのような感じか、遠征軍のようなものか？

デカロン

■発売日 2006年1月末オープンβテスト開始予定 ■メーカー／スープレックス&日本モリア ■本体価格／未定
■利用料金 未定 ■ジャンル／ロールプレイング ■OS／Windows98&Me&2000&XP
■推奨環境 CPU Pentium4 1.5GHz以上 ■URL http://www.dekaron.jp/

ド派手なアクション性とビジュアルをウリにしたファンタジーMMORPG『デカロン』がついに始動。本作は、混沌とした"トリエステ大陸"が舞台。

200年程前に人間と神人との間に起きた戦争で、賢者カリジオは人間を勝利へと導くべく、異界の生命体を召喚した。戦争には勝利したものの、魔物たちが大挙して侵入。現在もなお暴れ回っており、プレイヤーたちが志願兵として立ち上がる!

クローズドβテストは好評のうちに終了したが、近日中にオープンβテストが開始される予定。今月は、クローズドβテストを実際にプレイしたことで見えてきた部分を紹介しよう。

オープンβテスト解禁間近!!

息を呑む美麗グラフィック

➡水面の表現の美しさはもちろんだが、池の中には魚が泳ぎ、より現実に近い世界を構築している。

ド迫力のアクションシーン

⬆デカロンではナイトやハンターなどの物理攻撃を得意とするキャラクターのアクションもスゴイ。よく見るとモンスターの体が真っぷたつに!

βテスターへの申し込み&最新情報はこちら!

⬆オープンβテストの告知や募集を始めとした最新情報はすべてここから発信されるぞ。

http://www.dekaron.jp/

タイプの異なる5種類のキャラクターが登場

ゲームを始めるとまずはキャラメイク。5種類のキャラの中から好みのものを選び、名前を入力したらすぐゲームを開始できるシンプルさだ。

アズールナイト

⬅数々の接近戦用武器を使いこなす屈強なる騎士。

セグタハンター

⬅弓に長け、スピードを活かして戦う。

インカルマジシャン

⬅インカル教団の魔法使い。魔法攻撃は破壊力満点だ。

ビシャスサマナー

⬅召喚獣とともに、自ら二刀流で敵を叩く魔法戦士。

セグナレ

⬅異界の狩猟種族。回復魔法にすぐれる。

2ヵ所あるスタート地点

キャラメイクが終了すると、最後にスタート地点を選ぶ。選べるのはブライケン城とノア城。最初は、やや初心者向けであるブライケン城を選ぶほうが無難だろう。

⬆ノア城の周辺のほうが若干モンスターのレベルが高いというのはあるが、有利不利はない。

クローズドβテストで『デカロン』を体験プレイ!

駆け出しセジタハンター アルダンヌ

⬅ビジュアルで選択。裸に近い格好をしていますが、これでもちゃんと鎧を着ています(露出度高っ!)。

昨年の12月22日から1月9日という短い期間だけ実施された、デカロンのクローズドβテスト。プレイ人数を制限したテストだけに、応募したけれども残念ながら抽選からもれて参加できなかったという人も多いだろう。そこでここではデカロンの序盤を実際にプレイして感じたところをレポートしたいと思う。選択したキャラは、セジタハンター。弓だけでなく回復スキルやダガー用のスキルもあり、いろいろ楽しめそうなキャラである。

1 ワルドに話しかけ 最初の任務をゲット

スタート地点はオーソドックスに、ブライケン城を選択。するとスグ近くにワルドというNPCが立っている。何気なく話しかけると、さっそく任務が! とは言っても難しいものではなく、セジタハンターのマスターに会えと言う。

まずはマスターに会うべし!

⬅⬆ログインすると目の前にいるので、話しかけざるを得ない感じ。すべてはここから始まる。

2 志願兵の資格試験で実力を示そう

セジタハンターのマスター・タネシアは、街の南東にいる。地図上のアイコンにポインターを合わせるとNPC名が表示されるので迷うことはない。話すとわずかなお金がもらえる。「これで矢を買えってことですね、姉さん!」と理解したアルダンヌは、商店に直行する。

⬅⬆もう1度タネシアに話しかけるとスパイター ラバを10匹倒せとの依頼が。直行前に受けること。

3 レベルを上げつつ スパイダーハント

スパイダー ラバを10匹倒して戻ると、今度はスパイダーを倒せという依頼。「この国はそんなにクモに侵されてるですか、姉さん!」と口に出そうとしたが、思いとどまる。とりあえず自らの実力を証明しつつ、任務を黙々とこなす。

報酬は ラビットヘルム

⬅⬆報酬はコレ。だけどレベル6にならないと使えない。もうちょいガンバレ、アルダンヌ!

4 ノースアレスに向かい 新たなる試練を

とりあえず資格試験に合格。次にタネシア姉さんはノースアレスという地へ向かえと言う。ごていねいに紹介状までしたためていただき、アドリアンという兵士を探す。しかし、これがまた南西のスミっこにいる。報酬としてスキルをひとついただいた。もう1度話すと関門に挑戦するかと問われるのだが……。

⬅さらりと最初の関門に挑戦するかと問われたのでうなずくも、敵の数多すぎ! まだまだ私が未熟者でした、許して～。

そして最初の関門に挑む

あっけなく死亡!

5 ブライケン城に戻り 仕切り直し!

自分の未熟さはレベルだけではなく、スキルが圧倒的に足りない。スキルは、タネシア姉さんが教えてくれる。お金が必要だが……。お金や経験値はクエストでも得られ、これらをこなしながら、次こそは関門を突破するぞー!

スキルを習得したり

➡ツリー式のスキルマップ。レベルを上げるか新スキルを覚えるか頭を悩ます。

いろんな冒険を経験してもっと強くなろう!

クエストで 人助けをしたり

⬆➡街のNPCたちはなにか悩みを抱えていることが多いので、解決してあげよう。

大戦略Ⅷ

■2006年3月発売予定 ■メーカー／システムソフト・アルファー ■本体価格／1万290円
■ジャンル／シミュレーション ■OS／Windows98&Me&2000&XP ■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1.3GHz以上
インストールサイズ：800MB以上 ■URL http://www.ss-alpha.co.jp

新生大戦略満を持して発進!!

国産ウォーシミュレーションの代名詞『大戦略』シリーズ最新作。ターン制やヘックスマップの廃止など、新生大戦略の新機軸となる革新のゲーム内容が報じられただけに、昨年春の発売延期に涙したファンも多いハズ。しかし、全国のシミュレーション好きを満足させるべく、大幅な強化・修正を加えられ、再び発進のときを迎えたぞ。もちろん、リアルタイム進行やフル3Dで展開する迫力の戦闘シーンなど、『Ⅷ』のキモとなる部分は健在。陸・海・空の全領域を高低差のある立体的なマップで再現しつつ、大戦略的な緻密かつダイナミックなゲーム性を生み出す。そのためにゲームエンジンを格段に進化させての登場なのだ。また、『Ⅶ』で好評を博した"リアルファイト"も完全3Dとなり、多彩なカメラアングルによって何度見ても飽きのこない迫力の戦闘シーンを実現しているぞ。

劇的に進化したインターフェイス

前作『Ⅶ』より5年、最も劇的に進化したのがインターフェイスまわりだ。ゲームのリアルタイム化に合わせて、基本となるコマンド類や情報を同一区画に集約。2Dの戦略マップと3Dのゲーム進行&戦闘画面で違和感なく操作できるよう配慮されている。また、コマンド欄の横には、今作『Ⅷ』において戦略のカギをにぎる高度メーターを搭載。ユニットの"高さ"や"深さ"によっては、敵の反撃を受けることなく一方的に攻撃することも、その逆もありえる。3Dフィールドならではのプレイヤビリティーを高めた配慮と言えよう。操作系は複数のユニットを軍団化した際も基本は同じ。一度に複数のユニット、複数の軍団による、マップ全体を広く使った大戦略らしいド派手な戦術も難なく駆使できるぞ。優秀なAIによるユニットの自動化なども可能。進化したゲーム内容にふさわしい操作性を実現している。

新インターフェイスでリアルタイム進行に対応

↑マス目がヘックス制からブロック制に変更された戦略マップ。ユニットのルート表示で、移動後の高さの変化がわかる機能を搭載。

歴代ファンも納得の緻密なデータ群

大戦略シリーズに欠かせないモノと言えば、実在する最新兵器の詳細で膨大なデータ類。今作では数値データだけでなく、8つの生産タイプに属する全280種類の兵器群が、すべて緻密なモデリングで戦場に登場するぞ。また、各兵器は武装パックを変更することで、さまざまなバリエーションに換装できるのだ。戦闘シーンではこれらの兵器ごとに用意されたリアルファイト演出で、シリーズ最高の大迫力戦術バトルが展開するぞ。陸・海・空の兵器を極めろ。

大戦略らしい詳細なデータとモデリング

←↑データに[illegible]ちされた[illegible]な兵器の性能評価こそ、大戦略の要だ!

生産タイプは8種類

国	特徴
日本	優秀な兵器が多いが防衛用の装備が主体。イージス艦も所持。
アメリカ	価格は高めだが、陸・海・空のバランスが高く空中兵器が強力。
ロシア	アメリカと並ぶ軍事力を持ち、とくに対空車両が充実している。
ドイツ	主力戦車などの地上兵器が非常に優秀。しかし空・海が貧弱。
イギリス	種類は乏しいが、空母も所持し陸・海・空のバランスはよい。
フランス	武器輸出大国だけあり、種類は少ないが強力な兵器を持つ。
イスラエル	地上・空中兵器は優秀だが、海上兵器の貧弱さが致命的。
中国	かつては貧弱だったが、現在は最新鋭兵器も多くなっている。

スーパーエアーコンバット4

■2006年3月発売予定 ■メーカー／システムソフト・アルファー ■価格／1万290円 ■ジャンル／シミュレーション
■OS／Windows98&Me&2000&XP ■推奨環境／CPU：Pentium4 1GHz以上 インストールサイズ：未定
■URL／http://www.ss-alpha.co.jp/

大人気フライトアクションの完全新作が満を持して6年ぶりにテイクオフ

遊びやすさを徹底的に追求した大人気フライトアクション『スーパーエアーコンバット』シリーズの最新作が発売されるぞ！ フライト演算システム、モデルデータ、ゲームシナリオはすべて新たに作り起こされ、まさに完全新作となっている。

本作の主人公である戦闘機は、現在世界中の戦場で活躍している11種類が登場。とくに注目はF-35シリーズとハリアーで、同機最大の特徴である"VTOL（垂直離着陸）システム"を忠実に再現しているのだ。だから滑走路から垂直に上昇して離陸したり、ヘリコプターのようにホバリングをするといった独自の操作感を体験可能。とあるステージでは迷路のような洞窟を、VTOLシステムを駆使してすり抜けていく場面もある。

リプレイモードではハリウッド映画も顔負けのド派手なシーンを鑑賞できる。砂埃や水しぶきまでもリアルに再現されているぞ。音速で繰り広げられる空中戦を楽しもう！

手に汗にぎる興奮のドッグファイトを満喫しよう！

←↑離陸前には戦闘機に搭載する兵器を好きなように設定できる。ミッション内容に合わせてアレンジしていこう。ひとたび大空に飛び立てば戦闘開始！ キミの超絶テクニックを駆使して敵機を次々に撃ち落とすべし。

遊び応え満点のゲームモード

ゲームモードは操作方法をレクチャーしてくれる"チュートリアル"、ストーリーに沿ってシナリオを進めていく"キャンペーン"、そして敵機を撃ち落としたスコアを競う"アーケード"の3モードが用意されている。本シリーズを初めてプレイするという人は、チュートリアルからスタートしてみよう。画面の見かたから操縦方法までしっかり教えてくれるので、ゲーム初心者でも心配はいらないぞ。

チュートリアル

←離陸から戦闘、着陸までひととおり教えてくれる。

キャンペーン

←敵機との空中戦や基地の爆破など目的は多種多彩。

アーケード

←シンプルなスコア勝負。1機たりとも見逃すな！

11種類もの実在する最新鋭戦闘機に搭乗可能

プレイヤーが搭乗できるのはここに勢揃いしている全11種類の最新鋭戦闘機だ。もちろん機体ごとに搭載できる武器は異なるぞ。なお一定の条件をクリアーすると別カラーの隠し機体も登場するとか。見ることができるかな？

EF2000 / F-15C / F-35C / F-16C / F-18E / F-2 / F-22 / ハリアー / F-35B / グリペン / ラファール

ときめきメモリアルONLINE

■2006年正式サービス予定　■メーカー／コナミ　■本体価格／特別版 7980円(コナミスタイル限定販売・2006年3月17日発売予定)
■利用料金／価格未定(月額課金)　■ジャンル／ロールプレイング　■OS／Windows98SE&Me&2000&XP
■推奨環境／CPU:PentiumⅢ 650MHz以上　インストールサイズ:2GB以上　■URL／http://www.tokimemo-online.konami.jp/

恋愛候補生にはどうアプローチしていくの？

次なるβ2テストが2月1日から2月20日にかけて行なわれる予定の、『ときめきメモリアルONLINE』。先月号でお伝えしたように、授業の科目数や入部できるクラブの数が増えて、一段とパワーアップした環境で学園生活を楽しめそうだぞ。そんな授業やクラブ活動情報に続いて今月は、校内にいる恋愛候補生と呼ばれるNPCたちをクローズアップ。その存在は以前から明かされていたけれど、彼らとはどうすれば仲よくなれるの？

パターンその1 チュートリアルで出会う 桜井・天宮の場合

パターンその2 ドラマイベントで出会う 春日・弥生・犬飼の場合

出会ったあともとことんアピール！

出会った恋愛候補生は校内のどこかにいるので、探して日々話しかけよう。毎日の会話が親密になるための近道だぞ。でも、中には会話だけではさほど仲よくなれない恋愛候補生も……。その場合は授業やクラブ活動で己を磨くと進展あり。魅力的な自分になって、改めて会いに行こう。道のりは長くても、いろんな表情を見せてもらえる仲になりたいよね。

放送室
玄関前
校門前

青春の1ページを刻もう

※画面写真は開発中のものです。

アスガルド

■正式サービス中(2003年8月11日サービス開始)　■メーカー／ネクソンジャパン　■価格／無料ダウンロード
■料金／無料(アイテム課金)　■ジャンル／ロールプレイング　■OS／Windows98&Me&2000&XP
■推奨環境　CPU：PentiumⅢ 800MHz以上　インストールサイズ　3GB以上　■URL　http://www.nexon.co.jp/asgard

無料化で『アスガルド』がグッと遊びやすく！

正式サービス開始から約2年半を経てなお、多くのプレイヤーを惹きつけているMMORPG『アスガルド』。数々のバージョンアップを重ね、サービス開始当初より大幅にプレイの幅が広がっている。そして1月18日より、接続料金が無料に。2月からは有料アイテムの販売が開始され、また新たな遊びを提供してくれる。クエストや攻城戦といった従来の楽しみに加えて、有料アイテムを使ったコーディネートなど、思いのままにこの世界を謳歌しちゃおう。

キミも今すぐマイソシアの住人に！

ココが見どころ

温かみ溢れる独特のグラフィック

アスガルドの大きな特徴のひとつとなっているのが、独特のタッチで描かれるビジュアルだ。闇と光の対立を描くというシリアスな世界観でありながら、やわらかな線を使用し、暖かな感じのする幻想的な世界は、まるで絵本のような雰囲気。キャラクターのかわいさにも定評があり、女性ユーザーのウケがいいのも納得。初心者でもとっつきやすく、すぐにこの世界に入り込めるはずだ。

加えて、装備アイテムやアクセサリーもじつに多彩。甲冑やローブといった西洋ファンタジー的な装備に身を包み、さらに、海賊の帽子やパンダ帽子、ウサギの耳、天使の羽根など、ちょっと変わり種のカブリ物や装飾品も装備できる。自分好みのスタイルを表現できるのが人気の秘密だ。そして、有料アイテムにはより個性的な（風変わりな？）装備品も多数登場するのでお楽しみに。

独自のグラフィックとキャラのかわいさに注目！

⬅街やフィールドはその土地によって多彩な様式やオブジェクトが存在。マイソシア全土をくまなく旅してみよう。

ココが見どころ

集団戦もありの迫力あるバトル！

なごやかな雰囲気のアスガルドだけど、バトルになれば一転スリリングに。とくにギルド同士が激しくぶつかる攻城戦や、多数のモンスターとの戦闘は、緊迫したバトルが楽しめるぞ。職業ごとに用意されたスキルによって色とりどりのエフェクトが生み出され、その派手さに思わず身を乗り出しそうになる。仲間とパーティーを組んでバトルに挑め！

有料アイテムが続々登場

個性的なコーディネートを楽しもう

アイテム課金に移行したので、もちろんゲーム自体はずっと無料で楽しめる。まずはマイソシアの世界を体験し、ゲームに慣れてきたらワンランク上の楽しみとして有料アイテムを購入してみるのがいいだろう。今後も通常のプレイでは入手できない個性的なアイテムが続々と登場する予定だぞ。有料アイテム購入には、ネクソンジャパンの各ゲームで使える"NEXONポイント"が必要になる。事前に公式サイトにアクセスしてポイントを購入しておこう。

衣装（インディアン）
衣装（王）
衣装（武士）

エンターブレインのPC関連書籍最新情報！

今年もオンラインゲームを楽しむぜ!

オンラインゲーム インサイド・レポート

Online Game Inside Report

Vol.22

寒すぎだって〜の! 誰だよ暖冬だなんて予報してたヤツ! おかげですっかり引き籠もりでオンラインゲーム三昧じゃねぇかッ! あ、結果オーライか(笑)。さて、今号では豪勢にも新連載がなんと2本も同時スタートしちゃいます。タイトルは、『エミル・クロニクル・オンライン』と『RF online』! どちらもインサイド・レポートならではの切り口でオモシロおかしくお届けします!

Monthly Lineup!!

フシギなナニカ 2006年一発目のオンラインRPGはコレ!!『Dungeons & Dragons Online : Stormreach』

もはや新作は出尽くした感のあるオンラインRPGだけど、今年は"最後の大物"的なタイトルが控えている。その中でも注目度MAXなのが、この『Dungeons & Dragons Online:Stormreach』(http://www.ddo.com/)。RPGの元祖である同名のテーブルトークRPGを題材にしたオンラインRPGだ。手掛けるのは『ASHERON'S CALL』シリーズを制作したことで世界的に有名なTurbine Entertainmentということで、期待はグンと高まりますな。そんな本作の発売日が先頃決定。発売日は2月28日……ってもうすぐじゃん! とりあえず予約しとこ!(笑)

↑あの『D&D』の世界をオンラインRPGとして体験できるなんて! RPGの古典がどんなゲームに仕上がってるか気になる〜!

↓D&Dの代表的なキャラ"ビホルダー"もどうやら登場するようだぞ。こ、怖すぎなんですけど?

連載1回目にしていきなりファーム存続のピンチ!?

ECOの職業にはイロイロ特色があるけれど、おもしろさで選ぶならバックパッカー系がオススメだ。とくに生産や栽培などのスキルが豊富なファーマーは、"ハートフル"というECOのテーマにピッタリ。旅先で料理を作ったり、ダンジョンをお花畑に変えたり、焚き火を囲んだりと、とにかくあらゆる行動が"癒し"に繋がっているステキな職業なのだ。

そこで、こちらのコーナーはファーム(農場)と称して、ファーマーがレポーターとなってのんびりとお届け……する予定だったのに、担当のリッターさんが冒険に出まくってレベル50/50を達成。二次職のアルケミストに転職してしまったからさあ大変!　いくら楽しいからって高レベルまで突っ走りすぎだって。しかもアルケミストがメインだと、ECOファームではなく"ECOラボ"になっちゃうよ!

担当レポーターその①　元ファーマー　リッターさん

←ファーマーの奥義・ヒーリングツリーを引っさげて、北から南、果てはダンジョンの奥にも出没中。

ハートフルな企画は2代目ファーマーの担当でお届けします!

周囲を気にすることなくひたすら突っ走る(迷惑な!)リッターさんはさておき、まったり系の癒し担当者をご紹介しよう。こちらはホンモノのファーマーだけど、レベルが足りずに農家の普段着♀が着られません。それにしても、エミルが有利なバックパッカー系職業にタイタニアが挑むあたり、リッターさんに近い無謀さがあるような……。とりあえずこちらの2名と一緒に、ハートフルな企画満載でお届けしていく予定。ところで、生協の白○さんとなにで対決するつもりなんでしょうか?

担当レポーターその②　ファーマー　紀州さん

生協の○石さんには負けません!

↑→名前の由来は、たまたま目の前にミカンがあったから。タイタニアはかごが背負えないのがちょっぴり残念だ。

突撃イベントレポート

ECOでは公式イベントがあるごとにイラストが作成され、ローディング画面が変化するのも魅力。その画像も含めてイベントを紹介するぞ。

チャレンジ・ザ・○○○○

キノコ街道の作成や自然物1000本ノックなど、普通の人ではなかなかやらないことを平然とやってのける命知らず(?)な企画。挑戦状求ム。

ECO開発チームにひとこと

ECO開発室に対するナマの声を、当コーナーのファーマーが"絶妙に調理"してから手渡します。何気ない声が意外なアイデアに発展するかも!

今月の"/orz"

"/orz"や"/slump"なことがあったとき、コマンドでガッカリしたポーズができるゲームはECOだけ!　モチロン"/yahoo"なエピソードも大歓迎。

イロイロお手伝い

アクロニアのあらゆる場所で、クエストや冒険のサポートを(勝手に)します。要するにハートフルの押し売りだけど、無料なので安心してね。

プレイヤー近況報告!!　編集者　中村聡伸

ECOではバックパッカーとでっかいキノコを全力で応援中の中村です。なんと、この号が出る前日の1月23日に、ECO放送局(http://www.econline.jp/ecommunity/eco_broadcast.html)にゲストで出演させていただきました!　こちらでもキノコについてアツく……。

ハートフルイベントレポート 1

ハッピーメリークリスマス

期間
2005年12月16日～12月29日

1年中雪が降り止むことのないノーザンを中心に、サンタクロース仕様のかわいらしい服やマリオネットがもらえるミニイベントなどが開催されていたぞ。

ノーザンがクリスマスモードに

北方にある魔法王国・ノーザンとその周辺には、クリスマスにピッタリの特別な装飾が施されていた。また、アップタウンとノーザンを結ぶそりが設置され、プレゼント配達のクエストを受ければ低レベルの人でも気軽にノーザンへ行けたのだ。ちなみに、クエストの報酬としてもらえるカードを3枚集めると、サンタさんの帽子と交換できるというサービスもあったぞ。

プレゼント箱からサンタタイニーを手に入れろ!

イベント期間中、特定のモンスターを倒すと一定確率で"プレゼント箱"がゲットできた。これをノーザンの"プレゼント箱鑑定係"に開けてもらうと、レプリカ装備などのレアやお菓子がもらえたのだ。なかでも注目度が高かったのは、クリスマス衣装を身につけたマリオネット・サンタタイニー。最初は入手困難だったが、イベント後期には高確率で箱から出るようになった。

スノーマンからサンタの衣装をGET

誰が作ったのかは分からないけど、スノップ追分の片隅にしゃべるスノーマン(雪だるま)が登場。彼は作られてからかなりの時間が経っていたらしく、しなびてしまった鼻(にんじん)の換えを持ってきてほしいと頼まれる。新鮮なにんじんをひとつ渡してあげると、お礼としてステキなサンタの衣装がもらえたのだ。男の子用と女の子用で衣装のデザインが違うのがポイント!

ハートフルイベントレポート 2

ハッピーニューイヤーイベント

期間
2005年12月29日～2006年1月6日

イベント期間中はアクロポリスシティのBGMがお正月バージョンだったほか、じつはシアターのポスターもこっそり貼り換えられていたのだ。見られた人はラッキーかも!

鏡餅や神社がフィールドに出現

お正月に欠かせないものといえば、やはり鏡餅と初詣。鏡餅は自然物と同様フィールドマップに登場し、バシっと叩けば崩れて紅白餅に早変わり。気になったのはたまにオレンジをドロップするところで、アクロニアではみかんではなくオレンジを鏡餅に乗せているようだ。また、期間中はアクロニアの各地に神社が出現し、プレイヤーは自由にお参りをすることができた。

マリオネット・ゴーレムが門松に変身!

プレイヤーがログアウトしている間に稼動して、アイテムの販売や買い取りをしてくれるマリオネット・ゴーレムが、お正月期間限定で門松に大変身。こちらの写真はわかりやすいようにゴーレムの表示サイズを"x2.0"にしたものだけど、かなり立派に作られているなぁ。というか、露店がいちばんにぎやかな場所で撮ったもんだからさすがに多すぎ。門松で迷路ができそうだ。

神社でコマと破魔矢をゲットしよう

アクロニアやアイアンサウスの街道などに臨時で立てられた神社には、それぞれ見習いシャーマンが立っていた。彼らに、お正月のお供えとして紅白餅を手渡すと、コマや破魔矢がもらえたのだ。破魔矢は弓で撃つこともできるけど、この破魔矢を探している行商人にプレゼントすることも可能で、こちらは爆竹やコマと引き換えてくれた。それにしてもデカいコマだなぁ……。

ECOファームではこんなものを募集中

おもしろ情報

当コーナーの担当に言いたいことがある人は、ゲーム内のメール機能をポチっと使ってもらえばオーケー。ゲーム内で見つけたおもしろい情報などはとりあえずこちらへ。ただし、お返事は基本的に誌面への反映という形でのみ行ないます。

出動依頼

「イベント取材に来て～」とか、「助っ人よろ!」という要望をメールでもらえれば、可能なかぎり現場に駆けつけます! リッターさんたちはFreesiaワールドにしかいませんが、メールさえもらえればほかのワールドにも顔出しができるかも!

園芸キノコの種(大)

希少価値の高い園芸キノコの種を募集中。しかも、最近は小さなキノコでは満足できない体になってしまったので、でっかいキノコの種を希望……って書くとカン違いされそうだけど、キノコの癒しパワーといったらもう……(以下略)。

メールは **Freesiaワールドのリッター**あてに「よろ!」 スクリーンショットなどは **ev-login@ml.enterbrain.co.jp「ECO」係**まで

※Freesia以外のワールドには送らないでください。

RF Online 第1回

◎正式サービス中(2005年10月18日サービス開始) ◎セガ ◎ロールプレイング ◎Windows2000&XP ◎http://RFonline.jp/

今月よりついに『RF online』ファンページスタート!

昨年10月から正式サービスがスタートした『RF online』の連載コーナーがいよいよスタート! ファンタジー要素とメカニックなSF要素が融合した独特の世界観。そしてゲーム内では"聖戦"と呼ばれている、3つの種族が入り乱れての大規模対人戦闘"RvR"(Race vs Race)が大きなウリとなっている本作の魅力やおもしろ企画を、毎月たっぷりとお届けしていくぞ。よろしくです!

また、公式イベントやアップデート内容といったゲームに関する耳より情報のほか、連載記事だけのオリジナルコンテンツなど、本編とは違った視点でゲームの魅力や世界観に迫っていく予定なのでお楽しみに!

そしてさらに、各種族ごとの視点でゲーム内の日常をお伝えするリポート記事も毎月掲載していくので、こちらも要チェックだ。基本は"SOLUS"サーバーを舞台に、全身機械種族が暮らす"アクレシア帝国"、手先の器用さで高度な科学文明を築いた"ベラート連邦"、唯一神ディセムを信仰する宗教国家"神聖同盟コラ"の、それぞれ3ヵ国で起きたいろんな出来事をリポートしていくぞ。

RFの魅力を連載を通じてあますところなくお伝えします!

さまざまな企画を考案中! みんなの意見も聞かせて!

NEWS RFの最新情報を発信
月刊RFニュース

公式イベントや今後のアップデート情報から、グッズなどの関連商品まで、ゲームに関するさまざまな最新情報をお届けしていくのがこのコーナーだ。というわけで今月の最新ゲーム情報は以下のふたつ!

■今月の新着RF情報

士郎正宗装備いよいよ配布開始!

正式サービス開始時から配布が待たれていた、士郎正宗氏デザイン装備の配布が1月下旬に決定! オープンβテストから継続してプレイしている人には、装備が自動的に配布されるぞ。

⬅装備は3ヵ国ぶんアリ。装備条件もとくになさらしい!?

本誌編集 RF攻略単行本発売決定

アイテムやモンスターなどの詳細データはもちろんのこと、開発者が語る今後の展望など、本作の魅力をたっぷり詰め込んだ本誌編集の公式攻略ブックが現在、編集進行中。続報を待て!

➡データはイダーを始めとする上級者マップにも対応。

NOVEL 小説「RF online」
ノバスストーリー

当連載コーナーのオリジナルコンテンツも、次号以降での開始へ向けて着々と準備中だぞ。ショートストーリーでゲームの謎に迫る連載小説や、開発者へのQ&Aなどを予定しているのでお楽しみに!

■RFの謎がいよいよ明らかに!?

⬅たとえばゲーム中でたびたび目にする「ヘロディアン」の文字。公式サイトでは超科学文明と語られているが、はたして彼らは何者なのか?

ヘロディアンとは何なのか!?

宇宙マップに隠された秘密とは!?

➡マップ画面を広域モードにすると見られる宇宙マップ。コラの母星が別の銀河にあるのは……?

プレイヤー近況報告!! ライター かんたつ

初めまして。最近アップグレードにハマって破産気味の記事担当ライターかんたつです。今後は記事を通してプレイヤーの皆さんが楽しく愉快なRFライフを送れるようネタをしぼっていきますので。皆さん、ご協力よろしくお願いいたします。さて、今日も鉱山で掘るぞ～!

用意したプレゼントは喜んでもらえたかな？

RFイベントリポート

クリスマスイベント編

記念すべき連載第1回のイベントリポートは、昨年12月に開催されたクリスマスイベント！　その内容は、イベント期間中にマップのあちこちにいる"サンタチューティー"を倒して"赤いソックス"を集め、各種族HQに設置されたクリスマスツリーでプレゼントボックスと交換するというもの。ボックスはノーマル、高級、最高級の3種類あり、中でも最高級ボックスからは超レアなアイテムがいくつも出現していたようだぞ。

舞い散る雪 ツリーの下でプレゼント交換

⬅⬆イベント中は、各種族のHQ内にプレゼント交換用の巨大ツリーが出現。それにしても、アクレシアのHQに有機物があるのはなんとも不思議な光景……。

クリスマス限定アイテムが続々登場したぞ

⬆➡最高級ボックスからは期間限定の超レアアイテムが出現！　本作最大のレアアイテムと言われる"ジェイド"や、日本では未実装のエレメンタルソードもお目見えしていたぞ。

お得！

イベント後も残るアイテムは狩りや聖戦で使っていける！

ジェイドやエレメンタルソードはイベント終了とともに消えてしまったが、ケーキやキャンディなどのお菓子はみんな大量に残ったハズ。じつはこのアイテム、連続でHPやFPを回復できるスグレモノなので、捨てたりせずに聖戦などでぜひ活用しよう。

⬆お菓子屋でも開けそうなほどの在庫。だが今後も活用できるので取っておくべし。

種族別リポート ノバスな日常 12月～1月編

berart ベラート

以前から、族長同士で話し合われていた3種族合同のチーム対抗PvPイベントがついに開催！　会場となったのはセット砂漠の中央遺跡で、ここに3種族が集結。我がベラートは機甲装備の数が制限されていたが、生身のプレイヤーが底力を発揮し、他2ヵ国と互角以上の戦いを展開していたのが印象的でした。

⬆いつもは険悪な3種族も、このときばかりは闘技場を囲んで仲よく(?)戦いの模様を観戦。

acresia アクレシア

クリスマスイベントも終わりに近づいたある日、各種族の族長たちの提案で3種族合同の記念撮影会を開くことに。無数のサンタチューティーの命と引き換えに手にした自慢のレアアイテムを手に、一路ベラート中立地帯ソルスへ！　現地では、3種族の族長が一堂に会していたのが、なんとも壮観な撮影会だったぞ。

⬆コソコソとベラート族長の背後に隠れてパチリ。攻撃してみたい衝動に駆られたのは秘密だ。

cora コラ

年も開けた、2006年1月2日。狩りをしているとGMより年始の挨拶が鉱山で行なわれるとのこと。さっそくコラCUに出かけてみると、GMの挨拶後にモンスターの召喚イベントが開始！　なんと日本では未実装の火山マップボス"ベルフェゴール"を守るガードモンスターが出現し、次の瞬間周囲は死体の山が……。

⬆初登場モンスターに周囲は騒然。これは近々、ベルフェゴールが実装されるという予告なのか!?

現在このリージョンはハイスペックPCが優勢です

ナナー・ミーゴもまっしぐら

ヴァナ通LOGIN

VANA-TSU LOGIN

"計り知れない"PCで快適ヴァナライフを!

ウィンドウズ大作戦

PCで『FFXI』をプレイするうえで気になるのは、マシンスペックによってどのくらい動作が異なるのか、ということだろう。ウィンドウズ版のサービスが開始された当初と比べて高性能なハードが登場しており、そろそろ買い替えと思っている人もいるのでは？　今回はモンスター級のハイスペックPC『Prime A Galleria 64XG』(ドスパラより発売中、価格は19万9800円)を使用してのプレイレポートをケース別に紹介しよう。

オフィシャル・ベンチマークソフトの『Vana'diel Bench3』を動作させたところ、スコアはLowモードにおいて8500を超える結果となった。スコア7000以上は"計り知れない"ほど快適に動作することから、そのスゴさがわかるはず。もう断然オススメです！　というか、僕がほしいです。

ヴァナ・ディールの真の美しさを体感

Prime A Galleria 64XG 脅威のスペック

スペック
CPU:AMD Athlon64 4000+
メモリー:1GB(使用マシンは2GB)
グラフィックボード:GeForce7800GTX
ベンチマークスコア:8500以上(Lowモード)

※使用マシンはメモリーを1GB増強　その場合の価格は21万8175円

CASE1 ジュノ下層

非常に多くの冒険者でごった返すジュノ下層。NPCを始め、モグハウスから出たときの自キャラや競売所前に集まるほかのプレイヤーの表示などが速い。フレンドに手を振られたときにも相手を素早く見つけられそう。表示キャラクター数を最大にしてもスムーズだ。

CASE2 デュナミス

動作の重さを感じる最大の場所はデュナミスだろう。最大64人のプレイヤーと多数のモンスターが1ヵ所にひしめき合うため、マシンによっては各種エフェクトをオフにしている人も多いと思う。このマシンならバリバリにエフェクトを表示させても問題なくプレイ可能だ。

CASE3 砂塵

砂塵など、天候によってはキャラクターの動きが重く感じることがある。テクスチャーパフォーマンスや3Dマップなどのクオリティーを最大にしたうえで、天候エフェクトをオンにしたところ、砂塵でも快適に動作。これなら突然モンスターに攻撃されてもあわてない。

CASE4 ミスラ

GeForce 7800GTXの能力をもってすれば、ミスラのうぶ毛まで見える！　と思ったが、そんなことはない(当たり前だ)。しかし、解像度を1600×1200dpiまで上げられるので、かなり広い範囲を見渡すことができ、より美しく表現されるヴァナ・ディールを堪能できる。

プレイヤー近況報告!!
編集者 パンデ坂本

祝！　黒&獣AFコンプ。いやー、全部忍者ソロで取りましたね。ついでにいくつかの召喚獣もソロで取得しましたが、ソロもなかなか楽しいです。ト、トモダチがいないわけじゃないやい。ログイン時間が合わないだけで……。しかし黒魔道士は人気ジョブのせいか、装備品が軒並み値上がり傾向で苦戦中。

あなたを狙い撃ち ヴァナっ娘倶楽部

というわけで、バンデ坂本とともにヴァナっ娘を探すべくコミックマーケット(通称コミケ)へとやってきた。目的地は"ル・ルデの庭"さながらの場所である"コスプレ広場"。みんな思い思いのコスチュームに身を包むこの場所なら、美しき"ヴァナっ娘"がきっといるだろう。……そう思ったのだ。じつは前号で"仕込む"と宣言したものの、我々にはお金がなかった。ヴァナでも貧乏だが、リアルも貧乏だ。これ以上深く書かないが、そんなわけで美人コスプレイヤーのヴァナっ娘を求めて我々は進む。が、とにかく人が多い。異常に人が多い。なんだか空気も薄く感じる。なので、「もう、帰ろうよぉ」と泣き言を言ってみた。「だって、小島さんが行こうって言い出したんじゃん」「え～、でも～」「しょうがない大人だな」。そのとき、バンデ坂本に1本の電話が。「見つかりましたよ!」。なんと、ログイン編集部のやり手、ミス・ユースケが現役コスプレイヤー(しかも美人)を手回ししていたのだった! で、でも着ているコスチュームは『ラグナロクオンライン』ですよね? ……このコーナー、迷走しそうだが続けていくよ? (ルパン小島)

先日のバージョンアップで、竜騎士と獣使いのふたつのジョブの戦いかたは大きく変わった。竜騎士には飛竜を効果的に使えるウレシイ変更。獣使いはちょっと慣れが必要なものとなった。この仕様変更で竜騎士人気アップか? ここで、全エリア、全レベル帯を対象にanonでないプレイヤーのジョブを調べてみた。とくに白魔道士と赤魔道士はanonが多いので実際の人口とは異なるが参考までに。

Pandemoniumワールド
2005/12/27～2006/1/5集計

順位	ジョブ	割合
1位	黒魔道士	13.4%
2位	赤魔道士	12.2%
3位	白魔道士	11.7%
4位	忍者	9.8%
5位	戦士	9.5%
6位	シーフ	8.5%
7位	モンク	6.4%
8位	ナイト	5.2%
9位	獣使い	4.1%
10位	暗黒騎士	4.0%
11位	召喚士	3.8%
12位	吟遊詩人	3.6%
13位	狩人	2.9%
14位	侍	2.8%
15位	竜騎士	2.1%

※anonは含まれないので実際の数とは異なります
※時間帯はランダム、全エリアサーチで検索した結果を元に集計

応募・おたよりはコチラ

すべてのコーナーへの応募、おたよりは、下記のあて先までメールで送ってね。こんな企画をやってほしい、ヴァナっ娘に立候補しちゃいます、オフ会やりました、リアルで空嘲笑を覚えました、ムフフなイラストなどなど、ゴキゲンなおたよりをたくさんお待ちしております!

あて先
ヴァナ通 係
ev-login@ml.enterbrain.co.jp

ママはエルメス

夫と娘を送り出し、ひとしきり家事を終えると、私だけの秘密の時間が始まる。今日は気分を変えて薄手の服に着替え、街外れの場所へと向かった。炎のように燃えたぎるモノを手にするために。私は今にも襲いかからんとする獣たちの、舐め回すような視線を一身に感じた。それを受けて興奮に震え、その中の筋骨隆々なひとりに目をつけると、ほかのものから離れた場所へと誘い出す。相手はたまらない様子で私に襲いかかってきた。しかし、私は余裕のある態度で彼を迎え受ける。彼はすぐに果てた。……まだ足りない。炎のように燃えるアレがもっとほしい。私は再び獣たちのほうへ足を向けた。

「ようするに、炎クリを取りに低レベルでゲルスバに行ったってことだよね?」

私はモニターから真っ赤になった顔を上げて、台所にいるママに向かって言った。

「あら～、ミもフタもない言いかたねぇ」

ママに『FFXI』のブログを書いてみたらと言ったのは私だけど、こんな変な文才があるなんて。しかも自覚がないみたい……っていうかあるなら、中学生の娘にこんな(勘違いしそうな)ものを読ませないし。

私のママはエルヴァーンの女キャラでFFXIをプレイしている。世間知らずのお嬢様で、学生時代に私を産み、今は専業主婦。その独特のノリでヴァナでも逸話だらけ。これからその話をしていこうと思います。

盗賊が〜、ツリーを飾り付けて〜、達成感に浸った〜（下條風）

世界ウルルン漂流記

Sekai Ururun Hyoryu ki

イベント三昧の年末年始をレポート！

年末年始の大航海時代ワールドはイベントづくし！　2005年12月14日〜28日にはMerry Christmas!イベントが、2006年1月1日〜18日にはニューイヤーボックスイベントが立て続けに実施されたからだ。クリスマス中の教会や酒場では、期間限定でクリスマスツリーが登場。街中に隠されているオーナメント（飾り）を見つけてツリーを飾りつけたり、各国本拠地で奇問難問に挑む謎解きクエストなどが行なわれていた。年明けの酒場では、お手伝い娘たちが新年を祝って"ニューイヤーボックス"をプレゼント！　今回はこれら2イベントで大いに盛り上がったEurosワールドの年末年始をレポートするぞ。

教会にはクリスマスツリーがお目見え！

⬆⬅オーナメントを集めてクリスマスツリーを飾りつけると、右の期間限定クエストが発生するのだ。

各本拠地では期間限定クエストが発生！

リスボン

⬆リスボンに数字クイズを出題するくじ引き屋が出現。景品の交換場所とクイズの答えを解き明せば、"くじ引き券"なるアイテムをゲットできた。

ロンドン

⬆クリスマスに海賊討伐に出かけるアーサーをサポートするイベント。ブリテン島を1周しながら、徐々に強くなる海賊を蹴散らす海戦クエストだ。

セビリア

⬆難解な暗号を解読するクイズ形式のクエスト。リスボンと同じく、景品の交換場所とクイズの答えに正解するとくじ引き券をもらえたぞ。

マルセイユ

⬆料理を作るための素材を調達してくるイベント。3つの課題をクリアーすれば、クリスマスの定番ケーキ"ブッシュ・ド・ノエル"を作ってくれた。

リスボン&セビリアくじ引き景品を検証！

リスボンとセビリアの限定クエストをクリアーすると、報酬に"くじ引き券"をもらえた。くじ引き券は、使用するとランダムでいろいろなアイテムに変化するというシロモノ。2種類のくじ引き券で、どんなアイテムをゲットできたかを検証してみたぞ。

⬅クイズの答えを当てると5回、はずすと3回ぶんのくじ引き券をもらえたのだ。

	くじ引き券	1回目	2回目	3回目	4回目	5回目
リスボン	5	風妖の刻印 ×3	風妖の刻印 ×3	マンゴーのプディング ×10	撤収の鐘 ×10	アスクレピオスの薬湯 ×3
セビリア	5	ガレット ×15	鋼の砲弾 ×10	戦乙女の刻印 ×2	手術道具 ×15	鋼の砲弾 ×10

プレイヤー近況報告!!　ライター　小松ヌンチャク

さっき気づいたんですけど、次号で本連載も1周年！　12回ってあっという間ですよね、感慨深いな〜。連載も1周年なら、ゲームのほうでも1周年記念大規模アップデートも実施されるしでめでたいコトづくめ！　これからもがんばっていきますので、今年もどうぞヨロシクお願いしまーす。

新人冒険家ヌンチャクの

世界の波止場から

ヌンチャクと船員たち

これからはアウトローに生きていくぜ！　と、食品商から転職した盗賊とその部下たち。

遅ればせながら明けましておめでとございます！　いや～年末年始の大航海時代ワールドは忙し＆楽しかったなぁ……。なんでかって言うと、ここ1ヵ月はMerry Christmas!イベントとニューイヤーボックスイベントが立て続けにありましたから。おかげでヌンチャクも濃密なひとときを過ごせましたよん。

Merry Christmas!イベントでは、プレクエストとなるクリスマスツリーの飾りつけに始まって、各本拠地での限定クエスト、スタッフキャラ登場イベントなど催し物が目白押し。ヨーロッパの各本拠地は、年末ムードも手伝って多くの人出に沸き返っていました。

年も変わって1月1日からは、各本拠地の酒場にいるお手伝い娘ちゃんがニューイヤーボックスをプレゼントしてくれました。また、特定のNPCからゲットできる期間限定の"ニューイヤーロット"も登場。どちらも中身はランダムで変化する激アツアイテムです。このようにクリスマスアップデートの感想としては、ロット、宝箱、ニューイヤーボックスの導入で、おみくじ的なアイテムが数多く登場しました。なにが出るかは運次第なので、これまでのプレイに加えて新しいお楽しみ要素が増えた印象です。そして、いよいよ来月は待望の1周年記念アップデート！　多くの画期的な新要素に加え、イベント面も"St.Valentine's Day"や"謝肉祭"が待機中……待ち遠しいったらないですよ。気になる詳細については次号で紹介していく予定なので、乞うご期待でヨロシクです！

【リスボンにて――】

⬆気になる頭装備をつけたキャラを発見。神々しい輝きを放つ黄金のマスク……欲しスギ！

おなじみ毒蜂一派の登場！

⬆愛すべき海賊"ポプリコット・リリー"率いる毒蜂一派が、各本拠地にやって来た。

➡各本拠地の酒場でニューイヤーボックスをゲット。ちなみに中身は、香水やリュートなど。引きの弱さは今年も健在！（泣）

新年を占うお楽しみボックスを獲得！

宝箱導入記念企画

開錠スキル上げ指南第2弾

先日導入された宝箱は、開けるまでどんな中身なのかわからないステキアイテム。コイツを開けるには開錠スキルが必要だ。今回は"豪華な衣服の地図"を使った開錠スキル上げ方法を紹介。この方法はロンドン書庫で大量の地図を獲得して、ヴェネツィアに移動して発見物を探索するスタイル。艦隊メンバーが多いほど、効率よくチャレンジできるぞ。一度に多くの財宝鑑定と開錠経験値が獲得できるので、中級プレイヤーにオススメのスキル上達法だ！

➡発見物をNPCに報告。教会から繰り返す。

ロンドン書庫

⬅⬆財宝鑑定の"豪華な衣服の地図"を見つける。できれば、艦隊メンバー全員が1枚ずつ地図を所持したい。

ヴェネツィア教会

➡地図を用意できたら、ヴェネツィアに移動。教会を探索して"貴婦人のドレス"を発見するべし。

開錠＆財宝鑑定スキルが大幅アップ！

ディレクター [illegible] の 出張所

『開発の部屋』

[illegible]者の皆さん、[illegible] [illegible]

さて、2月22日はいよいよ1周年記念の大規模アップデートが行なわれます。そこで今回は [illegible] ますので、よろしくお願いいたします！

おたより大募集中！

当コーナーでは、世の航海者たちからのおたよりを募集しまーす！　世界各地の観光地で撮った画面写真や自慢のアイテム・発見物、プレー感想、当コーナーへのリクエストなんかもぜヒ送っていただきたい！　お待ちしてま～す！

あて先

【編集部あて】
「世界ウルルン漂流記」係
ev-login@ml.enterbrain.co.jp

【inゲームあて】
メールをヌンチャクに送ってください。

ラグナロクオンライン　第20回

◎正式サービス中(2002年12月1日サービス開始)　◎Gravity／ガンホー・オンライン・エンターテイメント　◎ロールプレイング　◎Windows98&Me&2000&XP　◎http://www.ragnarokonline.jp/

3rdアニバーサリー&クリスマスイベントを総まくり!

今回は前号の予告どおり、クリスマスと3周年記念イベントの様子を中心にお届けしよう。ROの季節イベントは回を重ねるごとに新しい仕掛けが追加され、飽きが来ないのがうれしい。なお、お正月のイベントに関しては、ささかまさんが特派員を務めているファミ通.comでレポートしているので、そちらもヨロシク!

ということで、まずはクリスマスイベントの紹介から。ちなみに、期間中は街がクリスマスの飾りで彩られていたんだけど、このドサクサに紛れてプロンテラに"握手像"が設置された。しかも、イベントが終わってもこの像は残ったままに……。

ルティエへの移動サービスもあった!!

➡クリスマス期間中はプロンテラから誰でも無料でルティエに移動できたぞ。

➡クリスマスシーズン中は、ツリーや飾りが街のいたるところに出現し、お祭り気分を高めていたのだ。

➡雪の街・ルティエではサンタ服がもらえる特別イベントNPCが設置されていた。10分間だけサンタに変身!

クリスマス限定で体験できたイベントをチェック!

クリスマス期間中は、フィールドにサンタポリンやアンソニを始めとする専用モンスターが出現し、プレゼントボックスやサンタのぼうしがゲットできた。また、今回からサンタのぼうしをかぶったサンタオークも仲間に加わったぞ。クリスマスバージョンのモンスターは包装紙や包装リボンを落とすので、これらとボックスを組み合わせて名前入りのプレゼントボックスが作れたのだ。ささかまさんはがんばって3箱ほど手に入れたぞ。

毎年恒例のプレ箱もアリ

⬆アンソニを退治して靴下を3個集めると、サンタクロースからプレゼントボックスがゲットできた。

1 我らは無敵のソロ軍団だ!

「なぜ自分だけひとりでクリスマスを過ごさなければならないんだ!」という人が恨みを晴らせるように(?)"無敵のソロ軍団"と団結できるイベントが用意されていた。古木の枝を持って軍団のメンバーを探し集め、最後に握手像の前で枝を折ると……なんと街に自分の名前がついたモンスターを召喚できたのだ。ささかまさんも(恨みはないけど)召喚してみた。

3 消えたクリスマスキャロル

クリスマスを演出するのに欠かせないクリスマスキャロルの楽譜が、モンスターに奪われてしまった。幸い、まだ遠くへは逃げていないようなので街を探して見つけ出し、楽譜を取り返すのだ。見事捕まえれば人形やお菓子などのアイテムがもらえたぞ。ちなみに、失敗すると毒や呪いをかけられたり、街のどこかに飛ばされてしまったりと散々な目に。

2 サンタの帽子をアレンジしよう

"今をときめくスーパーデザイナー"ことルイーゼが、幸運を呼び込むという斬新なデザインのサンタ帽子を開発。材料さえ持ち込めば、誰でも無料でゲットすることができたぞ。こちらはダメージを受けると低確率で自分にグロリアやブレッシングがかかるという、まさに幸運の塊のようなモノだったけど、残念ながら2005年12月27日までしか使えなかった。

「中の人などいないっ!」と言い張るささかまさんの担当編集者、中村です。久々にアサシンを動かして、いまさらながら"クローキングLV10"の使い勝手のよさに感激中。つねに身を隠しながら行動して、孤立しているモンスターをスパっと倒せば気分は「天誅」か「メタルギア」か。

アニバーサリースペシャルイベント "〜White Snow Bells〜"を追え!

2005年12月で、ROはサービス開始から3周年を迎えた。時間が経つのは早いなぁ……と、振り返り始めるとキリがないので、前向きに3周年記念イベントの模様をお届けしよう。こちらの期間中には、すでにおなじみとなったクリスタルや、ノービスでワイワイ戦うPvPイベント"都市対抗武道大会"などが行なわれていたぞ。

そして、アニバーサリーイベントの華はなんといっても、3週間という長い期間をかけて全ワールドで行なわれた"Anniversary Special Story 〜White Snow Bells〜"だろう。公式ページで公開されたストーリーに沿って、ワールド内で連動イベントが次々と発生。プレイヤーはその場に立ち会うことで、物語を一緒に作ることができたのだ。ここではその流れを実際に追いかけてみたぞ。

⬅ルティエに住む聖職者の姉妹・ピアリィとシィルティーナのふたりが巻き込まれた、とある事件を集まったプレイヤーのみんなと一緒に追いかけていく。

第1話 ルティエの異変を調査

冬のある日のこと、ルティエでコッソリ特訓をしていたシィルティーナは、傷ついた男が落とした"紫色の石"を拾った。この石は"闇輝石"と呼ばれるアイテムで、持ち主の負の感情に反応するという。この石を持ったシィルティーナが"恐怖"を感じた瞬間、石からたくさんのモンスターが召喚されてしまい……。というストーリーで始まった第1話。参加者はルティエに発生した大量のモンスターを討伐し、石の力で異界に飛ばされてしまったシィルティーナを姉のピアリィや幼馴染のオルトラットたちと一緒に助けに行くのだ。

⬇召喚されたモンスターはほとんどが中ボスクラスの強敵。集まったプレイヤーもめちゃ強かったけど。

⬅⬇異界の門を開く暗号を、ピアリィたちと解読。そのあと、凶悪なモンスターが沸く異界に潜入し、シィルティーナを救出できた。

第2話 盗まれた闇輝石を探せ!

シィルティーナは助けたものの、騒ぎの元凶となった闇輝石は混乱のドサクサに盗まれてしまった。第2話はその犯人を追うところからスタートする。ワールド内で放送される目撃情報を元にイロイロなマップをめぐり、ようやく追い詰めたのがフェイヨンの街。しかし、逮捕劇の最中に落とした闇輝石をうっかりポリンが食べてしまい、凶悪な"古くピンク色のポリン"に変身！　大暴れするポリンを倒すことはできたのか!?　ちなみに、こちらはChaosワールドでのお話で、ワールドによっては違う街で犯人が捕まっていたぞ。

⬅めちゃ頑丈なうえにスキルも強く、戦いは10分以上も続いたけど、見事に勝利!

⬆目撃情報をヒントにマップを探索し、犯人の嫌いなセリフを叫んであぶり出す。石から出てくるモンスターも退治するのだ。

➡事件が解決したあとは、シィルティーナやピアリィたちと一緒に記念撮影を行なったぞ。

アニバーサリー記念アイテムゲットキャンペーンの締切迫る!

記念撮影のとき、シィルティーナの真横に陣取れたのでいい写真が撮れてめちゃラッキー！　……はさておき、このあと姉妹はオルトラットと旅に出ることになる。旅先でシィルティーナは自分の適性を知り、なんとモンクに転職するのだ。このエピローグを含めたすべての物語は、公式サイトのイベント特設コーナーに掲載されているぞ。

さて、アニバーサリーイベントは終了したけど、記念キャンペーンはまだまだ継続中。その中にはプレゼント企画も含まれているから、プレイしている人は要チェックだ。とくに忘れちゃいけないのが、豪華なゲーム内アイテムが当たる"3rdアニバーサリー記念アイテムGETキャンペーン"。30日チケットを購入して手に入れた"紫色のガンガチャ"をアトラクションセンターで開けるだけでゲットできるこのキャンペーンの締切は1月31日なので、お忘れなく!

レアカードが当たる!! ……かも

⬅ロリルリなど、レア度の高いカードも当たる!　でも、ささかまさんは2個開けて、レモンと白ハーブというガッカリな結果に……。

お正月イベント速報は ファミ通.COM(http://www.famitsu.com/)の特設ページを見てね!

ファンタシースターオンライン ブルーバースト　第15回

◎正式サービス中（2004年7月8日サービス開始）　◎セガ　◎ロールプレイング　◎Windows98＆Me＆2000＆XP　◎http://psobb.jp/

ファンタシースター オンライン ブルーバースト アイラブユー ››› 15

PSOBB I LOVE YOU

おめでとう! PSO 5周年記念イベントがいよいよ始動!

昨年末から行なわれているPSO5周年記念イベントに関しては、すでに何度か取り上げているので皆さんもご承知のはず。5周年記念専用の公式ホームページも立ち上がり、さまざまなイベントが進行中だ。本誌でも、その一貫として1月号のCD-ROMに『EP Ⅳ』の無料クライアントソフトを収録したのは記憶に新しい。また、丸5周年となった当日は、PSO BB内でプロデューサーの見吉氏や、おなじみのソニックがロビーを巡回し、プレイヤーと一緒に5周年をお祝いした。

そして、今回の5周年記念イベント最大のウリは、ログインカップに続くマキシマムアタックの第3弾、"ネットキャッシュカップ"の開催だ。開催期間は、2005年12月13日から、2006年1月10日までの約4週間。今までのマキシマムアタックと同様に、1億匹のエネミー掃討を目指すのだ。この号が出る時期には、すでにイベントは終了しているが、今回はその途中経過を交えながらマキシマムアタックを報告していこう。目指せ1億匹突破！　記録はどこまで伸ばせるのか？

⬆➡5周年の先陣を切ってスタートしたマキシマムアタック！　EP Ⅳステージだけに苦戦を強いられるか。

おなじみ マキシマムアタック第3弾がスタート

マキシマムアタック3のルールは、イベント専用クエスト中に、何匹のエネミーを掃討できるかというもの。そして今回、その舞台となったのがEP Ⅳだ。EP Ⅳは、ほかのエピソードに比べて高レベル対応なだけに難易度も高い。イベントクエストのほうも、敵の攻撃が激しく、キビしいバトルとなった。銃撃を弾くリザード系に、遠距離からフォイエを放つバ・ブータ、飛行するため攻撃を当てにくいズーといったエネミーが同時に登場する、かなりの高難度。すべてに有効な武器が存在せず、ジャンケンの3すくみのような環境での非常にやりがいのあるクエストだった。

⬆➡敵の攻撃だけでなくマップもひとクセあり。迷路のようになっており、最初は迷ったはずだ。

ココもポイント EP Ⅳクライアントの無料ダウンロード開始

今回のイベントに合わせてEP Ⅳクライアントソフトの無料ダウンロードも開始された。もちろん、イベント終了後でも引き続きダウンロードできるので、本作を未体験の人はぜひインストールを！

⬅公式サイトのリンクからアクセスしてダウンロードしよう。

Column fashion ちょっ、見せてよ ヨゲカル コーディネート調査局

マキシマムアタック3が盛り上がっている深夜、バトルモードをひたむきに楽しんでいるプレイヤーもいた。それが今回ご紹介する"黒傘蛇夜"さんと"MIZUHO"さんだ。ふたりは友人というわけではなく、バトルを遊んでいるとよく出会う間柄のお知り合い。今回は、黒傘蛇夜さんが作ったバトル用のパーティーにお邪魔していたところに、MIZUHOさんが現れたのだ。おふたりに伺うと、単独で行動しているプレイヤーは多く、パーティーを作れば、かなり積極的に参加してくれるそうだ。しかも、みんな熱心に遊んでいるらしく、MIZUHOさんに至っては約半年で275勝をする強者。多くの人は"レアアイテム"を探すために冒険にでるが、バトルプレイヤーの場合は"バトルで勝つためにレアを探す"というのだ。また、バトルで強い人がいると逆にワクワクするとか。ふたりとも精神的にも"ハンターズ"というような漢（おとこ）を感じるプレイヤーだ。

黒傘蛇夜さん（左）
MIZUHOさん（右）

⬆バトルで勝ったときは、ほかにない快感を味わえるとか。

⬆PRIMERAさんは、MIZUHOさんのもうひとつのバトル用キャラ。まるで『ドラゴン○ール』の主人公のようなコメント。

プレイヤー近況報告 ライター ナル内田

のんびりとマイペースで遊ぶことが多く、今回のマキシマムアタック3もひとりでプレイしてみたが、かなりムズイ。正確にいえば、"かなりサディスティックなクエスト"といえる。止まらない波状攻撃に、何度転ばされたことか……。こんだけムズイと、1億匹を超えるかさえ心配になってきた。

ネットキャッシュカップを大胆予想!

2005年12月22日現在のデータを元に、マキシマムアタック3の展開を予想してみよう。下記にあるグラフが、過去のマキシマムアタックを含めた遷移だ。まず、マキシマム1は序盤相当な盛り上がりを見せたのが分かるはずだ。逆に第2回は、コンスタントに数字を上げ、順当に掃討数を増やしていった感じ。では今回はというと、序盤の流れは第2回に非常に似ている。そこで、第2回のグラフを元に作ったのが、今回の予想グラフだ。"MA3-(MA2とMA3の平均)=MA3の平均差分"で計算し、割り出してみた。この予想では1月8日に1億匹を突破する予定だが、はたして結果はどうだったのか?　結果は次号で紹介!

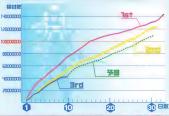
	マキシマムアタック1	マキシマムアタック2
1億匹達成日数	15日目／31日間開催	23日目／29日間開催
1日平均掃討数	466万3830匹	434万4900匹
最終掃討数	1億4147万9020匹	1億2600万47[illegible]匹

マキシマムアタック3の1日平均掃討数
431万4597匹
(開催10日間)

ココもポイント 年末年始を挟み記録は伸びるか?

出足としては、少々伸び悩みを見せる第3回。年末年始の大型連休で、状況がどのように変化するのか、判断に難しいところだ。人によっては出かけることも多いだろうし、あまり参加できない場合もある。記録は延びたのか?

⬅休日を利用してガッツリ攻略しちゃう人も多いかな?

マキシマムアタック エネミー掃討数の遷移

NAKAJIMA 語る 2006年のPSO BBを妄想する!

2006年のPSOを(願いを込めつつ)大胆に妄想しちゃいます!　3月はPSシリーズ最新作の発売と同時に、記念イベントとかどうでしょう。イベント用クエストでは、NPCに『ファンタシースターユニバース』キャラが登場。5月にはゴールデンウィーク恒例となった、マキシマムアタック4がいいなぁ。2億匹のエネミーを掃討した猛者たちがラグオルに集ってお祭り騒ぎ。9月にはゲームショウにて『EP V』を発表してほしい。また、携帯ゲーム機用PSOなんてのもいいかも。PSOがどこでも遊べると、ファンはウレシイはず。12月、ボス戦だけを続けて遊ぶマキシマムアタック5なんてどうでしょう。体力回復のできないチャレンジモード風に難易度高く。うーん、こんな1年になればいいなとマジで思います。完全に妄想ですが……。

⬆ボス戦のみのマキシマムアタックは、実現できそうな気もするが……。ぜひ遊んでみたい!

見吉Pのブログがおもしろい!

ロビーの壁にも宣伝が貼られていますが、皆さんはPSO BBのプロデューサーである見吉氏のブログはチェックしただろうか?　PSO5周年記念の一貫として公開されているこのブログだが、PSO BBだけでなく『ファンタシースターユニバース』のネタも多く、ファン必見の内容。開発者だからできる話題も多く、5周年記念公式サイトのリンクからアクセスできるので、ぜひブログを訪れてみよう!

⬆ゲームからはわからない制作の内側がチラチラと。ほぼ毎日更新中!

Column team ラグオル チームインビテーション課

個性的なチーム "御堂筋のちゃぶりや"

チームのマスターとはどんな人がふさわしいのか?　言葉の意味からすると"リーダーシップがとれて、プレイしやすい環境を作れる人"というのが一般的な意見ではないか?　ところが今回紹介する"御堂筋のちゃぶりや"は、そんな理想的なマスター像とはかけ離れた、なんとも個性的なマスターが運営するチームだ。マスターの名前は"曙光"さん。流れでマスターを任され、チーム名もそのとき気になった言葉をつけたとのことで、一見マスタ一らしからぬ人物。チームの方にマスターの事を伺うと、新人勧誘やチームのHPなどにもタッチせず、自由行動中心だとか。そんな曙光さんだが、チームの雰囲気は非常にいい。理由を会話の中から探ると、その答えは明解。チームのみんなが曙光さんのファンなのだ。みんな、マスターの発言を楽しみにしているといった感じ。マスターのタイプは数あれど"変わり者"の個性でチームをまとめる曙光さんも立派なマスターのひとりなのだ。

⬆全員揃っての記念撮影でも、みんな個性発揮。チームは6-1-1を中心に活動中。

シドランキ最強のキャラクターを作ろう

低レベルだけどオモシロいよ～

3国に分かれたプレイヤー同士で戦い合える対戦型MMORPG『Dark Age of Camelot』(以下、DAoC)。今月は低レベルのキャラクターだけが入れる特別な対戦ゾーン"シドランキ"を紹介するぞ。

通常、DAoCで対人戦に参加する場合はレベル50のキャラクターを使って行なう。しかし低レベルのキャラクターのみが参加できる"バトルグランド"と呼ばれる対戦ゾーンも用意されているのだ。バトルグランドはいくつもあるが、そのなかで最も盛んなのがレベル20～24のキャラクターが参加できるシドランキ。理由はレベル50のキャラクターが戦い合う対戦フィールドほど緊迫していないので、ほのぼのとした雰囲気で気軽に対戦を行なえるからだ。それに、レベル50のキャラを持っている人ならば、"/level"のコマンドを使うことで、レベル20のキャラクターは一瞬で作成できる。ふたり目のキャラを作ろうと思っている人にも最適な対戦ゾーンというわけ。

そんなシドランキで対戦を行なう際、各キャラクターの性能は装備品で大きく差がつく。どの職業もそれほど強力なスキルを習得していないので、アイテムで補強しておかないと活躍する前に倒されてしまう。そこで、今回は装備品の選びかたとお薦めのアイテムを掲載した。興味ある読者は参考にしてちょーだい。

↑↓バトルグラウンドいえども、敵を倒すことに容赦はいらないぞ。ひたすら攻撃あるのみ!

キャメログインくん
➡ヒベルニア国に所属する弱腰ちびっ子エンチャンター　それなりなアイテムを装備しているはずなのに、なぜかよく死んじゃう不幸なキャラ。

▼シドランキマップ

⬅川が十字に流れる小さいマップ。ここで3国が激闘!

装備とアイテムの選びかたに注意!

1 Lv24のキャラに有効なボーナス

低レベルのキャラクターが高レベルのアイテムを装備した場合、ボーナスの効果を受けない場合がある。キャラクターに影響するボーナスは、そのキャラのレベルに応じて定められているからだ。下に掲載した値は、レベル24のキャラクターが受けられるアイテムボーナスの最大値。装備品を選ぶときには注意しよう。

⬆キャラクターの職業によって必要なステータスボーナスは異なる。アイテム選択は慎重に。

ステータスボーナス　36
ストレングスやカリスマなどをアイテムで補強する場合は、それぞれ36ポイントまで。

レジストボーナス　13%
ヒートやコールド、スラッシュなど、レジスト値の補強は13%が上限となっている。

HPボーナス　96
アイテムを使ってヒットポイントを増やす場合は96まで。意外とたくさん増やせるぞ。

2 使用可能な薬とアイテム

装備を固めたあとは、アイテムを揃えてみよう。とくに酸素ポットとポーションは効果的。持っていなくても十分楽しめるけれど、用意しておけば生存率がグーンとアップするぞ。戦士系の職業を使うならば、エフェクトアイテムも効果アリ。ランダム発動なので信頼はできないが、持っていないよりはマシなはず!

⬅シドランキのレベルからポットの使いかたに慣れておくべし。

酸素ポット
水上や水中を高速で移動できるアイテム。高レベルキャラが使っているアイテムと同じものを使える。高価だけど用意しておきたい。

ポーション
ポットと呼ばれるポーション類のアイテムは、パワーやヒットポイント、エンデューランスを一瞬で回復できる優れモノなのだ。

エフェクト
プレイヤーが作った武器にだけ、アルケミストがつけられるブロック。ランダムで魔法攻撃が発動するので、攻撃力が上がるぞ。

チャージアイテム
これもアルケミストが防具などにつける薬品。アイテムを使うと単発の遠距離攻撃魔法を放てる。ただし使用回数制限がある。

プレイヤー近況報告!! ライター 佐藤ポン

本場USのDAoCではアーティファクト本体が不要というウワサを聞いたので試してきたら、ウワサは本当だった。ボスを倒したあとは、巻物3枚用意するだけでアーティファクトゲット!　出現率が悪い、某Gemもラクラク入手可能。そのうち日本語版でも実装されるんだろーな。楽しみ!

バトルグランド"シドランキ"三昧の巻

今月のキャメログイン月報

8月6日 場所 シドランキ

今月はDAoC日本語版のイベントが行なわれる。内容はシドランキを舞台にしたRvR。12月17日の0時の時点に砦を治めていたレルムには、フリーレベルが得られやすくなったり経験値のボーナスがもらえるというものだ。今日は決戦当日まであと1週間あるけれど、偵察の意味でシドランキまで出かけてみる。

テレポーターでワープしてみると、なんだかいつもと違う雰囲気。なんだなんだ？ いつも閑散としているシドランキに大勢のプレイヤーが集まっている!! この人たち、全員偵察なのかっ!? 頻繁にプレイヤー同士のデスメッセージが流れていて、穏やかではない様子。夜がふけてきたら2～3グループのメンバーが集まって、激しいバトルがアッチコッチで勃発。うーん、みんなたまには低レベルのキャラでRvRがしたいのかな……。今日はステルス職の"ナイトシェード"で偵察にきたからグループに混ざって遊べなかったけど、こんなに人がいるんだったら戦士でも作っておけばよかった！

8月8日 場所 シドランキ

今週は毎晩のようにシドランキでRvR三昧だった。おかげでレベル20～24のキャラがいっぱい誕生。普段使ってるキャラとは別の職業でRvRをするのって新鮮でいいね。エルドリッチとかチャンピオンとか、レベル50まで育てたくなったよ。たぶんシンドいと思うけど。

そんな一週間が過ぎて、今日はいよいよイベント当日。さぁて、ガンバっていきましょーか！ と、シドランキにワープしてみた。ローディング画面が切り替わって、ヒベルニアの陣地（HPK）へ現れると、どひゃ～っ!! 画面内にキャラだらけ。まるで今からMLレイドでも開催されるかのよう。シドランキでこんなに人が集まってるのを見たのは初めてだよ。ヒベルニアの人数を調べてみよう。"/who thidranki"とタイプしてみると、なんとビックリ186人!! この狭いエリアの中に、ヒベルニア民だけで186人ですよ！ レルムが3つあるんだから、おそらく500人以上がシドランキに集結してるって計算になりますね。こりゃぁ楽しい対戦ができそうだ。イヤッホ～！ さっそくチャットグループで、"Lv24レンジャー、ステルスグループに空きありませんか～？"とタイプしようとしたところで気づいた。今日も誌面のネタを探しに来たんだった。どう見ても遊んでるようにしか見えないけど、ステルスキャラで画面写真を撮影するのがワタクシの仕事。激しいバトルの様子を撮影せねば……。ひとりでテクテク歩いて中央の砦に行ってみると、ものすごい数のキャラと攻城兵器がっ！ まったく危なっかしいったらありゃしない。いつもならステルスでボケ～っと立っていれば安全だけど、今日は四方八方から爆弾が降ってくる。隠れてもすぐに暴かれちゃうから、ステルスできた意味がない。そんなみっともないレンジャーを操作して、必死に情報を流しながら写真撮影。そしたらいつの間にかヒベルニアが砦を抑えていた。ワタクシはなにもしてないけど、皆さんグッジョブ!!

⬅HPKに早めにきたハズなのに、すでにこの人数。異常だ！

⬅城壁なんて1分で崩壊。全方向から砲弾が飛んでくるから、つねに穴ぼこだらけ。今週は砦の内部まで大盛況のシドランキ週間でした～!!

⬅穴の向こう側には敵が大勢待ち伏せ。怖くて出られない。

⬆とんでもない数の攻城兵器が砦を狙っている。着弾点付近にいる人全員に大ダメージ！

12月16日のシドランキ決戦レポート

シドランキの戦いはとても長かった。まだ人が少なかった20時頃、ミッドガルドがアルビオンの砦を落とす。これを合図に続々と人が増え続け、22時台は砦内での戦闘が盛んに行なわれるようになった。ヒベルニアとアルビオンが交互に城門を攻撃していたが、アルビオンが一歩先に砦を奪取。このままアルビオンが優勢のまま終わるかと思われていたが、タイムリミットぎりぎりの23時56分、砦の権利がヒベルニアに動く。このまま0時まで守り続け、ヒベルニアの勝ち～！

BG用アイテム依頼受付中

イベントではたくさんの人が集まったバトルグランドだけど、普段から人が集まるようになるといいなぁ。ワタクシ、個人的にシドランキは大好きなので、遊びに行く人がいたら誘ってちょーだい。

▶イベント詳細
[URL] http://satopon.mods.jp/nigol/

信On戦国絵巻 改

題字・シブサワ コウ

正月返上で信Onに密着! 年末年始に行なわれたアップデートをリポート!!

戦国時代を舞台にしたMMORPG『信長の野望 Online』(以下信On)も、プレイステーション2版のβ1テストを含めると、サーバーが稼働してからはや3年。オンラインゲームの中では老舗といわれる部類に入ってきました。歳月を重ねながら、システム改良を目指したバージョンアップや、信Onならではの純和風時節イベントなどが定期的に実施されており、信Onワールドの勢いは止まるどころか、まだまだ加速しています!

今回は2005年12月14日から1月18日まで、約1ヵ月にわたって実施された年賀イベントなどを中心に、新規追加された要素などをピックアップして紹介! とくに年賀イベントでは、ゲーム内アイテムが当たるお年玉番号つきの"年賀状"をほかのプレイヤーに渡せるということもあって、各ワールドで有志のユーザーによる"年賀状交換会"なども開催されていました! もちろん筆者もユーザーの皆さんに混じって、袋いっぱいに年賀状をもらっちゃいました。次回の時節イベントも楽しみですね!

にわかサンタ(っ)が戦国の城下町にいっぱい!

↑期間限定で、茶店娘からサンタ帽子を無料でゲット。帽子はメンテで消えたものの、いい記念になったようです。

新グラフィックの装備を求めて!

2005年12月14日に新グラフィックの装備品が追加されました。これまでは既存の生産目録にレシピが加わるという方法でしたが、今回はクエストクリアーで獲得できるアイテムを使用すると、既存装備の見た目が変化するように。かなり長丁場のクエストだということで、気合いを入れて挑戦してみましたよ。

クエストの工程ですが、まずは海賊町にいるNPC"玄蔵"に話を聞くところからスタートします。そのあとは山賊町→海賊町→佐渡金山→山賊町→海賊町→東尋坊→トライアルダンジョン→山賊町→海賊町→全国のダンジョン→山賊町→海賊町→東尋坊、というすさまじい勢いで全国を走り回る内容になっています! 最後の東尋坊で見た目を変えるアイテム"輝耀鉱"を10個ゲットできました。ソロプレイだと厳しい場所もあるので、知人の協力がないとツラいかもしれません……。

↑持っていた装備を新グラフィックにチェンジ! 能力もちゃんと引き継がれますよ。

年賀イベントを堪能しました!

イベント期間中に一定条件以上の敵を倒すと"慶賀"というポイントを入手。そのポイントを交換することで期間限定アイテムを入手できました。また年明けには、知人からもらった年賀状を早速アイテムと交換! レア装備もさることながら、戌年にちなんだ"仔犬に変身できる薬"がとてもかわいかったです。

◆ポイント交換

必要ポイント	アイテム名
100	年賀筆
1100	[illegible]
1100	雪山
3300	[illegible]
3300	書初めの巨筆

◆お年玉番号交換

等数	アイテム名
1等	慶祝の胴装備品
2等	大三日月立物
3等	かまくら
4等	[illegible]
5等	変身薬・戌セット

朱鷺と六郎のよもやまトーク

朱鷺　年賀イベントも帰参者キャンペーンも、ユーザーに好評な感じだったね。

六郎　そうだな。戦闘でポイントが溜まるから、まったり派の人も冒険に行く機会が増えたみたいでよかったんじゃないか?

朱鷺　帰参者キャンペーンも、手続きなしでログインできるって手軽さもあって、復帰した人も多くてなつかしかったよ～。学校や仕事が忙しくなって、やむを得ず休止しちゃう人もいるから、こういうキャンペーンはまたやってほしいって思うね。

六郎　さて、最近リポート続きだったから、そろそろボス攻略もしたいところだな。

朱鷺　四神や八雷神のポップ時間も20分に短縮されたし、三輪山へも行きたいね。でもその代わりに、ダンジョンはかなり混んでいるみたいだけど(苦笑)。

六郎　星野山千尋窟も、地下2階をクリアーしたところで止まってるからな。そろそろ地下3階以降を目指したい。

朱鷺　あと、黄泉比良坂の析雷とか? まだまだチャレンジしていない敵も多いね。もっと装備も強化しないなぁ。

六郎　だな。巫女に1000貫渡すから、腕力+15と知力+15の付与石2個ずつよろしく。……あと、足装備も売り子しといてくれ。

朱鷺　無理難題言い過ぎ!(笑)

次回は星野山かも!?

プレイヤー近況報告 ライター 深見参段

メインの陰陽師"朱鷺"に続いて、セカンドの巫女も知行レベルが5になりました。サードの僧も、現在の人口が9000人とレベル5まであと少し! 知行が導入されて以来、毎日ちくちく育成してきた甲斐がありました……。目下のところ、眼帯の材料を集めて左近に加工を頼もうと画策中であります。

『信On』更新瓦版

今年2回目となる時節イベントを公開！ 2月実装予定の新要素も要チェック。

あの鬼たちが帰ってくる!?

其ノ壱 〈2月開催〉アノ節分イベントが復活します!

ウィンドウズ版発売と同時に行なわれた節分イベント"追儺式(ついなしき)"が、2年ぶりに実施されることが決定! 前回と同じく、城下町に突如現れた複数の"鬼"に"豆"を投げつけて、鬼を町の外に追い出すという内容になっています。もちろん今回も、クエスト達成時の報酬を用意。詳細はまだ未定ですが、前回のように豆を投げるとランダムで"鬼の涙"などのアイテムが入手できるかも!? 2004年当時はまだ信Onに参戦していなかった人は、今回が初めてのイベントとなりますね。低レベルから高レベルまで気軽に参加できるイベントなので、この機会に参加してみてはいかがですか?

恒例の賞品もあります!!

←報酬のひとつ"羽根立物"。このほかにも、新グラフィックの報酬も用意されているとか!?

鬼は外! 福は内!

➡仲間と協力して当てると楽チンですが、前回は単独で鬼を追い出すことに命をかけていたプレイヤーも見られました。

其ノ弐 知人に"手紙"が送れる!

アイテム"便箋"を使うことで、ほかのプレイヤーに手紙を送れるようになることが判明。デザインは下で紹介した以外にも、たくさんの種類があるとか。入手方法はまだ不明ですが、オフラインの知人と連絡する手段ができるのはうれしいですね!

其ノ参 TDがさらに進化!

徒党のみで冒険できるトライアルダンジョン(TD)にバランス調整が入ります。一定の条件を満たすと選択できるTD専用の隊列が追加されたり、低レベル帯のみ最低4人でTDに参加できるなど、この変更でTDがさらに便利になりそうです。

新しい隊列が追加されます!

←画面写真は七夕イベント限定で実装された"七夕の隊列"。新しい隊列の効果はどんなものか気になりますね。

お庭番衆は見た!! 宝石編

金剛石が高確率でドロップする!?

"金剛石"は今まではダンジョン"蜃気楼の塔"の敵が低確率で落とすだけだったが、合戦場でまれに遭遇する"遊兵"が高確率でドロップするとの情報を得た。"付与石"のステータス上昇ポイントを1.0～2.0倍の範囲でアップできるこの宝石は、1.0～3.0倍の"竜の涙"よりは劣るものの、入手しやすくなったので挑戦する人が増えそうだ。ちなみに朱鷺が試したところ、数値が11→12と11→15に上がったケースが1回ずつあった。挑戦するか売却するか迷うところだ。

⬆敵の編成はすべて鉄砲。1体～7体と編成もランダム。少数ならソロでもイケる!?

プレイヤー近況報告!! ライター 吉本左近

知行の工房レベルが5になり、知行に関するすべての加工ができるようになった。事前に少しずつ材料を集めていたので、ようやく上位生産品が作れそうだ。まずは刀鍛冶の知人に材料を持ち込んで、斬馬刀を作る予定!

激動の戦国史(せんごくし)!! 一月四日版

去年10月に実施された合戦システムの変更によって、状況が急変した国は多い。新システムでは、遠征を利用した戦略や同盟国との連携が非常に重要なのだ。

⬆織田、本願寺、浅井、三好と4国が滅亡しているワールド。北条の加賀と越中が苦境か。

⬆斎藤が北条に大敗して信濃を失ったのち、美濃も攻め込まれている。戦力図が変わる!?

⬆北条が大国として存在。粘りを見せていた徳川だがここにきて連敗。今後の行方に注目。

⬆武田領の遠江が、徳川の侵攻により陥落。朝倉は滅亡を免れたが、三好は回避できず。

⬆武田に大敗した斎藤は、美濃を奪取されて滅亡。織田が3つ目の官位を拝領している。

⬆上杉が同盟国の足利を経由して雑賀を攻略開始! 成功すれば8国領有も夢じゃない!?

独占スクープ! "武装カート"の詳細をどこよりも早くお届け

ローズファンのみんな!　今冬に実施予定の大規模アップデート"エボリューション"の目玉のひとつ、武装カートの詳細情報をゲットしたぞ。「武装カートってなんだっけ?」という人のためにおさらいしておくと、レベル50以上になると乗れるカート(車)にさまざまな武器を搭載できるシステムのこと。カートに乗ったままモンスターと戦うことが可能になり、今まで以上にスピーディーな戦闘を体験できるってワケ。また追加シートを搭載すれば1台のカートにふたりのキャラクターが同乗できるようにもなる。ふたり乗りの状態ではひとりが移動、ひとりが攻撃を行なうぞ。

カートに搭載する武器の入手方法だが、武装カートクエストをクリアーするかショップで購入すればオーケー。クエストの内容や難易度などは現在のところ未定だが、カートに乗れるレベルであれば問題なくクリアーできるとのこと。実際に武器を搭載するには、アイテムウインドー内にあるチューニングタブを開いて、カートにドラッグ&ドロップすればよい。瞬時に武器が搭載されて、見た目も性能もカッコよく大変身するぞ。武装カートで街中を走り回れば目立つこと間違いナシ。武装カートシステムをしっかり理解して、来たるべきエボリューションに備えよう!

見た目も性能も職業ごとに変化

ローズにはソルジャー、ミューズ、ホーカー、ディーラーという4つの職業が用意されており、接近戦が得意だったり強力な魔法を使用できるなど、それぞれ特徴が異なっている。武装カートにもこれらの特徴がしっかりと受け継がれており、搭載できる武器の種類や性能が、職業ごとにあらかじめ決められているのだ。各職業のメリットをうまく活かして、武装カートでバリバリと戦おう!

職業別武装カートを一挙大公開

ソルジャー

近接攻撃の得意なソルジャーが搭載できる武器は、アームの先に巨大なハンマーが付いているストーンハンマーだ。ふたつのハンマーを同時に振り落とし、モンスターを次々に倒していく姿は圧巻のひと言。どんなモンスターでもイチコロ確実だ。

ミューズ

魔法攻撃が主体のミューズは、魔法の威力を何十倍にもパワーアップできるバトルミラーを装備可能。カート前方の丸型ミラーよりド派手なエフェクトとともに魔法が発射されるぞ。見た目は寂しいけど、その威力は天下一品なのだ!

ホーカー

近接戦も遠距離戦も器用にこなせるホーカーは、カタール系と弓系の2種類の武器を装備できる。近接戦用のバトルカタールは、トゲのついたアームでモンスターを挟んで倒す豪快な武器。一度挟まれたら脱出は不可能だ。

ディーラー

遠距離攻撃専門のディーラーが装備できるのは、大砲やマシンガンなどの重火器系だ。バトルマシンガンとはその名のとおりマシンガン(というかガトリング砲)で連射速度はピカイチ。ありったけの弾を撃ちまくりモンスターを跡形なく消し去れ!

クリスマスイベントにお正月イベントと年末年始はローズ漬けの日々を送っておりました。ゲーム内で新年を迎えたときはついつい感動してしまいましたね。でも家族より先にゲーム内で新年のあいさつをしてしまったので新年早々嫁に怒られることに。かーちゃん許して!　ごめん!

ゲーム内アイテムゲットのチャンス！ 2006年はローズを始めよう

その1 新装版パッケージが発売

新年を迎え気分一新ということで、パッケージイラストをリニューアルした新装版パッケージが発売されるぞ。特典満載のパッケージにはビジターガイド（小冊子）や30日間無料プレイチケットに加え、貴重なゲーム内アイテムまでもらえちゃうサービスぶり。しかもアイテムは月ごとに代わるので、購入したタイミングでどんなアイテムをもらえるのか楽しみ！

2月の月替わりアイテムはラビットヘアーバンド

←ひとたび装備すればウサ耳キャラに大変身できる。

このイラストが目印

ローズオンライン ライチャース騎士団の復活
■発売中（2006年1月21日発売）
■本体価格／3129円
■メーカー／フェイス

その2 ネットカフェキャンペーンを実施

ローズ公認ネットカフェを対象にしたプレゼントキャンペーンが、1月27日（金）～2月12日（日）に実施されるぞ。キャンペーンに参加するにはローズ公認ネットカフェから特設サイトにアクセスし、必要事項を入力して応募するだけでオーケー。応募者全員にゲーム内アイテムのクラッカーがプレゼントされるぞ。さらに応募者の中から抽選で20名にライオンヘッドが当たるのだ。応募するだけで必ずアイテムをもらえるので、これはもう参加するしかないよね。

公認ネットカフェは公式サイトに載ってるよ

応募者全員にクラッカーをプレゼント

←使用すると"I Love You"の文字がキラキラと空中に浮かび上がる。チャット時にもってこい!?

さらに抽選で20名にライオンヘッドを進呈

←キャンペーンでしか入手できないレアアイテム。見た目もベリーキュートでしょ。ガルルルルル。

タナパン

Polarisサーバー在住のへっぽこナイト。クラン設立にユニオン戦への参加、エルダン上陸など、まだまだやることはいっぱい。今年もがんばるぞ～！

第7話っ！ 正月イベント大盛況

「新年早々から風邪を引く」ってことで、まだズルズルやってますが、今年も少年ローズをヨロシクお願いしますね。さて本年1発目となるあるある探険隊では、2005年12月27日～1月10日に行なわれたお正月イベント"A Happy New Year 2006"の模様をレポートいたします。お正月イベントはサンタ惑星（クリスマスイベントもココで開催された）で行なわれるので、まずはザント村にいるジュディに話しかけて移動させてもらう。すると一面雪景色のサンタ惑星にワープ！　目の前にいるロエルシュに話を聞くと、酔っ払いベアーを倒して"ベアーの酒ビン"を集めてほしいとのこと。そしてベアーの酒ビンを5個集めるごとに、ごほうびアイテムである"クラッカーペンギンのカプセル"をくれるというのだ。このクラッカーペンギンのカプセルとは、普段は敵であるはずのクラッカーペンギンが仲間として一緒に戦ってくれるというお助けアイテム。早速酒ビン集めに出てみると酔っ払いベアーは非常に弱く、2、3回攻撃するだけで倒せてしまった。しかもベアーの酒ビンも頻繁にドロップするので、アッという間に50個以上もの収集に成功。再びロエルシュに話しかけてクラッカーペンギンのカプセルを10個ゲットできた。これでもうソロプレイ時でも寂しくない！

オンラインゲーム Something good!! インサイドニュース

ステキなナニカ

拡張パックによりPvPがますます加熱中のMMORPG

PvPが大好きなプレイヤーが数多く集うMMORPG『ダーク・エイジ・オブ・キャメロット 英語版』の最新拡張パックがリリースされたぞ。

PvPシステムの完成度が高く、昼夜を問わず対戦フィールドが盛り上がっている本作。今回発売された拡張パックでは、グラフィッククオリティーのアップは当然のこと、プレイヤーホース、チャンピオンレベル、チャンピオンウェポンの3つの要素が追加された。詳しい内容については、以下のコラムを参照してちょーだい。またこの機会に、大規模PvPを体験したいという読者は、公式Webサイトにアクセスしよう。2週間無料でプレイできるトライアル版がダウンロードできるので、昼夜を問わずPvPで盛り上がる熱気ムンムンの世界観を実際に体験することができるぞ!

グラフィッククオリティーが**アップ**したぞい

今月のステキなナニカ
『ダーク・エイジ・オブ・キャメロット ダークネスライジング』

拡張パックによって3つのフィーチャーが追加された!

プレイヤーホース

以前は決められた場所に移動する馬にしか乗れなかったが、この拡張パックにより、プレイヤーが自由に操作できる馬が追加された。この馬は、首都で受ける簡単なクエストを解くことで購入できるようになり、PvPのフィールドで乗ることも可能。これによって、PvPでの戦略が大きく変わり、今まで以上により熱い戦いが展開されるようになったのだ。

↑走ることのできなかった戦士系キャラは、馬に乗れるようになり移動が早くなった。これにより、戦闘の最前線にいち早く合流できるようになったぞ。

チャンピオンレベル

各レルムの王様から受けられる、レベル50のキャラ用のクエスト。このクエストを受けると"Champion Experience"という経験値を貯められるようになり、レベルがひとつ上がるごとに、新しいスキルを覚えられる。このレベルは5段階あるので、新しいスキルを5つ取得することが可能。経験値は、PvPで敵に勝つとたくさんゲットできるぞ。

←↑クエストを受けると、左のようなスキルツリーが表示される。レベル1になると、最上段の4つのスキルの中からひとつをゲットできるのだ。

チャンピオンウェポン

拡張パックによって追加されたクエストを進めていくと手に入れられるウェポン。従来からある通常武器より、かなり性能が高いため取得して損はないぞ。クエストの序盤はひとりでも進めていけるので、コツコツとこなしていこう。ただし終盤になっていくと、数人のグループで行なう必要があるので、友達に手伝ってもらうなどして完遂を目指そう。

光る武器が**イカス!**

DF:DarknessFall

無料プレイのミリタリーFPS『WAR ROCK』がオモシロイ!!

バンバン撃ちまくるPCゲームなら、なんでも取り上げる当ページ『撃ちモノ!』。今号は韓国製ミリタリーFPS『WAR ROCK』をフィーチャーするぞ。WAR ROCKのスゴいところは、なんといってもその遊びやすさ。だってタダなんですも～ん! いや、正確に言えば、インターナショナルβ版ということで、プレイ料金が無料なだけなんですけどね(本家韓国ではすでに正式サービス稼働中)。FPSの本場と言えば米国なので、韓国製のFPSと聞くとオモシロさに疑いを持ってしまう人もいるかもしれないけど、WAR ROCKはイイ意味で期待を裏切ってくれるんだわ。もうね、米国製のFPSと遜色ないデキなの。グラフィックは一級品だし、いまやFPSの定番となったビークルへの搭乗も可能ときたもんだ。ぶっちゃけ、韓国版『バト◯フィールド2』って感じ。つか、まんま?(笑) しかも、さすが韓国製。徹底的にネットゲームとしてチューンされているので、ゲームプレイ中はもちろんのこと、ゲームサーバーへのアクセス、キャラのリスポーン(復活)や武器選択といったシステム的な部分も軽快! ちょいと前のPCスペックでも十分プレイに耐えうるクライアントのデキに脱帽。これなら、FPSファンはもちろんのこと、初めてFPSに触れる初心者ちゃんにもガ然オススメですヨ!

登場可能ビークル

今や、お前に食わせるタンメン……、じゃなかった、「ビークルの登場しないFPSはFPSじゃねぇ!」という勢いで、FPSにはつきモノとなったビークルだけど、本作でもそこはきっちりフォロー。現行のインターナショナルβ版では登場ビークルの種類が制限されているが、その醍醐味を垣間見れることができる。ミリタリーFPSでおなじみのハンビーやM1戦車(韓国式なのでK1)などが登場。複数のプレイヤーが同乗可能で、もちろん備えつけの機銃を操作することも可能ですぞ。

⬆戦争映画でおなじみの地上最強の軍用ジープ。ルーフに設置された機銃が唯一の武器だ。

⬆圧倒的な破壊力を誇る戦車。砲塔に2門の機関銃を装備。……だけど、よく狙撃される(笑)。

⬆これがインスパイアした強みか!(笑) なんとビークルにバイク登場。意外に使えます。

登場MAP

インターナショナルβ版では、プレイヤーはふたつの陣営に分かれて戦うデスマッチ・モードのみをプレイ可能。その舞台となるマップは原稿執筆時点(1月上旬)で5つ。ウレシイことに、昨年暮れからアップデートが繰り返されており、その度に新しいマップが追加になっている。現在のマップのほとんどは都市部や倉庫といった市街地戦がメイン。当然ながらエリア内にある建物内部へ自由に出入り可能。なので、プレイ中は死角ナシ! 全方位に注意を向けて戦うべし。

⬆初級ステージ。巨大なガレージを挟んで両陣営の基地がにらみ合う配置。中央倉庫が激戦区。

⬆欧州テイストの建物が乱立するマップ。ハンビーや戦車といったビークルが大活躍する。

⬆まるでコンテナの迷路のようなステージ。敵陣営近くのビルを制圧すると有利になるぞ。

■オープンβテスト実施中 ■メーカー／NEXON ■本体価格／オープンβテスト中につき無料 ■ジャンル／撃ちモノ ■OS／Windows98&2000&XP
■推奨環境／Pentium4 2GHz以上 インストールサイズ：500MB以上 ■URL／http://www.warrock.net/

インターナショナル版『WAR ROCK』を手に入れよう

いくらあーだこーだ書いても、WAR ROCKのアドレナリン出まくりのオモシロさを伝えきることはできないってーの。だからとっとと公式サイト(http://www.warrock.net/)からクライアントをダウンロードして戦場に突入しちゃってください。あ、乱暴?(笑)洋ゲーのダウンロードに慣れてる人なら、これくらい余裕だろうけど、初めての人わかんないよね。んじゃ、右でプチ図解したので参考してください。手続き自体は簡単だから安心してね。

① まずは公式サイトへゴー!

⬆矢印に注目。小さい字で"REGISTRATION"ってあるでしょ? コレをクリック。利用規約を読んでオーケーなら"I agree"のボタンを押す。

② 個人情報を入力する

⬆次にID(ログイン名)、Nickname(ゲーム中の名前)、パスワード、メアド、国籍を入力。すべて入力したら"Confirm"ボタンを押すっ!

③ あらためてログイン!

⬆登録が完了したら、あらためてLOGINのところにIDとパスワードを入力。"GAME DOWNLOAD"でクライアントをダウンロードすればいいよん。

なぜか好成績のせめんとがMAP『EMBLEM』の戦略を伝授!

オレこと、当ページ担当の吉田せめんとは、なぜかWAR ROCKと相性がよくて毎回好成績なんすわ。そこで、オレがゲーム中よく使う基本戦術を日本の同志にお教えします。マップはかなりの頻度で使用される人気の『EMBLEM』。初心者ちゃんは参考にしてみてねん。

D 敵陣で待ち合わせ!

最強にして最悪の戦法がコレ。ゲーム開始直後、ビークルに乗り込み一気に敵陣の裏手へ。ほどよき距離で停車して、そこから機銃を乱射するという戦法。注意すべきは敵の対戦車兵。バズーカ砲に狙われる恐れがあるので、適度に場所を移動しながら攻撃する。1発でも被弾したら帰還はあきらめて、さっさと下車。対戦車兵のリロード時間を利用して近づき、手持ちの武器でキル! かなり諸刃な戦法です(笑)。

➡もし敵にこの戦法をやられたら屋上からバズーカ砲ぶちこんだれ。結構有効よ。

A 伝説の木の下(笑)で待ち合わせ

自陣の裏手にぽつんと立ってる木を仲間内で"伝説の木の下"とか勝手に呼んでるのですが、ここはビークルのピックアップ場所、もしくは集合場所として使ってます。めまぐるしく展開する戦闘中には、このようなわかりやすい集合地点を仲間内で決めておくとチームプレイがスムーズになるのでいい感じ。

⬆集合場所を作っておけば、集団で敵地に乗り込むといったチームプレイに有利。告白とかはしなくていいです(笑)。

B 弾薬補給&修理ポイント

ビークル使いには大切なポイント。レンチのアイコンはビークルの修理、弾のアイコンは弾薬補給。ここを起点にヒット&ウェイで敵陣に攻め込むとキル・ポイント稼げます。

⬅敵にバレやすい戦術でもあるので、固執するのは厳禁。適度に利用するように。

C 狙撃ポイント

敵基地を正面にして狙えるオイシイ狙撃ポイント。もちろんだからといって固執は厳禁。狙撃する場所をこまめに変えて、敵に位置を悟られないようにすべし。

⬅狙撃ポイントは激戦区の倉庫への通り道でもある。敵兵の動きに注意したい。

まとめ 相手の行動を先読みするんダス!

FPS初心者ちゃんに大切なのは、ベタな行動はNG、敵の行動を読むこと。敵の動きを自分に置き換えて"自分だったらどうする?"ということを考えながら行動するといい。で、この"自分だったら～"という部分が経験の差で変わってくるわけ。何度もプレイして、ほかのプレイヤーさんの戦術を見て参考にしてみよう。

⬅自陣屋上からの狙撃。本人隠れてるつもりでも意外に丸見えなのね。死ぬよ。

➡自陣に設置した機銃を乱射。ここも狙撃兵の恰好のマトなんだよね。死ぬよ。

せめんと&やんもの シューティングレンジ

今月のタイトル チキン・リトル

■2006年春発売予定　■メーカー／ソースネクスト　■本体価格／未定
■ジャンル／アクション　■OS／WindowsXP
■推奨環境／CPU：Pentium4 1.4GHz以上　インストールサイズ：600MB以上
■URL／http://www.sourcenext.com/

レビュアー　トム[illegible]

[illegible]

映画館で1万円使ってしまうほど魅力ある映画タイトルだった!

カワイイ～♪　すっげ～カワイイよ～♪　これは惚れるね……。と、なんともバカっぽい書き出しですが、これは今回紹介するゲーム『チキン・リトル』のベースとなる映画を見た率直な感想。従来ディズニーの3DCGアニメといえば、ピクサーが制作していた『トイ・ストーリー』とか『バグズライフ』が有名。しかし本作は、ディズニーの制作チームが手掛けた、初の3DCGアニメ。公開前は"初の"ってところがすごく心配だったんだけど、鑑賞してそんな心配は吹き飛んだよ。人によっては好き嫌いもあるだろうけど、ストーリーはよかったし、キャラのモーションもデキがよかった。新宿ではなく、わざわざ六本木の映画館に見に行ったかいがあったよ。そういえば映画館の売店で、パンフレットは保存用にと2冊確保し、グッズを大量に抱えて、店員に1万円札を手渡していたことを思い出した……。

ゲームにとっての善し悪しはシステムだけじゃねぇだろ!

本PCソフト『チキン・リトル』は、アクション、シューティング、音ゲーなどが組み合わさったミニゲームの集合体。映画のワンシーンがカットムービーとして再生されるので、映画を見たことのない人がプレイすると、ネタバレになっちゃうので注意ね。ゲームシステムは、プレイヤーがチキン・リトルを操作して次々と用意されるミッションをクリアーしていくというオーソドックスなもの。ところがキャラクターのモーションは、そこいらのキャラゲーとは大違いのリアルさ。映画と同じ動きが、ユーザーの操作でリアルタイムに表現されるのは感激した。やっぱ、キャラゲーってのは、本物にいかに近いかが重要だと思うのよ。とくに走る、ジャンプする、打つといった動作は、じつにリアルに制作されていると感じた。これは予想だけど、このキャラの動きの細かさは、映画のキャラクターのモーションをそのまま流用しているからではないかと思う。誌面では動きを紹介できないのが残念だが、映画と同じなのでまずは映画を見に行ってちょーだい。

モーションキャプチャーだから動きがリアルなのか?

映画、ゲームともにキャラクターの動きが秀逸だということは、わかってもらえたと思う。だけど3DCGに詳しい人なら、モーションキャプチャーを使えばリアルな動きなんてカンタンに実現できるのでは?　と思うだろう。でもよく考えてほしい。アニメのキャラはモーションをキャプチャーする元がない。つまり動きは、クリエーターたちがゼロから考えだしたものなのだ。それに気づいたとき、この映画とゲームの素晴らしさがもっと感じられるはず。

PCゲーム初心者からハードコアユーザーまで遊べる!

本作は、難しいキー操作が苦手でも、3DCGアニメが好きで、チキン・リトルがカワイイと思える人は即買いのタイトル。ミニゲームを次々にこなしていくスタイルなので、サッとプレイして、セーブして止めちゃうってこともできる。そう考えればハードコアなPCゲームユーザーが、息抜きにプレイするってのもアリだと思う。コミカルさとリアルさとお手軽さという3大要素が絶妙にミックスされた秀逸な作品だけに、すべての読者にプレイしてほしい。

↑英語版より日本語版のほうが内容は豪華。日本語版はCD EXTRAで、絵描き歌ムービーが収録されている。

サントラはアメリカで買ってきた!

[illegible]リトルは、アメリカに出張に行った際に、ちょうど劇場公開されていた。休日に見に行くべきか考えたんだけど、完全に英語を理解できるわけではないので、見に行かなかった。そこで、CDショップで販売されていたサントラCDだけ買ってきた。なので、左のジャケットはタイトルが英語表記。しかし、チキン・リトルをこよなく愛する僕は、日本語版も買ってしまいました――。

思いがけず三角関係に？　新章スタート

Legend of Vandia

レジェンド オブ ヴァンディア

ブラウザーゲームの世界を小説という形で連載中のこのコーナー。先月号の新春スペシャルストーリーに続いて、本編が新章に突入。初登場の少年に、ヒロインのピアがひと目惚れされたようで……。ピア争奪戦が始まる！？

第20話　騎士はかく語りき

　花のようだと、彼は思ってしまった。それほどその少女は可憐だった。荒れた野に咲く、可憐な花。金盞花（きんせんか）のような、マリーゴールドのような、目に鮮やかな黄金の髪。少女は、他家の塀の向こうから伸びる枝の先に実った実を失敬しようとしていた。不安定に重ねた木箱の上に爪先立ちし、いっぱいに手を伸ばしている。懸命な横顔もまたよし。
「あの、レディ」
勇気を振り絞ってレオンは声をかけた。振り向きもせずに少女は、
「なによアイン、レディって誰」
人違いをしているようだ。
「いえ、僕はレオンと申します」
「そう、今忙しいのあっち行って」
「そうしたいのですが、その……」
甘い声にくらくらしながらレオンは言った。
「その出で立ちで高い所は……」
「見ないようにしなさい殺すわよ」
「失礼ですが、いったいなにを？」
「ドロボウよ見ればわかるでしょ」
「でしたら足下の木箱、先ほどからぐらついているので注意を」
「ああもう、うるさいわね！」
勢いよく振り向いたのがいけなかった。腐りかけていた木箱は潰れ、バランスを崩した少女は悲鳴をあげてお尻から落ちた。
「ったァ……なにすんのよ！？　もうちょっとだったのに落ちちゃったじゃん、どーしてくれんの今日の食料、ってゆーかアンタ誰！？」
きゃんきゃんとわめく様が血統書つきの子犬のようだと、レオンは思った。……思ってしまったのだった。

「きゃあ～ンごめんねありがと、こんなにご馳走してもらっちゃって♪」
招いた料理屋での、少女の食欲はすがすがしかった。空の皿が、見る間に山と積まれていく。その食べっぷりにレオンは見惚れる。
「空腹は満たされましたか」
「もうちょっと～」
「健康なのはいいことです」
レオンは少女を眺める。歳は同じくらいか。旅人だろうか。だとすればひとりか？　つやつやのほっぺたに、気の強そうな吊り上がりそうな垂れ目がかわいすぎる。おまけに安産型だし。
「ハア、ごちそーさま」
満足げに、少女はナイフを置いた。
「おいしかったー。それじゃね」
「待ってください！」
少女の手をレオンはつかんだ。
「僕はレオンと申します！」
「はい？」
「どこからいらしたのですか？　おひとりで旅を？」
「いやー、ひとりじゃないけど」
「ひとりじゃ、ない？」
愕然とした、その時だった。
「ピア！」
テーブルの向こうから大声がした。振り返って、レオンは見た。ランスを手にした少年が立っている。その目はまっすぐに少女を見ていた。

　小綺麗な料理屋でようやくピアを見つけ、アインは安堵の息を吐いた。
「待っとけって言ったのになにやってたんだよ？　なんか柿泥棒してたとか誰かと争って連れ去られたとか目撃情報が不穏だし、またひと騒がれされたらってこっちは心配で、って」
そこで、ピアの横に立つもうひとりに初めて気づく。同い年くらいの少年だった。細工の入った銀の甲冑に身を包んでいる。
「誰だ？」
「知らないヒトー」
「知らない奴についてくなって！」
――ぱさ。
なにかが当たった感触に、アインは自分の体を見下ろした。足下に手袋。投げつけたのは少年だった。燃えるような瞳で、まっすぐにアインを見ている。震える手を突きつけ、少年は口を開き――なにを言われたのかアインは一瞬わからなかった。
　少年は、もう一度言った。
「彼女を賭けて、僕と勝負しろ！」
（次号に続く）

ライオンじゃないよ天使だよ
ケルビムの錬成方法は？

　神の使徒といわれるエンジェルであるが、その中でも今回取り上げるケルビムは翼の生えた黄金の獅子という独特の形状をしている。彼ら天使は神の命により、世界にあふれる邪悪や悪魔たちから地上を守るために戦い続けているのだ。

エンジェルナイト ＋ ヌエ ＋ バーディル ＋ 巨獣の宝珠 ＋ 光炎の翼

レア度☆☆☆☆☆

攻撃パターン

空中	○	○
地上	○	○

Type	キャラクター
属性	[illegible]
配置位置	空中
Size	6
HP	4
AP	4
SP	7
発掘	D
発見	D
強奪	D
特殊能力	[illegible]

付録CD-ROMにこの描きおろしイラストのカラー版壁紙を収録

壁紙 in CD-ROM

この連載の元となるアインとピアの冒険小説は「Web Gamers Press」のヴァンディア列伝コーナーで連載中だぞ　URL http://tdc.channel.or.jp/press/

■正式サービス中（2003年11月27日サービス開始）　■メーカー／バンダイネットワークス　■本体価格／無料（ブラウザー上でプレイ可能）
■PM料金／30日630円　※20日間無料プレイ可能　■ジャンル／テーブル　■URL／http://www.lalabit.com/gamu/lv/

ZeroSoftware

ゼロソフトウェアさんの

PCタイトルにログイン読者の意見を反映してもらっちゃおう! 最終回

石少ぼうず

▶▶▶

この号の発売と同じ1月24日に、ゼロソフトウェアさんの1作目となるPCソフトがめでたくリリースされたぞ(紹介は27ページに)。PCゲーム化したい版権もの作品のセレクトから始まって、ジャンル、サブタイトル、ゲームに出てくる出題文とこのコーナーで募集させてもらい、ログイン読者の声をいろいろ盛り込んでいただいただけに、感動もひとしおだね。

⬆➡アニメ版の「砂ぼうず」を元にしたタイピングソフトが、ついに完成!

タイピング以外の部分も大充実の仕上がり

ステージを突破するごとに項目が追加される銃器解説ライブラリに、本作だけのオリジナルショートストーリー、ミニゲームと、アクセサリーデータ集めのほかにも"お楽しみ"が待っている。ただのタイピングソフトじゃないのだ!

⬆"砂ぼ"気分でキーボードを早打ちし、敵を倒して報酬ゲット! それを元手に壁紙などのアクセサリーデータを購入できるっていう寸法だぞ。

代表の河野さんにインタビュー! ②

次回作はネットゲームに!?

前回は『砂ぼうず~ボインちゃんと、愉快な仲間たち』のマスターアップ目前ということで、代表・河野さんに版権もののタイトルにまつわるお話を聞かせていただいたので、ソフト完成後となる今回は、ゼロソフトウェアさんの今後のタイトルについて伺ってみたぞ。

──ついに『砂ぼうず』のタイピングソフトが発売されましたが、次はどういった作品に挑まれるんでしょうか?

河野　ネットゲームを始め、コンシューマーゲームもやっていく予定です。そしてPCのほうはネットゲームのほかに、版権ものではないオリジナルタイトルについても立ち上げて、またこういった連載企画でログインさんと連動できればいいなぁと思っています。

──コンシューマーゲームのほうもPCのように、版権ものあり、オリジナルありで考えてらっしゃるんですか?

河野　コンシューマーで版権というと大きな会社さんがいらっしゃいますが、いいお話があればやってみたいですね。

──新作ネットゲームのほうは、どういった作品になるんでしょうか?

河野　『アドベンチャーエイジ』というタイトルのネットゲームの制作に参加するんですけど、国を超えたかなり大掛かりな企画になりそうです。PCのほかにも、携帯電話用のゲーム、雑誌、アニメーションと、さまざまなジャンルで展開される予定なんですよ。

──複数のプラットフォームを手掛けると、2006年もお忙しそうですね~。

河野　若いスタッフが多い会社なのでなるべくいろいろな作品……それもゲーム性の高いものを多くやっていきたいですね。今回の『砂ぼうず』のタイピングソフトも実用ソフトというよりはゲームっぽくしたかったので、そこにこだわって作っています。やはりゲームがいちばん、インターフェイスとしてよく考えられているものだと思いますしね。

ゼロソフトウェア株式会社
代表取締役
河野 陽一氏

おいオマエら skype™ やろうぜッ!

ランダムのページの穴埋め記事ってゆーな!(笑)

関東一Skype好き男 吉田せめんととは?

ハードウェア記事のために利用したSkypeにすっかりハマった洋ゲーライター。Skypeネームはsementoなので、読者諸氏の中でゲーム談義をしたいひとは登録ヨロ!

ボイスチャットツール『Skype』でゲームが楽しくなる!

当ページは本来であれば、シカゴに住むゲーム大好きアメリカン、ランダムの記事をお贈りする予定だったのだが、ランダムの野郎がホリデーシーズンに突入しやがって仕事拒否りやがりました(笑)。そんなワケで急遽、担当編集である私、吉田せめんとが執筆することに。楽しみにしてた人すまん! けど、オレも大概オモロいんで、許せ!(笑)。

そんなワケで急にネタを振られて、一瞬困ったのですが、こんなん出ました。そうボイスチャットツール『Skype』。いまオレの周囲でもメッチャ流行ってるんですわ。マイク兼ヘッドホンであるヘッドセットを用意すれば不特定多数の人と電話感覚でボイスチャットを楽しめちゃうというモノ。しかも通話料無料なうえに音質もよくて遅延ナシ! スグレモンでしょ!? とはいえ、オレもSkypeを知った当初は必要性を感じなかったのも事実。ちょっとしたことなら文字チャットで十分だし、第一、喋るのが恥ずかしいよな。でも、たまたま仕事仲間と『マリオカートDS』をプレイするときにSkypeを使ってボイチャしてみたら、これがアナタ、腹筋割れるほど爆笑しまくりで盛り上がっちゃってさ! 最近はPCも家庭用ゲームもネット対戦だらけじゃん? 仲間内で対戦すんなら、ダマされたと思ってSkypeでボイチャやってみなさいって。ほんと盛り上がるぜ。

ここでダウンロードすれ!

⬅⬆日本ではライブドアがSkypeとウェブポータルのパートナーシップとなっているぞ。公式サイトでは、ヘッドセットなどの関連グッズも販売中なのだ。チェックすれ!

Livedoor & Skype URL●http://skype.livedoor.com/

+Skypeでグ～ンとオモロくなるゲーム!

PC 『WAR ROCK』+Skype =なりきり戦争映画!

ボイチャを有効活用するならFPSでしょ。チーム戦などで、瞬時に仲間との連携をとらないといけない場合などに最適。ボイチャなら、戦闘中の意思疎通もバッチリでしょ。そんなボイチャの有用性を手軽に感じてみたいなら、友達と一緒に韓国製FPS『WAR ROCK』(詳しくは134ページを参照)を遊んでみてほしい。なかでも戦車や戦闘ジープに友達と乗り込んでのボイチャが断然オススメ。「2時方向に敵ッ!」なんて喋りながらプレイすると、すっげぇ～盛り上がりますよん! ほんと"気分はもう戦争!"って感じ。<古いか?

⬅某有名ミリタリーFPSにインスパイアされたFPS。インスパイアね!(笑)

ニンテンドーDS 『おいでよ どうぶつの森』『マリオカートDS』+Skype=気分は小学生!

マリカ(略すぞ)じゃ、「そこにバナナ置くなよ～ズルいぞ～」と、今年35歳のオッサンの会話を小学生レベルに変貌させ、どう森(略すからな)では、友達の村を訪れて、釣りに興じながら日々のたわいもない話を語る究極のマッタリプレイを楽しめる。Skypeと相性ピッタリ!

おいでよ どうぶつの森

マリオカートDS

PlayStation 2 『METAL GEAR SOLID3 サブシスタンス』+Skype=特殊部隊感覚!

本来、『MGS3S』(略すわよ)は標準仕様でボイスチャット機能がついているのでSkypeは無用。しかし筆者の場合は友人との協力プレイ時のみだが、はるかに音質的にすぐれているSkypeを選択してまっす。もうね、Skypeの音質に慣れちゃうと雑音とかスゲェ気になっちゃうんだわ。

⬅カジュアルにCTFやデスマッチを楽しめる本作の完成度は脱帽。大ハマリです!

Prime A Galleria 64XG で

ゲームが変貌する！

エミル・クロニクル・オンライン

キャラがかわいくなって ハートにズキューン！

キャラや衣装のかわいさをトコトン堪能したいなら、最新&最速のPCがイチバン！　アンチエイリアスを最適、エフェクト描画を"全て"とし、さらに影の描画ONで描画範囲を限界の50に設定してみたが、1600×1200ドットの解像度でまったくコマ落ちしなかった。最高環境でプレイして初めて気づいたが、キャラをアップにして見ると服のテクスチャーが非常に細かく、かわいらしさが倍増。とくにチェック模様の服が美しく見えるのはうれしいかぎりだ。また、ネコ耳の動きは「見ずに死ねるか」と言いたくなるほど。キノコなどの自然物も影のグラデーションが美しく、たくさん植えても処理落ちせず、スムーズに動くぞ。

ココに注目！

- ●キャラの服装や装飾品のキメ細かさがアップ
- ●自然物や影の描写などをじっくり堪能せよ

リネージュII

ボディーラインまでスムーズになり セクシーキャラにメロメロ！

『リネージュII』は、普段から自宅でプレイしているから、このPCでプレイしたときは驚いたヨ！　自宅のPCはAthlon64 3200+に、GeForce 6600GTという組み合わせ。オプションでテクスチャーを最高レベルにしても、このぐらいのスペックであれば、ストレスなく遊べるというものだ。しかし、このPCのグラフィック性能はそのはるか上をいっていた！　解像度を1600×1200ドット、アンチエイリアス4倍といったかなり重いオプションをフルに入れても、まったく引っかかるところがないのだ。解像度大幅アップ&アンチエイリアスの相乗効果は、ただでさえ美しいリネージュIIのキャラグラフィックを一層際立たせるものであり、もはや感涙モノである。

ココに注目！

- ●ファッション性の高いハイグレードな鎧がさらに際立つ
- ●人の多い街中でも画面がカクカクせずに描画がスムーズ

バトルフィールド2 スペシャル・フォース

暗視画面でもグリグリ 動いてバリバリ撃てる！

本作のウリはなんといっても夜間での作戦活動。そのためにわざわざナイトビジョン、つまり暗視ゴーグルが用意されている。コレを装着すれば暗闇だった画面が鮮やかな緑色になり、建物も移動するキャラクターもバッチリ見えるのだ。しかしこれがグラフィックの処理に負担をかける。生半可なグラフィックカードでは、オールタイムがバレットタイム状態でゲームにならなかった。しかしGeForce7800GTXでは、見事に解消されて、ナイトビジョン画面でも、キャラクターの行動が手に取るように見える。もちろん昼間のシーンでも、壁の凹凸ばかりか戦場のざらついた空気すら再現されているようで、喉がヒリついて仕方ない。

ココに注目！

- ●ナイトビジョン画面でも動きが重くならず快適プレイ
- ●はるか遠方の地形やキャラの動きも視認できる

ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン

100人でバキバキやっても さらさら動きまくる!!

ハイスペックPCが最も輝くのは、処理の速さが勝敗を決めるアクションゲームをプレイしているときだと思うわけですよ!!　あまりにサクサク動くもんだから興奮してしまいました。本作では100人ものプレイヤーが入り乱れるので、処理落ちが発生すると対応が遅れ、ボコボコにされてしまうのだ。よってたかって殴られるさまは、まるで哀れな子羊のよう。カメラアングルを変更して周囲の状況をつねに確認するようにすれば、敵に囲まれることも少なくなるぞ。また、画面中のプレイヤーがスキルを乱発しても、まったく重く感じなかったのはオドロキ。低スペックPCを使ってるときより、勝率が上がるのは間違いないですよ!!

ココに注目！

- ●敵に強襲されても瞬時に対応できるので生存率が上がる
- ●スキル使用時のハデなエフェクトを楽しめる

Prime A Galleria 64XG

PCゲームの推奨環境は、年を追うごとに高いパフォーマンスが要求されている。そこでどんなPCゲームも超快適にプレイできる、ログイン編集部オススメのPCを紹介するぞ。

Prime A Galleria 64XGは、サードウェーブが経営するPCショップ"ドスパラ"で発売中の激ハヤPC。まずは右のスペック表を見てほしい。こんなハイスペックPCが20万をきる超特価でゲットできるチャンスなので、今すぐ販売サイトをチェックしてみよう。そして気になるPCゲームの体感性能は、ゲームごとにレビューを掲載したので参考にしてね。

- ■CPU　Athlon64 4000+（2.4GHz／L2キャッシュ1MB）
- ■メモリー　1GB（DDR2 SDRAM／デュアルチャンネル）
- ■ハードディスク　250GB（7200rpm／SerialATA）
- ■光学ドライブ　DVDスーパーマルチ（DVD±R×16／DVD-RAM×5／DVD2層書込み対応）
- ■グラフィックボード　GeForce 7800GTX（搭載メモリー256MB／PCI Express）
- ■OS　Windows XP Home Edition インストール済み
- ■価格　19万9800円

※編集部で検証したPCはメモリー搭載量を2GBにカスタマイズしたモデルです。2GBにした場合は21万7125円。

URL ▶ http://www.dospara.co.jp/galleria/

ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン ドーン・オブ・オーストラリア

動きが滑らかになって グリングリン動きまくり！

フルスケールで『機動戦士ガンダム』の一年戦争を再現した本作。細部まで作り込まれたモビルスーツ（以下、MS）は、ファンの心をバッチリつかむ最高のデキ。しかもMSの歩行や射撃のモーションは、アニメのワンシーンのようにとっても自然だ。

ただしMSを美しく見せるためには何万ものポリゴンを使わなければならない。そのため低速なPCで画質を高めると、ゲームの動きがぎこちなくなる。今回、このPCで試してみたところ、最高解像度＋最高画質でもモビルスーツの動きは落ちなかった。本作の魅力であるMS同士の激闘を滑らかなモーションと最高解像度で体験できるなんて感激。リアルさを求めるなら買い替え必至!

ココに注目！

- ●最高解像度でも滑らかな動きをキープ!
- ●建物の表示量を最大にしても遅くならない

ファイナルファンタジーXI

ワラワラ襲いかかる獣人に 連携&MBをドッカンドッカン！

『FFXI』でプレイヤーが最も多く集まる場所といえば、ジュノ下層だ。常時100人以上のプレイヤーがひしめきあっているので、キャラクター表示や動作の挙動が重い場合がある。しかし、このマシンでプレイしたところ、解像度やテクスチャー、キャラクターの表示数、影の表示、アニメーションといった設定を最高の値にしても、キャラの表示が早く、バッチリ快適に動作したのだ。またそれを裏づけるように、オフィシャルベンチマークソフト『Vana'diel Bench 3』のスコアが8000ポイントを超える（スコア7000以上で"計り知れない"ほど快適に動作）。集団で戦闘を行なうデュナミスなどでとくに威力を発揮するPCだ！

ココに注目！

- ●人口の多いエリアや集団戦でもスムーズに動作する
- ●最高の解像度&テクスチャー表示で美麗な世界を堪能

ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド

走りはギュギューンで ハレーションもビッカビカ！

レーシングゲームといえばスピードが命。だからといって、解像度を落としてプレイするなんてナンセンス。ひとつの街をまるまるゲームの中に収めている本作は、グラフィックの美しさだって重要だ。夕映えの逆光の美しさ、トンネルを抜けるときのハレーション、愛車のボディーに映り込む街路樹のシルエット。そして後方に飛び去る建物の数々！高度なグラフィックとスピードに陶酔してしまった今では、グラフィックを落としたマシンでのプレイなど、味のないチューインガムを噛むに等しい味気なさである。だからといって、しょっちゅうエンストをこいてるようなガタガタの挙動などもってのほか。走る贅沢を知ってしまった。

ココに注目！

- ●日照と天候の変化は運転に影響が出るほどリアル
- ●一瞬のタイムラグもない滑らかな走行を実現

F.E.A.R. フィアー日本語版

グワングワン揺れる画面に 怖さも忘れてフラフラ！

なにかとホラー部分が強調される本作だが、注目すべきはグラフィックの効果にある。これがあってこそ、恐怖も倍増するってものだ。プレイヤーが超感覚を使用している間のスローモーションシーンでは、銃弾の弾道や爆発の衝撃を空気のうねりで表現。透明な波が生じて画面がゆがむ様は、何度見ても美しい。また銃撃戦によって起きる煙の表現も秀逸。煙の中に立つキャラクターの位置によって、影の濃淡が変化するなど、高度な表現を極自然に見せる技術には文字どおり目を見張らせられた。また吹き上がる炎の揺らめきも、思わず見とれてしまった部分。こわごわと画面を見るだけではなく、しっかり見つめて堪能してほしい。

ココに注目！

- ●光学迷彩や空気をゆがませる衝撃波の表現が美しい
- ●炎、光、煙、それぞれの特性を画面中で実現

Reader's Junction

●おやじファイト!
●九星気学ランキング
●おたスタ!
●WIZでござるよ

遅ればせながら

25周年おめでとうございます。私とログインの出会いは、おじいちゃんが老人の雑誌と間違えて買ってきたときでした。LOGiNをロージン(老人)と読んだみたいです。(北海道　らくだ)

➡どう考えてみてもネタだけど、思わず笑ってしまったので掲載してあげます。だって、おじいちゃんはアルファベット読めないでしょ。それに老人のための雑誌だったら、雑誌名をわざわざアルファベット表記しないし……。まぁ、ともかくお買い上げありがとうございます。

LOGiNのiだけなぜ小文字なのかいまだに知らない編集者

女性恐怖症のボクには

メイドカフェに行く勇気がとてもありません。行ってみたいんだけどなぁ。(愛媛県　夢幻導師ELF・CRYSTAL)

➡勇気なんていらないよ。だってメイドカフェってのは、女性恐怖症の人こそ行く場所なんだよ。メイドさんとおしゃべりすることにより、女性との接しかたを覚えられるでしょ。笑顔で「ご主人様」なんて言われたときなんか、もう!

メイドカフェが本当の自分の家だと思っているご主人様なりきり編集者

子供が寝たときしか

ネットゲームが遊べず、同じくらいだったレベルの人たちともかなり差が出てしまい、やる気をなくしてしまいました。寝ずにがんばってみたけど追いつきません。マイペースでやっているけど子供の壁は限りなく厚いです。早く夜泣きが終わってくれないとパーティーも組めないよ! 以上グチでした。(茨城県　大崎直子)

➡お気持ちお察しいたします。遊びたいゲームをプレイできないってのは本当にツライですよね。子持ち編集者からも「家ではなかなかゲームが遊べない」って話はよく聞きます。こうなったら同じくらいのお子さんを持つプレイヤーを、ゲーム内で見つけるってのはどうですか? きっと同じペースで遊べると思いますよ。

リアルより先にゲーム内で子供を持ったバーチャルパパさん編集者

風呂場でWeb情報は

見られないし読めないがログインは読める。それがボクがログインを買う理由です。(神奈川県　木村　哲)

➡おぉ、"歴代変わったログイン購入動機ランキング"の、トップ5には入りそうなおもしろい意見だね。でもお風呂に入りながらだと、湿気でページがゴワゴワにならない? あ、それで今思い出したけど、学生の頃に教科書を濡らしちゃってゴワゴワになってたのを使ってたヤツいなかった? はい、それ私です。

テレビを見ながらお風呂に入るプチセレブきどりの編集者

ログイン編集部に

入るには、どのようにしたらいいのか教えてください。(宮城県　吉野公太)

➡まず正面入り口の自動ドアを入っていただいて、突き当たりにある受付で名前をおっしゃってください。すると内線で編集者を呼びますので、受付の右にあるソファでお待ちください。本気で働きたい人はエンドセクターを見てねん。

編集部の住所や電話番号を一切覚えていないダメダメ編集者

忙しさのあまり

ほったらかしにしていたマイPC。久しぶりにメールチェックしたらフリーズしましたよ。オレがフリーズしたいよ。(北海道　しっちゃかな読者)

➡新年早々これに近い経験したよ。年明けに会社行って1週間ぶりにメールソフトを起動したら、500通以上のメールを受信し始めてビックリした! ラッキーなことにPCはフリーズしなかったけどね。メールはコマメにチェックしましょう。

人のメールまでチェックするメールチェック魔編集者

編集後記で写真や

近況を載せるのはフツーの編集者だ! ネタを載せるヤツはよく訓練された編集者だーっ! (北海道　犬田ワン)

➡よくわかっていらっしゃる。でも"よく訓練された"って、サーカスの動物じゃないんだから……。まぁ、それに近いところはあるけど。きっとこのおたよりが載ったことで、次号の編集後記はエライことになってると思うよ。乞うご期待!

今からネタ仕込みに入るプレッシャーに激弱な編集者

自分の部屋は暖房器具が

なく、この時期になるともう極寒です。なのでパソコンから出る排熱で、毎年この極寒をしのいでいます。今年はPCをグレードアップさせて少しでも暖かく過ごしたいなと思うこのごろです。(山口県　戦車男)

➡部屋が暖かくなるほど熱が出るパソコンってのはどうかと思うよ。絶対に熱暴走でフリーズしちゃうって。ん? 熱なのにフリーズ(凍る)とはこれいかに。おあとがよろしいようで。ちゃんちゃん。

編集部内でもコートを着ているウォームビス推進寒がり編集者

今月の妙なおたより

妙なおたより小話その1。中学生のときに宛名だけ書いて裏面真っ白の年賀状を出したことがある。「妙な年賀状だなー」と思われたんだろうなぁ。あぁ、穴があったら入りたい。2006年1発目の妙なおたよりスタートです。

鹿児島県　クマさんからのおたより

エーッ 25周年書くことない 御礼 楽しみで〜す

⬆新年にふさわしいおめでたいおたよりですな。でも書くことないって……。ギャフン!

香川県　キロビーグルさんからのおたより

⬆うわぁ、これ正月のオレそのまんまだよ。まさか隠しカメラで見てた? いやーん。

愛知県　わくばらりえりさんからのおたより

⬆確かに2006年期待の1本だもんね。早く伝説の木の下で告白したりされたりしたい!

茨城県　夢幻桜花Lさんからのおたより

ワープ

⬆おぉ、確かにワープしてる。なにこれかくし芸!? マギー審司もビックリ仰天だ。

ダーツコラムダーッ!

ダーツを投げる。ビューッ。的を外すともう一度。ビューッ。的にはログイン編集者の名前が書いてある。で、誰かの名前に当たったら、今度はその人が下のお題の書いてある的にビューッ。そんなちょっぴりムリヤリな理由で、今月は佐藤が被害者です。

今回は佐藤による『シルクロード』

ダーツコラム担当の中村が、僕に宣言するんです。「シルクロードについて語っちゃいなよ」と。このときの絶望の大きさといったら、"男のほうが人数が多いから"という理由で、男女がお互いを狙う集いに関する戦力外通告を受けたときに匹敵します。えぇー、僕はまだまだ衰えてないし、こちとらピンチにはめっぽう強いタイプですよ。異性に飢えてるわけじゃないけど、そういったイベントには参加することに意義があると感じました!! と、テンションを上げておかないとやっていけないくらい切ない気分になってしまう。それでも、Webサイトのプロフィールに"好きなタイプ：シルクロードについて詳しい人"と書いている女子の興味を引くためにがんばります。

ところで、シルクロードって何なんですか？ 交易のために使われた道くらいの知識はあるけど、これだけじゃ話をふくらませづらい。日本語訳すると"絹の道"という語感から察するに、かなり高級志向の道なんじゃないかと思う。そりゃもう豪華ですよ。確実に赤いじゅうたんは敷かれてるし、さわり心地もいいはずだ。すっごいサラサラしてる。歩くことを許されるのは、各国のVIPとヒルトン姉妹くらい。徹頭徹尾で小市民お断り。僕みたいな普通の人が歩こうもんなら、屈強なSPが速やかに発砲してくるんじゃないか。そんな道を歩けるくらいビッグな人間になりたい。適当に書いてたら、期せずして人生の目標ができてしまった。

コラム寸評
適当にがんばってください。

次回のお題

- 素朴な疑問
- じつは……
- 困ったこと
- マイブーム
- 弱点
- 車
- 健康
- 近所の名所
- 食べ放題

次回は山本が『じつは……』を語る!

もっとPCを

使う機会が多い仕事を探したいなぁ。
（香川県　89R）

➡最近はデスクワークならPCを使う仕事がほとんどだと思う。古い図書館でも、本の貸し出しに使うPCは妙に新しかったりする場合があるしね。まあ、レストランとかだとなかなかPCを使う機会はないかも。あ、最新PCで制御しながら作る"ITラーメン"とか、どう?

食にはトコトン疎い編集者

今年もひとりぼっち……。

（奈良県　ニッケル）

➡そんなこと言っちゃダメ！ ニッケルさんにはログインがついてますよ。その証拠にこうしてお返事を書いてるじゃない。あと、PCでインターネットにアクセスすれば、いろんな人に出会えるチャンスもあるからがんばって！

家ではひとりぼっちの編集者

大学受験が近い

ので、親にPCを没収されてしまい、おかげで通販ができません。ゲームを買えないのがこんなにツラいとは。PCが使えないのもツラくて倒れそうです。工画堂スタジオのタイトルはできるだけ全部集めたいので、通販ができない今、このハガキでプレゼントが当たることに賭けてみます！
（和歌山県　rhodo dendron）

➡この号が出る頃には受験戦争が終わっていそうだけど、2月に試験が待っているところもあるのかな？ プレゼントが当たるかどうかは担当の引きにかかっているけど、ここで運を使うよりも受験で使ったほうがいいような。

大吉のおみくじを間違えて枝に結んで帰ってしまった編集者

気のせいか

アンケートハガキのオモテが妙にスッキリした気がするのですが。
（愛媛県　白方久貴）

➡気のせいです。デザインは変えてもおたよりスペースの面積は変わっていません。それなのにスッキリしたように見えるのは匠のワザということで。

劇的ビフォーのままなかなかアフターになれない編集者

貴誌とは相性が

よさそうなので、ずっと友達ムードで付き合っていけます。これからもよろしく！　（東京都　田中笑子）

➡えーと、できれば友達以上に……。

出会いのチャンスがほしい編集者

眠いから寝たのに

2時間おきに目が覚めてしまいます。どうすればいいでしょうか……？
（宮崎県　ルーカス）

➡人間の睡眠は約90分周期で浅くなるため、その周期で目覚めるとスッキリする、という話を聞いたことがある。寝付くのに30分かかるとして、理想的な目覚めになっているんじゃないかな？

昼寝が大好きな編集者

中村さんは

運転技術には致命的な問題があるのでは？　（広島県　まねき猫）

➡ココだけの話、中村は教習中「キミと乗っていると胃が痛くなるよ……」と教官に言われたというエピソードがある。言われた当人はそれ以降、教習予約を必ずその担当が乗る車に合わせて取り続けたそうだ。あ、これがどうやって運転技術の問題に繋がるのかどうかは、皆さんの判断にお任せします。

ゴールド免許がほしい編集者

だからE3の

コースターが余っているならくださいって言ったじゃないですか！
（岩手県　高橋学）

➡1月号のログインニュースで「まだE3のコースターが余っている」と書いたところ、思わぬ反響が。じつは、コースターを使うのは冷たい飲み物を多く飲む夏じゃないかと思って保管してあるのです。……ウソです、すいません。

投げて遊んでいる編集者

郵便はがきに

「○○日必着」と書いた場合、本当に届けてもらえるのでしょうか？
（愛知県　トムとジェリー・ライス）

➡じつは、郵便には"配達日指定郵便"というサービスがある。特別料金を追加で支払って決められたシールを貼れば、物理的に可能な日時であるかぎりは配達してもらえる。しかも、通常の郵便配達がない日曜や祭日でもオーケーなのだ。覚えておくと便利だよ～。

年賀状が1通も来なかった編集者

ログインニュース

想定外のプレゼント！ 大忙しの編集部に救いの神現わる!?

少々古い話で恐縮だが、年末のお歳暮シーズンにはお付き合いのあるゲームメーカーや関係者の方々からたくさんのお歳暮をいただく。日によっては3、4箱届くこともあり、置く場所に困ることもしばしばあった。お歳暮の中身はだいたいがジュースやビールの詰め合わせで、それらは編集者たちでありがたくいただくことにしている。なかには冬休みに自分の家で飲むために、ビールを10本近く持ち帰るヤツもいるほど。

そんなある日、とあるデザイナーから届いたお歳暮を開けた中村の口から、「な、なんだってー！」という叫びに近い声が上がった。その声に驚いた編集者たちが箱の中を見た瞬間、編集部に激震が走った！ なんと箱の中には大正製薬の栄養ドリンク"リポビタンD"がズラズラっと並んでいたのだ。お歳暮にリポビタンDを送ることに驚きなのだが、お歳暮用の詰め合わせセットがあるということに、編集者一同は驚きをとおりこして関心してしまった。そしてひとり、またひとり手に取り、アッという間に1本残らず飲み干してしまったのだ。ごちそうさまでした。

⬆これが驚きのリポビタンD詰め合わせセットだ。年末進行の殺人的スケジュールも、このリポビタンDのおかげで乗り切れたのであった。

ビジュアルの殿堂

官製ハガキやCGなどに描かれたイラストをご紹介するコーナー。4コマまんがなども大歓迎なのでフルスイングで送ってください!

兵庫県　金吾庄左ェ門
⬅会社に入れないのはともかく、このサイズで自宅からどうやって出てきたのか気になる。

神奈川県　信山★しんざん
➡そうそう、グイっと囲って……って、それはバシシだって。囲むと原油が出るのか?

今月のお姉さん♥ 出張版

今号の特集2「無線LANでワイヤレスライフ」に登場したお姉さんは、なんと人気レースクィーンの山崎みどりさん。右の写真を見ておわかりのとおり、バービー人形にたとえられるほどスタイルは抜群! 撮影スタジオに集まった男性陣はみな、鼻のしたをでれぇ〜っとのばしていたぞ。

50ページの無線LAN記事もチェックしてね♥

プロフィール
スタイルコーポレーション所属。1983年1月9日生まれ。オートギャラリー東京2005ではレースクイーングランプリ2005の準グランプリを受賞した人気のレースクィーン。

ガチンコ体当たり企画
カード賞金王への道

第1回: 賞金が出るカードゲーム『ディメンション・ゼロ』とは?

ゲームで遊んでお金がもらえちゃうなんて、韓国のプロゲーマーじゃないとムリでは? と思っていたら、なんと賞金が出る本格カードゲームが発売された。2005年11月25日に登場した「ディメンション・ゼロ」(以下、D0)は、日本初となるプロ制度つきの純国産トレーディングカードゲーム。"ガチンコ勝負"をテーマにしたD0は、イメージキャラクターに格闘家の五味隆典を起用するなど、話題性も十分だ。

D0は年間総額2000万円以上の賞金が出る"プロリーグ"があり、こちらの大会にプロプレイヤーとして登録し、リーグで好成績を修めるだけで賞金がもらえる。1回の最高賞金額は300万円にもなるとか。プロプレイヤーになるための条件は、基本的に12歳以上(小学生は除く)であることのみで、リーグ開催時に規約に同意すれば、その場でプロになれる。要するに、リーグ予選に勝ち残るだけの腕前があればオーケーというワケ。

カードゲームをプレイしてお金がもらえるなら、これはぜひともチャレンジしたいと考えたログイン編集部では、コンピータNEWSの担当者を中心に"金欠班"を結成し、これにチャレンジすることになった。しかも、タイミングよく、ブロッコリーからマスコミ対抗の"新春エキシビジョンマッチ"へのお誘いが到着。ものは試しとナカムラが参戦してみたのだが……。

新春エキシビジョンマッチでは小学3年生が準優勝に!!

⬅構築済みデッキを使い、マスコミとユーザーの代表32名がガチンコ対決。その結果、小学3年生の少年が準優勝に輝いたのだ。まだプロにはなれないが、将来が期待できる。

しかし、ナカムラは初戦で敗退……

➡デッキ性能は同じなのに、ユーザー代表のひとりにコテンパンにされたナカムラ。次号以降は全力でウデを磨きたい所存。

『ディメンション・ゼロ』公式ページ ▶▶▶ http://dimension-zero.com/

WIZでござるよ ニンともカンとも

通算第157回

拙者、忍者増田がお贈りするでござる

※『ウィザードリィ』のことに触れない回もあります。『ウィザードリィ』を文中でWIZと略すこともあります。

読者のみんなの勘違い話も、恥ずかしがらずお兄さんに教えてごらんよ!

僕の私の華麗なる勘違い

ログイン編集者の恥ずかしい勘違い話を募り、拙者と担当の堀之内でウダウダ語ってみました。世界地図なんかも描かせてみたので、教養のなさをみんなで笑おうぜ。

20歳までRIGHTが左、LEFTが右だと思っていた　（堀之内）

堀之内　のっけから私の恥ずかしい話を使わないでください。

増田　これおぬし、ログインに来たばかりの頃、当時の上司に指摘されて初めて知ったんだよな。

堀之内　そうなんです。20年間そう思い続けてたので、RIGHTが右だなんていまだにしっくりこないんですよ。

台風一過を、台風に家族がいると思っていた　（増田の知人）

増田　定番でござるな。

堀之内　汚職事件をお食事券だと思っていた、みたいなね。

マシュー南は藤井隆のそっくりさんだと思っていた　（中藤）

増田　それはずいぶんと激似のそっくりさんがいたもんでござるな。

堀之内　中村君がこの話を聞いて爆笑してたけど、彼は彼でマシューの金髪は自毛だと思ってましたよ。

女子十二楽坊より先に、ツヨシ十二楽坊を知った　（中村）

増田　ごめん、ぶっちゃけ女子十二楽坊を知らないので、これ、なにがおもしろいかわかりません。

堀之内　増田さんも相当ヒドイな～。

上戸彩を、"かみとあや"だと思っていた　（増田）

堀之内　ヤバイというか痛いですよこれは。増田さんはシャラポワも最近まで知らなかったしなぁ～。

増田　シャラポワ知らないってそんなにヤバいかぁ?　きっと編集部にも知らないヤツ何人かいるって。

堀之内　それじゃあ聞いてみますね。(……30分経過)やっぱり全員知ってるし。それよりも、女子十二楽坊を知らないほうがみんな驚いてました。

童謡『赤い靴』の女の子は、"いい爺さん"に連れられて行ったと思っていた　（坂本）

堀之内　これ、"ひい爺さん"とかもありがちですよね。

増田　『デビルマン』の主題歌で、デビルカッターは岩倉君(岩砕く)だと思ってた御仁もいたぞ。主題歌に出れてうらやましいぜ岩倉君!

堀之内　ところで、『赤い靴』のメロディーは泣けますよね～。

増田　おぬしは『キン肉マン』や『プロゴルファー猿』の主題歌でも泣いちゃう御仁でござるからなぁ。

社会人になるまで、"雁字搦め"を"がんがらじめ"だと思っていた　（やんも）

堀之内　というか、がんじがらめってこういう字書くんですね。

増田　うん、勉強になったわ。

小さい頃、後楽園ゆうえんちの地下にゴーグルファイブの基地があると思っていた　（堀之内）

堀之内　これはですねぇ、スーパー戦隊シリーズ『大戦隊ゴーグルファイブ』で、彼らの基地が後楽園ゆうえんちの地下にあるという設定だったんですよ。なので、後楽園ゆうえんちに行っては、地面に割れ目があるとドキドキしながらのぞいてました。

増田　うーん、ある意味ほほえましいでござるが……。

小さい頃、テレビドラマとか映画とかで死ぬ人は、死にたい人を募って本当に殺してるのかと思っていた　（増田の知人）

堀之内　すごいなぁ、この発想力は。

増田　ある意味合理的でしょ。

堀之内　というか、公共の電波で堂々と殺人が行なわれていると思っていたなんて……。

"赤子の手をひねる"を、"赤子の鼻をむしる"と言ってしまった　（堀之内）

増田　なんだそりゃ。

堀之内　でもね、手をひねるくらいなら、鼻だってむしりますわ。

増田　……あ!　そうかぁ……。なんか納得しちゃうぞそれ。

堀之内　でしょ～?

世界地図を描かせてみました!

山中

評　絵で強引に似せようとしてるのが涙ぐましい。左上の独立した大きな島はイギリス?　立ってるのはエッフェル塔のようだが……。というか、大陸移動説とかそういうのをまったく無視した豪気な世界地図だな。さすがデザイナー。

高山

評　お、この地図はなかなか近いと言ってしまっていいのではないかな?　グリーンランドが抜けている以外は、致命的なミスはなさそうだ。この中では一番うまく描けていると言えるだろう。ま、あくまでも"この中では"だが。

堀之内

評　えーーっ!!…………(しばし絶句)中国大陸って独立してたの?　その上がヨーロッパって、ロシアはどこ行ったのよ?　日本さすがにこんなデカくねーだろ。つーかなんで日本だけ微妙にうまい?　お前ホントに大学出てっし!?

これが正解!

今月の忍増!

昨年末、某出版社の忘年会に招かれた。100人くらい集まった盛大な忘年会だったのだが、「昔からログイン見てました」と話しかけてくれるライターさんが意外に少なくない。30歳を過ぎ、拙者とそんなに歳が変わらない御仁から「ファンでした」なんて言われるのは、照れくさくもスゲーうれしいでござるよ。もっと言ってください。うそでもいいです。

●忍者増田プロフィール　フリーライター兼忍者。元ログイン編集者で、19歳のころから6年ほど在籍した時期がある。あれから歳取ったね。はは。

読者からのおたより

増田さんの新ペンネームは、"ニート増田"がふさわしいと考えます。理由は、増田さんは学ばない、働かないのニートの条件を満たしていることと、忍者とニートの語呂のよさです。今は仕事してるかも知れませんが、忍者をやめたうえ、ログインの仕事をなくせば本当のニートです。

（兵庫県　金吾庄左ェ門）

"学ばない"は許そう。"働かない"とはなんじゃ～い!?　すげー働いてるでござるよ。フリーライターをなめんなよ。"ログインの仕事をなくせば本当のニート"っておぬし、拙者のログイン仕事はWIZござ1ページだけ。ほかでも稼いでないと、ログインだけじゃ家賃も払えないっちゅーね～ん!　コラ、金吾庄左ェ門!　おぬしオモロいじゃねーか。またおたより送ってね。　（忍増）

松本隆一の

●松本先生の車はオンボロなので、全然売れようとしてくれないぞ！

諸般の事情でいよいよ帰国！忘れようとしても思い出せない思い出あれこれ

これからは2006年の時代！

思い出 その1

外国人が多かった

いろいろな事情により、いよいよ帰国の日が迫ったのである。私も、もう40代後半なので、「いつまでも大学生をやってないでさっさと働け」とまあ常識といえば常識なのだけど、そういうことらしい。うふふ。

というわけで、最終回も近い今日この頃、今回はアメリカのあれやこれやの思い出を語ってみたい。まず、私がアメリカに着いたときの最初の印象は、やけに外国人が多いということであった。真夜中の六本木よりたくさんいるんじゃないか、という感じで右を見ても左を見ても外国の人ばかり……って、もういいですね。

すべて外国人！

⬆「いやー、今日はやけに外国人が多いなあ」と思っていたら私のほうが外国人だったのだ。

思い出 その2

大学は難しかった

大学生になるのはかれこれ2度目なので楽勝かと思っていたが、意外にも大変だったのである。というのは、どいつもこいつも英語を話すからである。しかも、教科書も英語だしテストの問題も英語なのだ。これが大阪弁だったらまだなんとかなりそうだが、英語だもんね。字幕ぐらいつけてくれなきゃ困る。アメリカの人たちも日本語を話すよう、国連かなんかで決めてくれたらいいのに。

……とかなんとか英語のせいにしているけど、いやー、コンピューター科学って本当に難しい。たかがパソコンのくせに、生意気じゃないか。

⬆教科書も英語なのでただでさえ頭に入ってこないのにその5倍（当社比）は頭に入らない。

思い出 その3

⬆住めば都というけれど、いざ別れるとなると一抹のさびしさがよぎらずにはいられない46歳。

と、以上のようにアメリカにおける数々の思い出をふたつほど語ってみたが、えーと、もう思いつかないのである。なんというか、これが金髪巨乳ガールフレンドが32人もできたとか、ビル・ゲイ○会長と親友になっておこづかいに1兆円もらったとか、ホワイトハウスの晩餐会に招待されて気の利いたジョークをぶちかましたとかなら、忘れたくても忘れられないだろうけど、車のタイヤを盗まれたとか、うっかりドアロックして窓ガラスを叩き割って中に入ったとか、女の子に約束をすっぽかされたとか、なんだかわざわざ思い出すようなことじゃないわね、やっぱり。いくらここがアメリカだからって、毎日そうすごいことばかり起こるわけじゃないのだった。残念である。

とはいえ、いざ離れるとなると名残り惜しいものがあるのも事実。サンフランシスコにもロサンゼルスにも近いので休みの日はカンタンに遊びに行けたし、映画だって日本より少し早く公開するし、ゲームだって安く手に入るし、むー、惜しいなあ。そんなこんなで、もうじきアメリカ生活ともオサラバなのであった。

4コマ さらばアメリカ

季節コラム

フレズノは、もう冬

カリフォルニア州の田園地帯フレズノにも、なんちゅうか、日本と比べるとそれほど寒くない冬がやって来た。シェラ・ネバダの山々の頂は真っ白である。それにしても、左の柱にも書いてあるけど車が売れやしない。人気がないとは知っていたけど、まさかこれほどとは……。

⬆タダでもいいからもらってほしいのだが、それでもダメなのだ。とほほ。

風雲急を告げるような気がしてならない次回、最終回をお楽しみにババハーイ！

パンツ流主宰 橋田ユカ様(Eカップ)が贈る……

開運! 九星気学ランキング

PROFILE
開運気学パンツ流主宰者(Eカップ)。日々全国の不幸な人たちを救済する歩くトルマリンホルダー。

~渡る世間はボイン♥ばかり~

1月24日~2月23日の運勢TOP9!!

九星の調べ方

生まれ年で占います。九星気学では立春(2月4日)から年が変わるので、2月3日以前の誕生日の方は前年の星をご覧ください。

■昭和52年1月30日生まれ→六白金星
また北・東・南・西の方位は各30度、北東・東南・南西・北西は各60度で計ってください。

生まれ年(昭和)	九星	生まれ年(昭和)	九星
…29、38、47、56…	一白水星	…34、43、52、61…	五黄土星
…28、37、46、55…	二黒土星	…33、42、51、60…	六白金星
…36、45、54、63…	三碧木星	…32、41、50、59…	七赤金星
…35、44、53、62…	四緑木星	…31、40、49、58…	八白土星
		…30、39、48、57…	九紫火星

1位 五黄土星

開運旅行日 2月11日 吉方位 南
※ただし1、3、4、12月生まれの人を除く

金運 5 / 仕事運 5 / 恋愛運 5 / 健康運 4

前半は人間関係のもつれなどがあるかもしれません。逆恨みされたり、ネットでイヤな思いをしたりする人がいるかも。あとは風邪に注意。後半に入るにつれて運気が大きく上昇し、そういったわずらわしい出来事が過ぎ去ります。風向きが変わり、あなたを支援する力強い運気。思いがけないうれしいニュースが飛び込みます。注意すべきは、ついつい調子に乗って人との会話で大げさに表現しやすい傾向があること。また新しいことには手を出さないほうが無難。

恋愛運も絶好調です。数年に一度のモテ期を迎えた模様。気になる異性がいる人は、積極的にアプローチをかけるべきです。そして、自分に自信を持って行動すること。複数の異性から思いを寄せられることも。

2位 四緑木星

開運旅行日 2月11日 吉方位 南
※ただし9、10月生まれの人を除く

金運 5 / 仕事運 5 / 恋愛運 5 / 健康運 3

全般をとおしてノリにノッています。とても忙しい時期に入りますが、すべては意のままといった感じかも。仕事、勉強、恋愛において、あなたが理想とする状況へと物ごとが流れていきます。人脈も大きく変わっていくときです。多くの人と会って、会話をして、自分を売り込んでください。力になってくれる人とたくさん出会えます。また、故郷、遠方の親戚・知人から連絡があるかもしれません。風邪には要注意。気管支を痛めて長引く恐れがありますよ。

恋愛運は後半に大きな盛り上がりをみせます。チャンスはネットにあります。コミュニケーションをとることによって、異性があなたに興味や好意を示してくるでしょう。オフ会などあったら絶対に参加すべき。

3位 六白金星

開運旅行日 2月20日 吉方位 北
※ただし6、7月生まれの人を除く

金運 3 / 仕事運 4 / 恋愛運 4 / 健康運 4

やらなくてはいけないことが山積みで、なかなかプライベートな時間を作ることができないかもしれません。しかし晴れ晴れとした気分で毎日を過ごせる予感。年上の人、先輩、上司に少し面倒なことを言われてしまうかもしれませんが、これに反抗せずに従っていきましょう。そのほうがうまく状況が進んでいきます。恋愛運は前半にチャンスが目白押しです。思いがけない異性からの告白があるかも。恋人のいる人は相手への思いやりを忘れずに。

4位 三碧木星

開運旅行日 2月20日 吉方位 南
※ただし6、7月生まれの人を除く

金運 3 / 仕事運 4 / 恋愛運 3 / 健康運 4

運気はうなぎ上り。とにかく積極的に動き回ること。そして自分の目標に対し、それを実現するためにはなにをやるべきなのかを明確にしておくこと。がんばればがんばるほどに、4月にはうれしいカタチとなって結果をつかみとれます。今がんばる人とがんばらなかった人には大差が出てくるでしょう。ただし、言葉が達者な人には騙されないように注意。恋愛運はこれまでの腐れ縁に見切りをつけやすいとき。出会いを求めている人は古い友人の協力がポイント。

5位 七赤金星

開運旅行日 2月11日 吉方位 北
※ただし9、10月生まれの人を除く

金運 3 / 仕事運 3 / 恋愛運 4 / 健康運 3

前半は忙しさのピークを迎えるでしょう。なかなかゆっくりとした時間をとることができません。また、なにかにつけても欲を出さないようにすることが大切。後半に入ると趣味や人間関係が充実してきます。ただし誤解を受けやすいときなので、言葉の運びかたには注意が必要。恋愛運は後半にチャンスが集中しています。とにかく出会いを求めて積極的に動けば結果がついてくるはず。恋人のいる人はモテすぎて三角関係に陥るといったことがあるかも。

6位 八白土星

開運旅行日 2月20日 吉方位 南
※ただし1、3、4、12月生まれの人を除く

金運 3 / 仕事運 3 / 恋愛運 3 / 健康運 3

前半はあちこちからお誘いが多いとき。勉強や仕事も片づけなくてはいけないことが山積みなのに、なかなかそちらのほうに集中することができません。金銭面では困ったことにはなりませんか、かなり出入りが多いとき。後半は家族や親戚に関する問題が勃発したり、仕事をしている人は大きな状況変化がおとずれるとき。これまで好調だった人は不調に、不幸のどん底だった人には大きな幸せが舞い込んできます。いずれにせよ迷いの多いときです。

7位 九紫火星

開運旅行日 2月11日 吉方位 東南
※ただし3、10、12月生まれの人を除く

金運 3 / 仕事運 3 / 恋愛運 3 / 健康運 3

目新しいことに出会うでしょう。転職、新企画といったもの。軽はずみに乗るのは危険ですが、入念な下調べを行ない、納得いけば準備を始めてかまいません。後半はここ数ヵ月ほど懸案だったことが解決します。答えはうれしいものであったり、その逆だったり。すべては自分の努力と行動に比例するものです。恋愛は多くの異性から注目を浴びるとき。長年付き合っている恋人がいる人は別れを経験するかも。ファッションにお金をかける人も多くいます。

8位 二黒土星

開運旅行日 2月20日 吉方位 南
※ただし1、3、4、12月生まれの人を除く

金運 2 / 仕事運 3 / 恋愛運 3 / 健康運 3

前半は精神的な苦労が生じます。新しい希望にも自信が持てないとき。あまり考え込まないこと。後半に入るとゆっくりと運気が回復。なにごとにも前向きな気分になっていきます。目標を持って勉強や仕事にも集中できるでしょう。職場に問題があった人はそれが解決していきます。恋愛はケジメをつけるときに入るでしょう。別れを考えていた人はここで大きな決断をするはず。と同時に、新たな出会いも意外なところから転がり込んできます。

勝手に読者を占っちゃう!

ロディマスコンボイさん (本命)六白×(月命)九紫

あなたは、いわゆる善人といった人。裏表がまったくありません。明るくて根に持たず、サバサバとしています。ただ、我が強すぎる部分があるせいか、それを他人に批判されたり、行動や言動には少し荒っぽいところが年上の人から毛嫌いされたりすることもありますが、とにかく自分が信じたものには一本調子で辛抱強く邁進する、そんな人です。海外や故郷から大きく離れたところに住むことによって、運気が大きく上昇します。女性やお酒の席では注意が必要。結婚相手は誠実で運気の強い人を選ぶことで、さらに運気が恐ろしいほどに上昇していきますよ。

モミーさん (本命)二黒×(月命)四緑

周囲に振り回されないマイペースな人。頭の回転が早く、この人がいるだけで雰囲気が和やかになっていきます。オシャベリも巧みでどことなく説得力があります。女性にモテるでしょう。物質的に恵まれているので、生涯困ったことにはなりません。そして、どこからともなく救いの手がやってきます。時折、強情なところがあり、それとは対照的に意外と臆病な面も見え隠れしているようですね。開運の秘訣は八方美人的な態度を出さないこと。人に対しての好き嫌いをなくすことです。変なプライドが、運気を妨げる原因ともなりやすいでしょう。

今月の最下位 9位 一白水星

開運旅行日 2月11日 吉方位 北西
※ただし7、9月生まれの人を除く

金運 2 / 仕事運 3 / 恋愛運 3 / 健康運 2

周囲の人に飾った自分を見せたくなるため、前半は理想の自分を演じます。それゆえギャップで苦しい思いをするかもしれません。どんな状況でも弱音を吐けない、そんな境遇に追い込まれてしまうでしょう。後半に入ると、なにかこれまで一生懸命にやっていたこと、または学校や職場で任されていたことでの変化がおとずれます。せっかく築き上げた実績を手放すことも。家族で体調を崩す人が出てくるかもしれません。気持ちが大きく揺れやすく、なにかにすがりたいとき。恋愛は寂しくて、あまり好きではない人に心を委ねてしまうかもしれません。

※九星気学とは、よい方角と悪い方角を調べて開運するための占いで、太陰暦の"年"、"月"、"日"、"時間"をそれぞれを九星に分けて占います。今回は"四緑木星"から"三碧木星"(2006年2月4日~2007年2月3日)の年、"六白金星"~"五黄土星"の月の占いとなります。"開運旅行日"に"吉方位"へ旅行か引っ越しをすると運気が上昇します。旅行の場合はできるだけ2泊以上してください。また、"金運"、"仕事(学業)運"、"恋愛運"、"健康運"の数字は、5が最高です。占いの文中に出てくる"前半"、"後半"というのは、通常の暦とは異なり、毎月3日までが前半にあたり、4日からが後半となります。ですので、4日を境に占いを参考にしてください。

Science & Technology

さいてっくゴーゴー

#58 有機半導体が切り拓く新しいエレクトロニクスの世界

鹿野 司 Sikano Tsukasa

科学&技術&SF系の記事やコラムを書き続け、はたまた「ガメラ2」とか映像系作品の設定などもやりつつ、はや四半世紀。3年前のPCを使っているが不満はない。進化は、ある意味もう終わり？ うーん。

シリコンを使った現在の半導体技術のままでは、近い将来プロセスが微細化の限界に達してしまう。そこで注目を集めているのが、プラスチックなどの基板を使った有機半導体だ。シリコンとは異なる性質を持ち、その応用法にも違った視点が取り入れられている。

2020年で製造プロセスの微細化は限界を迎える

LSIの集積度の向上は、ここ40年あまりの、技術文明の驚異的な進歩を支えた根幹のテクノロジーである。

世界初のマイクロ・プロセッサー、インテルのi4004は、1971年に登場した。これは、日本のビジコン社が電卓用マイコンとして発注したもので、製造プロセスは10μm、3×4ミリメートル角のチップに、2238個のトランジスタを集積し、108KHzで動作していた。一方、現在（2006年初頭）の最先端のプロセッサーは、90nm（ちなみにインフルエンザ・ウイルスの大きさが80～12nm）のプロセスで作られ、面積200平方ミリメートルのチップに、ゲート長32nmのトランジスタを2億3000万個集積し、3.2GHzで動作する。つまりこの35年間で、1チップあたりのトランジスタ数で10万倍、動作周波数は3万倍になっているわけだ。でもこのすさまじいまでの進歩も永久には続かない。

微細化の限界は、2020年頃にやってくると言われている。その頃は、DRAMなら1センチメートル角程の面積で32ギガビット（2006年で2ギガビット）、フラッシュメモリーで256ギガビットという構造だ。また、マイクロ・プロセッサーは、14nmプロセスを用い、ゲート長6nmのトランジスタを、1チップあたり120億個ほど集積したものが作られるという。しかし、これがシリコンを使った半導体の限界ということもあって、現在非・シリコンを使った半導体の研究が、いろいろと進められている。そして、そのひとつに有機半導体がある。

大面積かつローコストな有機半導体への期待

有機半導体の特徴は、まず量産されれば、材料費がメチャクチャ安くなるということだ。そして、蒸着（真空中で加熱・蒸発させて、その蒸気をほかの物質に付着させること）を低い温度のプロセスで作ることができる。とくに印刷は、大面積を安価に作れるので、期待が大きい。また、シリコンみたいな結晶じゃなくて、多数の分子が緩やかに分子間力で結合している物質だから、柔軟性に富んでいる。このため、プラスチック基板の上に、トランジスタを作ることができる。プラスチック基板は、シリコンやガラスの基板に比べて、厚さを10分の1以下にできるし、比重も半分ほどなので、薄くて、軽くて、丈夫で、曲げられる電子デバイスが作れるんだよね。

そこで、曲げられるディスプレーとか、ICタグの分野などが、有機半導体の有望なアプリケーションとして今のところ考えられている。

ただ、こういう応用があるから、有機半導体の未来は明るいかというと、それほど世の中は甘くない。なぜなら、まだ解決しなければならない重要な課題がいくつもあるし、なんといっても現在のシリコンの技術のほうが圧倒的優位なのだ。

たとえばICタグでは、日立のμチップなんてのがある。これは、アンテナ内蔵で、0.4ミリメートル角、厚さ0.06ミリメートルだ。つまり紙だろうが、布だろうが、なんにだって入れられる。しかも、8インチウエハ1枚から、20万個も作ることができるから、1個の値段はわずか数円だ。また、今の技術でこれよりひと回り大きいチップに、1985年に登場した最初の32ビットCPU、Intel386DXくらいの機能が入れられるし、2020年の技術を使えば、1.4ミリメートル角のチップで今現役の、Pentium4（Northwood）の機能が作り込める。

これと比較すると、仮に有機半導体が今すぐ実用化できたとしても、ICタグの分野では、とうていシリコンに太刀打ちできそうにないのがわかる。

それから、曲がるディスプレーだけど、はたしてどれくらい需要があるのか疑問だ。家庭用のテレビやパソコンのディスプレーなら、とくに曲げられる必要はないよね。それに、モバイル用途で考えられる、たためるディスプレーも、使うときはしっかり平面にならないと使い物にならないし、うっかり曲げすぎて壊れる、なんてことも起きそうだ。駅などの柱に貼る、大型ポスターのような用途はあるかもしれないけど、これを実現するには、いくつかの技術課題を克服しなきゃいけない。

最大の課題は、今のところ印刷では、性能（移動度という）のよいトランジスタが作れないことだ。移動度が悪いと素子の動作は遅く、発熱して、消費電力も大きくなる。この移動度は、単結晶シリコンで1000平方センチメートル／ボルト秒で表わされ、アモルファスシリコンや、蒸着で作ったペンタセンのトランジスタで1程度。1なら液晶や有機ELディスプレーの駆動はできるけど、蒸着では小さな面積しか作れないし、値段もあまり安くならないので、すでに実績のあるアモルファスにはかないそうにない。

一方、印刷の有機半導体では、まだ10分の1以下の0.1 ～0.01くらいの移動度なので、滅多に絵を書き換えず、動画も考えない、電子ペーパーにしか使えない。

さらに印刷が難しいのは、有機半導体をインクにしなきゃいけないからだ。つまり有機半導体を溶剤に溶かして、適当な粘度を持たせないといけないのだけど、溶剤に溶けて、かつ性能のよい材料がまだ見つかっていないんだよね。また、インクが乾くとき、分子が均質できれいに配向しないと性能が出ない。

有機半導体のもうひとつの難点は、有機物だけに高温に弱く、化学的にも安定しないことだ。マーガリンを放置しておくと変色しちゃうの

電子人工皮膚
←このメッシュの交点にあたる部分に、センサーと有機トランジスタがある。どのセンサーが圧力を感知したかの読みとりは、液晶ディスプレーのアクティブ・マトリクスと同じ原理で行なっている。つまり立体交差する縦横の配線の間に有機トランジスタがあって、それがオンになったときだけ電流が流れることで、どのドットが反応したかわかるわけだ。

面状薄型スキャナ
●フィルムに二次元的に光センサーを並べるだけでは、上からの入射光が全てのセンサーに入ってしまって、白黒の判別ができない。そこで、上側に遮光膜を作り、センサーのない部分に光を取り入れる窓を開けてスキャナにしている。窓とセンサーは1:1の割合がいちばん効率がよい。

と同じで、空気中の酸素や水と反応して、半導体の性質が失われてしまう。しかも賞味期限はかなり短くて、現状では蒸着のものでも、数ヵ月程度しかもたない。

これらの困難の克服は、どれもかなり難しい。でも、不可能というわけでもない。ここで重要なのは、有機半導体ならではの用途を、どう見つけていくかだ。技術は、一度に飛躍的に改善することは滅多にない。地道に一歩一歩改善を進めていくことで、いつの間にかスゴいものになっていく。LSIの進歩も、基本的にはそういうものだったわけだ。ただ、技術が改善されていくためには、ある程度の市場があって、それが使い続けられる必要がある。

有機の場合、シリコン技術と競合せず、当面の欠点があまり問題にならないような分野から、徐々に間口を広げていく必要があるわけだ。

有機半導体でしかできない応用法が具体化されつつある

そういう違った観点から、東京大学の染谷隆夫助教授と桜井貴康教授のグループは、非常におもしろい研究をやっているんだよね。

染谷さんたちの分析では、シリコンは微細化していくことで機能当たりの値段は下がっていくけど、8インチウエハ1枚の値段は、10～30万円より安くならないという。

つまり、大面積をおおうエレクトロニクスは、シリコンには向かないわけだ。一方、有機は印刷を使えば、単位面積のコストをふた桁以上安くできる。そこで、面をおおうエレクトロニクスとは何かということで、最初に取り組んだのが、2003年に発表した、ロボットなどに用いる電子人工皮膚だった。

じつはこういう、有機トランジスタで面状のセンサーを作ろうというアイデアは、染谷さんたちのグループが世界初の提案だったんだよね。

電子人工皮膚は最初、プラスチックのフィルムに、ゴムヒーズの圧力センサーと、蒸着ペンタセンのトランジスタを集積し、アレイ状に並べて作られた。でも、これだと伸び縮みしないので、円筒にはなんとか巻きつけられても、手などの動く自由曲面には装着できない。

そこでフィルムをパンチングでメッシュ状に加工して、25パーセントほど伸びるように改善した。さらに穴のところに、別に作った有機の温度センサーのアレイが顔を出すように重ねて、圧力と温度の分布が同時に見られる電子人工皮膚も作った。性能的には、解像度が4ミリメートルで、300g/cm²までの圧力と80℃までの温度を測定できる。

こういうセンサーは、ロボットだけでなく、来たるべきユビキタス時代がくれば、壁や床、机などの環境に埋め込むセンサーとして、どんどん需要が広がっていくだろう。

次に翌年、有機トランジスタと光センサーを集積したものを、アレイ状に配した、極薄型面状スキャナの試作を行なっている。これは本の綴じ込み部分の曲面とか、ワインのラベルのような曲面に押し当てて、電子スキャンで読みとるスキャナだ。試作なので、5センチメートル角、モノクロのみで解像度は36dpiしかないけど、コントラストは普通のスキャナ並の1:9で読みとれる。また、解像度を上げたり、多値化やカラー化も既存の技術で対応が可能だ。

そして、昨年暮れには3つ目の応用として、シート型アクチュエータを使った、カード型の点字ディスプレーを発表した。この薄型面状のアクチュエータという発想も、今までになかったものなんだよね。これのアクチュエータは、ナフィオンというイオン交換樹脂を利用している。この材料は、電圧をかけると、陽イオン(リチウムの一価の＋イオン)が陰極に引っ張られ、それと一緒に水分子も移動するので、陰極側が膨潤して逆側が収縮する。これを利用して、電圧を加えると、点字が浮かび上がるディスプレーにしたわけだ。

実際に視覚障害者4人に読んでもらったところ十分触読可能で、材料的にとてもやわらかいので疲れにくいと好評だったという。

1フレームあたり、約1秒で表示され、1分から数分で元に戻るので、ポイントカードのポイントや、クレジットカードの残高表示に使えそうだ。

シリコンは、エレクトロニクスの値段を劇的に下げて、社会を大きく変革した。印刷による有機半導体には、それと同じ可能性がある。この技術は、10～20年後には、世界の変革をリードする大きな柱に育っているんじゃないかな。

点字ディスプレー
●試作機は、144点で24文字の表示ができる。厚さは1ミリメートルで、重さは5・3グラム。表示されたドットは1分ほどで引っ込むので、常時表示させるには1分ごとに書き換えないといけない。これは、電気が漏れていくためで、改良することは可能だ。寿命は1000～1万回くらいだけど、今後の改善でもっと伸ばしたいそうだ。

今月のワンポイント解説

ムーアの法則はどこまで続く!?

半導体の性能アップは、ムーアの法則というものに従ってきた。これは1965年4月18日に発行された雑誌「Electronics」に、当時インテルの社長だったゴードン・ムーアが発表した、半導体チップに集積されるトランジスタ数は毎年倍増する(その後1975年の論文で2年ごとに倍増と修正された)という経験則だ。

実際これに従うように、DRAMは3年で4倍の規模拡大を続け、マイクロ・プロセッサーは、集積する機能を次々に増やして性能を向上させてきた。つまり、内部処理単位を4、8、16、32、64ビットへ拡大し、スーパー・コンピューターの特徴だった複雑なパイプライン構造や、大容量キャッシュを取り入れ、さらにマルチコア化(1チップに、複数のプロセッサーを入れる)が着々と進められている。

2020年には、今のトランジスタ原理が成立する物理限界がくるので、それより微細化するには、根本的に違ったアイデアの素子を考える必要がある。

また、そこにたどり着く以前に、消費電力の増大や速度低下、バラツキ問題など、解決すべき難問がいくつもある。そのため、集積度が上がるわりには、コストは下がりにくくなってきた。また、ポラックの法則というのがあり、トランジスタ数が2倍になっても、性能は1.4倍程度しか上がらないと言われている。ムーアの法則の本質は、同じ性能を実現する値段が、指数関数的に安くなるということだ。でも、その枠組みもそろそろ鈍り始めている。

墜落日誌2
寺島令子
第28回
ガイナックスが10年ぶりに放つ狂乱の宴コスプレ忘年会。客びっしり。これから毎年やるそうです!
このファミリー構成…すると この子はガ○ダムでなく
ガ○プラです!
GAINAXコスプレ忘年会2005
12月 1十日
中野サンプラザ。
この宴に北京オリンピックのマスコット5人組のひとりとして参加させてもらいました!
2008年を先取り!
メケー
伝統あるログイン編集部4ームぐ笑う
バロン吉元先生が踊り
みなもと太郎先生が自作自演! といっても
HOMOHO MOHOM
最近の読者ちゃんはおいてけぼりであろうなあ。
ちゃんとメイドさんもおるよ
最近どころかって気もするが。
一本木蛮先生のラムちゃん
開田裕治、あや夫妻のくわがたツマミちゃん
アンド健さん
ファー様だ!
なまあし
と水玉蛍之丞先生の江戸の黒豹(ほりのぶゆき版……)がおおよろこび。みんな濃いセレクトだ!
神聖モテモテ王国。
さっきまで塗ってたんですよ
おたがいになに作ってるか絶対に見せずに……
にくきゅう
夫の部屋から異臭が
赤井孝美、ひぐちきみこ夫妻。
氣志團のバックダンサー時代の衣装で参加のミス・ユースケ、1万円の商品券をゲットするも
うかれているところをチュンソフト金澤尚子先生と青木光恵ちゃんに中身を奪われ
おめでとう
バカッ
さっ
よかったなー
やっと取り返して数え直しているところを
いちにさん…
通りかかったワシにピンハネされて、
ホイっと
泣いてました。かわいそうに(笑)
コスプレ大賞ベガさん
結局一枚たりねー
信じらんねー
返した返した
パチパチパチパチ
リアルどうぶつの森みたいだったー
一部PKありのMMOだった気がするー
ぶつ森といえば先月号でワシが流した初ボトルメールを拾ったのが
マジカメ
ワクワク
みしらぬだれかとっ♪
同じ日たまたま新宿を通ったログインADなかとうさんだったこと判明。
帰り道で
会ってもいないのにだ。
なんで知り合いとやりとりしとるんだか
メケもなかとうさんのメール拾いました
こんなんがいい都会でさあ
ぐうぜん
ラフレシアの咲く女メケちゃん
なんだかつまらないよね
オレは悪くない!
メケー

でも実はもっと
つまらない事件が
あるのです。ワシ、
12月22日の夜に
ボトル流しつつ
新宿2回かよって、
25日に再び
新宿で
飲んでて
気づくと、
そういや…
おっきてる
自分の流したメール
拾ってましたのだ。
メリークリス
まきひげ
プレゼントまきひげつき。
寂しい!
寂しすぎる
ネタが
多くて
いいなあ
なにコレ
みんな朝家出る
ときに流すので、
午前中に交換終わる
そうですよ
なるほど
非社会人の敗北。
月　日
『COMIC BOOK CREATOR』という
デジカメ写真やゲームの
スクリーンショットを
「コマわり」するソフト。
馬で行く
迷ったー
やぱり
PDF出力。
これを使えば
ついらくを
全部写真漫画
で……!
絵描き
失業だから
ダメダー!
おもしろいけど!!
月　日
知り合いが自転車で
本州一周に出ている。
この寒い冬に!
ガンバレ!
URL http://www.daipuro.com/web/index2.html
イノシシに
出くわしたり
する毎日を、
ブログや
メールで逐次
追跡できる
のがおもしろい。
ネットステキ。
ぬくぬくと。
月　日
夜明けの駅を
ウェブカメラで
見るのも好きです。
雪かき。
ザッ
ぬくぬくと。
月　日
博物館シリーズは
トッパン小石川ビルの印刷博物館。
1階のギャラリーは無料です。
ドイツの
企業報告書の
ブックデザイン!
オシャレー
しぶいったらない。
URL http://www.printing-museum.org/
地階へ降りると本展示場へ入る前の
プロローグゾーンもステキです。
目で見る印刷の歴史!
ラスコー壁画から拓本、木版、
機械印刷を経て ──
プリント配線の
基板やCDまでが
並んでいます。
現代ー
これも
印刷
特別展の
"印刷博物館"
コレクション展
で珍しい
本やポスターを見て
でかっ
常設展で東西の印刷の
現場のツールなども見て
浮世絵
バレン
LOVE
"印刷の家"工房で、
活字工程見学と
印刷体験をさせてもらえます。
鉛!
正方形
でしょ
タテ組みヨコ組み自在。
文撰工さんの
仕事場の再現
棚ひとつで
ひとりぶん
見本を見ながらひとつひとつ
活字をタナから探してハコに並べる。
今は昔、です。活版の本はほとんどない。
アルファベットは
引き出しひとつに
入っちゃう!
"アダナ"印刷機
マシン!
カワイー!
ハンドル
パタン
インキ面
くるん
紙
活版
平成5年まで
現場におられた
職人さんの、
お話を聞くのも
おもしろくて、
本好きには
たまりませんよ
さいごに
手洗ってね
ミュージアムショップ
も含めて3時間半も
楽しんじゃったのでした!
充実!
チェコの
本
ヘンな
Tシャツ
●中世の百科事典に科学啓蒙の光を見た寺島先生に応援のおたよりを!
〒102-8431
(株)エンターブレイン
ログイン編集部　墜落日誌2係

あわてずに、遊ぶ前に必ず読んでほしいコーナー

特別付録 LOGIN CD-ROM MANUAL

CD-ROMの使いかた

本誌綴じ込みCD-ROMに収録したソフトウェアの使用条件は次のとおりです。ご使用前に必ずお読みください。

[必要ハード環境]

●CPU ペンティアムⅢ 450メガヘルツ以上
●メモリー 128メガバイト以上 ●ハードディスク 100メガバイト以上
●ディスプレー 800×600ドット(16ビット以上)

[収録ソフトウェアに関する注意事項]

1.収録ソフトウェアのパッケージには十分注意を払っておりますが、万一破損がある場合には、ご返送前に弊社カスタマーサポート部までお電話又はメールにてご連絡ください。ご返送の際は、破損したCD-ROMと御名前・御住所・電話番号を明記したメモを同封の上、着払いでカスタマーサポート部宛にお送りください。折り返し良品のCD-ROMをお送りします。
2.前項は収録ソフトウェアに関する弊社及び各ソフトウェア・メーカーのすべての責任を定めたものです。弊社及び各ソフトウェア・メーカーは、体験版又は試供品として収録ソフトウェアを提供するものであり、お客様の動作環境、使用方法、トラブル等に関していかなるサポート義務も負担致しません。また、お客様による収録ソフトウェアの使用結果及び損害につき、弊社及び各ソフトウェア・メーカーはいかなる責任も負担致しません。

注意! このCD-ROMはWindows98&Me&XP上で動くようになっています。使用中はCD-ROMをドライブから抜かないでください。

1 まず、CD-ROMを入れる

本誌特別付録のSPECIAL CD-ROMを使用するには、Windows98、MeまたはXPを完全に起動してください。CD-ROMは"オートプレー"になっておりますので、基本的にはこれだけで起動します。もし起動しない場合には、CD-ROMのアイコンをクリックして開き、Setupフォルダーにある Setup.exeのアイコンをクリックしてください。

2 事前のセットアップ

付録CD-ROMが起動すると、収録ソフトをプレーするためにあらかじめ必要となるプログラムのセットアップが始まります。画面に表示されているプログラムがお手持ちのハードにインストールされていない場合は、右の写真にあるチェックボックスをクリックして、セットアップをしてください。

チェックボックス
プログラムをインストールする際には、ここをクリックし、×印を表示させてください。

セットアップブログラムについて

セットアッププログラムはSPECIAL CD-ROMを初めて入れたときのみ起動します。2回目以降にDirectX9やFlash Playerをインストールする場合は、まず直接CD-ROMドライブを右クリックして開いてください。すると、Setupフォルダーがありますので、このフォルダーを開いてください。SetupフォルダーにはDirectXやFlash Playerのフォルダーがあり、その中に各インストーラーが入っておりますので、お手数ではございますが、そちらでインストールを行なってください。

ムービーの再生プログラムについて

CD-ROMに収録されているムービーなどをご覧になるにはWindows Media Player9シリーズ以上が必要になる場合があります。再生されない場合はご使用のウィンドウズのバージョンを確認の上、下記のマイクロソフトのホームページから、ダウンロードメニューを選択して、お使いのPCにインストールしてください。
[URL] http://www.asia.microsoft.com/japan/

3 CD-ROMの収録内容の説明

体験版 最新のゲーム体験版を3本収録。なかには、430MB以上のインストールサイズを必要とするタイトルもあります。また、今回収録した『WYD(With Your Destiny)』は、オンラインゲームのクライアントソフトです。プレイする際は、アップデートにより、セットアップ完了時よりも多くのハードディスク容量を必要とする可能性があります。十分な空き容量を確保のうえお楽しみください。

壁紙 ゲームガーデン提供『ストラガーデン』壁紙2点、バンダイネットワークス提供の『レジェンド オブ ヴァンディア』壁紙1点、合計3点の特製イラスト壁紙を収録しています。

ムービー ゲームメーカー提供の特製ムービーを収録。今回は、ズー提供の『シングルズ2 ～トリプルトラブル～』の愉快なプロモーション映像です。

新聞配達少年ケンジ だいだらひろし&松井英樹の強力タッグによるFlashコンテンツです。世界一の新聞配達員を目指すケンジを主人公に、不条理かつハテンコーなストーリーが展開します。登場人物も、ケンジを世界一の新聞配達員にしようと目論む"おやっさん"や、じつは新聞配達の天才の"チカ姉ちゃん"など、魅力的なキャラクター揃いです。

4 CD-ROM画面のコマンドの説明

①**スイッチ** 各項目のメニュー画面を開きます。
②**MENU** 収録タイトルの一覧画面に戻ります(体験版のみ)。
③**TOP** トップページに戻ります。
④**BACK** 前の項目を表示します。
⑤**NEXT** 次の項目を表示します。
⑥**SETUP** セットアップ画面を表示します。(詳しくは"②事前のセットアップ"をご覧ください)。
⑦**QUIT** CD-ROMのブラウザーを終了します。
⑧**インストール/起動** 体験版や各種データをインストールまたは起動します。
⑨**プレビュー** 壁紙やスクリーンセーバーの内容を画面に表示します。
⑩**画面表示の切り替え** ▶で順送り。◀で逆送り。
⑪**Web** メーカーの公式サイトに接続します。

SPECIAL CD-ROM 体験版の遊びかた

今号は体験版を3本収録しています。各ソフトの操作方法や動作環境は、"説明を読む"ボタンで解説を読むか、HELPファイルなどでご確認ください。また、収録ソフトに関する質問はメーカーではなく、155ページのチェック表をご記入のうえ、カスタマーサポートまでお願いします。

1 WYD (With Your Destiny)

ハンビットユビキタスエンターテインメント

起動方法　インストールしたのち、次の手順に従って項目を選んで起動しよう。

スタート→プログラム→WYD2FC→WYD2FC

概要　2002年に韓国でサービス開始されたのを皮切りに、アジア圏の各国で好評を博したMMORPG。マウスクリックを主体としたオーソドックスで親しみやすい操作方法とフル3D表示ながら比較的低スペックのPCでも軽快に動作する手軽さをあわせ持つ。料金は基本プレイ無料で楽しめ、北欧神話をベースにした世界で壮大な冒険譚を堪能できるぞ。また、パーティープレイ時の経験値ボーナスや"マウント"の存在など、プレイヤーの成長を手助けしてくれる要素が豊富に用意されているプレイのしやすさも大きな魅力だ。

終了方法　システムメニューで"終了"ボタンを選択して、ログアウトしよう。

↑プレイに必要なIDとパスワードは、公式サイトでユーザー登録を行なって取得しよう。

基本操作キー一覧

操作	キー
移動、攻撃	マウス左ボタン
スキル使用	マウス右ボタン
視点移動	スクロールボタン
スキルスロット選択	F1～F10、1～10
スキルをスキルスロットへ登録	SHIFT+F1～F10、1～10
ヒールポーション使用	Q
マナポーション使用	W
カッパーポーション使用	E
マウントにエサをやる	V
リターンスクロール使用	F11
落ちているアイテムの名前表示	CTRL
キャラクターウインドー	C
インベントリーウインドー	I
スキルウインドー	S
パーティーウインドー	P、D
マップウインドー	M、A
マウントの移動速度変更	R
PKモード切り替え	K
オートアタック切り替え	T
オートアタック中使用されるスキル数を調整	-
キャラクター名表示切り替え	N
視点変更	TAB
チャットログをスクロール	PAGE UP／PAGE DOWN
ヘルプ	H
ささやく	/名前
ささやき返信	/r
パーティーチャット	=
ギルドチャット	-

初心者クエストに挑戦しよう

最初の街"アルミア"に降り立ったら、まずは"M"キーでマップを開く。マップを拡大表示すると街の施設名が表示されるので、"トレーニングキャンプ入口"と書かれた門を目指して移動しよう。門の前には"教官"がおり、レベル35までのプレイヤーは初心者用のクエストを受けられるのだ。初心者クエストの内容は、3つの門を突破し、キャンプの最深部にいるオーク戦士から"オークの紋章"を奪ってくるというもの。キャンプ内には、各所に教官やサポートNPCが存在する。操作に慣れないうちは、NPCの助けを借りながら冒険を進めていくといいだろう。パーティーもおすすめ！

↑キャンプに侵入する前に、クエストを受けるのを忘れないように。レベル35までは、同じクエストを何度でも受けられるぞ。

お助けNPCが強化魔法をかけてくれる

➡サポートNPCに話しかけると、一時的にステータスがアップする魔法をかけてくれる。ただし、時間制限つきなので注意。

クエストの流れ

① 始めの鍵入手
▼
② 途中の鍵入手
▼
③ 最後の鍵入手
▼
④ オークの紋章入手

4種類の職業からキャラクターを作成

トランスナイト
神々のために任務を遂行する騎士。片手剣や両手剣、アックス、ハンマーなど、ほとんどの武器を使いこなせる。神に対する絶対的な信仰心を力に変え、肉体強化や魔法剣のスキルを使う。

ポエマ
天地創造の文字"セフィラ"を研究する者。セフィラを応用した魔法を駆使して戦う。白魔法、黒魔法、特殊魔法の3系統を使いこなすことで、攻撃、回復、援護とさまざま役割を演じる。

ビーストマスター
霊的な生命体との契約により、動物や魔物の力を得る。元素系、召喚系、自然系の3系統のスキルを習得できるぞ。召喚や変身などスキルが多彩な反面、計画的に成長させたいクラスだ。

ハンター
野外活動に長けており、すぐれたサバイバル能力を持つ。また、倉庫をフィールドに呼んだりトレードを有利にできるスキルを覚えられる。弓による強烈な遠隔攻撃を得意としている。

WARHAMMER 40,000: Dawn of War

THQ

起動方法　インストールしたのち、次の手順に従って項目を選んで起動しよう。

スタート→プログラム→THQ→Dawn of War DEMO→Dawn of War DEMO

概要　世界的な人気を誇るボードゲームを原作に持つRTS。SFとファンタジーが入り乱れた独特な世界観を背景に、ミニチュアフィギュアのようなユニットがド派手なバトルを繰り広げるぞ。体験版はキャンペーン序盤とふたつのマップをプレイできる。

終了方法　メインメニューの"Quit"を選び、"Accept!"を押してゲームを終了する。

基本操作キー一覧

動作	キー
ユニット操作	マウス
カメラ移動	方向キー
ズーム	スクロールボタン
カメラ回転	ALT＋マウス
カメラ初期位置	BACK SPACE
グループ化	CTRL＋1～0
グループ呼び出し	1～0
次の戦闘ユニット	,
次の建設ユニット	.
ユニット停止	Q
スタンス切り替え	F1～F8
本拠地	HOME
ゲームメニュー	F10

キャンペーンミッションで基本操作を学ぼう

体験版では、キャンペーンミッションの序盤1ミッションをプレイできる。このミッションの冒頭には簡易チュートリアルが用意されており、別途用意されているチュートリアルをプレイしなくても基本操作を学べるのだ。既存のRTSをいくつかプレイしたことがある人なら、スグに本作の操作方法を習得できるだろう。凶悪なオーク兵の軍団を打ち倒し、人類の栄光を取り戻すために戦え！

⬆崖の上からロケット砲で砲撃しつつアサルト兵を突撃させるなど、ミッションの内容自体が戦術のお手本になっている。

支配領域の広げかた

ボードゲームを原作とする本作は、既存のRTSとは異なった独自のルールを持つ。プレイヤーは"Strange Point"と呼ばれる地点に自軍の旗を立てることで支配領域を拡大でき、多く占拠するほど資金を得られるのだ。敵も集中的に狙ってくるので、防衛はしっかり行なう必要があるぞ。

1 Generatorを設置

⬆Generatorを建設するとエネルギーが供給され、[illegible]

2 StrangePointを占領

⬆[illegible] StrangePoint [illegible]

3 ListeningPostを作る

⬆自軍[illegible]ListeningPostを設置すると周囲にエネルギーが供給され[illegible]

4 Add-onで強化する

⬆ListeningPost[illegible]Add-onで[illegible]を追加できる。[illegible]

アップグレードでユニットを強化せよ

本拠地や各施設でテクノロジーの開発を実行すると、戦闘ユニットのアップグレードが行なえるようになる。また、本作の歩兵ユニットは小隊単位で生産されるのだが、生産直後の部隊は兵員数が半分の状態で生産される。前線に送り出す前に、最大兵員数を揃えておくことをおすすめするぞ。また、武器のアップグレードは歩兵だけでなく、戦車やパワードスーツにも行なえる。資金に余裕があるなら、積極的にテクノロジー研究とアップグレードを行なっていこう。

メンバー追加

⬅各歩兵部隊に兵員を追加できる。部隊を全滅させなければ、何度でも部隊を再生できる。

リーダー追加

⬅各歩兵部隊にリーダーを追加する。[illegible]

装備アップグレード

⬅[illegible]武器を強化できる。部隊ごとに異なった武器構成にすることも可能

アップグレード前　**アップグレード後**

⬆[illegible]武器は全員アサルトライフルのみ。

⬆アップグレードに[illegible]、武器も[illegible]ライフルなどが追加された。

ユニットの能力を活用せよ

リアルタイムで進行するRTSの常として、本作も非常に速いテンポでゲームが進行するぞ。また、本作は既存のRTSに比べ生産可能なユニットの種類が少なめに設定されている。それゆえに、各ユニットの特徴と能力を活かして戦う必要があるのだ。なかでも、背中のジェットパックによるジャンプで高速移動可能なアサルト兵は攻守に重宝する。ほかにも建築施設の防衛に欠かせないパワードスーツや戦車など、ユニットごとの特殊能力をよく活かして勝利をつかもう。

Scout Marine Squad

⬆[illegible]スタンス[illegible]

Assault Marrine Squad

⬆[illegible]

Predator

⬆[illegible]アップグレードでプラズマ砲を装備する。

3 Harry Potter and The Goblet of Fire

起動方法　インストールしたのち、次の手順に従って項目を選んで起動しよう。

スタート→プログラム→Electronic Arts→Harry Potter and the Goblet of Fire Demo→Harry Potter and the Goblet of Fire Demo

概要　全世界的な大ヒット映画『ハリー・ポッターと炎のゴブレット』を題材にしたアクションアドベンチャー。映画ソックリのキャラクターを操って数々の難関を突破していこう。ハリー、ロン、ハーマイオニーの3人が力を合わせれば、強力な魔法を使えるのだ。体験版は英語版だが、使用するボタンは3つなので、スグに操作法を覚えられるハズだぞ。悪の魔法使いの軍勢に襲撃されたキャンプ地から無事に脱出するために、3人の知恵と魔法を集結させよう。

終了方法　メインメニューで"Quit"を選べばゲームを終了できるぞ。

基本操作キー一覧

操作	キー
移動	方向キー
決定	SPACE
アイテム回収	Z
攻撃	X
オブジェクトを動かす	C

⬆映画のハリーたちに生き写しなプレイヤーキャラ。性能に大差はないので好みで選ぼう。

力を合わせてピンチを切り抜けろ!

⬆巨大な岩や倒木などが道をふさいでいる。こんなときには、3人の魔法を合わせて障害を排除するのだ。岩などは方向キーで動かしたい方向に操作できるぞ。

➡モンスターが襲ってきた場合も、ひとりが魔法で動きを封じている間に攻撃するなど、連携プレイで撃退しよう。

CD-ROM PICKUP!

内容充実のCD-ROM企画も見逃すな!

3点の特製壁紙

PCのデスクトップ画面上を人気ゲームのキャラクターで飾れる定例企画。今回は、ゲームガーデン提供の『ストラガーデン』壁紙2点、バンダイネットワークス提供の『レジェンド オブ ヴァンディア』壁紙1点、合計3点の特製イラスト壁紙を収録している。月替わりでデスクトップをガラリと模様変えできるスペシャルな企画だ。さっそくインストールして堪能するべし。

レジェンド オブ ヴァンディア　**ストラガーデン**

⬆新ゾーン"ヴォルグ"もオープンしたストラガーデンより"次元魔道士"。

⬅本誌の小説も今号より新章突入。アインとピアの冒険に注目せよ。

特製ムービー

ゲームメーカー提供の特製ムービーをお届けするコーナー。今回は、ズー提供の『シングルズ2 ～トリプルトラブル～』プロモーションムービーを収録しているぞ。愉快な登場人物たちが繰り広げるクールでちょっぴりエッチな共同生活を覗き見しちゃおう。

⬅3人の男女の共同生活をユーモアたっぷりにシミュレートするぞ。

新聞配達少年ケンジ

世界一の新聞配達員を目指す少年"ケンジ"と、彼を取り巻く愉快な人物たちが織り成すFlashコンテンツ。今号は、第38話『ひとりぼっちのはしご酒(5件目)』を収録している。今回はおやっさんひとりで飲み明かしている様子。あれ、魚政のおやじさんはドコ!?

前回の続きですヨ!

動作がうまくいかないときは右の項目をチェック後、ご連絡ください。

以下の項目にあてはまるものはありますか?

①CD-ROMの状態は?
□CD-ROMがまったく読めない
□CD-ROMの使用中にトラブルが起きた
□CD-ROMは読めるがソフトが起動しない
②トラブルが起きたソフト名は?
(ソフト名　　　　　　　　)
③トラブルの状態は?
□インストールができない
□ソフトが動かなくなってなにもできない
□画面表示がおかしい
□エラーメッセージが出る
(メッセージ名　　　　　　　　)
④ご使用の機種は?
(機種名　　　　　　　　)
⑤CPUは交換していますか?　はい/いいえ
⑥メインメモリーはいくつですか?
(　　)メガバイト
⑦ハードディスクの環境は?
純正ですか　はい/いいえ
内蔵ですか　はい/いいえ
容量(　　)バイト
ドライブ設定　A/B/C/D/E/その他
⑧CD-ROMの環境は?
純正ですか　はい/いいえ
内蔵ですか　はい/いいえ
倍速数は(　　)倍速
⑨ディスプレーの環境は?
解像度(　　　　)　色数(　　　　)
⑩グラフィックボードは使用していますか?
はい/いいえ　(ボード名　　　　)
⑪サウンドボードは使用していますか?
はい/いいえ　(ボード名　　　　)

カスタマーサポート
受付時間:祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの午後12時から5時までの間、受け付けております。電話をかける前に上記の項目を必ずチェックしてください。
0570-060-555
Mail:support@ml.enterbrain.co.jp

RAGNAROK online 王国と草原の大陸

藤堂秋人

●ミッドガルドに本物の地球人が出現。どうする双葉!?

あらすじ

双葉とクレシダの元に、「地球から来た」という一団を乗せた一隻の宇宙船が降り立った。彼らの目的は、すでにミッドガルドで生活をしているふたりと同じ〝惑星の情報を手に入れること〟らしいのだが……。

何処に？

フフフッ
帰る？

必要なのは
私達の情報
でしょ？

さすが話が早い
小さくても
お姉さんだな

誤魔化さないで!!

ギリッ

お姉さん……

そんなこと
考えたことも
無かった

やれやれ
キミらの回収を
命じられているんだ

勝手な話ね
それより貴方達が
ここから帰れるかしら？

スッ
まあ

しれっ
あはは参ったなぁ
シミュレートで
こうなることも
予想してたけど……

チャッ
情報は脳さえ
あればいいか
カ゛

アサシンの
スキルが
役に立つとはね!

私も貴方達に
直接手を下す機会が
出来て光栄だわ
それに——

ザァーン
ぐあっ
ザン
なっ!

な、なんだ!
消えた!?

おいおい
マズイなこりゃあ……
聞いてねーぞ

ザザザ

そっちはどうやら
消えないようだな……
助かるよ
ザッ

ガサッ

"予定"があるんだ
大人しくしてくれよ？

ジリッ
ザッ

バズッ
ガーン
チッ

バババ
うおっなんだ！
この生命体は！
ルチ!?

ルチぃぃぃ!!

ピピ

そこまでにしとけ
暮葉！

双葉は私と関係無い
人質にはならない

……

あーあ
じゃあこれなら
どうかな
スッ

バシュッ
グッ

グッ
ズッ

ドサ
ガクッ

ガサ

クレシ…ダさん…

ルチ……

とりあえず
情報を収集して
立て直すぞー

グッ

お父さん……
お母さん……

……許さない

……あなたを
許さない!!

お前も変な
"技"を
使うのか!?

ホーリー……

●必死で反撃を試みる双葉の運命やいかに!?

次号ログイン4月号（2月24日発売予定）に続く!!

編集後記

風邪とボントラ蔓延中の編集部より

地球の温暖化で四国くらいの面積の氷が溶けちゃったらしいんだけど、それで海面上昇したかというと、さに非ず。蒸発して空気中を漂ってるわけだよね。で、雨や雪が降る地域って決まってるわけですが……勘のいい人、正解。この記録的な大雪の背景には温暖化も関係してたのだ!

中村聡伸 去年は私の肋骨にヒビが入ったけど、今年は友人がしりもちをついて尾骨にヒビを……。冬は骨折の季節なのか?

ファイヤー林 誕生日が1月のせいか、プレゼントによく防寒具をもらいます。マフラーとか電気ストーブとか毛布とか……。

さかもと 冬といえば鍋。欠かせないのはビール。この季節、ビールがウマい。この1年中ウマい水はいったいなんですか?

高山真彰 昨年、大寒波の季節に標高2000メートルの場所にあるスキー場へ行った。氷点下一15度の世界では鼻毛も凍るんですね。

小野まちゃる 冬は家の中が超寒いです。どれくらい寒いかっていうと、外より寒いんです! 外に出て「暖かい」とは毎度のこと。

水田ポブ彦 冬は寒いのであまり思い出がないです。いや、むしろまったく思い出とかないや。人間も冬眠できればいいのに。

トム関口 高校生の修学旅行は、北海道でスキーでした。僕は、足を骨折していたので、すべれませんでした。ぐすん。

たねむらん 箱根駅伝を芦ノ湖で観戦。だけど着くと空から"みぞれ"。あまりの寒さにチアリーディングも堪能せずに帰宅……。

山本やんも 冬といえばやっぱり甘酒。酒屋で酒かすを買って来て、和三盆で甘めに……はぁ、早く食事制限終わらないかな。

吉田せめんと 数年前、カーサ高山が突然スキーに誘いやがって新潟まで行ったっけ。スキーできないのに(笑)。地獄だった。

ほりのうち この冬できたブログ友達に"ボクっ娘"がいて、「これもアリだな」と萌えていた矢先、単に男性だったことが判明しました。

パンチ田中 石油ファンヒーターが故障したので、ムカついて殴ってみたら直った。やっぱり電化製品は叩いて直すに限る!

ミス・ユースケ ゆ、雪国出身者がみんなスキー上手だと思ったら大間違いなんだからね!! ツンデレっぽく主張してみました。

デザイナー中薗 子供の頃からよく利用していた駅が火事で全焼。寒い日にホームで食べるウドンがおいしかったんだよなあ。残念。

デザイナー鈴木
クリスマスプレゼントで布団乾燥機と加湿器をもらった。

デザイナー山中 編集部のみんなからはipodにしろと言われましたが、ソニーのウォークマンAを買いました。後悔なんてしてませんよ?

デザイナー亀田 25年前、北陸では豪雪のため家屋が軒並み倒壊。本当に大変でした。雪国の皆さん、豪雪お見舞い申し上げます。

デザイナー奥村

ログインソフトウェアヒットチャート協力店リスト

店名	電話番号
[北海道・東北]	
ベスト電器 道東店	0155-24-2544
ベスト電器 釧路北大通店	0154-22-0155
でんきのセキド 青森中央店	0177-34-3000
パソコン専門店コム	018-837-9801
LAOX山形店	023-646-3371
ヨドバシカメラ 郡山店	024-931-1010
[関東]	
パソコンランド21 太田店	0276-45-0721
LAOX 南浦和コンピュータ館	048-861-3111
ノジマ茅ヶ崎店	046-754-0880
The soft 文教堂 新横浜駅店	045-474-3535
ノジマ Com Dock 溝ノ口	044-812-2404
[東京]	
Digital Media Shop ALPHAVILLE	03-3387-0123
LAOX アソビットシティ	03-3251-3100
Murauchi.co.jp 八王子本店	0426-42-6211
ビックカメラ 渋谷東口店	03-5466-1111
ビックピーカン池袋本店	03-5956-1111
石丸電気 ゲームワン	03-3251-0011
[甲信越・北陸]	
ノジマ 富士吉田店	0555-30-0011
WAO 100満ボルト 家電＆PC館 富山店	076-492-8800
マルツ電波 敦賀店	0770-24-0202
[東海・中部]	
エイデン 多治見インター店	0572-23-5131
ショップサービス	0573-65-7639
デオデオニシオ電器 本店	0573-66-4048
マルツ電波 高林店	053-472-9801
コンプマート 向山	0532-64-1231
パソコンショップコムロード 上前津店	052-263-5828
九十九電機 名古屋1号店	052-263-1655
三洋堂書店 上前津店	052-251-8334
[大阪]	
上新電機 いばらき店	0726-32-8741
[近畿]	
ベスト電器 津垂水店	059-246-6500
コンピュータショップ Power'S	077-543-0021
八千代ムセン電機 京都南店	075-605-2120
マナシス 洛北	075-702-9590
せいでん三宮 PC-Port北4F	078-391-8171
上新電機 にしのみや店	0798-71-1171
遊コン 姫路店	0792-26-3257
[中国]	
ベスト電器 コンピュータウンおかやま	086-805-0264
ベスト電器 コンピュータウンくらしき	086-430-3343
アプライド 福山店	0849-28-0700
デオデオ 因島店	0845-22-1050
デオデオ 本店	082-247-5111
デオデオ 米子店	0859-33-7211
デオデオ 出雲店	0853-23-2451
ベストコンピュータウンやまぐち	0839-21-1155
[四国]	
コモド2	088-655-7022
ベスト電器 宇多津店	0877-49-7711
ベスト電器 円座店	087-886-5959
デオデオ 松山本店	089-933-2311
フロントエンド	0896-23-9963
パソコンショップ ヴァップス	088-833-7859
[九州]	
ベスト電器 New春日店	092-593-8680
ベスト電器 コンピュータウンくるめインター	0942-45-3533
ベスト電器 コンピュータウンいいづか	0948-23-6262
PC INマツハヤ 東長崎店	095-838-6881
ベストコンピュータウン ながさき	095-828-1188
アプライド 鹿児島店	099-257-8588

ログイン2006年3月号アンケート

アンケートハガキの書きかた

アンケートハガキの表のおたよりコーナーには、Reader's Junctionあてのおたより、ログイン編集部へのご意見、ご希望など、なんでもご自由にお書きください。

アンケートハガキの裏の部分はマークシートになっています。各質問の答えと同じ番号の⊂⊃を、必ず鉛筆で濃く塗りつぶしてください。⊂⊃からはみ出したり、薄かったりすると、機械が読み取れない場合がありますので、注意してください。また、マークシート以外の住所、氏名などは、ペンなどで記入してもかまいません。

マークシート記入例　良い例　悪い例

1 おもしろかった記事は?(いくつでも)

1.表紙
2.特別付録CD-ROM
3.ソフトウェアヒットチャート&新作ソフトスケジュール
4.ニュースキャッチャー
5.月刊あきば
6.Newsoft Monthly Release Information
7.World Game News
8.特集1 『テイルズ オブ エターニア オンライン』
9.特集2 PCグレードアップ塾出張版 カンタン、安心、安い 無線LANでワイヤレスライフ
10.『三國志11』
11.『エイジ・オブ・エンパイア3 日本語版』
12.『リネージュII』
13『WYD(With Your Destiny)』
14.『トリックスター+』
15『グラナド・エスパダ』
16.『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』
17.『ファンタシースターユニバース』
18.『大航海時代 Online』
19.『エバークエストII デザート オブ フレイム』
20.『ザ・ムービーズ 日本語版』
21.『ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン ドーン・オブ・オーストラリア』
22.期待『英雄伝説 空の軌跡 Second Chapter』
23.期待『デコオンライン』
24.期待『ファイナルファンタジーXI アトルガンの秘宝』
25.期待『デカロン』
26.期待『大戦略VII』
27.期待『スーパーエアーコンバット4』
28.期待『ときめきメモリアルONLINE』
29.期待『アスガルド』
30.オンラインゲーム インサイド・レポート(OGIR)『エミル・クロニクル・オンライン』
31.OGIR『RF online』
32.OGIR『ファイナルファンタジーXI』
33.OGIR『大航海時代 Online』
34.OGIR『ラグナロクオンライン』
35.OGIR『ファンタシースターオンライン ブルーバースト』
36.OGIR『ダーク・エイジ・オブ・キャメロット 日本語版』
37.OGIR『信長の野望 Online』
38.OGIR『ローズオンライン』
39.オンラインゲーム インサイド・ニュース『ステキなナニカ』
40.企画 撃ちモノ!
41.ワタシのレビューアワー『チキン・リトル』
42.連載小説『レジェンド オブ ヴァンディア』
43.新メーカー誕生 ゼロソフトウェア
44.チョッパヤPC Prime A Galleria 64XGでゲームが変貌する!
45.おいオマエらスカイプやろうぜッ!
46.おたよりのメッカ!
47.WIZでござるよ
48.オヤジファイト
49.開運! 九星気学ランキング
50.さいてっくゴーゴー
51.墜落日誌2／寺島令子
52.CD-ROMの使いかた
53.ラグナロクオンライン 王国と草原の大陸／藤堂秋人
54.編集後記
55.コンピータNEWS
56.MEDIA MARKET
57.読者プレゼント
58.25周年企画 ゲームメーカー豊漁記
59.始末書／金澤尚子
60.働くログイン
61.エンドセクター
62.特別付録小冊子『ギルド ウォーズ』

2 あなたの購読雑誌を教えてください(該当いくつでも)

1.週刊アスキー／2.ネットゾーン／3.テックウィンDVD／4.週刊ヤングジャンプ／5.週刊モーニング／6.週刊ヤングサンデー／7.週刊ファミ通／8.その他家庭用ゲーム系誌／9.その他PCゲーム系誌／10.その他PCハード系誌／11.その他ジャンル誌

3 あなたが持っているパソコンのスペックを教えてください(該当いくつでも)

1.ノート型パソコン／2.デスクトップ型パソコン／3.メーカー製／4.ショップ製／5.自作製／6.CPUクロック500MHz未満／7.500MHz～1GHz未満／8.1GHz～2GHz未満／9.2GHz～3GHz未満／10.3GHz以上／11.メモリー搭載256MB未満／12.256MB～512MB未満／13.512MB～1024MB未満／14.1024MB以上／15.グラフィックメモリー64MB未満／16.64MB～128MB未満／17.128MB～256MB未満／18.256MB以上／19.ハードディスク容量40GB未満／20.40GB～100GB未満／21.100GB～150GB未満／22.150GB～200GB未満／23.200GB以上／24.CRTディスプレー17インチ未満／25.CRT17インチ以上／26.液晶ディスプレー17インチ未満／27.液晶17インチ以上28.CDドライブ／29.書き込み可CDドライブ／30.DVDドライブ／31.書き込み可DVDドライブ／32.その他光メディアドライブ／33.メディアリーダー／34.よくわからない

4 あなたがおもに使っているパソコンのOSはなんですか?

1.Windows95／2.Windows98／3.Windows98SE／4.WindowsMe／5.WindowsNT／6.Windows2000／7.WindowsXP／8.WindowsCE／9.MacOS

5 あなたのネット環境を教えてください(該当いくつでも)

1.FTTH／2.ADSL／3.ISDN／4.回線速度1MB未満／5.1～12MB未満／6.12～50MB未満／7.50MB以上／8.有線ルーター使用／9.無線ルーター使用／10.ルーターなし／11.回線会社はNTT／12.Yahoo! BB／13.USEN／14.TEPCO／15.その他回線

6 あなたが支払うゲーム代金、ネット接続経費などは月額でどれくらいですか?(該当いくつでも)

1.ゲーム代金が5,000円未満／2.5,000円～8,000円未満／3.8,000円～10,000円未満／4.10,000円～12,000円未満／5.12,000円以上／6.ネット接続経費が5,000円未満／7.5,000円～8,000円未満／8.8,000円～10,000円未満／9.10,000円～12,000円未満／10.12,000円以上／11.パソコン関係が5,000円未満／12.5,000円～8,000円未満／13.8,000円～10,000円未満／14.10,000円～12,000円未満／15.12,000円以上

7 性別

1.男性／2.女性

8 年齢

1.10歳未満／2.10～12歳／3.13～15歳／4.16～18歳／5.19～22歳／6.23～25歳／7.26～29歳／8.30～34歳／9.35～39歳／10.40～49歳／11.50歳以上

9 職業

1.小学生／2.中学生／3.高校生／4.大学、大学院生／5.短大生、専門学校、予備校生／6.会社員／7.自由業／8.無職／9.専業主婦／10.その他

コンピータ NEWS

平成18年1月24日発行(毎月1回発行)第9巻第3号(通算98号)

最新のコンピータニュースを読む
コンピータ情報 情報号

特集1 揺さぶりに負けないPC
特集2 ザ・対決2006

- オレのマウスは鉄砲玉
- お受験はデジタルで
- USBは"癒し系"へ
- 広告から脱出せよ!

新連載 コンピータNEWS的ブログ道

祝創刊98号

2006 NO.98
1-24

サイバーエリアリサーチが調査を行ない、ネットアンドセキュリティ総研が発表した"都道府県「IPアドレス」「推定ユーザー数」"のレポート（2005年6月号）によると、都道府県別のインターネット推定ユーザ一数のランキング上位5県は、1位から東京、神奈川、大阪、愛知、埼玉の順となった。一方、下位5県は43位から山梨、島根、徳島、鳥取で、最下位が佐賀県。はなわ氏の歌のネタがまた増えそうな調査結果だ。

女性のPC事情を覗いちゃいました

コンピータ野郎たるもの、女性の趣味や嗜好をPCで調べるのはもはや当たり前。モテる男になるには共通の話題を探すことも重要だろう。という動機があったかなかったかは定かではないが、インテージとヤフーが"女性が熱中していること、はまっていること"に関する調査結果を発表した。2005年11月29日から12月2日にかけて、モニターからウェブ上でアンケートを取った結果、なにかに熱中している女性は全体の87パーセントいるということが判明した。詳細を見ると、その72パーセントが情報源としてインターネットを挙げていることから、コンピータ野郎としてはまず、ネットで得た情報から話題を盛り上げていくのがよさそうだ。また、インターネットそのものが趣味という女性は全体の約40パーセントもいるそうで、ますますネットでの情報収集が重要になるかもしれない。この結果から判明したことは、少なくともコンピータ野郎が同じ趣味を持つ女性と仲よくなれる可能性はかなり高くなったということだろう。まあ、最大の問題は"まず出会えるかどうか"だと思うのだが。

じつにさり気なく広告をクリックさせる画期的なアイデアが実現

インターネットとクリック型の広告は切っても切り離せない関係である。ニュースサイトなどにさり気なく掲示されている広告バナーをクリックして、お祭り気分で商品を購入してしまった経験は、コンピータ野郎すべてが通過してきた道だろう。もっとも、慣れてくるとその手の広告はなかなかクリックしなくなるものだが、それを逆手にとって、熟練者でゲーム好きならどうしてもクリックしたくなってしまうという画期的なシステムが開発された。

オプトとファスコが共同で開発したこのシステムは、ファスコが提供している"脱出系"と呼ばれるジャンルのゲームがキーとなっている。このゲームはある部屋に閉じ込められた主人公が脱出手段を探すべく、あらゆる場所をクリックして手がかりを見つけていくというもの。そう、そのクリックポイントに"広告"が仕込まれているのだ。しかも、広告主も企画に連動しており、クリック先の広告主のページに攻略のヒントが隠されているから、押さずにクリアーするのは不可能という徹底ぶり。まさにゲーマー泣かせの広告システムというわけだ。

⬆➡ゲームを解くにはヒントが必要になるため、クリック率はほぼ100パーセント。ゲームをスタートした時点で広告主のワナにハマっている現実に愕然としつつもクリック。

脱出してぇ！

URL http://fasco-csc.com/

クチビルにもつく クリップMP3プレーヤー

世の中にクリップタイプのリモコンを備えたポータブルミュージックプレーヤーがたくさん出回っているが、クリップリモコンをそのままMP3プレーヤーにした製品が登場。『DN-CLMP128』は本体がクリップになっていて、服やカバンなどに挟んで利用できる。本体上部には再生、停止、曲送り、ボリュームなどのボタンも配置されているので操作がしやすい。まさにリモコンと本体を合体させた一石二鳥（？）な王様のアイデア級の便利プレーヤーなのだ。この製品を開発したのはエバーグリーンで、同社の直販サイト"上海問屋"において3980円で購入できるぞ。

はさみた〜い

⬆重さは20グラムと軽量なので、跳んだりはねたりしても邪魔にならないのだ。

デジタルグッズで受験勉強はできるのか？

1月で"お受験"の話題を持ち出すのは微妙に遅れてない？　などと思われるかもしれないが、我々コンピータNEWS班は"来年のお受験"の話をしているので、むしろほかよりも進んでいると思ってもらいたい。さて、お受験の定番アイテムといえば、誰もが作ったであろう"単語カード"が思い浮かぶはず。最近はその単語カードにさえもデジタル化の波が押し寄せているのはご存知だろうか？

コクヨが開発したこちらの『メモリボ』は、100ページの単語カード20冊ぶんのデータを、98×15×40ミリメートルのコンパクトボディーに収納できる。1枚あたり、全角48文字まで表示できるから、単語だけでなく長い熟語や用例などにも対応可能だ。しかも、試験によく出る英単語が1900語収録されており、単語帳を作る手間もいらないのだ。……って、単語帳は読むことよりもむしろ作るという行為を通じてアタマにインプットするものじゃなかったっけ？

作る手間いらず

➡自動再生やシャッフル機能つきでPCとの連動もできるから使い勝手は上々。カラーは写真の白のほか4色あり、価格は7140円。

今月のお姉さん♥

三菱電機●ダイヤホット

愛・地球博は終わってしまったが、エコロジーの気持ちは持ち続けたい。とくに冬場はPCの余熱が部屋や体を温めてくれるのでかなりの省エネができる。その代わり、夏にはPCを守るためにクーラーを全力でかけてしまい、コンピータ野郎は地球にキビしいなぁ、と反省している次第である。電気と熱で思いつくものといえば、男女のビリビリでアツアツな関係……ではなく、電気温水器。ガスやストーブよりも安上がりで、しかも火が出ないから安心。オマケに、こんなにキレイなお姉さんが紹介してくれるなら買うしかない。毎度のことながら、お姉さんがついてこないのは悔しい限りだが、タンク容量や用途に応じて35機種も用意されており、リモコン機能などもついていて使いやすい。ちなみに、なぜお姉さんが立っているのかというと、人と比較することで大まかなサイズがわかるため。残念ながらお姉さんの人肌くらいの温度にするのではない。

温めてア・ゲ・ル♥

⬅モダングレーを基調にした新デザインで、こちらの角型のほかに丸型もある。2世帯住宅でも利用できるように、サブリモコンの数が増やせるのもポイントだ。我々としてはリモコンよりもお姉さんに押してほしいのだが……。

デジタルと動物がコラボレーション

USBメモリーは容量だけで勝負するものではない。見た目の印象で使う人のメモリー(記憶)にも残るものにするべきだ。また、あまりコンパクトな仕様にするのも、コンピータNEWS班的にはよろしくないと考えている。なぜならば、小さすぎるとちょっとしたことで紛失してしまい、がんばって集めたアレなデータが偶然拾った人の手に渡り、とても恥ずかしい思いをするハメになるからだ。

そこで、万が一拾われてもUSBメモリーだと思われにくく、癒し系効果も高いイメージョンの『フラッシュドライブ いぬ、わに、かば』をオススメしたい。まさにアレなデータを持ち運びまくるコンピータ野郎に必須だ……と思っていたら、外見のかわいさから女性を中心に注文が殺到。なんと1ヵ月以上の入荷待ちが発生するほどの人気となっている。う〜ん、癒し系ブーム、恐るべし……。

いぬ

安らぎますね

わに

かば

⬅⬇容量は128メガバイトと小さめだが、3匹持ち歩けば374メガバイトになる。価格はオープンプライス。

ツルピカな球形マウスが登場

以前コンピータNEWSで紹介した『ダルマウス』のアクテブライズが、またまた新たなマウス『エッシャー』を生み出した。このマウスは見てのとおり、マウスボール型マウスとも言える球体デザインが特徴。キラッと光るボディーにはメタル素材を使っていてモノとしての魅力もバッチリ。

見た目のカッコよさもさることながら、エッシャーは操作方法もスゴイ。空間方向感知システム"ディレクションセンサー ABR-DS003"を搭載していて、本体の傾きに合わせてマウスカーソルも動くのだ。テーブルにマウスを置く必要はなく、グラスについだワインをゆっくりと回しながら貴族気分で本体を前後左右に動かせばよい。ヒカリモノに弱いコンピータ野郎は即買いしたくなることだろうが、本製品はマウスボタンがひとつしかない。マックOSユーザー向けの製品なので注意しよう。

空中で動かすからマウスパッドは不要

⬆販売予定価格は8700円で現在先行予約を受け付けている。ちなみにコンピータNEWS班ではマウスを上から握る"わしづかみ"派と下から握る"ワイングラス"タイプに分かれた。

キラッ

ナカムラの今月はここ押さえるっしょ!!

ネコ耳メイド服とUSBメモリーのコラボ商品で一躍有名になったangel Kitty(http://www.angelkitty.jp/)から、服のデザインが違う「ピンク」と「白」の2種類があり、価格はピンクが2万2575円、白が1万7850円だ。しかも、特別注文をするとUSBカメラバージョンの衣装「黒猫メイドUSBカメラ」も登場。USBカメラがなんと赤外線……(以下略)。

連載 第1回

ブログ、ブロガれ、ブログとき!

コンピータNEWS的 ブログ道

今さらながらブログでチヤホヤされたい!

昨年はブログが注目され、一般ユーザーのみならず、多くの芸能人、著名人によるブログも開設された。2006年もこの勢いはまだまだ続いていく様子で、我々コンピータNEWS班も見逃すわけにはいかない。

そこで、2006年のブログの動向を探るなら、いっそのことその流れに乗っかってしまえというわけで、ここにコンピータNEWS班のブログを立ち上げることになった。とはいえ、コンピータNEWS班の編集者はブログに関して素人同然。そんな我々がどのようにブログの人気をアップさせていくか、その悪戦苦闘ぶりをお届けする予定だ。とりあえず、ここまで読んだアナタはすぐにアクセス!

ケータイでも見られます!

URL http://blog.livedoor.jp/compi1/

やっぱココだね ライブドア

⬅ブログサービスを行なっているポータルサイトは多数あるが、我々がチョイスしたのはこの『livedoor blog』。ブログを始めるにあたってページの作成方法からアフェリエイトの活用法などがわかりやすく解説されている。ブログ登録数は100万を超えるが、我々のブログは何位に?

ブログ開設の流れ

①Livedoor IDを登録
⬇
②ページデザインを設定
⬇
③日記をガンガンアップ

意外とカンタンね!

ガチ対決か? ブログの女王 VS ブログのエンジェル

"ブログの女王"こと真鍋かをりさんを始め、女優やアイドルのブログもガンガン開設されている。タレントの石川亜沙美さんは2005年12月23日より自身のブログをスタート。"ブログのエンジェル"を目指していくと語っていたが、女王とエンジェル、人気対決はいかに?

真鍋かをり

URL http://manabekawori.cocolog-nifty.com/

石川亜沙美

URL http://ishikawa-asami.blog.ocn.ne.jp/

特集1 PCの地震対策は今のうちにしておけ

地震多発国である日本は、いつ大地震が起きてもおかしくないという状況だ。地震は地球表面のプレート同士の作用や地殻内部の運動によって起こるが、日本列島に沿うようにプレート境界が多く存在しているので、非常に地震が起こりやすい。そんな日本に暮らすコンピータ野郎の命題ともいえるのが、自分の安全はもとより、PCをいかにして守るべきかということである。PC内のアレなデータをいかに守るか、と言い替えてもいいかもしれない。地震対策を施していないPCは、鉄筋の足りない建物のようなものだ。そこで今回は、サンワサプライから発売されている優れた耐震グッズを紹介していこう。製品紹介サイトには、震度7に耐えるPCのムービーも見られ、こちらも必見。家が壊れてもPCだけは守り抜け！

ディスプレイを守りたい！
●耐震接着ゴム
●耐震ストッパー
●モニターストッパー
を使おう

PCを守りたい！
●耐震接着ゴム
●耐震ストッパー
●耐震固定フット
を使おう

サンワサプライの揺るぎない耐震グッズたち

URL http://www.sanwa.co.jp/product/acc/taishin.html

耐震接着ゴム

●QL-51　3437円　●QL-52　3045円

PC本体やディスプレイに接着するだけで上下左右・前後の揺れに対応。『QL-51』が最も大きいタイプ(5センチメートル四方)になっており、4個セットで耐荷重32キログラム。剥がしても、繰り返し使用可能だ。

ピッタリくっつく！

←ポリウレタン製で、接地面が平らでなくても使えるのがうれしい。

耐震ストッパー

●QL-55　3129円　●QL-59　2940円

転倒や落下を防止するベルト型ストッパー。強力な接着パッドがついたベルトは長さが調整可能で、あらゆる機器の固定に使える。コインネジによってロック、アンロックの切り替えができ、着脱が簡単に行なえる。

引っ張って固定

←↑ノーマルなタイプの『QL-55』やT字タイプの『QL-59』などの種類がある。

耐震固定フット

●QL-56　4725円　●QL-57　2940円

粘着パッドがついたベースを床とPC本体と底面に取りつけ、その対になったベース同士をホルダーでガッチリ固定。大きなサイズの『QL-57』は耐荷重が55キログラムとなっており、大型の機器にも安心して使用できる。

グラつきません！

←床とPCを固定する以外に、ハードを重ねて設置したいときにも効果的。

モニターストッパー

●QL-63　5197円　●QL-64　6247円

粘着パッドでディスプレイを固定。隙間がある蜂の巣状になった台座でも確実に固定できる。丸型厚台座用の『QL-63』と角型厚台座用の『QL-64』のほか、それぞれ薄台座ディスプレイ用のタイプもあるぞ。

ガッチリはさみ込み

←↑台座の高さに合わせて4個セットの吸着パッドをネジで固定する。

ナカムラのオレのは"おかし"

小学生や中学生の頃、避難訓練をすると必ず聞かされたのが"おかし"の3文字。"おさない、かけない、しゃべらない"の頭文字を取って、覚えやすく並べたものだ。かけない、の代わりに"はしらない"とした"おはし"バージョンもあったけど、食い意地が張っている私はおかしのほうが好きだった。もちろんみんなも聞いたこと、あるよねぇ？

サカモトのいや、オレのは"あおい"

避難するときに"おかし"って緊張感ないですよ。"おはし"もなんだか箸を手にして避難してそうでオカシイですって。それに比べて僕の出身、静岡市のとある小学校では、"あわてない、おさない、いわない"という"あおいの約束"でしたね。たぶん葵の御紋からキテるのでしょう、静岡だし。「ひかえおろう」って感じで、格調高く避難したいものです。

特集2 2006年を大予想 デジタルトレンド対決3本勝負

"技術の進歩はライバルとの競争から始まる"と常々思っている我々コンピュータNEWS班は、毎年年頭に今年ブレイクするであろう新製品と、その対抗馬とのガチンコバトルの勝敗を予想している。2005年の3月号を本棚からひょこっと取り出してチェックしてほしい。ほら、去年もやってたでしょ。とはいえ前回は少々先読みしすぎたのかブルーレイとHD DVDなど、2006年になっても決着のついていない対決もあった。

ということで、今回もコンピュータNEWS班が、年末に対戦した曙vsボビー・オロゴンの試合ぐらい熱い対決の行方を、イロイロと好き勝手に推測してみたぞ。2006年の大晦日にもう一度この記事を読み返せば、対決の結果もわかって2度楽しめるのだ。それまで本棚にしまっておいてネ。

去年の決着もついていない……

⬅去年対決したのは4つ。ASIMOとQRIO、ブルーレイとHD DVD、PSPとニンテンドーDS、MS-IMEとATOKだ。この中で決着がついたのはニンテンドーDSぐらい?

眺めのいいウィンドウズ Windows Vista VS Mac OS X Leopard 次の名前はレオポン?

⬆"デジタルの世界にクリアーな視界を開く"がテーマ。もうクリアーすぎて画面の奥まで見えちゃう。あ、デスクトップは3Dだからホントに奥行きがあるのか。

コードネーム"Longhorn"のほうが好評じゃないかなぁと思ったこともあるけれど……。まあ、それはさておき、ゲームがやりたいならWindowsを選択するのが正解。OSの眺めがよくなってもゲームにはほとんど関係がないかもしれないが、同じ機能だったら見た目がいいものを選んじゃうよね。（ナカムラ）

ゲーム好きなら選んどけ!

う〜ん、Macに対してこれといった思い入れはないが、少数派を応援するのは嫌いではない。2006年から2007年にCPUをIntel製に移行させていく予定で、ジョブズ氏グッジョブな思い切りのよさ。それにあわせて次期Mac OS X "Leopard"が登場する。虎とか豹とかネコ科動物を冠したネーミングも評価したい。（サカモト）

ネコ好きまっしぐら

⬆2005年のWWDCでタイトルだけ発表された。詳細は2006年のWWDCにて判明する予定。ちなみにレパードは"豹"。タイガーより弱まってないか?

無料動画の急先鋒 GyaO VS Yahoo!動画 ホークスファンはコレ!

⬆民放テレビと同じように、すべての放送がタダ。番組開始前と途中にCMが挿入されるトコロも一緒。タイムボカンやバカボンなどの懐かしの番組が人気!!

モー娘。ファンまっしぐら

あっという間にユーザー数が500万人を突破した、大ヒットVODサイト。映画や音楽、アニメ、ドラマなど、幅広いジャンルを楽しめる。とくに音楽では海外ミュージシャンや"モーニング娘。"の貴重なライブなども放映され、お腹いっぱい楽しませてもらった。これからもコンテンツのさらなる充実を図っていただきたいものである。とくに加護ちゃん在籍時の"モー娘。"の映像を……。（サカモト）

Yahoo! 動画の強みは自社球団であるソフトバンクホークスの試合を生中継で見られるところ。全国1000万のホークスファンはYahoo! 動画にクギヅケだぜ! Yahoo!の検索エンジンを活かした、動画検索機能も充実。検索結果はタイトルや再生時間、サムネイルなどが表示され、20秒間のプレビューも可能。Yahoo! 動画だけでなくネット上にある他人の動画も根こそぎ鑑賞できるのがスゴイ。（タカヤマ）

⬆日本テレビやフジテレビ、TBSなど民放各社のニュース番組も配信中。アニメやグラビア、お笑い、韓国ドラマなどの人気ジャンルを約1万6000タイトル用意。

動画の検索機能も充実

ハイデフ VS ワンセグ

"ハイデフ（ハイディフィニション）"という言葉を世間に浸透させた立役者といえばXbox 360。PCゲームを上回る超高解像度に対応したグラフィックはまさに次世代。携帯電話の小さな画面でゲームなんかできません。（タカヤマ）

1920×1080ドットの大迫力

携帯電話でテレビ映像が楽しめる"1セグメント帯域放送サービス"を略してワンセグ。ゲームしかできない専用機より、ゲームもテレビも楽しめる携帯のほうが有利なのは当然だろう。私はほとんどテレビを見ないけど。（ナカムラ）

320×240ドットのプチ迫力

まだまだある! 2006年注目の対決

PS3 VS Xbox360

この対戦カードを待ち望んだコンピータ野郎も多いハズ。しかしXbox360は2005年発売の製品だから比較するのはかわいそう……。不戦勝ってことでPS3の勝ち。

PSP VS Xbox360

2005年はニンテンドーDSのひとり勝ちで、この対決は敗者復活戦とも言える。売り上げならPSPだがスペックは断然Xbox360。ジャッジは両者引き分け!!

ワールドカップ VS Xbox360

圧倒的にドイツワールドカップが有利に見えるが、サッカーファンはゲームもプレイするので、Xbox360でサッカータイトルが発売されたら逆転勝利もアリ!?

『Mac OS X Leopard』のコラム内の画像は『Mac OS X Tiger』のものです

MEDIA MARKET

2006.MARCH メディア・マーケット

話題作が早くもDVDでリリースされる!

2005年ヒット映画DVD特集

昨年も数々の映画が公開され、劇場をにぎわせた。公開時に見逃してしまった映画や何度でも繰り返し見たい作品など、DVD化を心待ちにしている人も多いのでは? これからそんな2005年の人気作が続々とDVDで登場するので、その中から実写、アニメ、特撮、3ジャンルのオススメDVDをご紹介。豪華な特典つきのパッケージにも注目してほしい。

1 チャーリーとチョコレート工場 特別版

世界で最も大きなチョコレート工場の見学ツアーチケットが当たった少年が、工場で見た秘密とはいったい? カラフルな映像が楽しいファンタジー作品だ。DVDのパッケージに、5枚しかない極レアのゴールデン・チケットが入っていたら大当たり。劇中に登場した小道具"ウォンカ・チョコレート"と"工場招待チケット"がもらえる!

ゴールドチケットが入っているかも!?

◎ワーナー・ホーム・ビデオ
◎2月3日発売/本編約115分+映像特典/3980円

2 劇場版 鋼の錬金術師 シャンバラを征く者 COMPLETE EDITION

TVシリーズのラストで現実世界と錬金術世界に引き離されたエドとアル。再会を願うエルリック兄弟の想いが、理想郷・シャンバラを追い求める者たちの陰謀と交錯する。特典ディスク2枚を加え、グッズ満載でリリース!

◎劇場版「鋼の錬金術師」製作委員会
◎1月25日発売/3枚組/8925円
ジャケットサイズカード、解説つきガイドブック封入

3 劇場版 仮面ライダー響鬼と7人の戦鬼

響鬼たちの先祖にあたる、戦国時代の仮面ライダーの戦いを描く。日本全国のご当地ライダーも登場し、馬に乗って刀を振り回す! 北海道は熊、名古屋はシャチホコ、大阪は猛虎、九州は鷹がライダーのモチーフ。

◎東映ビデオ
◎発売中/本編77分+映像特典/4725円

BOXイラストはカトキハジメ氏の描きおろし!

機動戦士ガンダム0083 5.1ch DVD-BOX

コウとニナ、ガトーの敵味方をまたいだ三角関係や、シリーズ初となるガンダム同士の対決、ティターンズ台頭にまつわるエピソードなどが描かれたOVAシリーズ『0083』。デンドロビウムからステイメン(ガンダム試作3号機)が飛び立つBOXイラストもかっこよければ、インナージャケットも川元利浩氏に河森正治氏、明貴美加氏の描きおろしと豪華なのだ。

◎バンダイビジュアル
◎1月27日発売/4枚組(約375分)/2万6250円

映像特典もあるぞ!

シーマがメインの宇宙の蜉蝣』に、第8話「策謀の宙域」の予告編、ノンテロップOP&ED入り。全話ともどもHDリマスター化!

デジタルアニメの新たな市場を開拓
注目の個人制作CGアニメ2作品

VIDEO&DVD

新海誠氏の『ほしのこえ』や真島理一郎氏の『スキージャンプ・ペア』など、個人制作CG作品が話題を呼んでいる。そんなネットからDVDへと活躍の場を広げる注目クリエーターの作品を紹介！

ペイル・コクーン

遠い未来、巨大な廃墟の世界で、"過去"は廃墟に埋没する"記録"の中にのみ存在している。主人公・ウラは記録を発掘し、過去の世界を分析する。しかし彼を見守る少女リコは記録に背を向けていた。過去を知ることは現実の不幸を知ること……。ある時、ウラは奇妙な映像記録を復元するが、彼らがそこに見たものとは？

退廃した未来と掘り起こされる過去

⬆淡くソフトな色調の中に差し込む光、暗く沈み込む影の描写が、荒廃した独特の未来を描き出す。映像と物語が相まってグイグイ引き込まれてしまう。

◎DIRECTIONS
◎発売中／2作品収録／2940円

ARTIST
吉浦康裕
1980年生まれ。東京国際アニメフェア2003・アニメ作品部門優秀作品賞のほか、多数の賞を獲得している。

鉄路の彼方

時間の止まる駅で、少年は父の影と出会った。それから少年は、いつまでも駅で父を待ち続けるのだった。その姿を見かねてか、ある映写師が少年に声をかける。映写師はフィルムで時間を巻き戻したり、早送りすることができるという。少年は再び父と出会えるのか？　それとも、少年が見たという父の影は別人だったのか？

ノスタルジックかつスタイリッシュな映像

⬆まるで切り絵のような色面の折り重なりと、鮮烈なコントラストによる独特なタッチで描かれる映像は、一度見たら忘れられないインパクトを持っている。

◎DIRECTIONS
◎発売中／4作品収録／2940円

ARTIST
御影たゆた
1974年生まれ。ネットを中心に活動し、受賞歴多数。『ギターフリークスV2』にも作品を提供している。

MOVIE

凄腕エージェントの正体はチンパンジー!?
スパイモンキー

世にスパイ映画は数あれど、ここまで破天荒なものはなかったに違いない。なんといっても、主役のスパイが"チンパンジー"という、スパイ・アクション・コメディーなんだから！

彼の名はミンキー。かつてスパイエージェントとして活躍し、引退してからはサーカスのスターとして過ごしている。そんな彼の元に、以前の相棒マイク（こちらは人間）から緊急連絡が。国際的な科学賞を受賞したマイクの娘が、地球の中心にあるエネルギーを開放しようとたくらむファーレー博士に誘拐されたのだ。エネルギーの開放は、地球の壊滅にもつながりかねない。ミンキーとマイクは娘の救出のため、そして地球の危機を回避するために日本へと向かう。

◎ギャガ・コミュニケーションズ+トルネード・フィルム配給／池袋シネマサンシャインほか全国にて公開中
◎監督：ロバート・ヴィンス
◎出演：クリス・ポッター、エマ・ロバーツ、パット・モリタ

GOODS

イベント限定品のあのフィギュアが登場
くじびきアンバランス 如月香澄／橘いづみ

木尾士目氏原作のアニメ『げんしけん』に登場する劇中アニメ『くじびきアンバランス』から、ふたりの人気キャラの完成品フィギュアが発売されるぞ。

如月香澄は立橋院高校の現副会長。つねにクールでクレバーな居合い抜きの達人だ。一方、橘いづみは副会長候補で凄腕ギャンブラー。トレードマークのゴーグルは"本気のしるし"。そんなふたりの魅力がビンビン伝わってくるようなフィギュアの完成度に注目してほしい。ぜひセットで買いたい！

◎和風堂玩具店／エンターブレイン
◎3月中旬発売／如月香澄 3980円、橘いづみ 3480円

Close-Up DVD

志村けんのバカ殿様 DVD-BOX

1977年に『8時だョ!全員集合』のコントの中で誕生し(意外と知らない!?)、日本全国を笑わせ続けている、"バカ殿"。その28年間の歴史の集大成ともいえる最強のDVD-BOXが登場するのだ! 放映開始時から現在までを網羅するコント集はまさにギャグの宝庫。"アイ～ン"から"だっふんだ"、"ヘンなおじさん"といった定番の志村ギャグも余すところなく一気に見られる。また、あの芸能人が、あのアイドルがバカ殿に出演してたの? なんてお宝映像も飛び出し、不意打ちを食らってしまう場面も。怒濤の志村ワールド全開だ!

◎ユニバーサル・ピクチャーズ・ジャパン ◎1月27日発売/3枚組/1万290円

Close-Up ANIME

プレイボール2nd

ちばあきお原作の野球漫画をアニメ化した『プレイボール』が、『キャプテン』からのファンだけでなく、新たな層も取り込んで大人気のまま放映終了。その熱い声に応えて、谷口が墨谷高校の新キャプテンになってからを描く第2シリーズの放映が始まったぞ。

◎千葉テレビ・テレビ埼玉・関西テレビほかにて放映スタート/CSアニマックスは3月より放映開始
◎総監督:出崎哲 監督:四分一節子
◎声の出演:前田賢一朗(谷口タカオ)、日野聡(倉橋豊)、呉本圭崇(中山)、疋田高志(山本)、福井信介(太田)、南田親彦(山口)、柴崎幸一(横井)

公式サイト
http://www.anime-prayball.com/

逆境ナイン 全力版

全力学園野球部キャプテン・不屈闘志の前に"逆境"が立ち塞がる。9回の裏ツーアウト112対0の逆境に彼は……。特典満載のこの『全力版』には、未公開映像やメイキングのほかに、原作者・島本和彦氏によるコメンタリー、特別描きおろし短編マンガなどが付属し、なんと幻の作品『逆境の夏、日本の夏』を大幅加筆で収録! 島本ファンは是が非でも手に入れたいパッケージだ。

◎バップ ◎1月25日発売/2枚組(本編115分+映像特典約114分)/6090円

星になった少年 Shining Boy&Little Randy スペシャル・エディション

◎フジテレビジョン ◎1月27日発売/本編113分+映像特典/6300円

孤独に死んでいく日本のゾウたちを見て、"ゾウの楽園"を作りたいと願った少年がいた。日本初のゾウ使いとなったその少年の実話を元にした感動作品。

ステルス デラックス・コレクターズ・エディション

◎ソニー・ピクチャーズ エンタテインメント ◎1月25日発売/約121分/4179円

最新鋭の人工知能を搭載したステルス戦闘機が突如暴走。3人のエースパイロットが立ち向かうが……。超ハイスピードな映像の秘密に迫る映像特典つき。

攻殻機動隊 S.A.C. 2nd GIG Individual Eleven

◎バンダイビジュアル ◎1月27日発売/本編163分+映像特典/8190円

TVシリーズ『攻殻機動隊 S.A.C. 2nd GIG』の軸となっていた"個別の11人事件"を凝縮した総集編。新作カットを加えて9課中心に物語を再構築している。

蟲師 初回限定特装版 第一集

◎エイベックス・マーケティング・コミュニケーションズ ◎1月25日発売/2話収録+映像特典/4725円

ヒトと蟲を共生へと導くため、蟲師・ギンコの旅は続く……。明け方放映のため見損ねた人はDVDでどうぞ。特装版は設定集やポストカード6枚セットつき。

舞-乙HiME 1

◎バンダイビジュアル ◎1月27日発売/2話収録+映像特典(初回生産分は2枚組)/5250円

前作のキャラクターを多数交えつつ、新ヒロインの元気娘・アリカを中心に描かれる『舞-HiME』プロジェクト第2弾。オトメたちのアクションシーンにご注目。

ARIA The ANIMATION Navigation. 1

◎松竹株式会社ビデオ事業室/メディアファクトリー ◎1月25日発売/2話収録+映像特典/5250円

水先案内人(ウンディーネ)を目指してARIAカンパニーで修行中の灯里と人々のふれあいを描く、心温まる作品。火星ネコのアリア社長がラブリー!

クラスターエッジ 1

◎バンダイビジュアル ◎1月27日発売/2話収録/5250円

サンライズの新作アニメで、漫画版は『LaLa DX』にて連載中。20世紀初頭のヨーロッパを思わせる異世界で、美少年たちが歪んだ社会に立ち向かう。

Hold on to love 森岡愛子

◎エイベックス・マーケティング・コミュニケーションズ ◎1月25日発売/CD+DVD/1890円

『エミル・クロニクル・オンライン』のテーマソング。新規アカウント用のECO NEW ACCOUNT 30DAYSチケットと、ECOアイテムチケット(幸運のクローバー)つき。

ボクたちにあるもの 朴璐美

◎エイベックス・マーケティング・コミュニケーションズ ◎1月25日発売/1260円

TVアニメ『うえきの法則』の第4期エンディングテーマは、植木耕助役の彼女が歌う。植木やハガレンのエドといった少年の声とは違う魅力が出ているぞ。

「おもしろい」のゲームデザイン —楽しいゲームを作る理論

◎オライリー・ジャパン ◎発売中/2520円 ◎著:Raph Koster、訳:酒井皇治

UOやSWGの制作に携わり、現在はEQⅡの最高制作責任者を務めるラフ・コスター氏による書籍。ゲームデザイナーはもちろん、遊び手が読んでも楽しめる。

Present 2006 MAR. 読者プレゼント

①リネージュⅡクロニクル4 ～運命の継承者たち～ ビギナーズキット

●エヌ・シー・ジャパン提供

3名

⬆ゲームクライアントDVD-ROMにスターティングガイドと15日間の無料チケットがついた、初心者向けのパッケージだ。

②ローズオンライン ライチャース騎士団の復活

●フェイス提供

3名

⬆MMORPG『ローズオンライン』の新装版パッケージ。初心者ガイドや30日間無料チケットが同梱されているぞ。

③『ヨーグルティング』特製下敷き

●ガンホー・オンライン・エンターテイメント提供

➡MMORPG『ヨーグルティング』のキツネっ娘NPC、水蓮と火蓮が描かれた特製の下敷き。

④ザナドゥ・ネクスト 公式ファイナルガイド

●エンターブレイン提供

XANADU NEXT 公式ファイナルガイド

20年ぶりのシリーズ最新作 ザナドゥ・ネクストを徹底攻略

➡ステージ解説やボス攻略に、アイテム一覧、設定イラスト集も収録したお役立ちの一冊。

⑤ラグナロクオンライン トレーディングフィギュアコレクション

●ガンホー・オンライン・エンターテイメント提供

10名

➡フィギュア6体をセットにして10名に。開封前なので、なにが当たるかはお楽しみだ。

⑥『トリック・スター＋』オリジナル・ポストカード

●ジークレスト提供

5名

⬆動物をモチーフにしたキャラクターがキュートなMMORPG『トリックスター＋』のポストカード3枚入りセットだ。

⑦山崎みどり 1st DVD『EXCELLENT（全国版）』

●スタイルコーポレーション提供

○発売中／3990円

URL／http://www.stylecorporation.com/

➡今月の特集記事でモデルを務めてくれた、山崎みどりさんの魅力がたっぷり詰まったDVD。

⑧『ゆるゆる劇場』ストラップ＆ステッカー

●ジー・モード提供

5名

⬆➡ゆる～い感じがたまらない、携帯電話用ゲーム『ゆるゆる劇場』のグッズ2種をセットで。

⑨『沈黙の追撃』オリジナルTシャツ

●アートポート×ギャガ・コミュニケーションズ提供

3名

➡スティーブン・セガール主演最新作『沈黙の追撃』の特製Tシャツ。映画は1月28日より全国公開。

12月号のクイズの答え ②アムロ・レイ

12月号の当選者

1.ファイアーキャプテン ～ファイアーデパートメント2～
大阪府　平井智也　ほか2名

2.ドラゴン・ラージャ ファーストバトルキット
千葉県　増田亮　ほか2名

3.武田信玄2
兵庫県　堀村和央　ほか2名

4.ブラザー イン アームズ ロード トゥ ヒル サーティー
広島県　布野祐介　ほか2名

5.F.E.A.R. 英語版／日本語マニュアル付 -ディレクターズエディション DVD-
愛知県　大崎高輝　ほか2名

6.ドライバー3 日本語版
愛媛県　野澤富雄　ほか3名

7.フットボールマネージャー2005 日本語版 価格改定版
東京都　坂井重樹　ほか2名

8.めっちゃGOLF ～海岸でナイスショット！～
愛知県　若林正成　ほか2名

9.フロントミッション オンライン
神奈川県　西浦春幸　ほか2名

10.『ときめきメモリアルONLINE』携帯ガード
愛知県　花園美紀子　ほか1名

11.『ヨーグルティング』特製ストラップ
栃木県　熊田聡史　ほか2名

12.『ROHAN』オリジナルグッズ
和歌山県　田村圭一郎　ほか2名

13.うるし原智志ビジュアルワークス ～フロントイノセント VOL.1より～
北海道　菊地直人　ほか2名

14.『12GEMs』マウスパッド
神奈川県　大村繁典　ほか4名

15.ゲーモンツールズ
埼玉県　星裕理

16.DVDコピリ太郎
静岡県　松本楓子

17.DVD Sound Ripper
神奈川県　高田勝利

18.Eudora 6.2J for Windows 通常版
長野県　小川宗範

応募方法

プレゼント応募希望の方は、アンケートハガキの質問にご回答のうえ、希望賞品の番号を明記してお送りください。なお、当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

締切は 2月24日（金）消印有効です！

応募規約について

雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選した方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。ほかの懸賞の場合も同様です。

2006年のゲーム業界をソニック(音速)で駆け抜ける

セガ

今回お伺いしたメーカーさんはセガ。昭和26年の創業以来、ゲーム、アミューズメント業界の第一線でつねに活躍し続けている。そんなセガの総本山、羽田の本社にお伺いして、気になる最新情報を聞いてきたぞ。海に近いこの場所、情報&プレゼント大漁ゲットの予感が!?

2005年、セガのPCゲームではとくにオンラインゲームが盛り上がりを見せていた。『RF online』の正式サービスがスタート、『DERBY OWNERS CLUB ONLINE』1周年、『ファンタシースターオンライン』はなんと5周年を迎えた。そして2006年は現在開発中の注目タイトル『ファンタシースターユニバース』がいよいよ発売される。今回は、ディレクターの酒井氏とプロデューサーの見吉氏にお話を伺い、意気込みを語っていただいたぞ。

ソニックがお出迎え!

⬅⬆玄関ロビーにはソニックの像が。このソニックの生みの親"ソニックチーム"を訪れると、数々のトロフィーが飾られており、その栄光を物語っている。

気になる一本　このスケールはほかでは味わえない

RF online

昨年正式サービスが開始された本作はPvPやRvRに焦点が置かれたMMORPGで、プレイヤーは3種族間で覇権を争う。資源確保の戦いから、ゆくゆくは惑星を丸ごと賭けた争いにまで発展していくというスケールの大きさに驚きだ。本家は韓国だが、日本独自のバランス調整がなされ、漫画家・士郎正宗氏デザインの装備品導入も話題となった。2006年も日本独自の、セガならではの展開に大いに期待したい。

気になる一本　馬との暮らしも、はや1年

DERBY OWNERS CLUB ONLINE 2nd Season

本作はレースだけでなく、競争馬とともに生活できる、一風変わったオンラインゲーム。発売から1周年を迎えて、現在それを記念した"MEET Miho キャンペーン"が開催されているぞ。これはタレントの吉岡美穂さんがゲーム内に登場するほか、期間中に開催される"Miho CUP"に優勝するとリアルでも会えてしまうという前代未聞の企画。2006年早々から、ホットなイベントで突っ走る本作の今後にも期待!

メーカーサンにインタビュー ファンタシーユニバースのキーパーソンに聞く！

――『ファンタシースターユニバース』の開発状況ですが、いよいよ大詰めといったところでしょうか？

見吉　そうですね。ストーリーモードのほうはほぼ完成していて、現在ネットワークモードの最終的な調整、デバッグ作業をしているところです。

――ストーリーモードはかなりのボリュームがあると聞きましたが。

酒井　普通に遊んでもおそらく30時間はかかるんじゃないでしょうか。イベントシーンだけで3時間はありますよ。

――なんと！　開発期間はどのくらいだったのでしょうか？

見吉　3年ぐらいですね。『ファンタシースターオンライン 1&2』をリリースしたあと、じゃあ、次はどんなゲームを作ろうか、ということで始まりましたから。

――PS2版と同時発売ですが、PC版の発売は当初からの予定でしたか？

見吉　『ファンタシースターオンライン』をさまざまなゲーム機で作ってわかったのですが、プラットフォームをまたぐと、いろいろ大変な部分が出てくるなぁと。そこで、全プラットフォーム共通の開発環境上で制作しています。なので最初からPC版の構想がありました。それでもまぁ、大変でした（笑）。

――PC版のセールスポイントはどんなところでしょうか？

酒井　基本的にPS2版と内容は同じですが、PC版は解像度が高いので、PCのスペックによってはグラフィックがかなりキレイですね。

プロデューサー 見吉隆夫氏

――ネットワークモードでPC版とPS2版がサーバーを共有するのは初の試みですね。

見吉　ええ。ユーザーのSEGA link IDは共通なので、ソフトがあれば両者の乗り換えは自由にできます。PS2でプレイしてるけどPCを買ったからこちらで遊びたい、ということも簡単にできるんですね。その逆もまたありで、PS2版の場合はハードディスクも必要ないですし移行もしやすいはずです。

ディレクター 酒井智史氏

酒井　それぞれ単体でサービスするより、ユーザー数も同時接続数も増えると思いますので、いろんな人に遊んでもらいたいですね。

――PS2とPCの性能の違いで苦労された点はありますか？

見吉　PS2はメモリーに限界があるので、PCと足並みを揃えないといけない部分はありますね。両者でバージョンを合わせないといけませんから。

――PCとPS2ですと、ユーザー層にも違いがでてきそうですね。

見吉　そうですね。PCに比べるとPS2ユーザーはオンラインゲームに触れる機会は少なかったでしょうし、そういう方にこそ遊んでほしいですね。両者のユーザーの年齢層も違いがあるので、幅広いユーザーの方に遊んでもらえるのではないでしょうか。また、PCとPS2ユーザーの交流というのはこのゲームの大きな部分だと思いますし、狙いだったところです。

――ファンタシースターユニバースについて、おふたりの今年の抱負をお聞かせください。

酒井　まずは、ゲームを発売することですね（笑）。なるべくたくさんの人に遊んでもらえるような運営体勢を作っていけるよう、がんばりたいです。

見吉　PSOで身にしみてわかりましたが、運営というものはものすごく大事な部分です。今まで培ってきたノウハウはあると自負していますので、やるべきことことをしっかりとやり、質の高いサービスを提供したいと思います。

気になる一本 ついに始動する大型タイトル
ファンタシースターユニバース

オフライン、オンラインともに単体ソフトに匹敵する要素を持たせた意欲作。圧倒的なボリュームのストーリーモードでは豪華な声優陣がシナリオを盛り上げる。「イベントシーンだけで3時間は超えます」という言葉から、そのスケールの大きさが感じられる。さらにネットワークモードでは、初の試みとなるPS2版とのサーバー共有。幅広い層のユーザーと冒険をともにすることになるだろうと期待に胸躍る。本作の詳細は84ページからの記事に。

↑ネットワークモードでは、専用のオリジナルキャラクターを作成してプレイできる。

気になる一本 次は10周年を目指してほしい
ファンタシースターオンライン ブルーバースト

昨年12月で、ドリームキャスト版のサービス開始から数えて5周年となった『ファンタシースターオンライン』。その前にはPC版専用の『ファンタシースターオンライン ブルーバースト』も1周年を迎え、おめでたい年となった。本作の今後の展開としては、「ユニバース発売後もさまざまなクエストやイベントで盛り上げたい」とプロデューサー見吉氏が語っていた。"ログインカップ"のようなコラボレーションイベントをまた開催したい！

↑最新のストーリー「エピソード4」が完結した今、次の展開や次回作が気になるところだ。

スクープ一本釣り

見吉氏と酒井氏のインタビューの全部は、とてもここに掲載しきれないので、次号の『ファンタシースターユニバース』記事内にて、その続きをお送りする予定だ。今回はまだ発表できない、オイシイ情報も聞くことができたので、楽しみにしていてほしい。そしてまた、本作の柱となるストーリーモードをいち早くプレイできたので、そのレポートもあわせてお届けするぞ。発売までおと2ヵ月ほどに迫り、開発も最終調整段階。遊べる日をワクワクしつつ待とう。

ネットワークモードに新情報あり

↑巨大ボスとの大立ち回りに大興奮。ド派手なワザが華麗に決まったときの爽快感がたまらないぞ。

大豊漁プレゼント

セガさんのご厚意によりプレゼントを大漁ゲット。『サクラ大戦4』と『ソニックヒーローズ』、『フットボールマネージャー2006』、『シャイニング・ティアーズ マテリアルコレクション』を各1名に。さらに『RF online』特製卓上カレンダーと『シャイニング・ティアーズ マテリアルコレクション』ポスターを各5名にプレゼントするぞ！　アンケートハガキに「○○（希望賞品）一本釣り！」と赤ペンで記入してね。

●カップルだらけの東京ジョイポリスに取材で乱入。新アトラクションはどちらも楽しいぞ!(たねむらん)

金澤尚子ホームページ『ぴよぷー本舗』URL http://www.asahi-net.or.jp/~at9n-knzw/

●『ザスーラ』のノリにピッタリはまっていた金澤先生への取材依頼はこちら！

〒102-8431
(株)エンターブレイン
ログイン編集部 始末書係

ログイン編集部がいまナニをしているかがわりと丸わかりなページ

衝撃×LOGiN

Topic 1 『ラグナロクオンライン』の楽しさがたっぷり詰まった『ミッドガルドプレス』ただいま絶賛発売中!

ラグナロクオンライン オフィシャルマガジン『ミッドガルドプレス』が発売中だ。誌面にはゲームガイドや最新ニュースを掲載。そして付録のDVDには特別ムービーを収録しているぞ。ラグナユーザーは必見です!

■ミッドガルドプレス
■発売中（2005年12月20日発売）
■価格／1890円

BOOK プレイに役立つ情報が満載

ミッドガルドの歩き方 2005 Winter

➡職業解説からフィールドマップ、クエストガイドまでラグナに関するあらゆる情報がてんこ盛り。

DVD スペシャル3大コンテンツを収録

付録DVDには声優の萩原秀樹さんと伊月ゆいさんが司会を務める『ラグナロクオンライン探偵団』と、日本一のギルド決定戦『RJC2005 試合集』、そしてユーザーみずからが企画した『ユーザーイベント突撃レポート』の3コンテンツを収録しているぞ。どれも本誌でしか見られない貴重なムービーばかりなのだ!

⬅各コンテンツはとってもキュートなトップメニューから閲覧してね。見応え満点だぞ。

RO SPECIAL TOPICS

⬅日本一のギルドを決定する一大イベント"RJC2005"の模様を徹底レポート。参加チームや各試合の結果を詳しく解説しているぞ。

Topic 2 自分でダイヤを組める最新拡張データキット『A列車で行こう7 ダイヤコンストラクション』公式ガイド制作快調

本コーナーで何度かお知らせしている『A列車で行こう7 ダイヤコンストラクション』のガイドブックだけど、快調に制作が進んで発売までのカウントダウンがスタートしたぞ。ちなみにガイドブックのタイトルは『A列車で行こう7 公式エキスパートガイドブック』に大決定! 暖かくなる前に皆さんのお手元に届く予定なので、もう少しだけ待っていてね。

誌面も鋭意製作中

⬅理想的なダイヤの組みかたや本作から登場する新マップ、車両を解説。

超特急で作ってます

表紙画像を本邦初公開!

▼LOGiN協賛 あなたの街コンテスト開催中

現在『A列車7』のマップコンテストを開催しているぞ。これはスゴイと思わせるマップを作成して応募すると豪華賞品をもらえるチャンス。ぜひ参加してちょーだい。

URL http://www.a7.jp

⬅キミのアイデアを活かしてオリジナリティーあふれる街を作ってみよう。

Topic 3 ネットゲームの情報を完全網羅した専門誌『NETZONE Vol.04』の発売日が2006年3月8日に決定

早くも4号目となるオンラインゲーム専門誌『NETZONE(ネットゾーン)』の最新号が3月8日に発売されるぞ。50ページ以上にも及ぶ大特集を始め、プレイ時に役立つ攻略記事、メーカーインタビュー、そして編集部イチオシタイトルの紹介などなど、オンラインゲームに関する情報をこの1冊にギュギュッと濃縮してお届けいたしマス。NETZONEを読んでステキなオンラインゲーム生活を送ろう!

掲載予定タイトルはコチラ
- ●リネージュII
- ●ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン
- ●ファンタシースター ユニバース
- ●グラナド・エスパダ
- ●RF online

■NETZONE Vol.04
■2006年3月8日発売予定
■価格／980円[予価]

↑➡これから発売される新作タイトルもばっちりフォローしているぞ。すべてプレイしたくて困っちゃう。

担当編集 一同より

※表紙はVol.03のものです。

2006年第1号となるだけに、編集部一同いつも以上に気合を入れて作成しています。最新のオンラインゲーム情報が満載ですので、ぜひぜひ楽しみにしていてくださいね。

Topic 4 セガが放つ大人気オンラインRPG『RF online』公式ガイド完成間近

「いつ発売するんですか?」とお問い合わせ殺到中の『RF online』ガイドブックですが、ただいま猛スピードで制作しており、もう間もなく完成するところです。楽しみに待っていてくださる皆さん、もう少々お待ちください。なお本ガイドブックには内容満載のDVD-ROMを同梱することが決定。期待していてね!

↑基本システムから最新アップデート情報まで初心者からベテランプレイヤーも納得の内容だ。

担当編集 タナパンより

『RF online』プレイヤーの皆様、遅れに遅れて申しわけありません! 現在ゲームをプレイする時間を惜しんで制作していますので、もう少しだけお待ちくださーい。

Topic 5 Web LOGiN 正月ボケにも負けず更新中

毎月2回更新(8日と24日ね)でお届けしているWeb LOGiNは、見ていてくれてるかな? 突発的にスタートするコンテンツもあるので、コマメにチェックしてくださいねん。

URL http://www.enterbrain.co.jp/login/

ログイン編集部発 既刊情報

ゲーム攻略情報を始め貴重な資料がてんこ盛り

20年ぶりに復活した伝説のアクションゲーム『ザナドゥ』最新作を徹底解説。マップガイドやボス戦攻略を始め設定イラストも掲載。

■ザナドゥ・ネクスト 公式ファイナルガイド
■価格／1680円

DVD+音楽CD付きの最強コンテンツマガジン

携帯ムービープレーヤー、Xbox 360、ゲームやろうぜの豪華特集3本に加え、DVD-ROMには編集部制作のおもしろコンテンツを25本も収録しているぞ。

■テックウィンDVD
■価格／1490円

『フェルガナの誓い』ファンが泣いて喜ぶ究極のガイドブック

設定イラスト集を始め、マップつき全エリア攻略、そして旧作との比較など、イースファンにはたまらない秘蔵資料&データが満載!

■イース -フェルガナの誓い- 公式ガイドブック
■価格／1680円

NEXT ISSUE'S INFORMATION

じっくり遊べるタイトルを紹介!

『三國志11』

『英雄伝説 空の軌跡 Second Chapter』

次号もログインならではの情報が満載です!

『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』
『リネージュⅡ』
『グラナド・エスパダ』
『デコオンライン』
『ギルド ウォーズ』
『ファンタシースターユニバース』
『ときめきメモリアルONLINE』
『プリンセスメーカー4』

ログイン4月号は 2006年2月24日(金)発売

ログイン編集部からのお知らせ

私たち編集部では、お手伝いをしてくれるライターさん、スタッフを募集しています。虎穴に飛び込んでくれる勇気ある方は、弊社「ログイン編集部スタッフ募集係」宛てまで履歴書やプロフィール、400文字程度の作文「アジア圏のゲームと日本のゲーム」について思うことを書いてお送りください。選考通過者にはこちらからご連絡させていただきます。なお、お送りいただいた書類は返却できませんのでご了承ください。また、お送りいただいた個人情報は選考以外では使用いたしません。

おたより・クイズ等の宛先は

〒102-8431(株)エンターブレイン　ログイン3月号(コーナー名)係
メールでの投稿は　ev-login@ml.enterbrain.co.jp

通信販売のお問い合わせ先

エンターブレインストア
E-mail:cs@eb-store.com　http://www.enterbrain.co.jp/

カスタマーサポート:☎0570-060-555

カスタマーサポートは、土日祝日を除く12時から17時の間、受けつけております。メールでの質問は support@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。お受けできるのは本誌の記事に関するもののみで、ゲームの攻略法などについてはお答えできません。あらかじめご了承ください。

STAFF INFORMATION

■発行人　浜村弘一
■編集人　野田稔
■編集部長　林久徳
■アートディレクター　中藤崇
■編集スタッフ　小野大／坂本隼／佐藤裕介／関口敬文／高山真彰／田中志佳／種村崇／中村聡伸／堀之内由貴子／水田虎太郎／山本敏勝／吉田せめんと／Random
■制作スタッフ　奥村隆史／亀田太一／鈴木昭宏／山中良太郎
■制作進行　川合昇／藤田昇／釜下豪紀／庄野杏
■編集協力　鹿野司／忍者増田／橋田ユカ／松本隆一／内田幸二／梅本ゆきたか／菅野達也／小松ヌンチャク／佐藤ポン／馬場大地／深見三段／松本秀行／丸山文彦／吉本左近／バンダイネットワークス株式会社／有限会社スタイルコーポレーション
■PHOTO　スタジオT
■制作協力　アイダックデザイン／青木弘史／岡田克己／KETCHUP／成田早苗／フライング ダッチマン／blue／深山典子／安田稔／山田睦美
■イラスト・オブジェ　かないてつお／金澤尚子／すがわらくにゆき／田中としひさ／寺島令子／戸塚伎一／藤堂秋人／松本隆一／バンダイネットワークス株式会社
■CD-ROM制作協力　株式会社ハンビットユビキタスエンターテインメント／THQ／EA GAMES／株式会社ゲームガーデン／バンダイネットワークス株式会社／株式会社ズー／だいだらひろし＆松井英樹／マイクロソフト株式会社／マクロメディア株式会社
■業務部　黒井伸哉／森村利佐
■営業局　堂前秀隆／中村宣忠／廣原洋祐
■広告営業　幸宏樹／高柳正人／永田大和
■企画宣伝　金井裕士
■アメリカ駐在　ジェイソン・ブルックス
■イギリス駐在　リック・ヘインズ
■大韓民国駐在　張綜哲
■編集委員　原田一郎

ADVERTISING INDEX

ログイン3月号
■発行日　2006年3月1日
■発行所　株式会社エンターブレイン
〒102-8431
東京都千代田区三番町6-1
0570-060-555(代表)

1月30日発売の最新刊情報!!

ネットゲーム読むなら エンターブレイン!!

MG COMICS マジキューコミックス

ラグナロクオンライン となりの魔法使い②

著:おこさまランチ

定価924円［本体880円+税5%］

ご好評におこたえして、おこさまランチRO作品集・第2弾が早くも登場!! 70ページの長編作品を収録し、読みごたえたっぷりの一冊となりました♪ 1巻の巻頭に登場したアコライト君の正体も明らかに……!!

MG COMICS マジキューコミックス

ヨーグルティング アンソロジーコミック②

定価924円[本体880円+税5%]

大人気オンラインRPG「ヨーグルティング」のコミックアンソロジー・第2弾!! 愛と笑いと冒険が渦巻く「ヨーグル」世界の、知られざる学園生活がここにある!

MG COMICS マジキュー コミックス

ラグナロクオンライン アンソロジーコミック ぼくらの新世界!⑤

定価924円［本体880円+税5%］

ご存知eb!のROアンソロジーコミック・新シリーズ第5巻!! カバーイラストに高藤アユミ氏を迎え、萌えと笑いをお届けします!

BROS. COMICS EX

ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック 誇りの果てに②

定価924円［本体880円+税5%］

大好評ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック、テーマ自由の新シリーズ第二弾! 笑いあり涙あり、冒険あり! の日々をお楽しみください! Mrパブロフの表紙が目印!

発行:株式会社エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 ☎0570-060-555(代表) http://www.enterbrain.co.jp/
■表示価格は税込み価格です。 ■本製品は、書店・店頭でお買い求めください。 ■品切れの際は書店でご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
■通信販売のお申し込み先／エンターブレインストア E-Mail:cs@eb-store.com もしくは弊社サイトにてご注文下さい。
■本誌の内容についてのお問い合わせ先／エンターブレイン カスタマーサポート ☎0570-060-555(受付時間 土日祝日を除く 12:00～17:00) E-Mail:support@ml.enterbrain.co.jp

SIERRA

POWERED BY
gamespy

mad·doc
SOFTWARE
livedoor
GAMES

LOGiN
ログイン
平成18年3月1日発行（毎月1回1日発行）
第25巻 第3号 通巻360号 平成12年5月31日第三種郵便物認可
発行人／浜村弘一　編集人／野田稔
発行所 株式会社 エンターブレイン
〒102-8431
東京都千代田区三番町6-1
☎0570-060-555(代表)
特別価格1100円
本体1048円

Printed in Japan 共同印刷
雑誌09701-03
4910097010362
01048

COMPACT
disc
for Windows
LOGiN
MAR. 2006
©2006 by ENTERBRAIN,Inc.
NOT FOR SALE
macromedia
FLASH
ENABLED